

| Сценарий | Шаги | Результат | Чек |
|-------------------------|--|---|-----------------------|
| Смена темы | 1. Перейдите на страницу сайта. 2. Вы находитесь в светлой теме и хотите перейти на темную тему: нажмите на солнышко в навигационной панели. Вы находитесь в темной теме и хотите перейти в светлую: нажмите на луну в нацигацонной панели. | 1. У вас отображается страница сайта. 2. Тема меняется при нажатии на светлую при нажатии на луну, - на темную при нажатии на солнышко. Значок темы меняется: при светлой теме отображается солнышко, при темной - луна. | Работает корректно |
| Загрузка картинки | 1. Перейдите на страницу сайта 2. Переместитесь в раздел генерации картинки "Творческая лаборатория", пролистав до раздела, нажав в навигационном меню на "Погнали" или нажав на кнопку "Создать" на главной странице. 3. Нажмите на фиолетовую кнопку "Обзор" и выберите нужный файл. 4. При желании загрузить фотографию по ссылке нажмите на соответствующее поле и введите адрес ссылки. | 1. У вас отображается страница сайта. 2. При нажатии на заявленные кнопки происходит переход к разделу "Творческая лаборатория". 3. При нажатии на кнопку открывается файловая система, в которой вы можете выбрать файл. После нажатия на файл файловая система закрывается. Рядом с кнопкой отображается название выбранного файла. | Работает корректно |
| Выбор числа итераций | 1. Перейдите на станицу сайта. 2. Переместитесь в раздел генерации картинки "Творческая лаборатория", пролистав до раздела, нажав в навигационном | У вас отображается страница сайта. При нажатии на заявленные кнопки происходит переход к разделу. Кружочек на бегунке | Работает корректно |

| | меню на "Погнали" или нажав на кнопку "Создать" на главной странице. 3. Нажмите на бегунок напротив нужного вам числа итераций. | переместился на позицию напротив выбранного вами числа итераций. | |
|--------------------------------------|---|--|---|
| Получение результата генерации | 1. Перейдите на станицу сайта. 2. Переместитесь в раздел генерации картинки "Творческая лаборатория", пролистав до раздела, нажав в навигационном меню на "Погнали" или нажав на кнопку "Создать" на главной странице. 3. Выполните шаги загрузки картинки(см. сценарий Загрузка картинки.) 4. Выполните шаги выбора числа итераций(см. сценарий Выбор количества итераций) 5. Нажмите на кнопку ниже "Сгенерировать" | 1. У вас отображается страница сайта. 2. При нажатии на заявленные кнопки происходит переход к разделу. 3. После успешной загрузки картинки(см. Результат сценария загрузки картинки.) 4. После успешного выбора числа итераций(см. Результат выбор числа итераций.) 5. При нажатии на заявленную кнопку происходит генерация, который следует ожидать ~5 минут. Во время генерации изображения запускается анимация загрузки. Далее ниже под кнопкой "Сгенерировать" появится сгенерированная картинка. | Возможные сбои при сильной нагрузке на сервер. При малой нагрузке отрабатывает корректно. |
| Получение информации о проекте | 1. Перейдите на страницу сайта. 2. Переместитесь в раздел о проекте, пролистав до раздела или нажав в навигационном меню на "Что это?". 3. Для изучения авторов нажмите на стрелочку в разделе. | У вас отображается страница сайта. При нажатии на заявленные кнопки происходит переход к разделу. При нажатии на стрелочку меняется карточка автора. | Работает корректно |
| Переход в галерею пользователей | Перейдите на страницу сайта. Перейдите в раздел галереи пользователей с помощью кнопки "Перейти | У вас отображается страница сайта. Вы можете переместиться в раздел галереи. | Работает корректно |

| | в галерею" из раздела генерации картинки (Творческая лаборатория) | | |
|---|---|---|--|
| Возможность делиться своими работами | 1. Перейдите на страницу сайта. 2. Сгенерируйте картинку (см. п. Загрузка картинки, получение результатов генерации) 3. Нажмите на кнопку поделиться рядом с сгенерированной картинкой. 4. Ваша картинка добавлена в галерею работ пользователей. | 1. У вас отображается страница сайта. 2. Ниже под кнопкой "Сгенерировать" появится сгенерированная картинка. 3. Вы автоматически переходите на страницу с галереей работ пользователей 4. В галерее работ у вас отображается ваша работа. | Галерея в разработке. Пока нет возможности проверить. |

