







Веб-разработка: ASP.NET MVC

Яцканич Андрей Иванович Программист компании Фогсофт Опыт разработки: 3 года





C#

ASP.NET + IIS

Введение в разработку с использованием ASP.NET MVC 4

Инструменты



Visual Studio®





С чем познакомимся



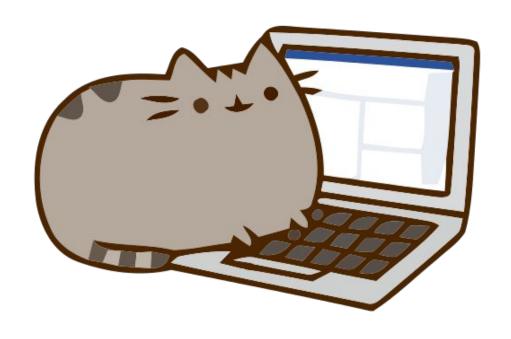




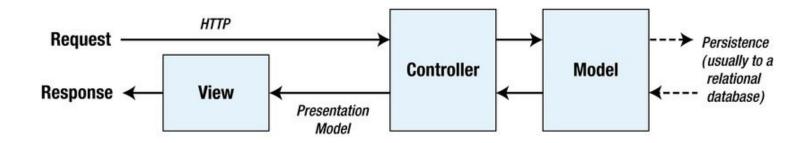




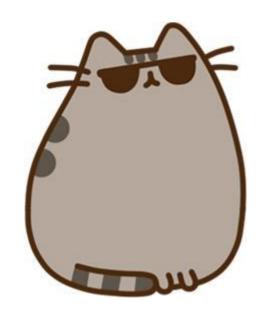
ASP.NET MVC Framework



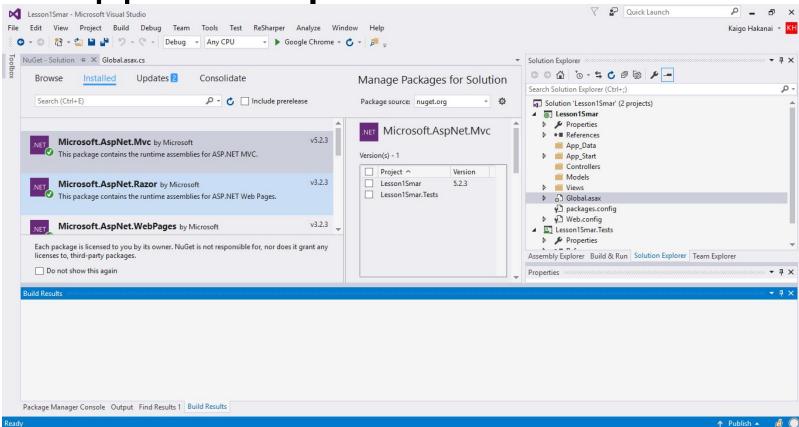
ASP.NET MVC Pattern



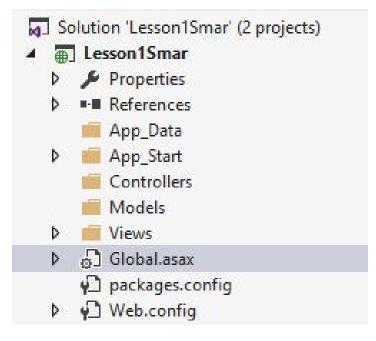
Демонстрация



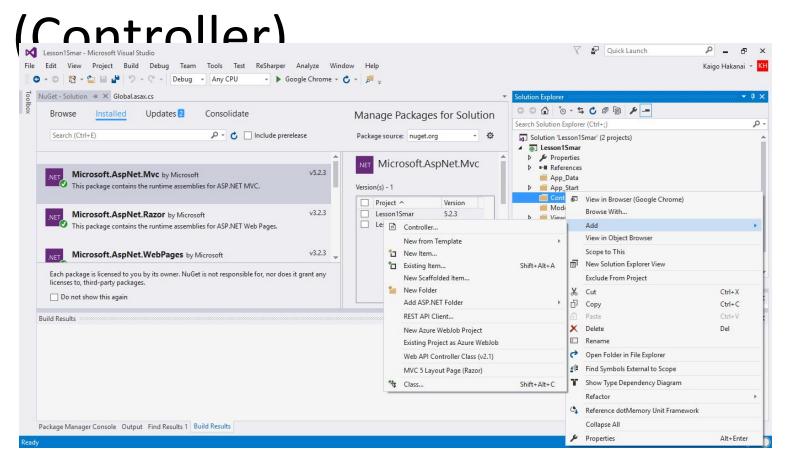
