

CSS

# CSS

- CSS устойчивый (progressive enhancement, фоллбэки)
- декларативный (не точные инструкции, а браузер сам решает как их исполнять)
- контекстный (поток документа и контексты наложения)

Code

# Подключение, структура стиля

```
<span style="color: red;">Text</span>
```

```
<style> span { color: red; } </style>
```

style.css

```
span {  
    color: red;  
}
```

# Селекторы (начиная с наиболее быстрого):

```
#id {}
```

```
.class {}
```

```
div {}
```

```
a + div {}
```

```
p ~ p {}
```

```
ul > li {}
```

```
* {}
```

```
input[type="text"] {}
```

```
a:hover {}, a::before {}
```

## Псевдо-классы:

```
:hover, :active,
```

```
:first, :last,
```

```
:nth-child(), :nth-of-type()
```

```
:not(<селектор>), :is/:any/:where(),
```

```
:disabled, :focus, :checked, ...
```

# Скорость обработки селекторов

```
p a {}
```

```
p.class {}
```

```
p.class span a.class {}
```

```
table > thead > tr:first-child th {}
```

```
div.class div #id {}
```

Каскадность,  
наследование,  
специфичность

# Какого цвета будет текст в спанах?

## HTML

```
1 <span class="red blue">раз</span>
2 <span class="blue red">два</span>
```

## CSS

```
1 .red { color: red; }
2 .blue { color: blue; }
```

## HTML

```
1 <span id="id" class="class">text</span>
```

## CSS

```
1 #id {
2   color: blue;
3 }
4 span {
5   color: green;
6 }
7 .class {
8   color: red;
9 }
```



# Специфичность

Селекторы (с наиболее специфичного):

```
#id {}
```

```
.class {}, :hover {}, [type="radio"] {}
```

```
div {}, div::after {}
```

# Наследование

Все дочерние элементы наследуют стили родительских элементов (не все стили наследуются)

```
p { color: red; }
```

```
<p>Параграф <span>спан</span></p>
```

# Каскадность

Обработка таблиц стилей по их приоритету (с наименее приоритетных):

- браузерные стили
- пользовательские стили
- внешние файлы стилей (style.css)
- стили внутри html (<style></style>)
- стили в атрибуте тэга (style="color: green;")
- { color: red !important; }

Важен порядок описания стилей внутри одной таблицы стилей

# Итого:

На конечные свойства элемента влияет:

- Как подключаются таблицы стилей (каскад)
- В каком порядке описаны стили внутри одной таблицы стилей (каскад)
- Какие свойства наследуются от родителей (наследование)
- Какие селекторы используются (специфичность)

# Base properties

# Оформление текста

**color:** color;

**font:** font-size/line-height font-weight font-style  
font-family;

**text-decoration:** underline | none | ...;

**text-transform:** uppercase | none | ...;

**text-align:** center | justify | left | right | ...;

**text-shadow:** <x> <y> <размытие> <цвет>;

**vertical-align:** baseline | bottom | middle | top | ...;

# Бордеры, бэкграунды, градиенты, тени

**border:** border-width border-style border-color;  
border-top/right/bottom/left;

**border-radius:** <px> | <%>;

**background:** background-image (linear-gradient |  
radial-gradient) background-repeat background-position  
background-color; (несколько изображений)

**background-size:** <px> | <%> | auto | cover | contain;

**box-shadow:** inset <x> <y> <размытие> <растяжение> <цвет>  
(несколько теней)

# Другие свойства

**visibility:** visible | hidden;

**opacity:** [0.0 - 1.0];

**cursor:** pointer | auto | text | ...;

**outline:** outline-color outline-style outline-width;

**overflow:** auto | hidden | scroll | visible;

**white-space:** normal | nowrap | ...;

**columns:** column-width column-count;

**appearance:** none | button | field | ...;

**all:** initial | inherit | unset | revert;



Units

# Единицы измерения

`%, px, vw, vh, vmin, vmax, em, rem,  
--variables, calc()`

```
:root {  
  --light: 20%;  
}  
  
span {  
  background: hsl(calc(360 / 3), 20%, var(--light, 50%));  
}
```

# Цвет

Hexadecimal #RRGGBB,

```
color: #00ff00; /* green */
```

rgb(red, green, blue), rgba(red, green, blue, alpha):

```
color: rgba(0, 255, 0, .5); /* green 0.5 opacity */
```

hsl(hue, saturation, lightness), hsla(hue, saturation, lightness, alpha):

```
color: hsl(120, 100%, 50%); /* green */
```

Предустановленные цвета:

```
color: green; /* green */
```

# Директивы CSS (At-Rules)

```
@import "/style/main.css";
```

```
@font-face { ... }
```

```
@media all and (orientation: landscape), all and (min-width:  
480px) { ... }
```

```
@supports (display: flex) and (-webkit-appearance: checkbox)  
{ ... }
```

```
@keyframes mymove { from { ... } to { ... } }
```

# Pseudo elements

# Псевдо-элементы

```
::before {} ::after {}
```

```
{  
  content: строка | attr(параметр) | counter;  
}
```

# Контексты форматирования

# Контексты форматирования



# Контексты форматирования какие бывают?

`display:`

# Контексты форматирования какие бывают?

`display:`

`(none, contents)`

`inline, inline-block,`

`block, flow-root,`

`table, inline-table, (table-row, table-cell, ...)`

`flex, inline-flex,`

`grid, inline-grid,`

`list-item`

`ruby, (ruby-base, ruby-text, ...)`

# Контекст форматирования внешний

**Инлайновый контекст** (встраиваются в текст, сохраняют пробелы в коде вокруг себя, подчиняются свойству `vertical-align`)

**Блочный контекст** (идут по вертикали, их вертикальные `margin`-ы схлопываются с соседями, окружение становится блочным: разбивают текст на анонимные блоки)

**Другое:** на соседей не влияет (`none`), либо поведение зависит от внешнего контекста (`table-*`).

# Контекст форматирования внутренний

Создают свой новый внутренний контекст форматирования:

`table, table-*`

`flex`

`grid`

`inline-block` (новый нормальный поточный контекст)

`flow-root` (новый нормальный поточный контекст)

Продолжают родительский нормальный поток (не создают новый):

`inline`

`block`

# Блочный контекст

# Блочная модель

- Занимают доступную ширину родителя.
- Блоки располагаются по вертикали друг под другом.
- Маргины схлопываются у соседних и у вложенных элементов (в нормальном потоке документа).

