

Memento bibliothèques PIL.Images et bibgraphes

PIL.Images

open(nom)	Ouvre le fichier nom et retourne l'image contenue dedans
save(nom)	Sauvegarde l'image img dans le fichier nom
new("RGB",(large,haut))	Retourne une image de taille large×haut, initialement noire.
show(img)	Affiche l'image img
putpixel((x,y), (r,g,b))	Peint le pixel (x, y) dans l'image img de la couleur(r, g, b)
getpixel((x,y))	Retourne la couleur du pixel (x, y) dans l'image img
size	Retourne un tuple (largeur, hauteur) de l'image

bibgraphes

ouvrirGraphe(nom:str) -> graphe	Ouvre le fichier nom et retourne le graphe contenu dedans
afficherGraphe(G:graphe)	dessine le graphe G
listeSommets(G:graphe)->list	retourne la liste des sommets de G
nbSommets(G:graphe)->int	retourne le nombre de sommets de G, c'est-à-dire la taille de la liste précédente
sommetNom(G:graphe, etiquette:str) -> sommet	retourne le sommet de G désigné par son nom (etiquette)
nomSommet(s:sommet)->str	retourne le nom du sommet s
colorierSommet(s:sommet,c:str)	colorie le sommet s avec la couleur c
couleurSommet(s:sommet)->str	retourne la couleur du sommet s
listeVoisins(s:sommet)->list	retourne la liste des voisins du sommet s
degre(s:sommet)->int	retourne le degré du sommet s, qui est aussi la taille de la liste des voisins
marquerSommet(s:sommet)	marque le sommet s
demarquerSommet(s:sommet)	démarque le sommet s
estMarqueSommet(s:sommet) -> bool	retourne True si s est marqué, False sinon

