

4TIN303U - PROGRAMMATION C

Adresses et Pointeurs

► Exercice 1.

On considère le code source suivant. Expliquer le résultat de sa compilation et de son exécution.

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  int *f(int n) {
5      int t[n];
6      for (int i = 0; i < n; i++)
7          t[i] = 1;
8      return t;
9  }
10
11 void g(int v) {
12 }
13
14 int main(void) {
15     int *tab = f(10);
16     printf("%d\n", *tab);
17     g(4);
18     printf("%d\n", *tab);
19     return EXIT_SUCCESS;
20 }
```

```
1  $ gcc -std=c99 -Wall erreur_src.c -o erreur_src
2  erreur_src.c: Dans la fonction <<f>>
3  erreur_src.c:8: attention : cette fonction retourne l'adresse d'une variable locale
4  $ ./error_src
5  1
6  -1079543952
7
```

ou :

```
1  error_src.c:8:10: warning: address of stack memory associated with local variable 't'
   returned
2  [-Wreturn-stack-address]
3  return t;
4  ^
5  1 warning generated.
6  $ ./error_src
7  1
8  1
9
```

► Exercice 2. Quel est l'effet de l'exécution du bloc d'instructions suivant ? Expliquer.

Vous dessinerez l'état de la mémoire au fil du programme.

```
1  {
2  int x = 1, y = 2, z[5];
3  int *pi;
4
5  pi = &x;
6  *pi += y;
7  y = *pi;
8  *pi = 1;
9  pi = z;
10 *(pi + 2) = 5;
11 }
```

► **Exercice 3.** Que fait la fonction suivante ?

```
1 bool fl(int *t, int n){
2     for(int i=1 ; i<n ; i++)
3         if ( *(t+i) > *(t+i-1) )
4             return false;
5     return true;
6 }
```

Réécrire la fonction en utilisant l'indexation (opérateur []) et non pas des opérations arithmétiques sur les pointeurs.

► **Exercice 4.** Étudier le code de chacune des fonctions suivantes. Donner quelques lignes de code illustrant l'utilisation de ces fonctions. Expliquer les résultats obtenus.

```
1 int g1(int *p, int i, int n) {
2     assert(i >= 0 && i < n);
3     return *(p+i);
4 }
```

```
1 int* g2(int *p, int i, int n) {
2     assert(i >= 0 && i < n);
3     return (p+i);
4 }
```

```
1 void g3(int *p, int n) {
2     int *q = p;
3     for (int i = 0; i < n; i++, q++)
4         printf("%d\t%d\t%d\n", q[0], *q, *(p+i));
5 }
```

```
1 void g4(char *s) {
2     for ( ; *s != '\0'; s++)
3         printf("%c\t%c\n", *s, s[0]);
4 }
```

► **Exercice 5.** Écrire un programme qui affiche la longueur d'une chaîne de caractères uniquement à l'aide de pointeurs.

► **Exercice 6.** Le programme suivant est-il correct ? Si non, quels sont les erreurs ?

Si oui, qu'affiche-t-il à l'exécution ?

Vous devrez détailler l'état de la mémoire ligne par ligne.

```
1  #include<stdio.h>
2  #include<stdlib.h>
3  #define N 5
4
5  int main(void) {
6      int a = 1, b = 2, c = 3;
7      int tab[N];
8      for (int i = 0; i < N; i++){
9          tab[i] = N-i;
10     }
11     *(tab + tab[a + *(tab + b)]) += *(tab + a);
12     c -= tab[tab[*(tab + b)]];
13     tab[*(tab + b - *(tab + 4)) - *(tab + c)] = tab[0];
14
15
16     for (int i = 0; i < N; i++){
17         printf("%d ", tab[i]);
18     }
19     printf("\n");
20     return EXIT_SUCCESS;
21 }
```