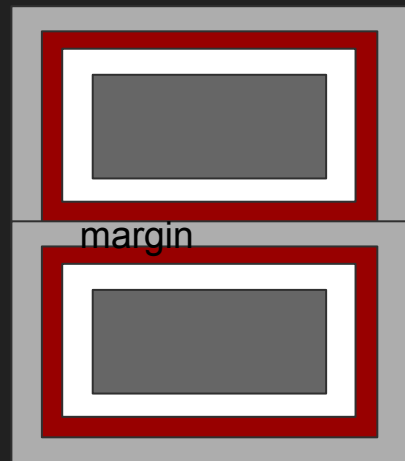
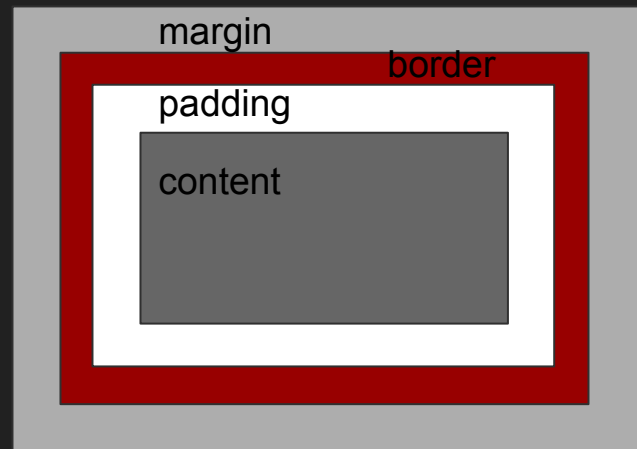
`width:` значение | % (от ширины родителя) | `auto`  
| `min-content` | `max-content` | `fit-content`

`height` (в % от высоты родителя, если она задана явно)

`margin` (в % от ширины родителя), [auto](#)

`padding` (в % от ширины родителя)

`box-sizing:` `content-box` (по дефолту) |  
`border-box` | `padding-box`



# Float

# Float

## float

- Элемент отображается как блочный, так словно ему установлено свойство `display: block`;
- Элемент по ширине сжимается до размеров содержимого, если для элемента явно не установлена ширина `width`;
- Элемент прилипает к левому (`left`) или правому краю (`right`);
- Плавающие блоки не влияют на обычные, но влияют на их инлайновое (текстовое) содержимое (содержимое страницы, идущее в HTML коде после элемента с `float`, обтекает его);

## float блоки разной высоты



# Свой контекст форматирования для float-ов

`clear: both;` (не создает контекст форматирования, а очищает float)

создают свой контекст форматирования:

`overflow: hidden | auto;`

`display: inline-block;`

`display: flow-root;`

...

# Position

# Position

position: static (default) | relative | fixed | absolute | sticky

left, right, bottom, top

Выравнивание блока absolute по центру

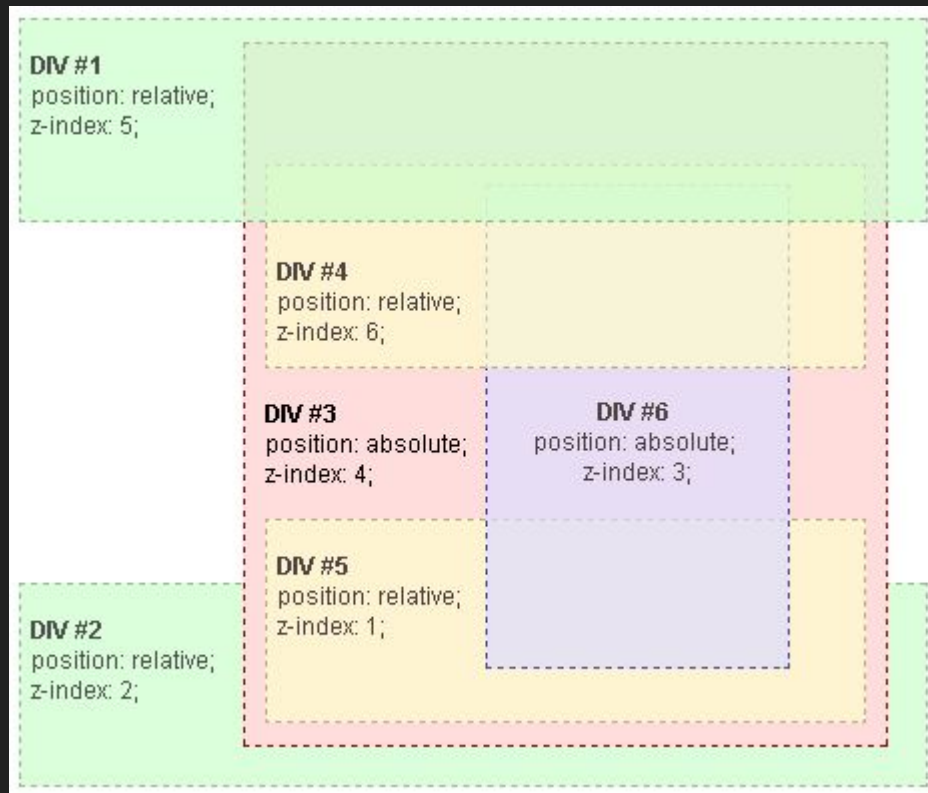
Контексты  
наложения  
(stacking context)

# Z-index

Position (relative, absolute, fixed, sticky) создает контекст наложения, когда z-index не "auto".

