大数点 IM 与推送服务开发者手册-iOS

集成前准备

到大数点开发者平台注册成为大数点合作伙伴并创建应用，每创建一个应用大数点平台会为其生成一个 AppID 和 AppKey，AppID 在大数点平台唯一标识一个应用，而 AppKey 可以被更新。AppID 和 AppKey 将在您的代码里使用，保证您的应用与大数点平台间的安全传输。

若您还没有注册，请使用如下 Demo App 作测试：

Demo App:

```
AppID: 3_95F8TwKfyN7Lj35j8q_A
AppKey: ec55784a5db3268a
```

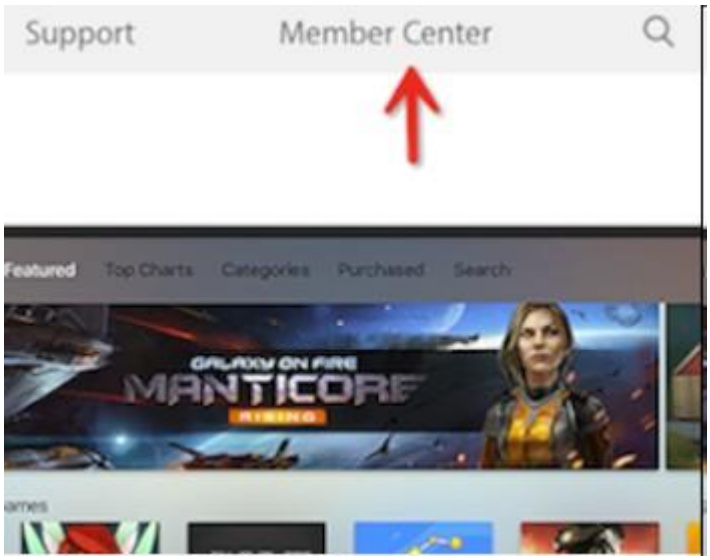
下载 SDK 和 Demo

SDK
Demo

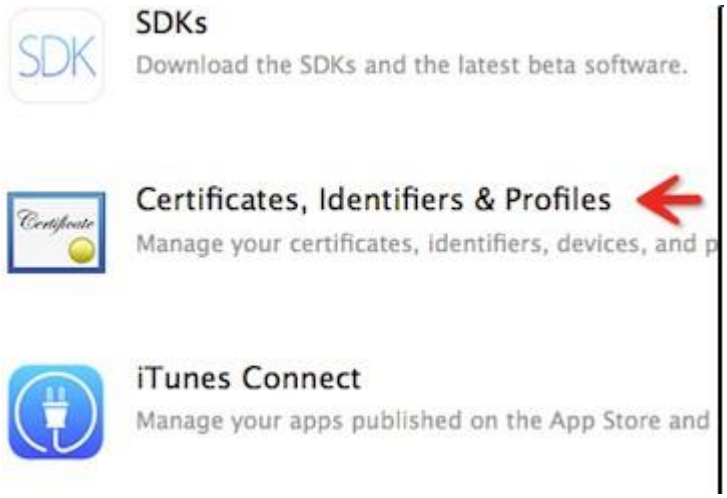
制作并上传推送证书

