В этой лабораторной работе генерировал разные варианты кругов и применял к ним фильтрацию. Создал 2 ядра фильтрации 2х2: одно для сохранения основных элементов изображения, другое для инвертирования цветов. Затем объединил каналы с помощью merge() и вывел результат.

**В итоге выполнения кода были достигнуты:**

1. Сгенерировано изображение с несколькими вариантами кругов на фоне.
2. Применены линейные фильтры к изображению для выделения определенных характеристик.
3. Создано RGB изображение для визуализации результатов фильтрации в цветовом пространстве RGB.

