Разбиение на модули

1) Подготовка к игре

Входные данные: введенное целое количество игроков от 2 до 6. Если количество игроков не соответствует диапазону от 2 до 6 или является символьным значением, то вывести сообщение об ошибке с предложением повторить ввод.

Выходные данные: верное количество игроков.

Далее идет выдача 10 букв игроку из общего банка случайным образом. Общий банк формируется из увеличенного в 4 раза набора согласных и в 8 раз гласных букв.

После выдачи 10 букв игроку происходит удаление этих букв из общего банка и формируется личный банк букв игрока.

2) Работа со словом

Входные данные: введенное слово. Enter равносильно пропуску хода. Игрок может выбрать бонус «50 на 50» или «помощь друга», при этом пропуская ход. Проверка на наличие букв данного слова в личном банке игрока. Если все буквы из личного банка, то слово считается верным. Если данное слово возможно составить из букв личного банка игрока, но его нету в словаре, то предложить игроку голосование. Голос самого игрока учитывается. Если большинство игроков согласно добавить это слово, то слово обрабатывается как верное и заносится в словарь. В противном случае слово считается не верным, пользователю выводится сообщение об ошибке с предложением повторить ввод. Вводить неверное слово игрок может максимум 5 раз, после чего осуществляется переход хода.

Выходные данные: слово/запрос способности/пропуск хода. Выходные данные должны быть строчного типа.

3) Обработка хода

Входные данные: верное слово

Выходные данные: количество очков

За верное слово игроку присуждаются очки, по сумме равные количеству букв в слове. При этом буквы для верного слова удаляются из личного банка игрока и считаются отыгравшими. Если слово содержит буквы, не входящие в личный банк игрока, то все слово считается неверным. За повторное использование букв из банка слово считается неверным. За неверное слово снимается количество очков, равных числу букв этого слова. При этом буквы из личного банка не удаляются. Если верное слово следующего игрока начинается с конечной буквы слова предыдущего, то ему присуждается удвоенное количество очков за данное слово. За пропуск хода очки не снимаются.

После хода каждого игрока на втором круге каждому игроку добавляется недостающее количество букв до 10 из общего банка.

Также за игру у каждого игрока есть два бонуса – «50-на-50» и «помощь друга».

«50 на 50» позволяет игроку заменить 5 букв, которые он выбрал. Эти буквы удаляются из личного банка игрока, а 5 букв добавляются из общего банка букв случайным образом. При этом количество очков игрока уменьшается на 2, а замененные буквы не возвращаются в общий банк.

«Помощь друга» позволяет заменить игроку ненужную букву на «понравившуюся» ему букву из набора соперника без его согласия. При этом личные банки букв игроков открываются(?). Сумма очков игрока, запросившего бонус, не уменьшается.

Если количество энтеров меньше количества игроков, то осуществляется переход к следующему ходу.