Z-index указывает позицию по Z.

DIV #1  
DIV #2  
DIV #3  
DIV #4  
DIV #5  
DIV #6



# Инлайновый контекст

# Строчные элементы

Непосредственная часть строки, элементы идут друг за другом.

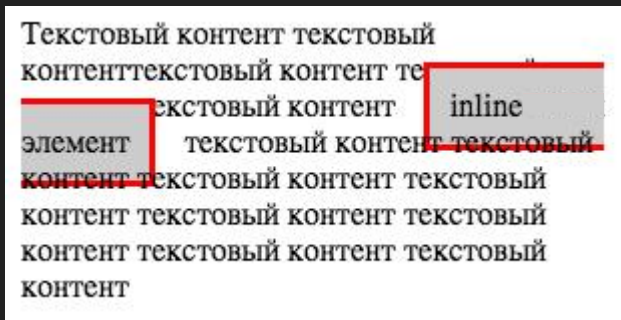
Можно выравнивать по вертикали с помощью **vertical-align**.

Перенос текста считается за пробел.

display: inline

Не работают width, height и вертикальные отступы.

Переносятся на другую строку по словам.



# display: inline-block

Можно устанавливать width и height.

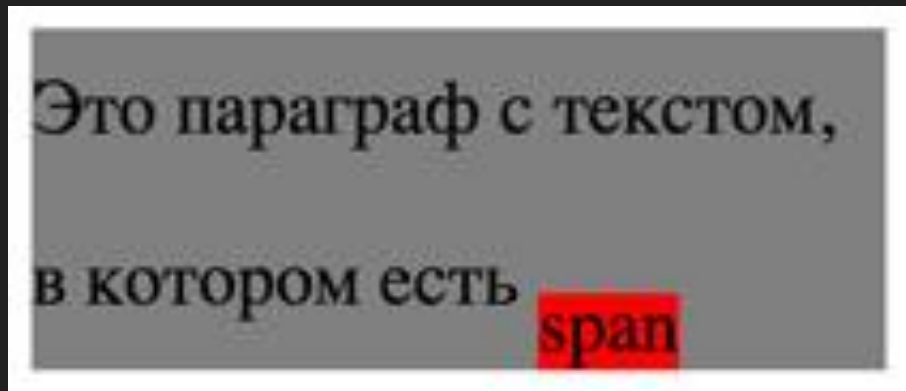
Переносятся на другую строку целиком.





Метрики шрифта,  
line-height и  
vertical-align

Как работает выравнивание текста?



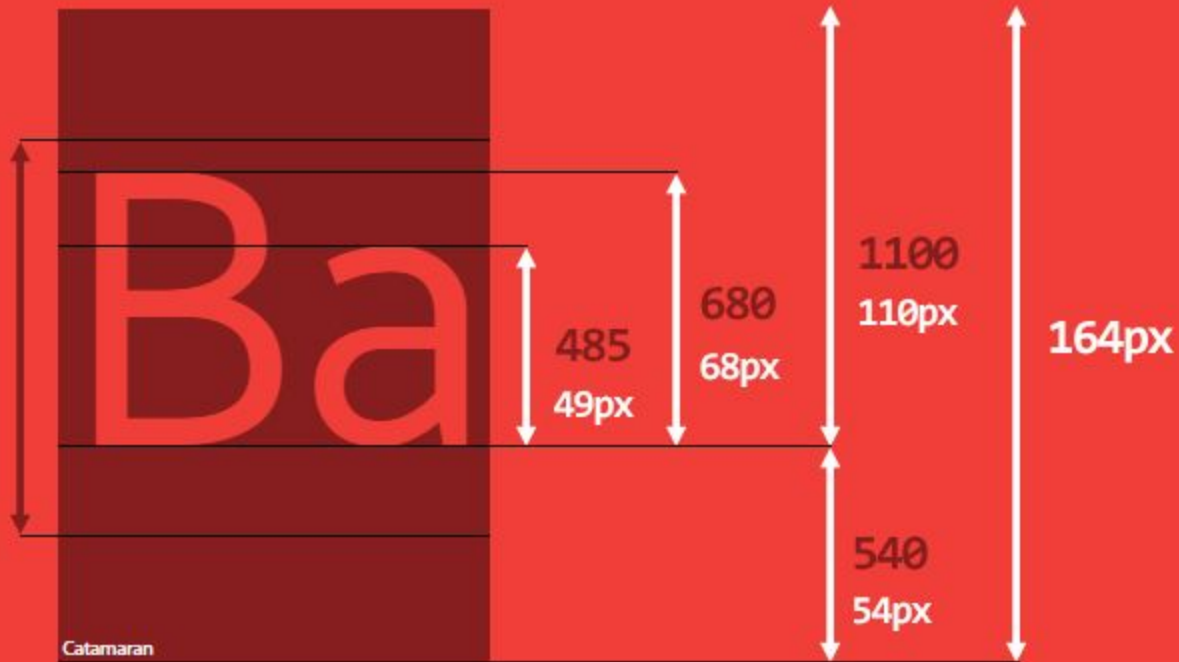
Сколько по высоте будет font-size: 100px?