Создание проекта



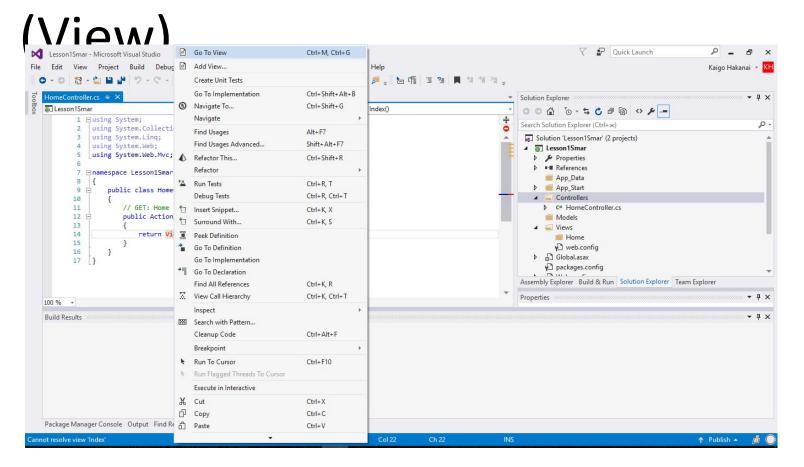
Структура МVС проекта



Добавить контроллер



Добавить представление



Cassini

Основные отличия:

- Хостинг лишь одного ASP.NET приложения на порт
- Нет поддержки HTTPS
- Не поддерживает аутентификацию
- Отвечает на запросы лишь с локальной машины



Логирование информации

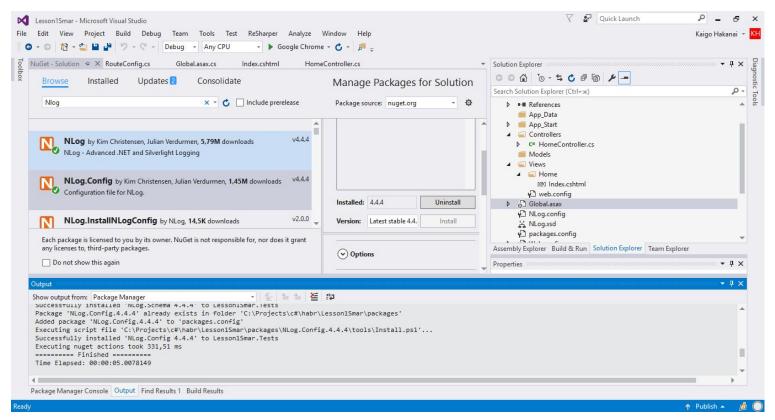




NuGet магия

- Get-Package
- Get-Package –ListAvailable
- Get-Package -ListAvailable -Filter Nlog
- Install-Package Nlog

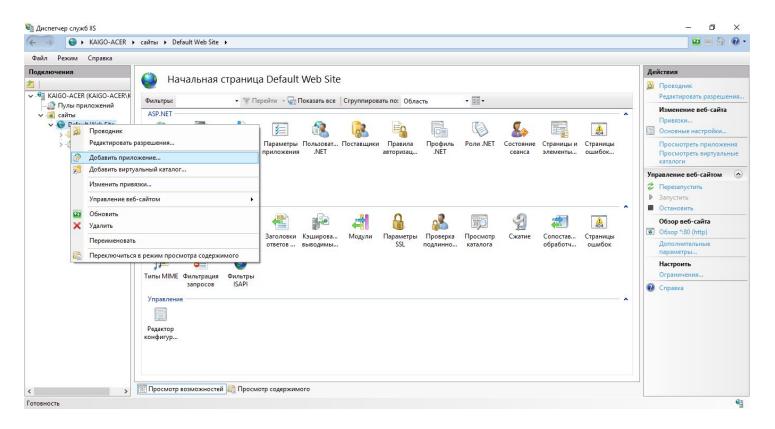
Но можно попроще....



