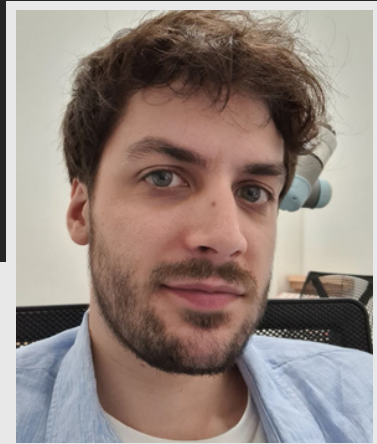


# Federico Dassiè



Umanista digitale con la passione per la storia, la geopolitica e l'informatica. Sono anche un maniaco dell'informazione, gamer e avido lettore; in tutto questo riesco anche a trovare il tempo per allenarmi un po'!

✉ federico.dassie@gmail.com

☎ +39 3427689178

🏠 Godega di Sant'Urbano (TV)

🌐 <https://dassoo.github.io/>

🎂 08/01/1997

## 🔧 Esperienze

2020-2021

**Web Developer** - VeDPH (Venice Center for Digital & Public Humanities), Venezia

- Collaborazione al progetto/webdoc "[I conti con la Storia, le leggi razziali tra televisione e storiografia](#)", pubblicato per l'Università Ca' Foscari

Feb 2022-  
Feb 2024

**Programmatore Python** - ArchiVe (Fondazione Giorgio Cini), Venezia

- Sviluppo di pipeline automatizzate per la post-produzione di immagini e riconoscimento di oggetti (Computer Vision, PyTorch, Detectron2)

Mar 2024-  
in corso

**Research Fellow** - Centre for Cultural Heritage Technology (CCHT-IIT), Venezia

- Manipolazione robotica (UR/Robotiq), Computer Vision e ricostruzione 3D per applicazioni di Beni Culturali mediante telecamere, scanner 3D (Artec, Polyga) e metodi SfM + SotA (NerF, Gaussian Splatting)
- Collaborazione con il progetto [CTE-Genova](#), finalizzato alla ricostruzione di reperti archeologici con l'ausilio di bracci robotici

## 🎓 Istruzione

ITST J.F. Kennedy (PN)

- Diploma in informatica (2016)

Università Ca' Foscari,  
Venezia

- Laurea triennale in Storia (2019)
- Master di primo livello in Digital Humanities (2020)
- Laurea magistrale in Digital & Public Humanities (2022)

## 🗨️ Lingue

- Italiano: madrelingua
- Inglese: avanzato

## 📖 Pubblicazioni

- [AAPOE: Automated Artifacts Position and Orientation Estimation in Cultural Heritage](#)

## 🔗 Competenze digitali

### Programmazione

- Python (linguaggio principale)
- Image Classification, Object Detection e Image Segmentation (OpenCV, PyTorch, Detectron2);  
3D Reconstruction (NerF/Gaussian Splatting);  
Robotics (UR RTDE)
- Basi di C++, C#, HTML/CSS/JS e SQL

### Altro

- Storyboarding (Wikitude)
- 3D Modeling (Agisoft Metashape, Artec Studio, Polyga FlexScan, Meshroom)
- Epigrafia digitale, paleografia e georeferenziazione (EVT, GIS)
- Data Analysis (Tableau, Canva, Python, Javascript)
- Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint, Access)
- Editing (Adobe Lightroom, Acrobat DC)
- Comunicazione (Discord, MS Teams, Zoom, GMeet, Team Viewer)