**font-size: 100px**



Скрины из [статьи](#) Vincent De Oliveira “Deep dive CSS: font metrics, line-height and vertical-align”

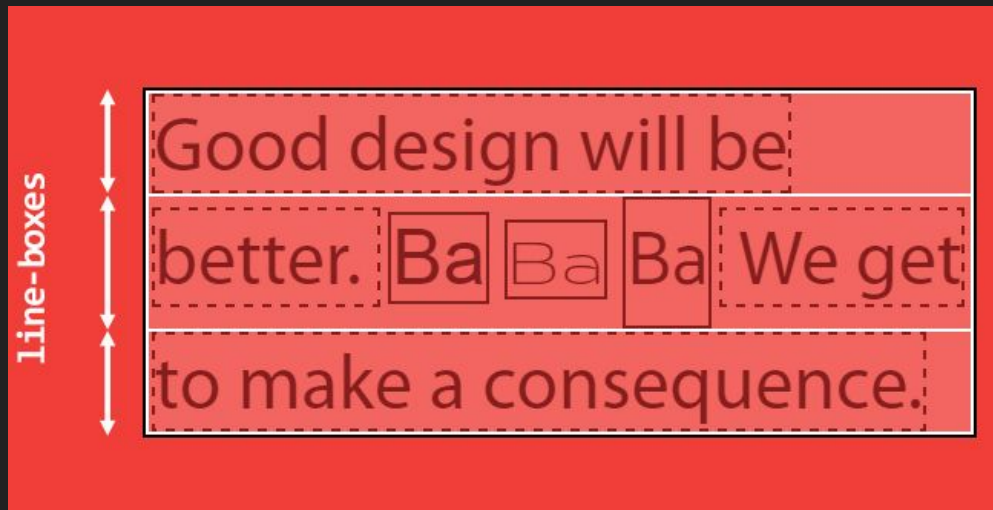
1000  
(em-square)



Как определяется Y-координата каждой новой строки текста?

# Виртуальные строки (line-box)

```
<p>  
  Good design will be better.  
  <span class="a">Ba</span>  
  <span class="b">Ba</span>  
  <span class="c">Ba</span>  
  We get to make a consequence.  
</p>
```

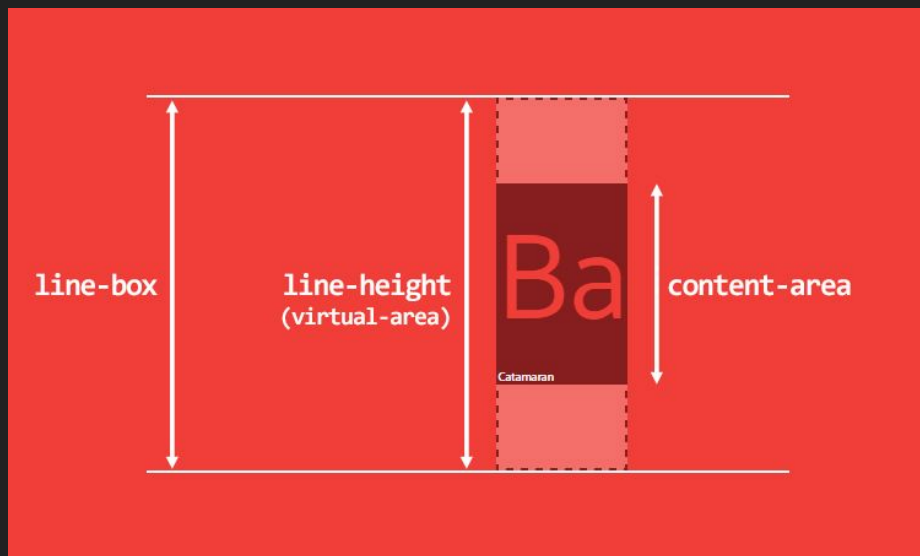


# Высота виртуальной строки

Зависит от области содержимого и line-height.

line-height: normal задается отдельно каждому шрифту в его параметрах.

line-height в относительных единицах считается от размера шрифта в CSS.



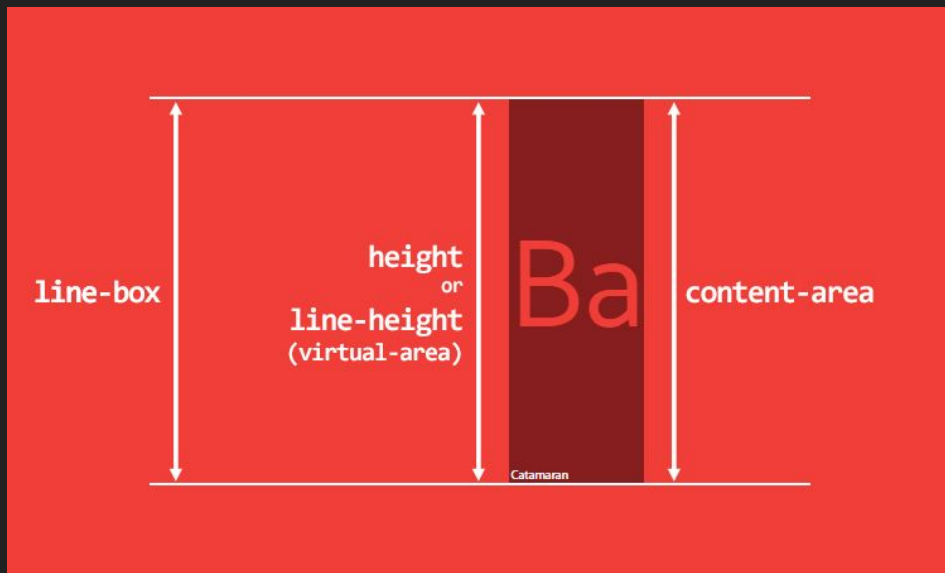


Из-за `line-height: 1` контейнер строки может стать ниже, чем область содержимого



# Высота строки может быть равна height

У inline-block/inline-\*, если высота установлена явно.

