



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Московский государственный технический университет имени  
Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

---

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

---

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

---

## Отчет по лабораторной работе №1 (часть 1) по курсу "Операционные системы"

Тема Исследование прерывания INT 8h

---

Студент Чепиго Д.С.

---

Группа ИУ7-54Б

---

Преподаватель Рязанова Н.Ю.

---

Москва — 2022 г.

# Листинг кода

## Листинг INT8h

```
1 temp.lst Sourcer v5.10 15-Sep-22 10:20 am Page 1
2
3 ; вызов подпрограммы sub_2, запрещает маскируемые прерывания
4 ; от внешних устройств.
5 020A:0746 E8 0070 ;* call sub_2 ; (07B9)
6
7 020A:0746 E8 70 00 db 0E8h, 70h, 00h
8
9 ; сохранение аппаратного контекста в стек.
10 020A:0749 06 push es
11 020A:074A 1E push ds
12 020A:074B 50 push ax
13 020A:074C 52 push dx
14
15 ; помещаем в ds адрес сегмента данных BIOS, используя буфер ax.
16 020A:074D B8 0040 mov ax,40h
17 020A:0750 8E D8 mov ds,ax
18
19 ; обнуление es через буфер ax, то есть помещаем в es
20 ; адрес начала таблицы векторов прерываний.
21 020A:0752 33 C0 xor ax,ax ; Zero register
22 020A:0754 8E C0 mov es,ax
23
24 ; в сегменте данных BIOS по смещению 6Ch находится
25 ; счетчик реального времени (младшая часть 2 байта).
26 ; инкрементируем младшую часть.
27 020A:0756 FF 06 006C inc word ptr ds:[6Ch] ;
   (0040:006C=88B4h)
28
29 ; если младший разряд не стал равным 0,
30 ; то есть нет переполнения, то переходим в loc_1.
31 020A:075A 75 04 jnz loc_1 ; Jump if not zero
32
33 ; иначе, добавляем единицу к следующим 2 байтам
34 ; по смещению 6Eh счетчика реального времени.
35 ; далее это старшие два байта.
36 020A:075C FF 06 006E inc word ptr ds:[6Eh] ;
   (0040:006E=0Bh)
37
```

```

38 020A:0760          loc_1::
39 ; прерывание происходит 18.2 раз в секунду, за 1 час 65536 раз (FFFFh).
40 ; старшие два байта увеличиваются, когда переполняются младшие,
41 ; а в младших максимальное число == 65536, это счетчик часов.
42
43 ; сравниваем 2 старших байта счетчика реального времени с 18h = 24.
44 020A:0760  83 3E 006E 18          cmp word ptr ds:[6Eh],18h    ;
      (0040:006E=0Bh)
45
46 ; если не равны, то переход на loc_2.
47 020A:0765  75 15                  jne loc_2              ; Jump if not equal
48
49 ; счетчик часов равен 24. сравниваем два младших байта с 0B0h == 176.
50 ; это погрешность тиков, чтобы сутки считались правильно.
51 ; так как сутки раньше на 9.666884762 секунд,
52 ; то есть 18.206481481 = 175.999958398 тиков.
53
54 020A:0767  81 3E 006C 00B0        cmp word ptr ds:[6Ch],0B0h    ;
      (0040:006C=88B4h)
55
56
57 ; если сутки ещё не прошли, то переходим в loc_2.
58 020A:076D  75 0D                  jne loc_2              ; Jump if not equal
59
60 ; иначе прошли полноценные сутки. обнуляем счетчик часов и тиков.
61 020A:076F  A3 006E                mov word ptr ds:[6Eh],ax    ;
      (0040:006E=0Bh)
62 020A:0772  A3 006C                mov word ptr ds:[6Ch],ax    ;
      (0040:006C=88B4h)
63
64 ; фиксируем, что прошли сутки по адресу 70h - флаг 1.
65 020A:0775  C6 06 0070 01          mov byte ptr ds:[70h],1    ;
      (0040:0070=0)
66
67 ; записываем в al 8 (al = 1000).
68 020A:077A  0C 08                  or al,8
69
70 ; в loc_2 мы переходим, если прошли сутки и мы обнулили счетчики,
71 ; либо если сутки не прошли.
72 ; мы завершили инкремент счетчика реального времени.
73 ; начинаем декремент счетчика реального времени до
74 ; отключения моторчика дисководов.
75 020A:077C          loc_2::
76
77 ; сохраняем ax, где al = 8, если наступили новые сутки и 0 иначе
78 020A:077C  50                      push ax
79
80 ; по смещению 40h хранится время до отключения моторчика дисководов.

