《猴山大冒险》设定

猴山大冒险是一款围绕AcFun文化的同人游戏。主角由AC娘，芦苇娘（暂定）双角色组成，开始了猴山（实则为二次元文化）的冒险。

游戏类型：2D像素类魔塔rpg探索型游戏，包含等级，装备，技能，物品系统。

故事设定：故事必须是欢乐向的，

目的是能够带来休闲愉快的游戏体验。

故事大纲：

关卡：手动设计，关卡存在入口与出口，关卡内玩家可以自由探索，可自由进出，但存在暂时不能探索的地方重新进入关卡会刷新敌人和陷阱。关卡中存在敌人，道具，陷阱，商店，npc，障碍。

剧情推进：游戏存在剧情，玩家达到一定层数或者完成某些任务就能推进剧情。

死亡：玩家在与敌人对战输了，便会回到关卡入口，房间敌人会重置，会损失一些东西。（有待商榷）

升级：玩家打倒敌人就能获得经验，然后就能升级，升级能够提升玩家属性，使玩家变得更强。

道具：道具可以马上使用，或者到商人处换钱，购买道具或者装备。

装备：装备会增加属性，或者获得特殊技能，但不会改变外观。

技能：技能是需要技能点解锁，分为被动技能和主动技能，主动技能只要装备上，在战斗中就会有几率自动发动，被动技能是全局的，即使不装备，也会生效，但效果有限，有局限性。