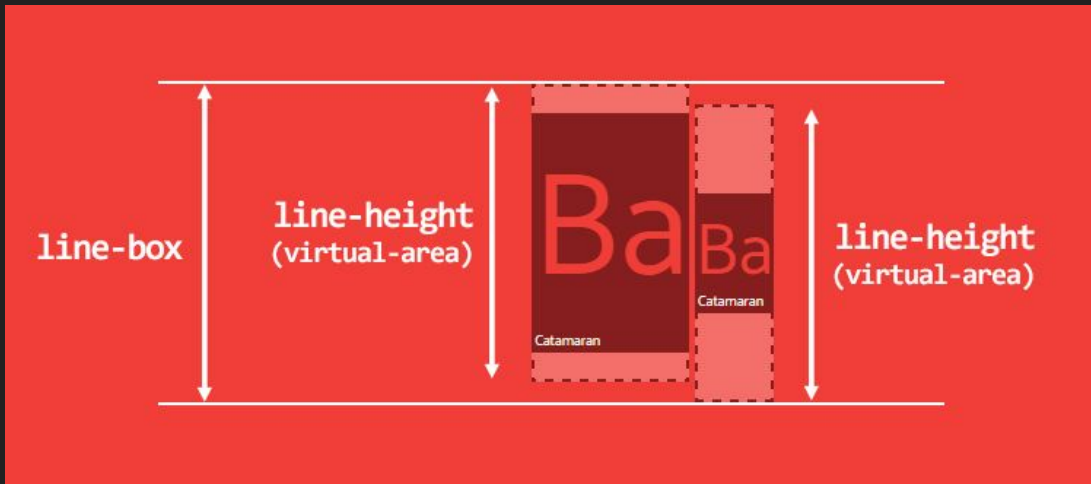


# Что еще влияет на высоту контейнера строки

Высота контейнера строки рассчитывается от самой высокой до самой низкой точки его потомков

# Vertical-align (baseline по умолчанию)

```
<p>  
  <span>Ba</span>  
  <span>Ba</span>  
</p>  
p {  
  font-family: Catamaran;  
  font-size: 100px;  
  line-height: 200px;  
}  
span:last-child {  
  font-size: 50px;  
}
```



# Какой высоты будет контейнер строки?

```
<p>  
  <span>Ba</span>  
</p>  
p {  
  line-height: 200px;  
}  
span {  
  font-family: Catamaran;  
  font-size: 100px;  
}
```

# Какой высоты будет контейнер строки?

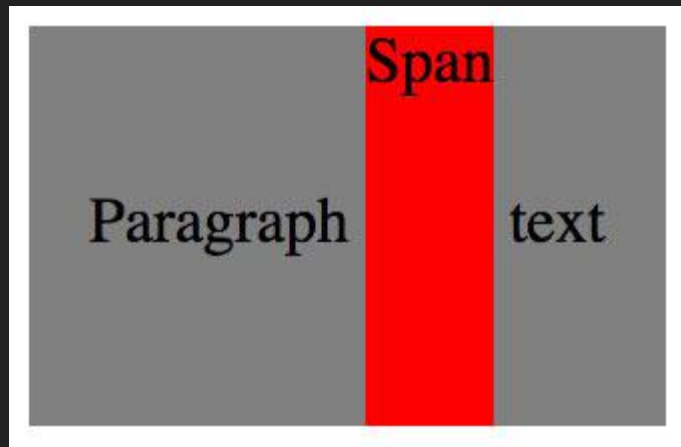
```
<p>
  <span>Ba</span>
</p>
p {
  line-height: 200px;
}
span {
  font-family: Catamaran;
  font-size: 100px;
}
```



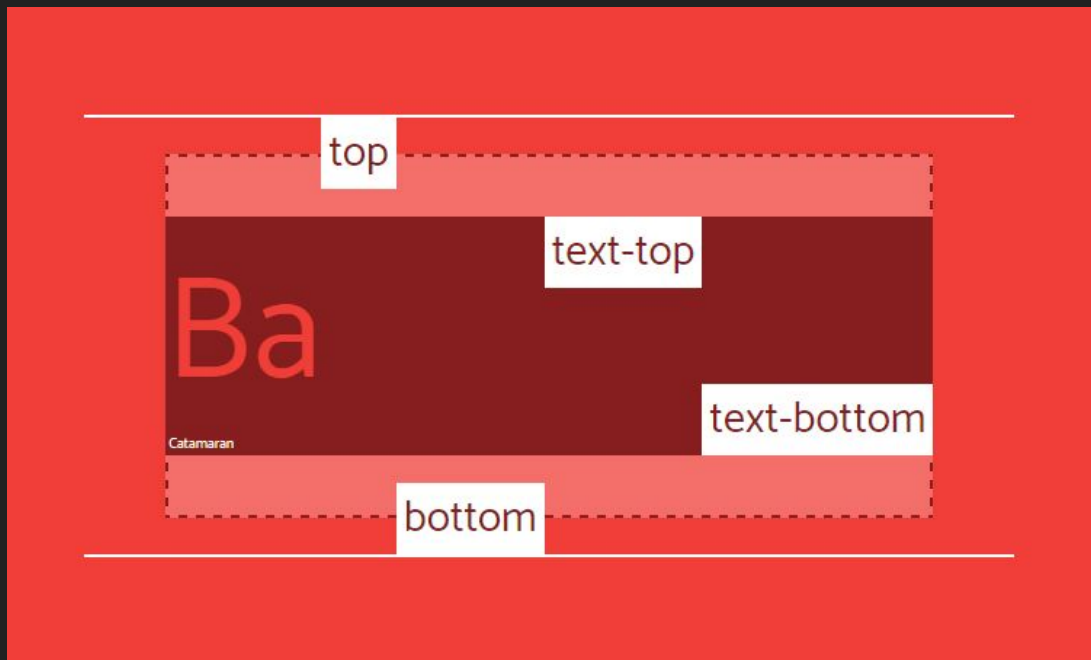
# vertical-align: middle тоже привязан к базовой линии

```
<p>Paragraph  
  <span>Span</span>  
  text  
</p>
```

```
p {  
  background: gray;  
}  
span {  
  background: red;  
  display: inline-block;  
  height: 100px;  
  vertical-align: middle;  
}
```