```

```

81 ; декрементируем.
82 020A:077D FE 0E 0040          dec byte ptr ds:[40h]      ;
    (0040:0040=0D4h)
83
84 ; если не равно 0, то переходим в loc_3.
85 020A:0781 75 0B              jnz loc_3                ; Jump if not zero
86
87 ; таймер == 0. по смещению 3Fh хранится состояние дисководов.
88 ; 4 младших бита - состояние четырех приводов моторчика дисководов.
89 ; 0F0h = 1111 0000, то есть мы устанавливаем для всех приводов статус
    "выключен".
90 020A:0783 80 26 003F F0      and byte ptr ds:[3Fh],0F0h    ;
    (0040:003F=0)
91
92 ; если в старших 4 битах четное количество единиц,
93 ; то PF == 1, иначе PF == 0.
94 ; в al кладем сообщение, посылаемое в порт.
95 ; в dx - номер порта. 0Ch = 0000 1100. 0Ch - сигнал отключение дисководов.
96 ; 2-ой бит - разрешение работы контроллера,
97 ; 3 бит - разрешение прерывания прямого доступа к памяти.
98 ; 3F2h - порт управления дисководом.
99 020A:0788 B0 0C              mov al,0Ch
100 020A:078A BA 03F2            mov dx,3F2h
101 020A:078D EE                out dx,al                ; port 3F2h, dsk0
    contrl output
102
103 ; переходим, если мы отключили дисковод, или его еще не надо отключать.
104 020A:078E                  loc_3::
105 ; возврат регистра ax, где al = 8, если наступили новые сутки и 0 иначе.
106 020A:078E 58                pop ax
107
108 ; сравниваем флаги и число 4 = 100, то есть флаг PF(Parity Flag).
109 ; то есть проверяем разрешены ли маскируемые прерывания.
110 020A:078F F7 06 0314 0004    test word ptr ds:[314h],4      ;
    (0040:0314=3200h)
111
112 ; если не 0, то переходим в loc_4.
113 020A:0795 75 0C              jnz loc_4                ; Jump if not zero
114
115 ; команда LANF сохраняет младший байт регистра флагов
116 ; в AH(старший байт AX) сохраняем, так как TEST меняет флаги.
117 020A:0797 9F                lahf                    ; Load ah from flags
118
119
120 ; меняем ah и al, то есть в ax теперь лежит регистр флагов,
121 ; в котором младший байт как оригинальные флаги, а старший обнулен.
122 ; но если прошли сутки, то установлен 11 бит - OF (Overflow Flag).
123 020A:0798 86 E0              xchg ah,al