| № Шага | Шаг сценария | № требования | Описание действий | Ожидаемые результаты |
|--------|--------------------------------|---|---|--|
| 1 | Загрузка страницы фронтенда | <u>User Story 1:</u> <u>Минималистичный</u> <u>дизайн (notion.so)</u> | Открыть браузер и ввести URL страницы фронтенда. | Страница успешно загружается без ошибок. Визуальный дизайн соответствует установленной цветовой палитре и дизайн- макетам. |
| 2 | Визуальный дизайн элементов | <u>User Story 1:</u> <u>Минималистичный</u> <u>дизайн (notion.so)</u> | Проверить цвета, размеры, и шрифты на странице. | Все элементы интерфейса соответствуют утвержденному дизайну. Не должно быть избыточных декоративных элементов. |
| 3 | Навигация по странице | <u>User Story 1:</u> <u>Минималистичный</u> <u>дизайн (notion.so)</u> | Проверить доступность основных функциональных | Основные функциональные элементы легко доступны, явные |

| | | | элементов на главном экране. | и понятные метки присутствуют. |
|---|--|--|--|---|
| 4 | Адаптивность и отзывчивость | <u>User Story 1:</u> <u>Минималистичный</u> д <u>изайн (notion.so)</u> | Открыть страницу на различных устройствах и разрешениях экранов. | Дизайн должен корректно адаптироваться для мобильных устройств, планшетов и настольных компьютеров. |
| 5 | Подключение к серверу Go через API | <u>User Story 1:</u> <u>Минималистичный</u> <u>дизайн (notion.so)</u> | Вызвать функциональность, которая подключается к серверу Go для получения данных. | Фронтенд успешно отправляет запросы к серверу Go через API, и полученные данные корректно отображаются на странице. |
| 6 | Тестирование пользовательского опыта | <u>User Story 1:</u> <u>Минималистичный</u> д <u>изайн (notion.so)</u> | Провести тесты с реальными пользователями для оценки удобства использования. | Обратная связь от пользователей позитивна, и, если необходимо, внесены коррективы в дизайн. |
| 7 | Доступ к настройкам темы | <u>User Story 2:</u> <u>Выбор темы</u> (notion.so) | Открыть различные страницы и экраны приложения. | Опция выбора темы должна быть доступна из любой страницы или экрана приложения. |
| 8 | Интуитивная иконка или кнопка | <u>User Story 2:</u> <u>Выбор темы</u> (notion.so) | Искать интуитивную и легко обнаруживаемую иконку или кнопку для доступа к настройкам темы. | Иконка или кнопка должна быть четко видима и легко обнаруживаема для пользователя. |
| 9 | Переключение между темами | <u>User Story 2:</u> <u>Выбор темы</u> (<u>notion.so)</u> | Выбрать светлую и темную темы, проверяя переключение между ними. | Контент гармонично и четко отображается без искажений или |

| | | | | потери читаемости при переключении между темами. |
|----|--|--|---|--|
| 10 | Сохранение предпочтений пользователя | <u>User Story 2:</u> <u>Выбор темы</u> (notion.so) | Выбрать тему, выйти из приложения и снова войти. | После повторного входа в систему выбранная тема должна быть сохранена. |
| 11 | Анимации и эффекты перехода | <u>User Story 2:</u> <u>Выбор темы</u> (notion.so) | Переключаться между темами и внимательно наблюдать за анимациями и эффектами перехода. | Плавные анимации при переключении, отсутствие резких переходов, вызывающих дискомфорт. |
| 12 | Проверка наличия инструкции | <u>User Story 3:</u> <u>Инструкция по</u> <u>использованию</u> (notion.so) | Посетить раздел генерации изображения | В разделе генерации изображения присутствует инструкция по загрузке изображений |
| 14 | Проверка ясности и доступности | <u>User Story 3:</u> <u>Инструкция по</u> <u>использованию</u> (notion.so) | Ознакомиться с текстом инструкции. | Инструкция написана ясно и понятно, избегая технических терминов, которые могут быть непонятны неспециалистам. |
| 15 | Навигация к разделу генерации изображения | <u>User Story 4:</u> <u>Загрузка</u> <u>фотографии</u> (notion.so) | Посетить главную страницу сайта и проверить наличие кнопки "Создать", вкладки "Погнали" в верхнем меню, прокрутить страницу до раздела генерации изображения. | Все способы навигации успешно переносят пользователя в раздел генерации изображения. |
| 16 | Загрузка из файловой системы | <u>User Story 4:</u> <u>Загрузка</u> | Перейти на страницу генерации | Файловая структура компьютера |

