

Задача

Создать игру, работающую по принципу запрос-ответ и рассчитанную на использование в качестве сервиса, принимающего текстовый запрос от пользователя и возвращающего ответ в произвольной форме.

В программе необходимо реализовать логику игры «Быки и Коровы»: программа случайным образом загадывает четырехзначное число, в котором нет двух одинаковых цифр. Цель игры – угадать его за минимальное количество попыток. Верно угаданные цифры, оказавшиеся на своем месте – это «быки», а «коровы» – цифры, которые есть в загаданном числе, но в комбинации игрока стоят не на своем месте. После каждой попытки игроку сообщается, сколько в предложенном им числе «быков» и «коров».

Например, если он предложил «1356», а искомое число – «1234», то в его ответе 1 «бык» и 1 «корова».

Создайте простую версию игры.

- Без использования БД
- С хранением состояния игры в PHP-сессии
- Без натывания на уже оговоренные в лекции грабли