```

```

124
125 ; помещаем ax в стек.
126 020A:079A 50          push    ax
127
128 ; 70h / 4 = 1Ch вызов прерывания 1Ch напрямую.
129 020A:079B 26: FF 1E 0070      call    dword ptr es:[70h] ;
      (0000:0070=6ADh)
130
131 ; переход в loc_5
132 020A:07A0 EB 03          jmp     short loc_5      ; (07A5)
133 020A:07A2 90          nop
134
135
136 020A:07A3          loc_4::
137 ; int 1Ch - программное прерывание, внутри - IRET.
138 020A:07A3 CD 1C          int     1Ch      ; Timer break (call each
      18.2ms)
139
140 020A:07A5          loc_5::
141 ; мы могли испортить IF в int 1Ch, ибо это прерывание
142 ; определяется пользователем. надо ещё раз сбросить IF.
143 020A:07A5 E8 0011      call    sub_2      ; (07B9)
144
145 ; порт 20h - ведущий контроллер прерываний. код 20h,
146 ; который мы отправляем в контроллер прерываний, означает,
147 ; что работа прерывания завершена, и процессор готов принимать прерывания.
148 020A:07A8 B0 20          mov     al,20h      ; ' '
149 020A:07AA E6 20          out     20h,al      ; port 20h, 8259-1
      int command
150
      ; al = 20h, end of interrupt
151
152 ; восстановление аппаратного контекста.
153 020A:07AC 5A          pop     dx
154 020A:07AD 58          pop     ax
155 020A:07AE 1F          pop     ds
156 020A:07AF 07          pop     es
157
158 ; переход в адрес 07B0 - 164 = 064C
159 020A:07B0 E9 FE99      jmp     $-164h
160 020A:07B3 C4          db      0C4h
161
      ;* No entry point to
      code
162 020A:07B4 C4 0E 93E9      les     cx,dword ptr ds:[93E9h] ;
      (0000:93E9=3302h) Load 32 bit ptr
163 020A:07B8 FE          db      0FEh
164
165 ; возврат из прерывания.
166 020A:06AC CF          iret     ; Interrupt return

```

## Листинг sub\_2

```
1
2      temp.lst      Sourcer v5.10      15-Sep-22   10:20 am   Page 2
3
4      ; SUBROUTINE
5
6 ; подпрограмма sub_2. proc near - ближний переход внутри одного сегмента.
7      sub_2      proc      near
8 ; сохраняем аппаратный контекст в стек.
9 020A:07B9  1E                                push      ds
10 020A:07BA  50                                push      ax
11
12 ; помещаем в ds адрес сегмента данных BIOS, используя буфер ax.
13 020A:07BB  B8 0040                        mov ax,40h
14 020A:07BE  8E D8                        mov ds,ax
15
16 ; команда LAHF сохраняет младший байт регистра флагов
17 ; в AH(старший байт AX) сохраняем, так как TEST меняет флаги.
18 020A:07C0  9F                                lahf                ; Load ah from flags
19
20 ; команда TEST сравнивает между собой два числа, но меняет флаги, а не их.
21 ; Флаги SF, ZF, PF устанавливаются в соответствии с результатом.
22 ; 2400h = 0010 0100 0000 0000. 10 бит - DF(Direction Flag),
23 ; 13 - IOPL(input/output privilege level).
24 020A:07C1  F7 06 0314 2400                test      word ptr ds:[314h],2400h ;
      (0040:0314=3200h)
25
26 ; если DF != 0 или старший бит IOPL != 0, то переходим на loc_7.
27 020A:07C7  75 0C                                jnz loc_7          ; Jump if not zero
28
29 ; если DF == 0 и старший бит IOPL == 0, то надо
30 ; принудительно сбрасывать IF, через CLI не получится.
31 ; FDFh = 1111 1101 1111 1111. '0' это 9 бит, IF - Interruption flag.
32 ; команда LOCK блокирует локальную шину памяти
33 ; на время выполнения следующей команды.
34 ; AND - выполняет логическое И между всеми битами
35 ; и результат записывает в первый операнд.
36 020A:07C9  F0> 81 26 0314 FDF             lock and word
      ptr ds:[314h],0FDFh ; (0040:0314=3200h)
37
38 020A:07D0                                loc_6::
39 ; команда SAHF загружает младший байт флагов из AH.
40 020A:07D0  9E                                sahf                ; Store ah into flags
41
42 ; восстанавливаем аппаратный контекст из стека.
43 020A:07D1  58                                pop ax
```

```

44 020A:07D2  1F                                pop ds
45
46 ; переход в loc_8.
47 020A:07D3  EB 03                                jmp short loc_8      ; (07D8)
48
49 ; если IOPL == 10 или 11.
50 020A:07D5                                loc_7::
51 ; CLI - Clear Interrupt-Enable Flag. Сбрасывает Interrupt flag (IF).
52 020A:07D5  FA                                cli                  ; Disable interrupts
53
54 ; восстановление и выход.
55 020A:07D6  EB F8                                jmp short loc_6      ; (07D0)
56 020A:07D8                                loc_8::
57
58 ; возврат из подпрограммы.
59 ; retn вытаскивает из стека IP, переходит на следующую после call команду.
60 020A:07D8  C3                                retn
61                                sub_2      endp