如果不需要实现离线推送功能，请忽略这步

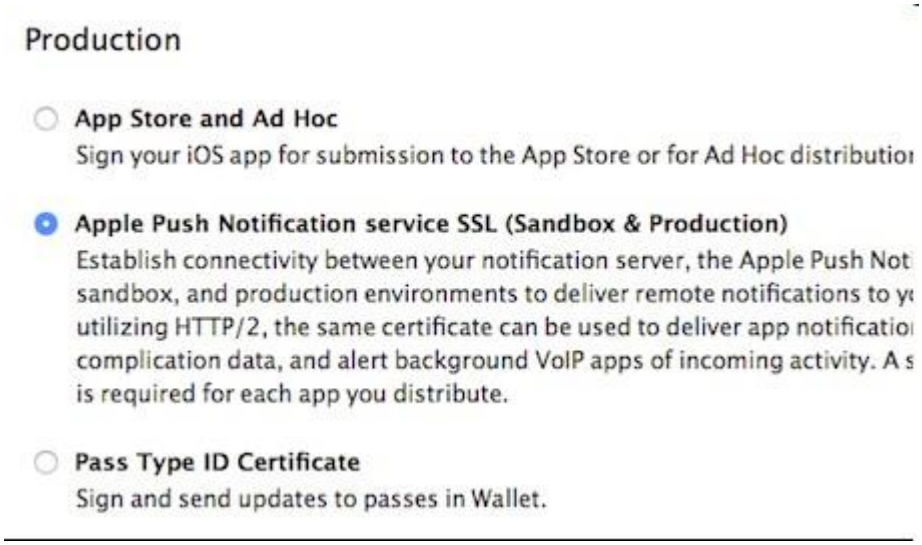
step1. 打开苹果开发者网站



step2. 从 Member Center 进入 Certificates, Identifiers & Profiles

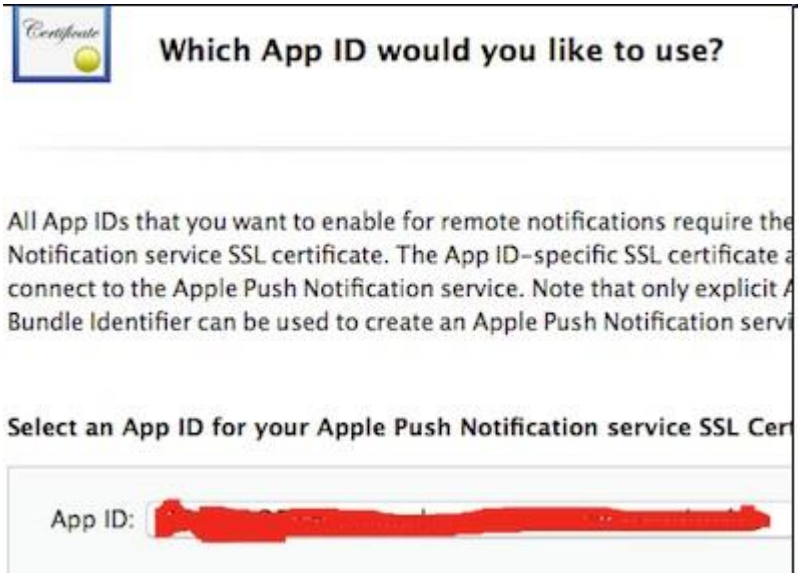


step3. 选择要制作的推送证书



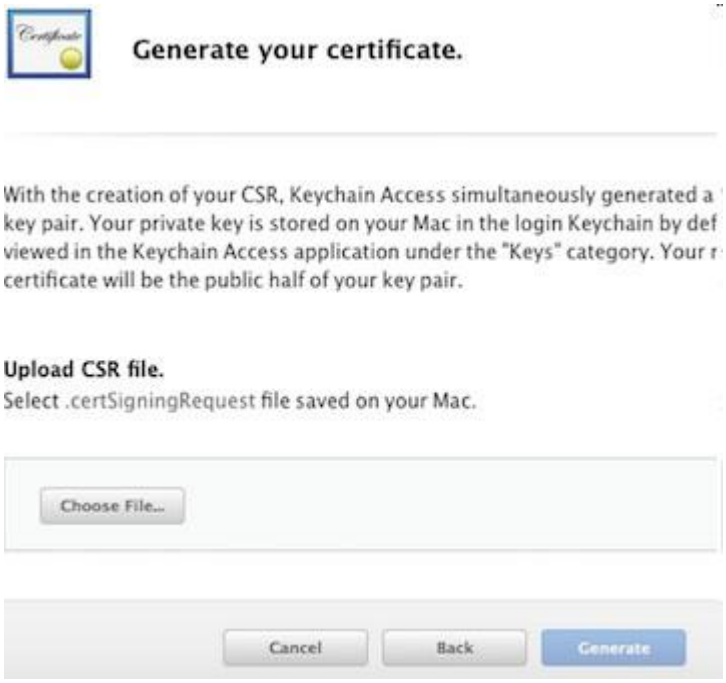
- 对于开发环境(sandbox)的推送证书，请选择 Apple Push Notification service SSL (Sandbox)
- 对于生产环境(production)的推送证书，请选择 Apple Push Notification service SSL (Production)