| | | фотографии (notion.so) | изображения и использовать кнопку для загрузки фотографий из файловой системы. | открывается, пользователь может выбрать файл для загрузки, и название файла отображается напротив кнопки загрузки. |
|----|---|---|--|--|
| 17 | Загрузка через ссылку | <u>User Story 4:</u> <u>Загрузка</u> фотографии (notion.so) | Использовать кнопки для загрузки фотографий через ссылку. | Окно для ввода ссылки открывается, пользователь вводит ссылку и подтверждает загрузку, и название файла отображается напротив кнопки загрузки. |
| 18 | Отображение статуса загрузки | <u>User Story 4:</u> <u>Загрузка</u> фотографии (notion.so) | Загрузить файл корректно и проверить визуальное подтверждение. | Пользователь получает визуальное подтверждение о загрузке файла, и в случае ошибки, получает информативное сообщение. |
| 19 | Уведомление о завершении загрузки | <u>User Story 4:</u> <u>Загрузка</u> фотографии (notion.so) | Завершить загрузку файла и проверить уведомление. | Пользователь получает уведомление о успешной загрузке файла в виде подписи названия файла рядом с кнопкой загрузки. |
| 20 | Визуальное представление анимации ожидания | User Story 5: Анимация ожидания (notion.so) | Выполнить запрос, вызывающий ожидание, и проверить визуальное представление | Анимация явно представляет процесс выполнения запроса и соответствует общему стилю |

| | | | анимации ожидания. | дизайна приложения. |
|----|--|---|---|--|
| 21 | Старт и стоп анимации | <u>User Story 5:</u> <u>Анимация</u> <u>ожидания</u> (notion.so) | Отправить запрос и проверить, что анимация начинается автоматически, а по завершении запроса - завершается автоматически. | Анимация корректно стартует и завершается в соответствии с процессом выполнения запроса. |
| 22 | Отображение информации о загруженных фотографиях | User Story 6: Отображение информации о загруженной фотографии (notion.so) | Загрузить фотографию и проверить, как механизм отображения информации о фотографии интегрирован в дизайн интерфейса. | Информация о загруженной фотографии отображается ясно и четко, интегрирована в дизайн интерфейса. |
| 23 | Навигация к настройкам обработки картинки | <u>User Story 8:</u> <u>Выбор количества</u> <u>итераций</u> (notion.so) | В разделе обработки фотографии найти бегунок с количеством итераций. | Бегунок присутствует на странцие генерации изображения и легко обнаруживаем. |
| 25 | Выбор желаемого количества итераций | <u>User Story 8:</u> <u>Выбор количества</u> <u>итераций</u> (notion.so) | Использовать слайдер, чтобы выбрать желаемое количество итераций. | Слайдер работает корректно, и пользователь может выбрать количество итераций в соответствии с его предпочтениями. |
| 26 | Визуальное представление кнопки "Скачать результат" | <u>User Story 9:</u> <u>Загрузка</u> <u>результатов</u> (notion.so) | После завершения обработки фотографии проверить, появляется ли выделенная кнопка | Кнопка "Скачать результат" легко обнаруживается на экране. |

| | | | "Скачать результат". | |
|----|--|---|--|--|
| 27 | Выбор формата скачиваемого файла | User Story 9: Загрузка результатов (notion.so) | Нажать кнопку "Скачать результат" и проверить, открывается ли диалоговое окно или выпадающее меню с опциями выбора формата (PNG или JPEG). | Нажать кнопку "Скачать результат" и проверить, открывается ли диалоговое окно или выпадающее меню с опциями выбора формата (PNG или JPEG). |
| 28 | Загрузка файла | <u>User Story 9:</u> <u>Загрузка</u> <u>результатов</u> (notion.so) | Нажать "Скачать" и проверить, начинается ли загрузка файла. | Файл начинает успешно загружаться. |
| 29 | Уведомление об успешной загрузке | <u>User Story 9:</u> <u>Загрузка</u> <u>результатов</u> (notion.so) | После завершения загрузки проверить, появляется ли уведомление о успешной операции с возможностью открыть или сохранить файл. | Уведомление об успешной загрузке появляется, и пользователь может открыть или сохранить файл. |
| 30 | Навигация к разделу "Галерея" | <u>User Story 10:</u> <u>Галерея работ</u> <u>пользователей</u> (notion.so) | На главной странице или в основном меню проверить наличие опции "Галерея". | Опция "Галерея" доступна для пользователя. |
| 31 | Просмотр работ других пользователей | <u>User Story 10:</u> <u>Галерея работ</u> <u>пользователей</u> (notion.so) | Пользователь просматривает работы других пользователей, нажимая на изображения или используя пагинацию. | Пользователь может успешно просматривать работы других пользователей. |
| 32 | Визуальное представление кнопки "Лайк" | <u>User Story 10:</u> <u>Лайки (notion.so)</u> | При просмотре каждой работы в галерее проверить, что появляется кнопка "Лайк". | Кнопка "Лайк" доступна для каждой работы. |