```

## Схема алгоритма

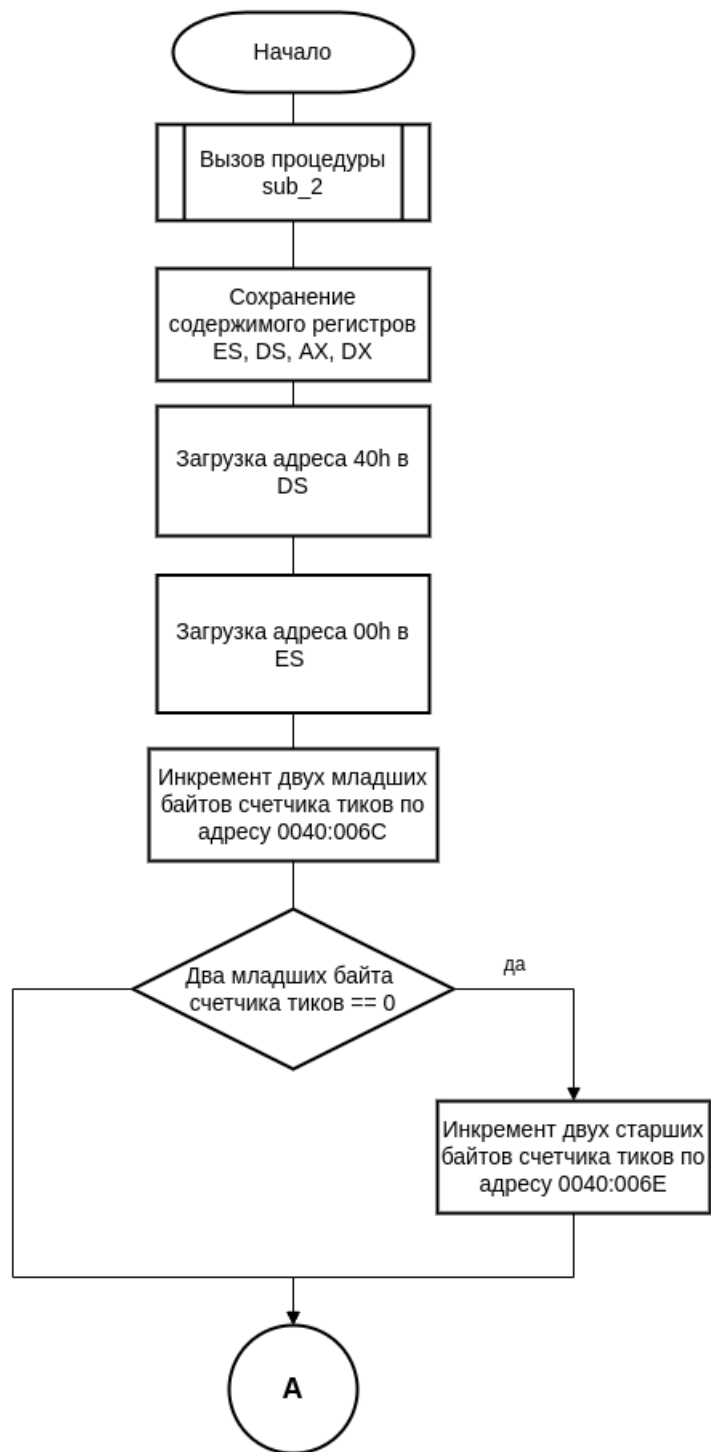


Рисунок 1 – Схема обработчика