События ASP.NET MVC

```
// Это позволяет создавать объект доступные для всех экземпляров
// класса HttpApplication
protected void Application Start()
    Log.Info("Log from Application Start");
    AreaRegistration.RegisterAllAreas();
    RouteConfig.RegisterRoutes(RouteTable.Routes);
// Наступает, когда приложение получает запрос.
// Первый раз это событие наступает для запроса страницы
// Когда пользователь вводит URL
protected void Application BeginRequest()
    Log.Info("Log from begin request");
// Последнее событие, которое наступает для запроса к приложению
protected void Application EndRequest()
    Log.Info("Log from end request");
```

Хостинг в IIS



Dependency Injection

Unity



Castle Windsor



Dependency Injection: идея



Проблема

```
public class PasswordResetHelper
    public void ResetPassword()
        IEmailSender mySender = new MyEmailSender();
        //...вызов методов интерфейса для конфигурации информации по имейлу
        mySender.SendEmail();
   PasswordReset
                                IEmailSender
                                                           MyEmailSender
       Helper
                                 (Interface)
```

Решение

```
public class PasswordResetHelper
   private readonly IEmailSender emailSender;
   public PasswordResetHelper(IEmailSender emailSenderParam)
       emailSender = emailSenderParam;
   public void ResetPassword()
       // ...вызов методов интерфейса для конфигурации информации по имейлу...
       _emailSender.SendEmail();
```

constructor injection setter injection

Вопрос

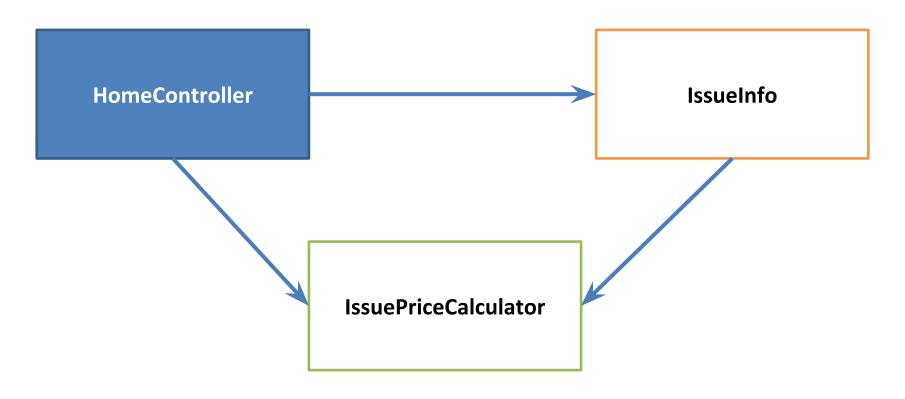
Как создавать экземпляр нашего интерфейса, не порождая новых зависимостей?

Создание классов для проекта

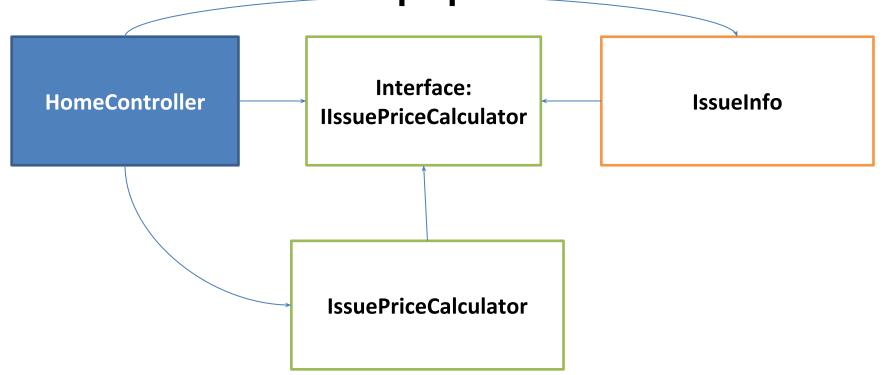
```
public class Issue
    public int IssueId { get; set; }
    public string Title { get; set; }
    public string Description { get; set; }
    public decimal Price { get; set; }
    public DateTime? BeginDate { get; set; }
    public DateTime? EndDate { get; set; }
    public IssueStatuses Status { get; set; }
public enum IssueStatuses
    New,
    Open,
    InProgress.
    CodeReview,
    ReOpened,
    Resolved.
    Closed
```

```
public class IssuePriceCalculator
   public decimal PriceIssues(IEnumerable<Issue> issues)
        return issues.Sum(i => i.Price);
public class IssueInfo
    private readonly IssuePriceCalculator calc;
    public IssueInfo(IssuePriceCalculator calcParam)
        calc = calcParam;
    public IEnumerable<Issue> Issues { get; set; }
    public decimal CalculateIssueTotal()
        return calc.PriceIssues(Issues);
```

