Введение

Цель приложения — создание минималистичного дизайна, вдохновлённого классическим приложением "I Am Rich". Приложение предназначено для демонстрации изображения и текста в простом и элегантном интерфейсе.

Для разработки прототипа была выбрана Figma — инструмент для дизайна и прототипирования.

Причины выбора Figma:

- Простота использования и быстрый процесс создания интерфейсов.
- Возможность делиться ссылкой на проект.
- Нет необходимости в программировании, что ускоряет создание прототипа.

Процесс разработки

Для создания прототипа был выполнен следующий план:

1. Настройка фрейма

- о В Figma создан новый проект.
- о Добавлен фрейм размером iPhone 14 & 15 Pro (390x844 px).
- о Фон фрейма установлен в чёрный цвет для создания контраста.

2. Добавление изображения

- о Загружено изображение драгоценного камня.
- о Изображение размещено в центре фрейма.
- o Размер изображения изменён до 328 x 190.

3. Добавление текста

- о Под изображением добавлен текстовый блок с надписью "I Am Rich".
- о Шрифт: **Montserrat** , размер: 149 x 24 , цвет: белый.
- о Текст выровнен по центру относительно изображения.

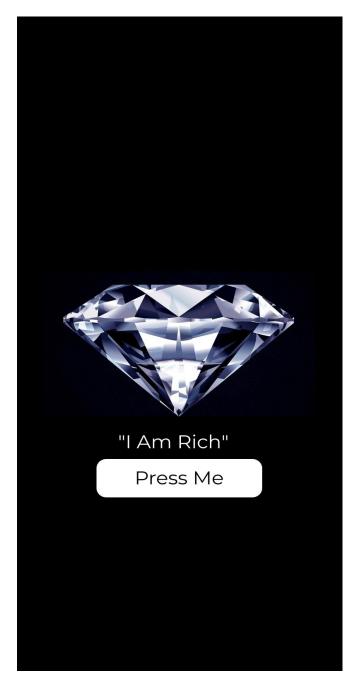
4. Детализация дизайна

- о Добавлена кнопка под текстом с надписью "Press Me" (опционально).
- о Кнопка стилизована с белым фоном и закруглёнными углами.

Возникшие проблемы:

Единственная сложность заключалась в поиске подходящего изображения. Было решено выбрать изображение высокого качества для наилучшего отображения.

Скриншоты прототипа



Описание кода

Данный пункт не применим, так как разработка велась в Figma, и работа с кодом не требовалась.

Ссылка на проект Figma

https://www.figma.com/proto/BdvSJpnTSKcnc5GbTRItpe/Untitled?node-id=1-2&node-type=canvas&t=SNg9sG25M8SdirMB-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1

Приложения (ресурсы)