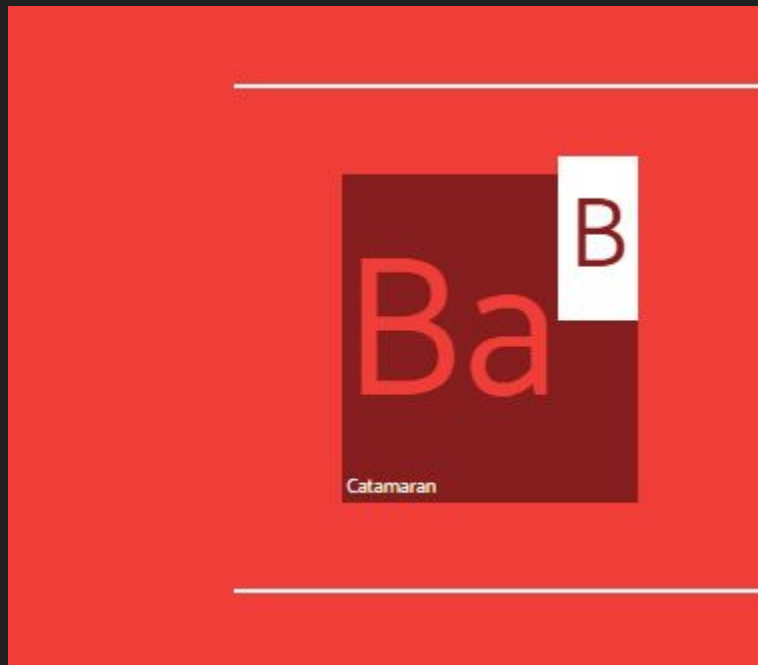


# Другие значения vertical-align (отвязаны от базовой линии)



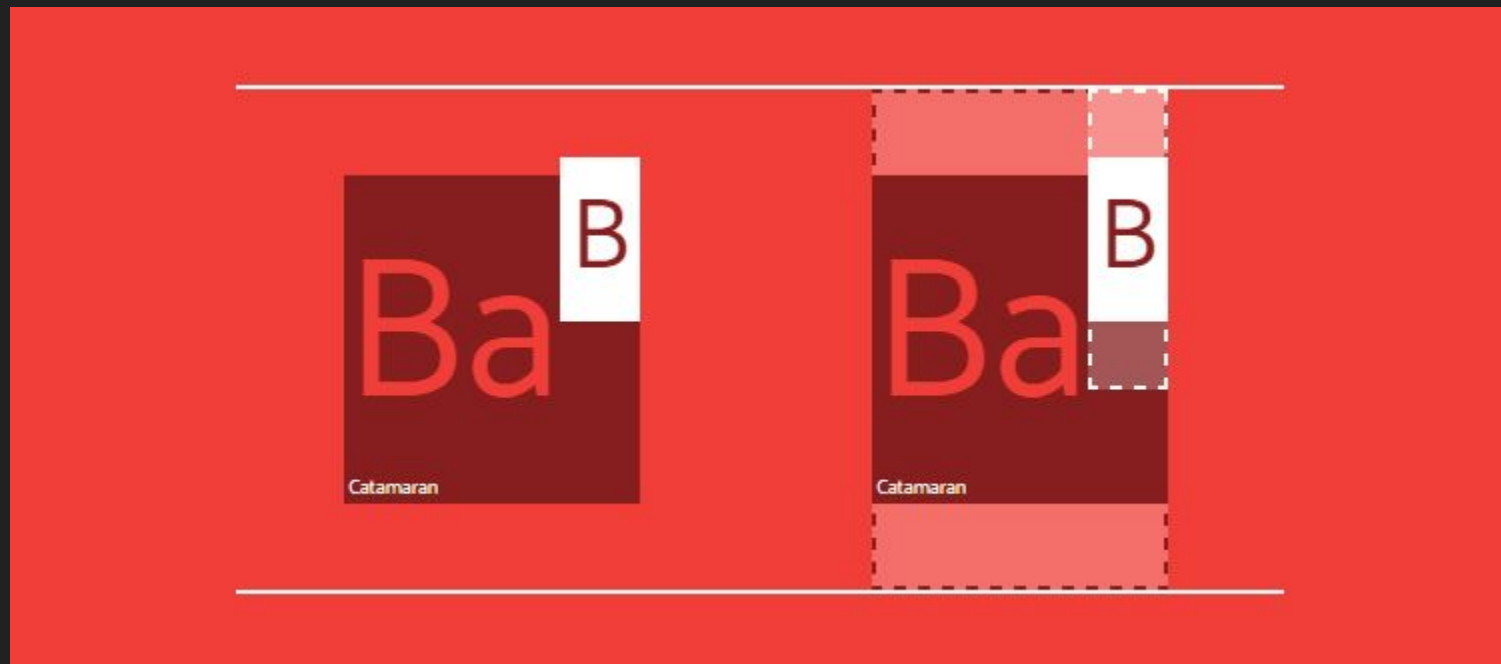


`vertical-align` выравнивает виртуальную область (`line-height`), высота которой невидима:



`vertical-align: top;`

vertical-align выравнивает виртуальную область (line-height), высота которой невидима:



