## Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования «Брестский государственный технический университет»

Кафедра ИИТ

## Лабораторная работа №6 по ООПиП «НАСЛЕДОВАНИЕ И ВИРТУАЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ»

Выполнила: студентка 2-го курса

группы АС-53 Замулко Д.И.

Проверила: Давидюк Ю.И.

## **Лабораторная работа №6** «НАСЛЕДОВАНИЕ И ВИРТУАЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ»

**Цель:** получить практические навыки создания иерархии классов и использования статических компонентов класса.

## Вариант 11

Написать программу, в которой создается иерархия классов. Включить полиморфные объекты в связанный список, используя статические компоненты класса. Показать использование виртуальных функций.

11) автомобиль, поезд, транспортное средство, экспресс.

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#include<iostream>
#include<Windows.h>
#include<string>
using namespace std;
class TranspVehicle // базовый класс
public:
       static TranspVehicle* beg;
                                     //указатель на начало списка
       TranspVehicle* next = NULL;
       static void ShowList() //список
              TranspVehicle* p = beg;
              while (p)
                     p->show();
                     p = p->next;
              }
       TranspVehicle() //без парам
       {
              name = new char[81];
       TranspVehicle(const char* NAME, int EXPERIENCE) //с парам
              // выделение памяти для name. размер выделяемой памяти = длина строки NAME
              name = new char[strlen(NAME) + 1];
              strcpy(name, NAME);
              experience = EXPERIENCE;
       }
       virtual ~TranspVehicle() // виртуальный деструктор
              delete[] name;
       virtual void show() = 0; //Чистая виртуальная функция
       virtual void input() = 0;
```

```
protected:
       char* name;
       int experience;
};
TranspVehicle* TranspVehicle::beg = NULL; //Инициализация статической компоненты
class car :public TranspVehicle // производный класс
{
public:
       car() : TranspVehicle() {} //без парам
       car(const char* STAMP, int EXPERIENCE, bool AddToList = false) :TranspVehicle(STAMP,
EXPERIENCE) //c парам
       {
              if (AddToList)
              {
                     TranspVehicle* p = beg;
                     while (p->next)
                            p = p->next;
                     p->next = this;
              }
       }
       void show()
              cout << "¥n Класс: Автомобиль";
              cout << "¥n Имя водителя: " << name;
              cout << "¥n Водительский стаж:" << experience;
              cout << "\formall' \text{"\formall' \text{"}};</pre>
       void input()
       {
              cout << "¥n Имя водителя АВТОМОБИЛЯ: ";
              cin >> name;
              cout << "¥n Водительский стаж:";
              cin >> experience;
              cout << "\u00e4n";</pre>
              cout << "-----¥n";
       }
};
class train :public TranspVehicle // производный класс
public:
       train() : TranspVehicle() {}
       train(const char* NAME, int EXPERIENCE, bool AddToList = false) :TranspVehicle(NAME,
EXPERIENCE)
       {
              if (AddToList)
              {
                     TranspVehicle* p = beg;
                     while (p->next)
                            p = p->next;
                     p->next = this;
              }
       }
```

```
void show()
              cout << "¥nКласс: Поезд";
              cout << "¥n Имя водителя: " << name;
              cout << "¥n Водительский стаж:" << experience;
              cout << "\u00e4n";</pre>
       }
       void input()
              cout << "¥n Имя водителя ПОЕЗДА: ";
              cin >> name;
              cout << "¥n Водительский стаж:";
              cin >> experience;
              cout << "¥n";</pre>
              cout << "-----¥n";
       }
};
class express :public train // производный класс
public:
       express() : train() {}
       express(const char* NAME, int EXPERIENCE, bool AddToList = false) :train(NAME,
EXPERIENCE)
       {
              if (AddToList)
              {
                     TranspVehicle* p = beg;
                     while (p->next)
                            p = p->next;
                     p->next = this;
              }
       }
       void show()
              cout << "¥n Класс: Экспресс";
              cout << "¥n Имя водителя: " << name;
              cout << "¥n Водительский стаж:" << experience;
              cout << "\u00e4n";</pre>
       }
       void input()
       {
              cout << "¥n Имя водителя ЭКСПРЕСС: ";
              cin >> name;
              cout << "¥n Водительский стаж:";
              cin >> experience;
              cout << "\formalfont";</pre>
       }
};
int main()
{
       SetConsoleCP(1251);
       SetConsoleOutputCP(1251);
       car* x1;
       train* x2;
       express* x3;
```

```
x1 = new car;
       x2 = new train;
       x3 = new express;
       x1->input();
       x2->input();
       x3->input();
                                                                    ¥n";
       cout << "
       TranspVehicle::beg = x1;
       x1->next = x2;
       x2 \rightarrow next = x3;
       express* x4 = new express("Игорь", 5, true); // Создание объекта класса
       TranspVehicle::ShowList();
       return 0;
}
                                                                               Консоль отладки Microsoft Visual Studio
```

```
\times
Имя водителя АВТОМОБИЛЯ: Владимир
Водительский стаж:4
Имя водителя ПОЕЗДА: Николай
Водительский стаж:5
Имя водителя ЭКСПРЕСС: Дмитрий
Водительский стаж:6
Класс: Автомобиль
Имя водителя: Владимир
Водительский стаж:4
Класс: Поезд
Имя водителя: Николай
Водительский стаж:5
Класс: Экспресс
Имя водителя: Дмитрий
Водительский стаж:6
Класс: Экспресс
Имя водителя: Игорь
Водительский стаж:5
::\Users\Dasha Zamulko\source\repos\Project25\Debug\Project25.exe (процесс
```

**Выво**д: в ходе лабораторной работы получила практические навыки создания иерархии классов и использования статических компонентов класса.