step4. 选择对应的 APP ID

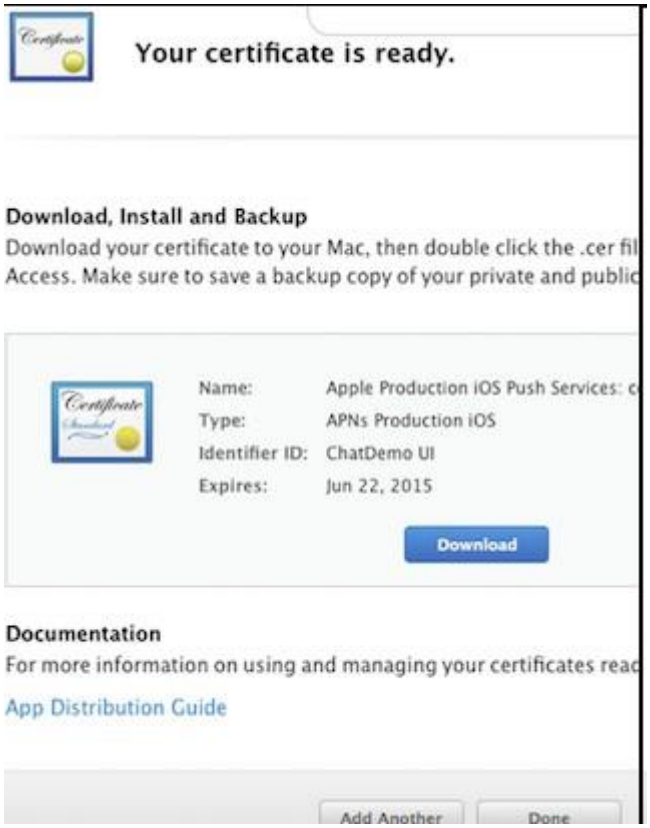


step5. 根据 Certificate Assistant 的提示，创建 Certificate Request

step6. 上传上一步中创建的 Certificate Request 文件



step7. 上传完毕后，推送证书就被正确生成了，之后我们下载下来这个证书，并双击导入系统



上传推送证书

step1. 打开 Application –> Utilities –> Keychain Access 应用，我们会看到有刚刚我们制作好的推送证书。

step2. 打开浏览器进入大数点开发者平台

step3. 登录大数点开发者平台。

step4. 输入了正确的账号后，选择对应的 APP。

step5. 填写的证书名称。

这个名称是个有意义的名字，与推送直接相关. 上传之前导出的 P12 文件，密码则为此 P12 文件的密码，证书类型请根据具体情况选择

创建的是 Apple Push Notification service SSL Sandbox 请选择开发环境; Apple Push Notification service SSL Production 请选择生产环境)

step6. 上传

请注意正确选择是生产环境还是测试环境的证书

- 在您阅读此文档时，我们假定您已经具备了基础的 iOS 应用开发经验，并能够理解相关基础概念。

下载 SDK

- 注: 由于 iOS 编译的特殊性，为了方便开发者使用，我们将 i386 x86_64 armv7 armv7s arm64 几个平台都合并到了一起，所以 SDK 的静态库(.a 文件)比较大。实际集成编译出 ipa 后，根据调用功能的多少，实际只会增加 2MB 左右。