прерываний INT 8h



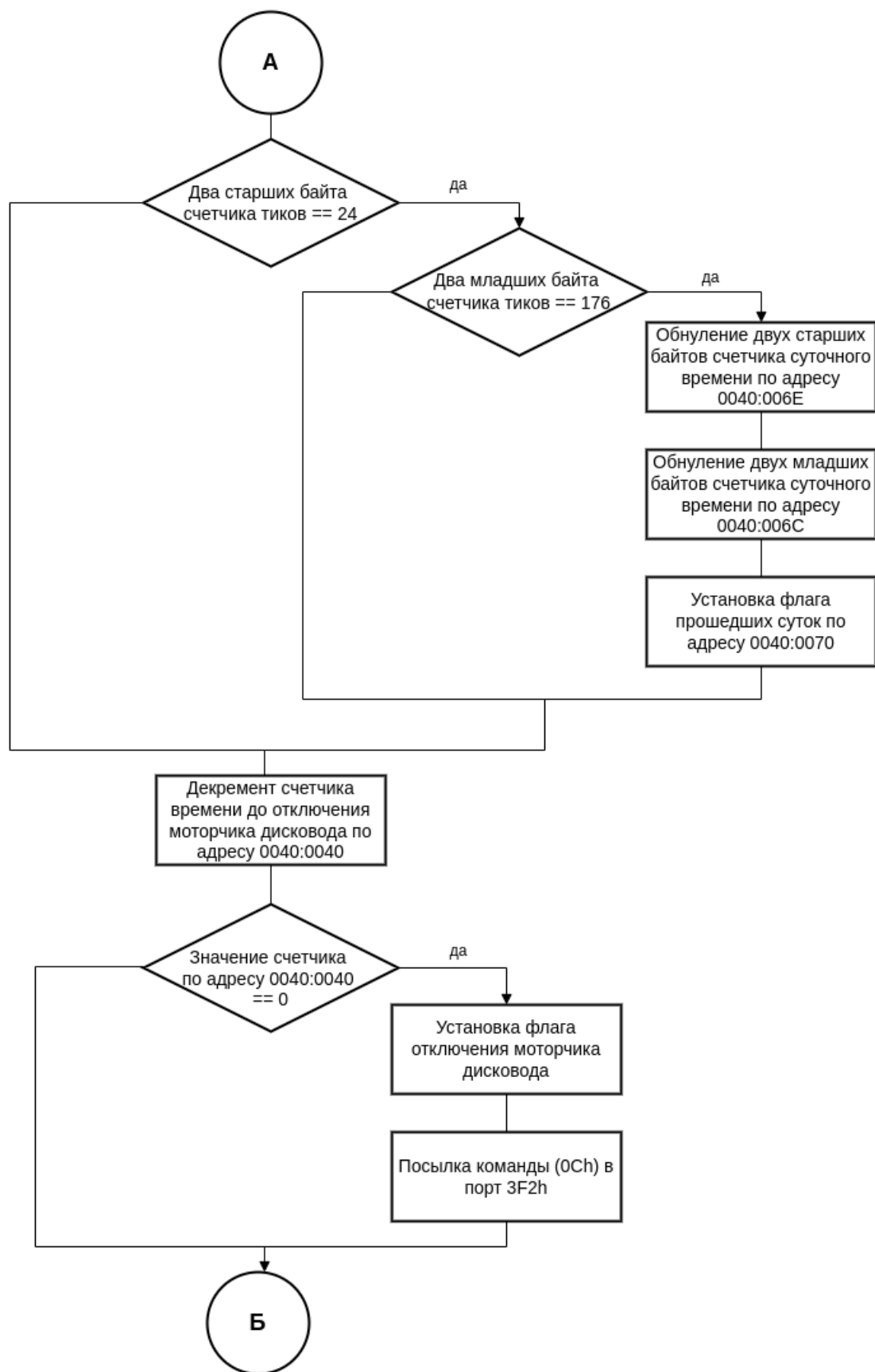


Рисунок 2 – Схема обработчика