

## Cookie Clicker

Autor: **Carlos Belmonte & Pablo Fernández**

Fecha: 17 Noviembre 2013

## Descripción

### **Genero / Plataforma**

Casual Game – Android Tablets

### **Concepto de Alto Nivel**

Cookie Clicker es un juego casual y adictivo que consiste en elaborar galletas, muchas galletas. El juego en sí gira en torno a las galletas y su cantidad, no tiene fin ni meta alguna sino la de fabricar galletas.

### **Resumen**

Cookie Clicker es un juego adictivo que consiste sola y únicamente en producir galletas. Las galletas se producen a lo largo del tiempo y dependiendo de las herramientas que el usuario haya desbloqueado. El usuario desbloquea herramientas para fabricar galletas mas rápidamente, y éstas se compran a su vez con mas galletas, es decir, se realimenta a si mismo con la única meta y finalidad de tener galletas y mas galletas.

### **Visualización**

El juego tendrá una visualización elaborada con imágenes en 2D, con widgets y botones que le permitirán al usuario interactuar con el juego. En versiones futuras se incluirán animaciones y fondos animados.

### **Puntos Clave de Jugabilidad**

El punto clave de la jugabilidad reside en la pantalla táctil de la Tablet, que hace que la experiencia de usuario y nivel de simplicidad sea excepcional, necesitando simplemente pulsar un par de botones para jugar.

## Items del Juego

---

En el juego dispondremos de una serie de ítems que podremos comprar pagando galletas por ellos. Estos ítems lo que harán serán aumentar la cantidad de galletas por segundo que podemos fabricar. Podemos comprar muchos ítems del mismo tipo. Los ítems se pueden vender si pulsamos sobre ellos durante un segundo.

[Leyenda: Cps = Cookies por segundo | Cpc: Cookies por Click]



- Cursor: Clickea en la galleta cada 10 segundos. Cps 0.1 – Precio: 15 galletas.



- Grandma: Una abuela que hace galletas. Cps 0.5 – Precio: 100 galletas



- Farm: Granja para plantar semillas de galletas. Cps 4 – Precio: 500 galletas



- Factory: Fabrica que produce grandes cantidades de galletas. Cps: 10 – Precio: 3000 galletas



- Mine: Mina para sacar masa de galletas y pepitas de chocolate. Cps 40 – Precio: 10.000 galletas



- Shipment: Trae galletas recién hechas desde el Planeta de las Galletas. Cps 100 – Precio: 40.000 galletas



- Alchemy Lab: Un laboratorio de alquimia que tranforma el oro en galletas. Cps 400 – Precio: 200.000 galletas



- Portal: Una puerta al universo de las galletas. Cps 6.666 – Precio: 1.666.666 galletas



- Time Machine: Trae galletas el pasado antes de que fuesen comidas. Cps 98.765 – Precio: 123.456.789 galletas



- Antimatter Condenser: Condensa la antimateria del universo en galletas. Cps 999.999 – Precio: 3.999.999.999 galletas

## PowerUps o Upgrades del Juego

---

En el juego dispondremos de una serie de PowerUps que lo que harán será mejorar los objetos que tenemos comprados, aumentando sus Cps o Cpc. Los PowerUps se desbloquean dependiendo del nivel de los ítems. Solo se podrán comprar una vez.



- Reinforced index finger: Los click en la galleta aumentan 1 (Cpc) y los Cursores ganan 0.1 Cps – Precio 100 – Nivel: 1



- Ambidextrous: El ratón (click) y los cursores son el doble de eficientes. Precio: 10.000 – Nivel: 10



- Forwards from grandma: Las abuelas ganan +0.3 de Cps. Precio: 1.000 – Nivel: 1



- Lubricated dentures: Las abuelas son el doble de eficientes. Precio: 100.000 – Nivel 10



- Cheap hoes: Las granjas ganan +1 de Cps. Precio: 5.000 – Nivel 1




- Cookie tres: Las granjas son el doble de eficientes. Precio: 500.000 – Nivel: 10



- Sturdier conveyor belts: Las fábricas ganan +4 de Cps. Precio: 30.000 – Nivel: 1

-  Sweatshop: Las fábricas son el doble de eficientes. Precio: 3.000.000 – Nivel 10
-  Sugar gas: Las minas ganan +10 de Cps. Precio: 100.000 – Nivel: 1
-  Ultradrill: Las minas son el doble de eficientes. Precio: 10.000.000 – Nivel: 10
-  Vanilla nebulae: Las naves espaciales ganan +30 de Cps. Precio: 400.000 – Nivel 1
-  Frequent flyer: Las naves espaciales son el doble de eficientes. Precio: 40.000.000 – Nivel 10
-  Antimony: Los laboratorios de alquimia ganan +100 de Cps – Precio: 2.000.000 – Nivel 1
-  True chocolate: Los laboratorios de alquimia son el doble de eficientes. Precio: 200.000.000 – Nivel 10
-  Ancient Tablet: Los portales ganan +1.666 de Cps. Precio: 16.666.660 – Nivel 1
-  Soul bond: Los portales son el doble de eficientes. Precio: 1.666.666.000 – Nivel 10
-  Flux capacitors: Las maquinas del tiempo ganan +9.876 de Cps. Precio: 1.234.567.890 – Nivel 1
-  Quantum conundrum: Las maquinas del tiempo son el doble de eficientes. Precio: 98.765.456.789 – Nivel 10
-  Sugar bosons: Los condensadores de antimateria ganan + 99.999 de Cps. Precio: 39.999.999.990 – Nivel 1
-  Large macaron collider: Los condensadores de antimateria son el doble de eficientes. Precio: 3.999.999.999.000 – Nivel 10
-  Sugar cookies: Una galleta de Azucar. Aumenta un 5% tus Cps. Precio: 99.999.999 – Se Desbloquea teniendo 9.999.999 galletas.

-  Double-chip cookies: Una galleta con el doble de pepitas de chocolate. Aumenta un 10% tus Cps. Precio: 99.999.999.999 – Des desbloquea teniendo 999.999.999