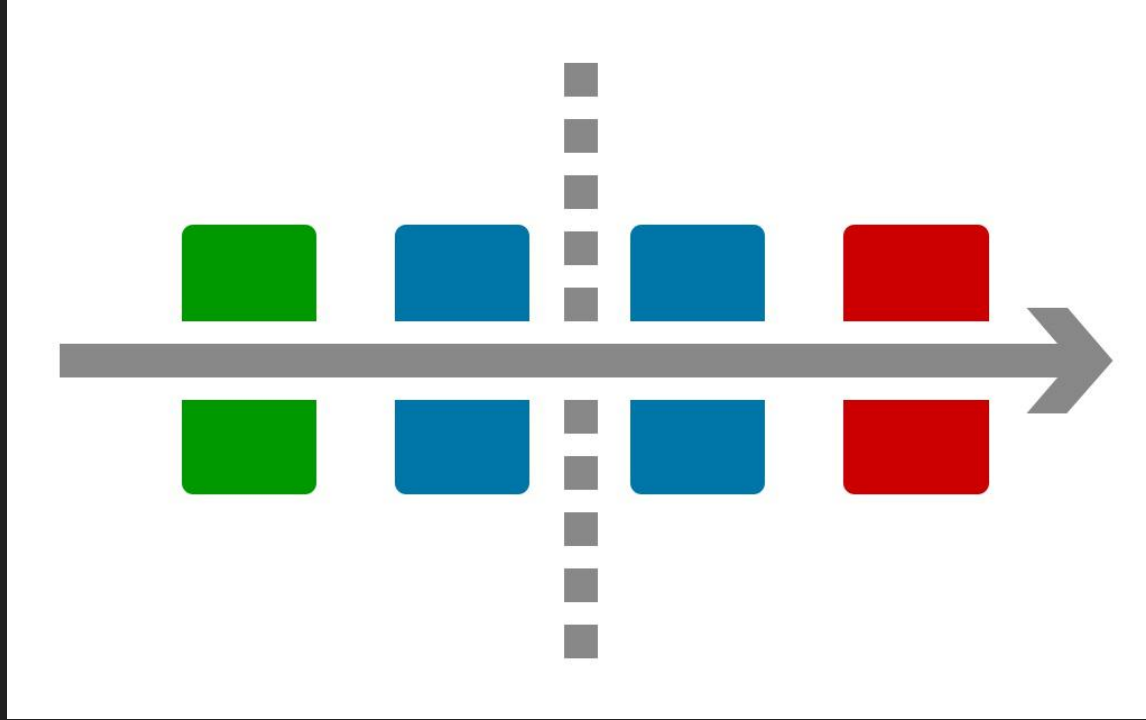
# Итого

- у всех строчных элементов 2 высоты: область содержимого (основанная на метриках шрифта) и виртуальная область (line-height)
- font-size зависит от соотношения 1 em-квадрата к другим метрикам шрифта
- line-height: normal основывается на метриках шрифта
- line-height: n основывается на font-size шрифта, и при его использовании виртуальная область может стать меньше, чем область содержимого
- высота контейнера строки рассчитывается на основе свойств line-height и vertical-align его потомков

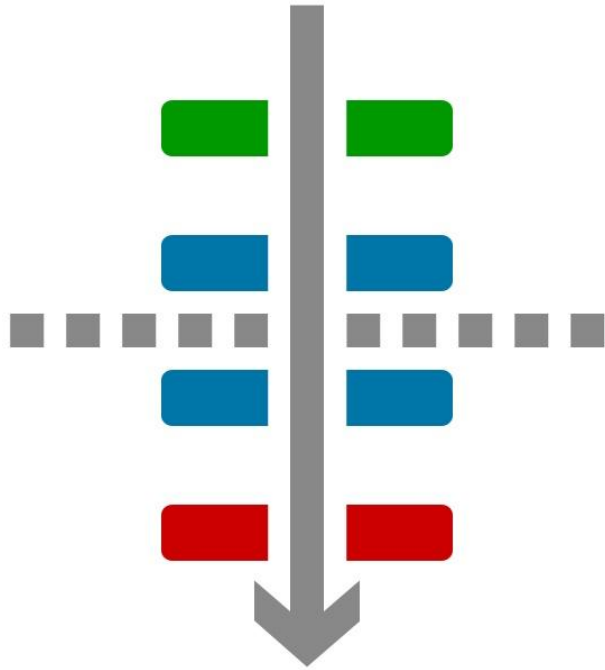
## Выравнивание

# Flexbox

# Flexbox



# Flexbox



# Flexbox

display: flex | inline-flex;

flex-direction: row | row-reverse | column | column-reverse;

flex-wrap: nowrap | wrap | wrap-reverse;

flex-flow: row nowrap (краткая запись flex-direction и flex-wrap)

order: number;

flex-grow: number;

flex-shrink: number;

flex-basis: value;

flex: 0 1 auto; (краткая запись flex-grow flex-shrink flex-basis)

# Flexbox (выравнивание)

justify-content: flex-start | flex-end | center | space-between | space-around;

align-items: stretch | flex-start | flex-end | center | baseline;

align-self (для одного элемента переопределяет выравнивание, заданное align-items)

align-content: flex-start | flex-end | center | space-between | space-around | space-evenly | stretch; (для многострочного флекса, и если место позволяет)