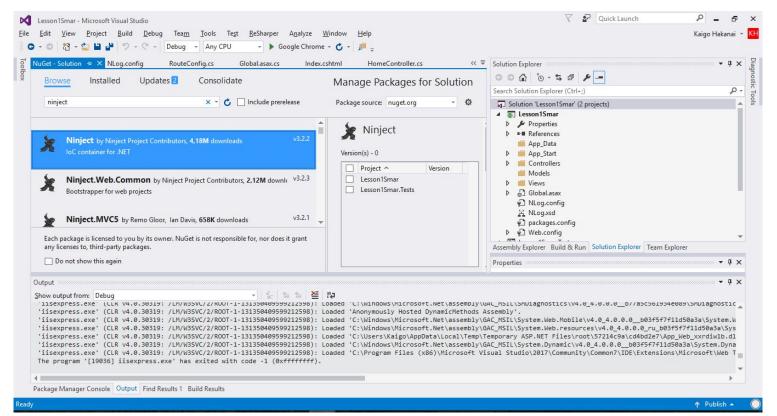
Проблема: Сильное сопряжение



Решение: добавляем интерфейс



Ninject



Основные этапы с функционалом Ninject

- IKernel ninjectKernel = new StandardKernel();
- ninjectKernel.Bind<IIssuePriceCalculator>().To<LinqIssuePriceCalculator>();

• IIssuePriceCalculator calc = ninjectKernel.Get<IIssuePriceCalculator>();

Создание DR (Dependency Resolver)

Что произошло?

- 1. MVC фреймворк получил запрос и выяснил, что запрос предназначен для контроллера Home.
- 2. MVC фреймворк попросил наш пользовательский DR класс создать новый экземпляр класса HomeController, указав класс, используя параметр Туре метода GetService.
- 3. Наш DR попросил Ninject создать новый класс HomeController при помощи передачи объекта Туре методу TryGet.
- 4. Ninject изучил конструктор HomeController и обнаружил, что он требует реализацию IlssuePriceCalculator.
- 5. Ninject создает экземпляр класса **LingIssuePriceCalculator** и использует его для создания нового экземпляра класса HomeController.
- 6. Ninject передает вновь созданный экземпляр HomeController пользовательскому DR, который возвращает его MVC фреймоворку. MVC фреймворк использует экземпляр контроллера для обработки запроса.

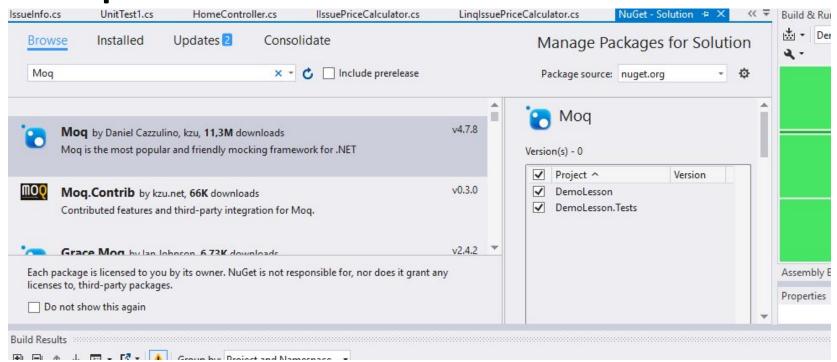
Возможности

- Цепочка зависимостей
- Управление жизненным циклом объекта
- Конфигурация значений конструктора

Unit-тестирование

```
[TestMethod]
public void TotalPriceInClosedStatus()
   Issue[] _issues =
        new Issue {Title = "Issue1", Description = "It is good Issue #1", Price = 20
        new Issue {Title = "Issue2", Description = "It is good Issue #2", Price = 2:
        new Issue {Title = "Issue3", Description = "It is good Issue #3", Price = 3:
   };
   var calc = getTestObject();
    IssueInfo info = new IssueInfo(calc) { Issues = _issues };
   var result = info.CalculateIssueTotal();
   Assert.AreEqual(525, result);
}
```

Moq



Доступ к данным



Database-First Model-First Code-First

Резюме

- 1. Логирование это полезно
- 2. Зависимость между классами надо уменьшать
- 3. Мор довольно интересный инструмент, с которым познакомимся дальше
- 4. Работа с EntityFramework довольно проста, но надо учитывать нюансы
- 5. ASP.NET MVC удобный инструмент

Демонстрация: Bugtracker



Создание Solution

- Solution 'Bugtracker' (3 projects)
- D C# Bugtracker.domain
- ▶ Bugtracker.UnitTests
- ▶ Bugtracker.WebUI

Создание модели

```
public class Issue
   public int IssueId { get; set; }
    public string Title { get; set; }
   public string Description { get; set; }
   public DateTime BeginDate { get; set; }
   public DateTime EndDate { get; set; }
    public IssueStatuses Status { get; set; }
```

```
public enum IssueStatuses
{
    New,
    Open,
    InProgress,
    CodeReview,
    ReOpened,
    Resolved,
    Closed
}
```



Наши вакансии на caйте <u>fogsoft.ru</u>
Ждем ваших резюме!