# PRL 2016/2017: Projekt 3 Mesh Multiplication

Dávid Mikuš xmikus15@stud.fit.vutbr.cz

26. apríla 2017

### 1 Mesh Multiplication

Mesh Multiplication je paralelný algoritmus pre násobenie matic. Využiva na to sieť procesorov ktoré si postupne posielajú hodnoty. Každý procesor obsahuje hodnotu c ktorú na konci posiela radiacemu procesoru.

#### 1.1 Princíp

Vytvorí sa mriežka procesorov. Procesory na hornom kraji posielajú svoju hodnotu c na procesory pod nimi. Procesory na ľavom kraji posielajú svoju hodnotu susedom na pravo. Krajně procesory získavaju hodnotu z bufferu ktorý naplnil radiaci procesor. Tieto hodnoty sa medzi sebou násobia a následne posielaju ďalej. Na konci algoritmu, každy procesor pošle svoj výsledok na radiaci procesor, ktorý výsledky vyzbiera a vypíše.

#### 1.2 Teoretická zložitosť

Prvý rozmer matice definujeme ako m:n a druhý ako n:k. Pre každý prvok výslednej matice je potrebný procesor, teda je nutných  $n^2$  procesorov.  $p(n) = \theta(n^2)$ 

Prvky  $a_{m1}$  a  $b_{1k}$  potrebujú m + k + n - 2 krokov aby sa dostali k poslednému procesoru. Teda asymptotická zložitost algoritmu je lineárna  $t(n) = \theta(n)$ .

Celková zložitosť je  $t(n) * p(n) = \theta(n) * \theta(n^2) = \theta(n^3)$ 

$$c(n) = \theta(n^3) \tag{1}$$

Algoritmus nie je optimálny.

#### 2 Implementácia

Algoritmus bol implementovaný v jazyku C++ spolu s knižnicou OpenMPI<sup>1</sup> ktorý bol využitý pre paralelizáciu výpočtu. Ako podklad pre implementáciu bol použitý formálny algoritmus z https://www.fit.vutbr.cz/study/courses/PDA/private/www/h005.pdf str. 18.

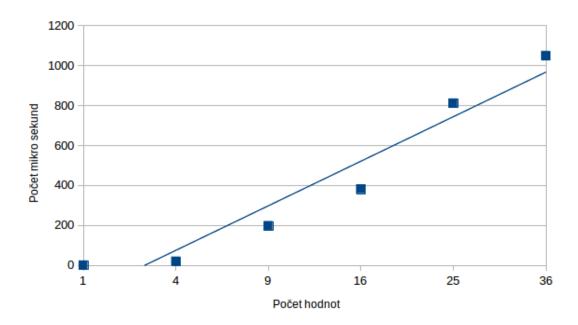
<sup>1</sup>https://www.open-mpi.org/

Komunikáciu procesorov simuluje knižnica OpenMPI pomocou funkcii MPI\_Send a MPI\_Recv ktoré slúžia pre zasielanie správ medzi procesormi.

Radiaci procesor nazačiatku načíta matice zo súboru a uloží ich do vektora. Následne hodnot z vektora začne odosielať na krajné procesory, ktoré si ich ukladajú do svojho vektora. Krajné procesy začnu odosielať hodnoty svojim susedom.

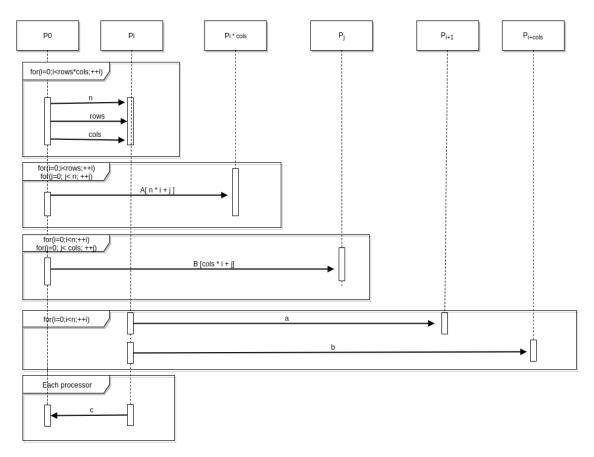
#### 3 Experimenty

Výkonosť algoritmu sa merala v kode po zaslaní prveho prvku a po prijatí posledného prvku. Testy boli vykonavane pre rozny pocet prvkov. Pre kazdu sadu sa vykonalo niekolko merani.



Obr. 1: Graf meraní

# 4 Diagram



Obr. 2: Sekvenčný diagram zasielania správ cez MPI Send

## 5 Záver

Experimenty v kapitole 3 napriek menšími odchylkami potvrdzujú lineárnu asymptotickú zložitosť.