SDK 目录讲解

从官网上下载下来的包中分为如下三部分：

第一部分：libdsd_im.a 是 ios 的 sdk 静态库，将其直接导入到工程目录下即可使用。

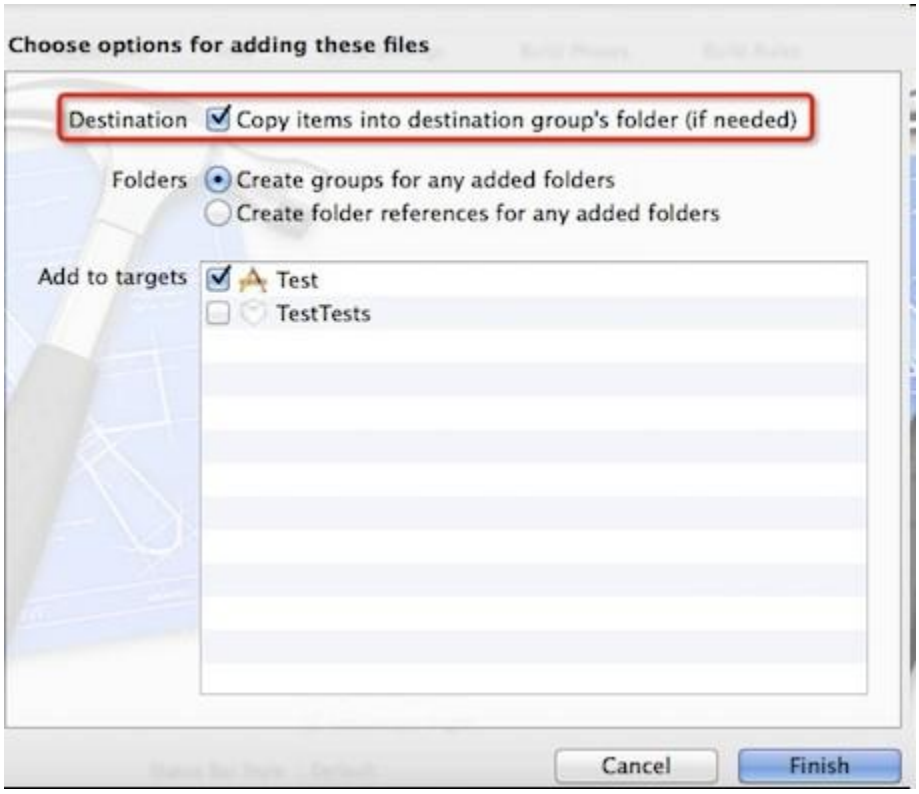
第二部分：DSDIMClient.h 是 ios 接口文件，里面有大数点 IM 提供的所有方法，将其直接导入到工程目录下即可使用。

第三部分：RELEASENOTE.md 当前版本的 SDK 功能说明和更新说明。

配置工程

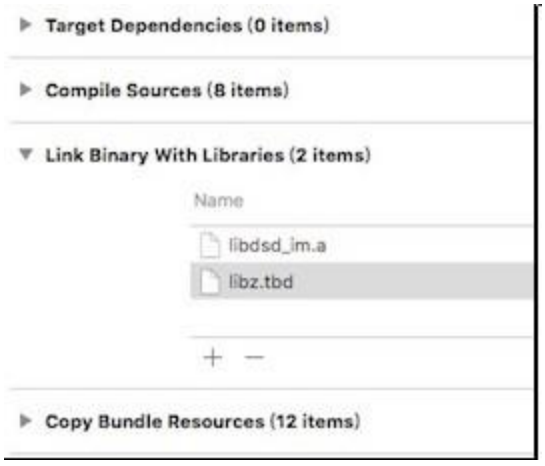
1.导入 SDK

将下载好的 SDK 文件拖入到项目中，并勾选上 Destination



2.设置工程属性

向 Build Phases → Link Binary With Libraries 中添加依赖库



SDK 依赖库有 libz.tbd.

集成 SDK 基础功能

SDK 中的回调目前都是用代理实现的方法，方法简单易懂，方便用户实现各种回调的操作。

SDK 中基本客户端类提供了基本的单播，组播，广播等一系列方法，同时客户端类也定义了一系列的协议用于回调，比如收到单播消息的回调，收到广播消息的回调。客户端类功能简单易懂且功能全面。

初始化 SDK

```
/**
*  初始化 sdk,退出时需要调用 dsdDisConnect()来销毁分配得内存.
*
*  @param ocversion sdk 的版本号
*  @param ocappid   注册的 appid
*  @param ocappkey  注册 app 获取的 appkey
*  @param ocuserid  userid
*  @param ocuserinfo 用户需要的统计信息
*  @param ocdevicetoken 设备的 device token
*  @param ocserveraddress  用户填写的服务器地址(如果写 nil，默认为大数点公有云服务器地址);
*  @return 成功返回当前的一个实例
*/
- (id)initWith:(NSString *)ocversion
         appID:(NSString *)ocappid
        appKey:(NSString *)ockey
        userId:(NSString *)ocuserid
      userinfo:(NSString *)ocuserinfo
   devicetoken:(NSString *)ocdevicetoken
 serverAddress:(NSString *)ocserveraddress;
```

登录

```
 /**
*
*  重新连接/连接成功的回调
*  @param reason  连接成功，reason=5
*  @param data    服务器返回的数据，成功返回为 nil
*  @param len      返回的 data 的数据长度
*/
```

```
@optional

- (void)dsdCallbackConnect:(NSInteger)reason data:(NSString *)data
lenth:(NSInteger)len;
```