| 33 | Возможность отмены "Лайка" | <u>User Story 10:</u> <u>Лайки (notion.so)</u> | Пользователь пытается отменить свой "Лайк", повторно нажав на кнопку "Лайк". | Пользователь может успешно отменить свой "Лайк". |
|----|---|--|--|---|
| 34 | Отображение лайков на странице работ пользователя | <u>User Story 10:</u> <u>Лайки (notion.so)</u> | Пользователь просматривает свои работы и проверяет, что может увидеть все "Лайки", поставленные другими пользователями, на отдельной странице или в профиле. | Пользователь успешно видит все "Лайки", поставленные другими пользователями. |
| 35 | Расположение блока с популярными работами | <u>User Story 12:</u> <u>Сортировка работ</u> по лайкам (notion.so) | Проверить, что блок с популярными работами расположен в верхней части главной страницы для легкого доступа. | Блок с популярными работами легко доступен в верхней части главной страницы. |
| 36 | Наличие раздела "О проекте" на главной странице | <u>User Story 13:</u> <u>Раздел о проекте</u> <u>и авторах</u> (notion.so) | Пользователь ищет ссылку или кнопку для перехода в раздел "О проекте" на главной странице. | Пользователь успешно находит и использует ссылку или кнопку для перехода в раздел "О проекте". |
| 37 | Наличие раздела "Обратная связь" на главной странице | <u>User Story 14:</u> <u>Обратная связь</u> <u>(notion.so)</u> | Пользователь ищет ссылку или кнопку для перехода в раздел "Обратная связь" на главной странице или в меню. | Пользователь успешно находит и использует ссылку или кнопку для перехода в раздел "Обратная связь". |
| 39 | Использование VGG19 | Энейблеры (notion.so) | Проверить, что алгоритм | Алгоритм корректно |

| | | | использует предварительно обученную нейронную сеть VGG19 для извлечения представлений стиля и контента. | использует нейронную сеть VGG19 в процессе выполнения. |
|----|--|---|--|---|
| 38 | Функциональная корректность алгоритма переноса стиля | <u>Энейблеры</u> (notion.so) | Запустить алгоритм переноса стиля, проверить создание нового изображения и его сохранение в файл "result.png". | Новое изображение создано и сохранено в файл "result.png", демонстрируя успешное выполнение алгоритма. |
| 40 | Минимизация функции потерь | Энейблеры (notion.so) | Запустить алгоритм и проверить, что он правильно минимизирует функцию потерь, учитывающую стиль и контент. | Процесс оптимизации завершается успешно, и создается изображение, удовлетворяющее критериям стиля и контента. |
| 41 | Генерация Python- кода | Энейблеры (notion.so) | Запустить ProtoBinder для анализа и генерации Python- кода на основе структуры proto- файла. | Сгенерирован Руthon-код, включающий классы и методы, соответствующие типам и структуре данных в proto- файле. |
| 42 | Запуск и Обработка запросов | Энейблеры (notion.so) | Запустить Python- сервер и отправить запросы на метод GeneratePicture. | Сервер успешно запущен и способен обрабатывать запросы, возвращая соответствующие ответы. |
| 43 | Запуск и Прием результатов | <u>Энейблеры</u> (<u>notion.so)</u> | Запустить Go- сервер и | Go-сервер успешно запущен |

| | | | проверить, что он успешно принимает и обрабатывает результаты от Python-сервиса. | и способен принимать результаты от Python-сервиса. |
|----|---|---|--|---|
| 44 | Определение прото-файла | <u>Энейблеры</u> (<u>notion.so)</u> | Создать прото- файл для Go- сервиса, описывающий методы и сообщения. | Прото-файл Go- сервиса определен с необходимыми методами и сообщениями. |
| 45 | Настройка общения Docker- контейнеров | <u>Энейблеры</u> (<u>notion.so)</u> | Настроить Docker- контейнеры для общения через локальную сеть хоста удаленного сервера. | Docker- контейнеры успешно общаются друг с другом через локальную сеть хоста удаленного сервера. |
| 46 | Развертывание приложения | <u>Энейблеры</u> (<u>notion.so)</u> | Развернуть микросервисное приложение на удаленном сервере Ubuntu. | Приложение успешно развернуто на удаленном сервере Ubuntu. |
| 47 | Проверка через SSH | Энейблеры (notion.so) | Проверить работоспособность приложения на удаленном сервере через SSH-подключение. | SSH- подключение к серверу работает, и приложение функционирует корректно. |