

# Počítačová komunikácia a sieťe

## Projekt: Adresárova služba pre UNIX OS

Aplikácia používa packety, kde vždy na prvom bite je uložená informácia o aky packet sa jedná.

### 1 Client

Client spracuje argumenty a následne pošle 2 packety.

1. CMSG\_FLAGS - Veľkosť 4 bajty. V prvom bajte na posledných 7bitoch su uložené informácie o flagoch ktoré sa majú hľadať. Na posledných 3 bajtoch je uložená veľkosť datového packetu v bajtoch.
2. CMSG\_DATA - Datový packet, obsahuje užívateľské mená alebo užívateľské identifikačné čísla, ktoré server bude vyhľadávať. Za každým užívateľským menom je uložený nulový bajt.

### 2 Server

Server vyhľadá informácie v súbore `/etc/passwd` a následne pošle 2 packety

1. MSG\_SIZE - Veľkosť 4 bajty. Prvý bajt je vyhradený pre `op code`. Na zvyšných troch veľkosť datového packetu ktorý client bude očakávať.
2. MSG\_DATA - Datový packet, obsahuje najdené informácie. Za každým záznamom je nulový bajt, v prípade že sa záznam nenašiel je uložený netlačiteľný znak s hodnotou 11. Jednotlivé stĺpce v rámci záznamu su oddelené netlačiteľným znakom s hodnotou 10.