прерываний INT 8h

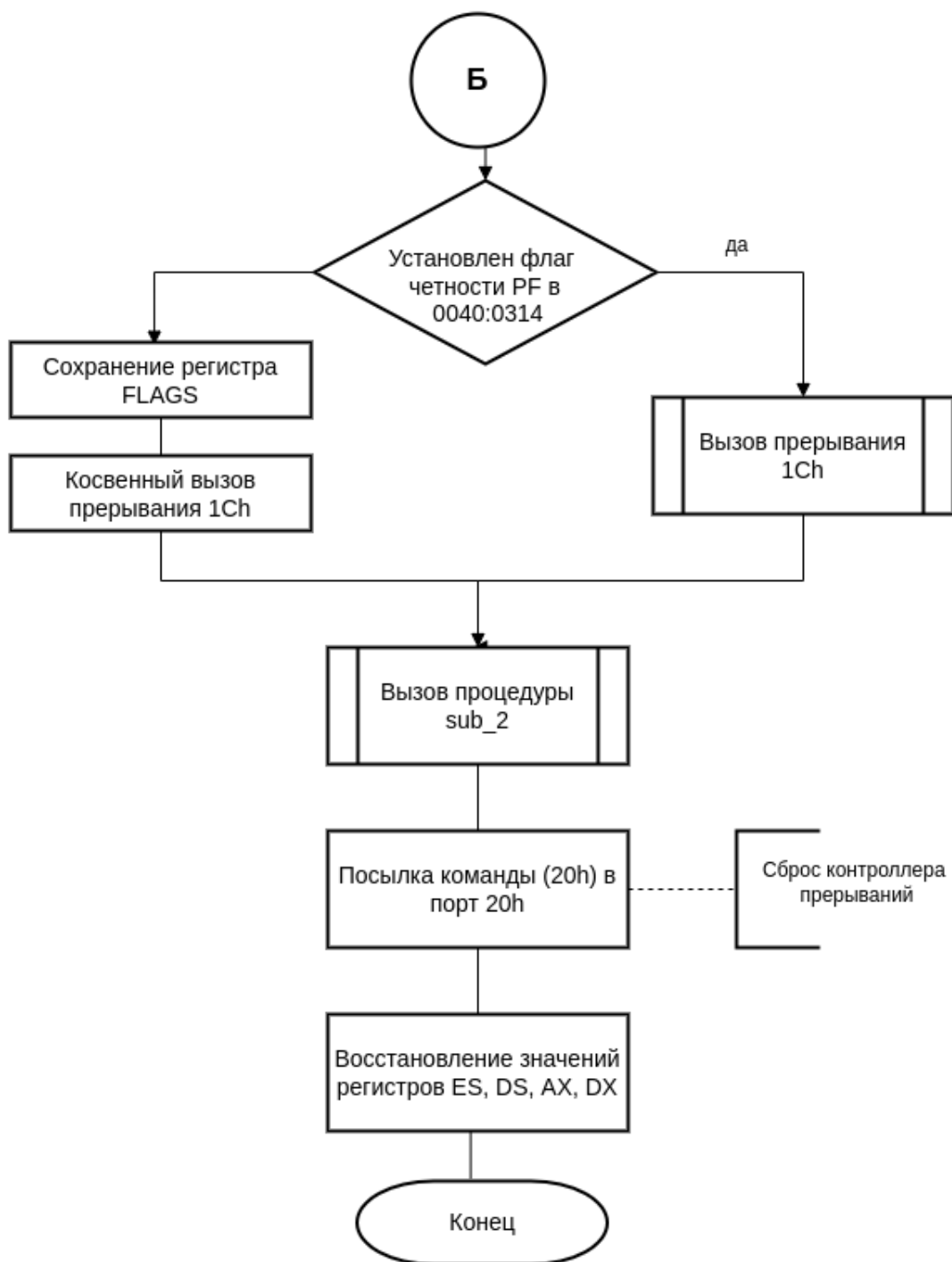


Рисунок 3 – Схема обработчика