

### Kypc:

Розробка вебсторінок мовою розмітки HTML5 з використанням каскадних таблиць стилів CSS3

Модуль 5. Таблиці

Модуль 6. Позиціонування.

Верстка вебсторінок блоками

#### Завдання 1

Реалізуйте НТМІ-сторінку з таблицею.

#### Вимоги:

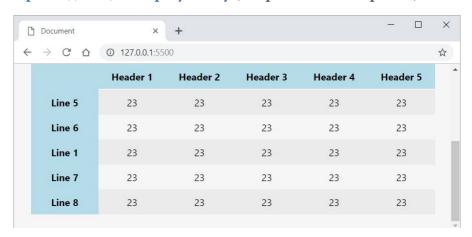
- при прокручуванні сторінки вниз, заголовок таблиці має «притулятися» до верху сторінки (скриншот 2);
- при прокручуванні таблиці праворуч, перший стовпець таблиці має «притулятися» до лівого краю сторінки (скриншот 3);
- задаючи стилі, не створюйте власні класи, а використовуйте псевдокласи: first-child, last-child, nth-child.



## Приклад кінцевого результату (без скролів):

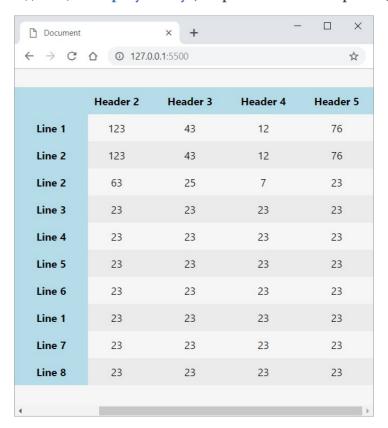
Line 1   23   123   43   12   76     Line 2   23   123   43   12   76     Line 2   34   63   25   7   23     Line 3   23   23   23   23   23     Line 4   23   23   23   23   23     Line 5   23   23   23   23   23     Line 6   23   23   23   23   23     Line 1   23   23   23   23   23     Line 7   23   23   23   23   23     Line 8   23   23   23   23   23		Header 1	Header 2	Header 3	Header 4	Header 5
Line 2   23   123   43   12   76     Line 2   34   63   25   7   23     Line 3   23   23   23   23   23     Line 4   23   23   23   23   23     Line 5   23   23   23   23   23     Line 6   23   23   23   23   23     Line 1   23   23   23   23   23     Line 7   23   23   23   23   23						
Line 2   34   63   25   7   23     Line 3   23   23   23   23   23     Line 4   23   23   23   23   23     Line 5   23   23   23   23   23     Line 6   23   23   23   23   23     Line 1   23   23   23   23   23     Line 7   23   23   23   23   23	Line 1	23	123	43	12	76
Line 3   23	Line 2	23	123	43	12	76
Line 4   23   23   23   23   23   23     Line 5   23   23   23   23   23   23     Line 6   23   23   23   23   23   23     Line 1   23   23   23   23   23   23     Line 7   23   23   23   23   23   23	Line 2	34	63	25	7	23
Line 5   23   23   23   23   23   23     Line 6   23   23   23   23   23   23     Line 1   23   23   23   23   23   23     Line 7   23   23   23   23   23   23	Line 3	23	23	23	23	23
Line 6 23 23 23 23 23   Line 1 23 23 23 23 23   Line 7 23 23 23 23 23	Line 4	23	23	23	23	23
Line 1     23     23     23     23     23       Line 7     23     23     23     23     23     23	Line 5	23	23	23	23	23
Line 7 23 23 23 23 23	Line 6	23	23	23	23	23
	Line 1	23	23	23	23	23
Line 8 23 23 23 23 23	Line 7	23	23	23	23	23
	Line 8	23	23	23	23	23

## Приклад кінцевого результату (з вертикальним скролом):





## Приклад кінцевого результату (з горизонтальним скролом):



### Завдання 2

Реалізуйте HTML-сторінку з бічним випадаючим меню.

#### Вимоги:

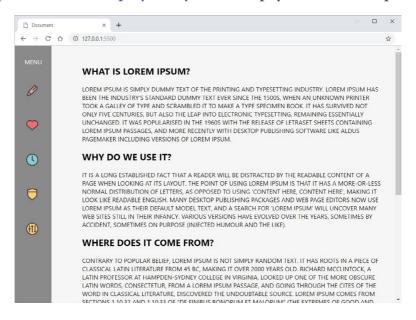
• меню має займати всю висоту браузера;



- при прокручуванні вмісту сторінки, меню залишається на місці (скриншот 2);
- при наведенні на блок меню, воно має плавно розкриватися (за 1 секунду) на повну ширину поверх вмісту (скриншот 3); якщо мишку відвести з блоку меню, то відбувається плавне повернення у початковий стан;
- при наведенні мишкою на пункти меню, вони виділяються темнішим фоном.

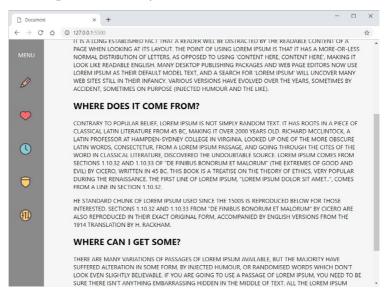
Під час виконання завдання можна обійтися без створення окремої анімації, а використовувати стиль **transition**.

#### Приклад кінцевого результату (меню згорнуто, початок сторінки):

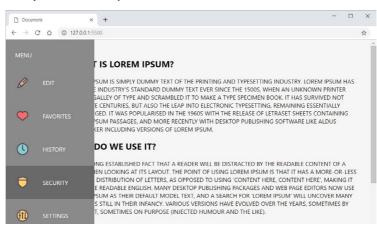




# **Приклад кінцевого результату** (меню згорнуто, сторінка прокручена до середини вмісту):



# Приклад кінцевого результату (меню розгорнуто, мишкою навели на пункт Security):





#### Завдання 3

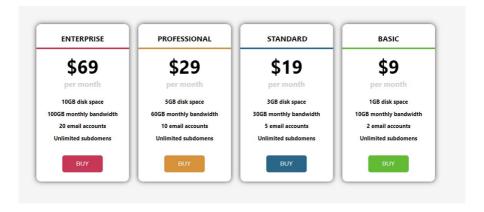
Реалізуйте HTML-сторінку з вибором плану передплати.

#### Вимоги:

- верстати за допомогою блоків;
- при наведенні на блок, він повинен плавно збільшуватися (за 1 секунду) по ширині і висоті, але при цьому інші блоки рухатися не повинні.

Під час виконання завдання можна обійтися без створення окремої анімації, а використовувати стиль **transition**.

#### Приклад кінцевого результату (без наведення мишкою):





Приклад кінцевого результату (при наведенні мишкою на блок Standard):