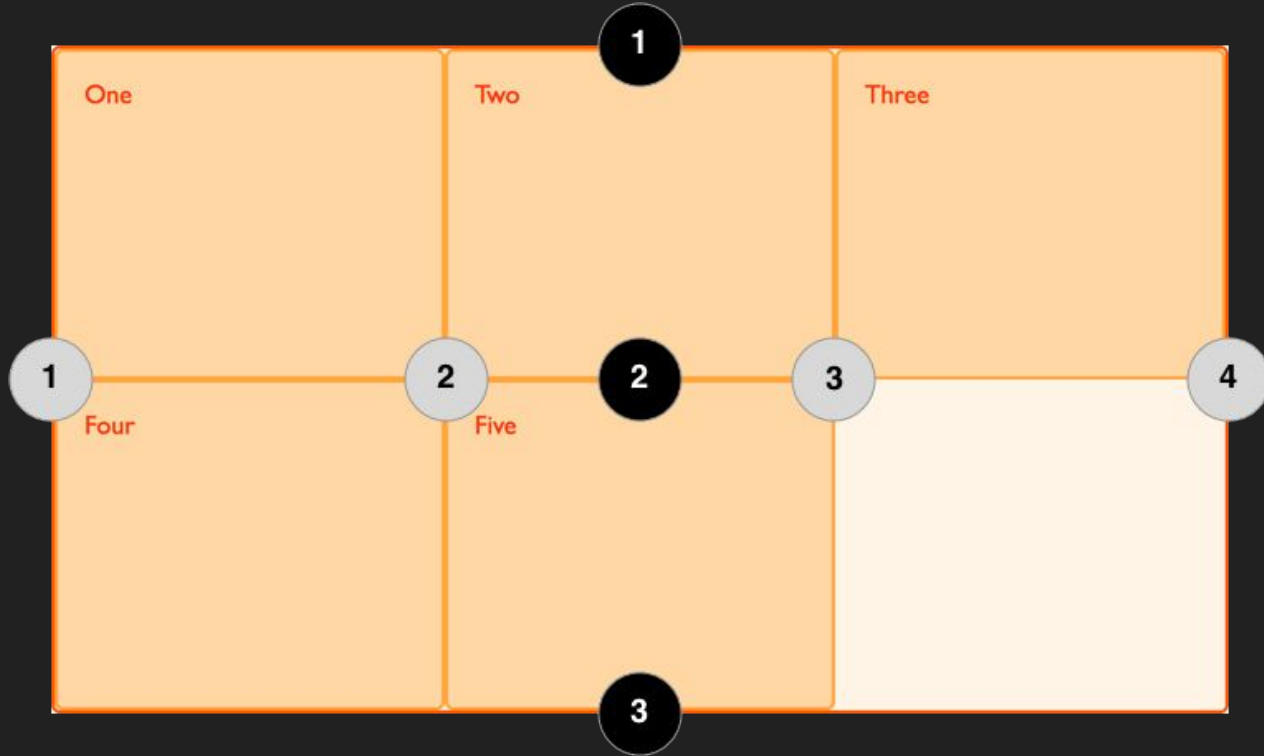
Выравнивание flexbox-айтема по центру



<https://flexboxfroggy.com>

# Grid layout

# Grid layout



# Grid layout

display: grid | inline-grid;

grid-template-columns, grid-template-rows: fr | minmax(10px, auto) | repeat();

grid-column-gap, grid-row-gap: value;

grid-row-start, grid-row-end, grid-column-start, grid-column-end: number of track | [span]

grid-auto-rows, grid-auto-columns: value;

grid-auto-flow: row | column | dense;

# Grid layout (выравнивание)

justify-items (justify-self): stretch | start | end | center;

align-items (align-self): stretch | start | end | center;

justify-content: start (default) | end | space-between | space-around | space-evenly;

align-content: start (default) | end | space-between | space-around | space-evenly;

# Grid layout

<http://cssgridgarden.com/>

Adaptive

# Adaptive

```
<meta name="viewport" content="width=device-width,  
initial-scale=1">
```

```
@media all and (orientation: landscape), all and (max-width:  
670px) { ... }
```

Графика  
(физические  
и виртуальные пиксели)





# Transformation

# Transform

`transform: translate | translate3d | scale | rotate[X][Y] | ... ;`

`transform-style: flat | preserve-3d;`

`transform-origin: x y z;`

`perspective: value;`

Выравнивание блока по центру

# Animation

# Transition

```
transition (transition-property, transition-duration,  
transition-timing-function n transition-delay): top 1s  
ease-out 0.5s;
```

# Animation

```
@keyframes spin {  
  from { transform: rotateX(0); }  
  50%  { transform: rotateX(30deg); }  
  to    { transform: rotateX(360deg); }  
}
```

animation (animation-name animation-duration): spin 300ms;

animation-timing-function: ease | linear | ... ;

animation-delay: s | ms;

animation-iteration-count: number | infinite;

animation-direction: alternate | alternate-reverse | normal | reverse;

animation-play-state: paused | running;

animation-fill-mode: none | forwards | backwards | both;

Производительность

# Отрисовка страницы

DOM → CSSOM → Render Tree → Layout → Paint → Composite

-**Repaint** (background-color, border-color, visibility, ...)

-**Reflow / Relayout** (манипуляции с DOM, расчёт/изменение CSS-свойств, добавление/удаление таблиц стилей, обращение из JS к свойствам элементов, изменения размеров, прокрутка окна, hover, ... )

# Оптимизация

- Анимировать желательно только абсолютно и фиксировано спозиционированные элементы
- В скриптах минимизируйте любую работу с DOM
- Для изменения стилей элементов лучше модифицировать только атрибут «class», и как можно глубже в дереве DOM
- Выносить анимируемые элементы в композитные слои (3D-трансформация, CSS анимации opacity/transform, CSS фильтры, <canvas>, ...)
- Выносить композитный элемент над другими (z-index), тогда он не будет влиять на другие слои



# Filters

# Filters, Mask, Clip-path, ...

filter: [blur](#) | drop-shadow | grayscale, [...;](#)

[shape-outside: polygon\(0 0, 100% 0, 100% 10%, 0 100%\);](#)

clip-path: polygon(0 0, 100% 0, 100% 10%, 0 100%);

mask: url(mask.png);

[mix-blend-mode](#): difference | color | luminosity | color-dodge | ...;

# Препроцессоры

# SCSS

переменные, миксины, экстенды, вложенность, [циклы](#), функции, списки, массивы, импорт файлов

<https://www.sassmeister.com/>

# Вопросы