прерываний INT 8h

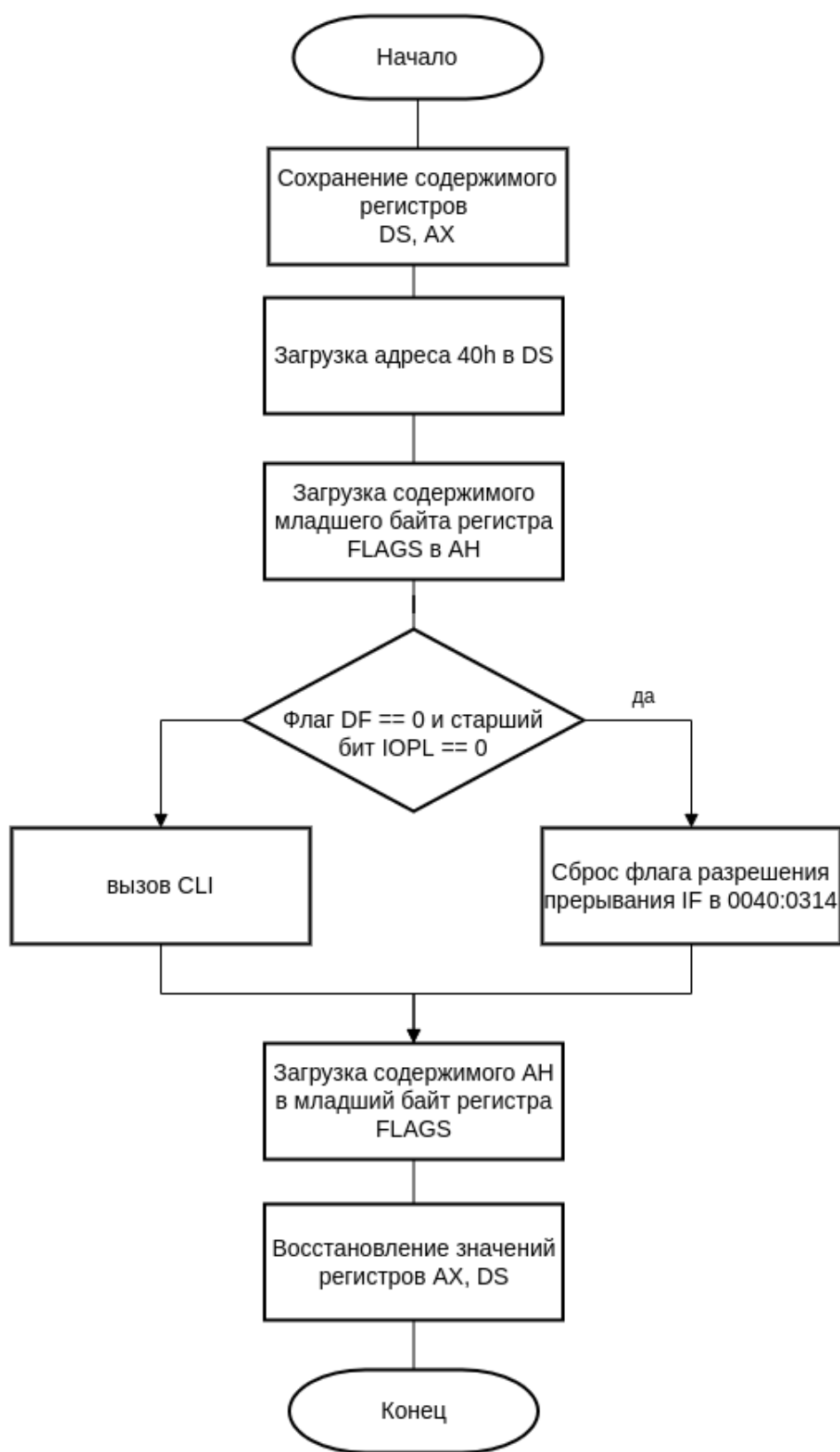


Рисунок 4 – Схема подпрограммы sub\_2