重连

当掉线时，IOS SDK 会自动重连，只需要监听重连相关的回调，无需进行任何操作。

退出登录

当主动退出登录的时候调用方法 ：- (void)dsdDisConnect;

```
 /**
*  退出登录，退出后将收不到远程推送的消息。
*/
- (void)dsdDisConnect;
```

消息格式定义

必须要指出的是不论是发消息还是接收消息，其中 msg 格式为：{“t”:"*" , "b":"string"}这个字段中的 t 指的是消息类型（必填项），b 指的是消息体我们发出的消息内容。

t 为 0:发出的消息类型是文本类型。

t 为 1:发出的消息类型是图片类型。

t 为 2:发出的消息类型是语音类型。

同时需要注意的是在异步发送消息的时候，messageid 是必须要带的。

异步单播发送消息：

在代码中导入客户端基本类 调用异步发送单播消息方法就 OK 了。 使用大数点公有云服务器，非 VIP 用户可以发送的最大消息长度为 1024 个字节。

```
/**
 *  异步发送单播消息,该方法不会阻塞主线程.
 *
 *  @param formuserid 用户 id
 *  @param userlist   消息接收者列表
 *  @param number     消息接收者数量
 *  @param message    消息内容，必须是 json 字符串
 *  @param messageid  消息序列号，用户指定得 msgid,如果发送成功,该 msgid 会在回调方法里返回给用户(字符串类型，最好不要重复)
 */
- (void)dsdAsyncSend:(NSString *)fromuserid
            userlist:(NSArray *)userlist
              number:(NSInteger )number
             message:(NSString *)message
           messageid:(NSString *)messageid;
```

同步单播发送消息：

```
/**
 *  同步发送单播消息.该方法会阻塞主线程.
 *
 *  @param formuserid   用户的 id
 *  @param userlist     消息接收者列表
 *  @param number       消息接收者数量
 *  @param message      消息内容，必须是字符串
 *
 *  @return   成功返回 0，失败返回-1
 */
- (NSInteger)dsdSyncSend:(NSString *)fromuserid
                userlist:(NSArray *)userlist
                  number:(NSInteger)number
                 message:(NSString *)message;
```

收到单播消息的回调：

```
/**
 *  收到单播消息的回调
 *
 *  @param reason  收到单播消息成功，reason=2
```

```
 *  @param data    发送成功 返回 data 数据结构为：
 {
 "msg":"消息内容",
 "from":"发送消息者",
 "time":"发送消息的时间"
 }

 *  @param len     返回的 data 的数据长度
 */
@optional
- (void)dsdCallbackReceive:(NSInteger)reason data:(NSString *)data
lenth:(NSInteger)len;
```

同步发送组播消息

```
/**
 *  同步发送组播消息,该方法会阻塞主线程.
 *
 *  @param formuserid  用户 id
 *  @param groupid     group id
 *  @param message     消息内容，必须是 json 字符串类型
 *
 *  @return 成功返回 0，失败返回-1。
 */

- (NSInteger )dsdSyncMulticast:(NSString *)fromuserid
                      groupid:(NSString *)groupid
                      message:(NSString *)message;
```

异步发送组播消息

```
/**
 *  异步发送组播消息,该方法不会阻塞主线程.
 *
 *  @param formuserid 用户 id
 *  @param groupid    groupid
 *  @param message    消息内容,必须是 json 字符串格式
 *  @param messageid  消息序列号，用户指定得 msgid,如果发送成功,该 msgid 会在回调
方法里返回给用户(字符串类型，最好不要重复)
```

```
 */

- (void)dsdAsyncMulticast:(NSString *)fromuserid
                          groupid:(NSString *)groupid
                          message:(NSString *)message
                        messageid:(NSString *)messageid;
```

- 特别注意的地方是异步发送组播最后多了一个参数 messageid，该 missageid 会在所有异步发送消息的代理回调方法里的参数 data 中返回给用户，开发者可以通过 messageid 来知道哪些消息发送成功了。

收到组播消息的回调

```
/**
 *   收到组播消息的回调
 *
 *  @param reason 收到组播消息成功，reason=3
 *  @param data   发送成功 返回 data 数据结构为：
 {
 "msg":"消息内容",
 "from":"发送消息者",
 "time":"发送消息的时间"
 "groupid":"组 id"

 }
 *  @param len    返回的 data 的数据长度
 */
@optional
- (void)dsdCallbackReceiveGroup:(NSInteger)reason data:(NSString *)data
lenth:(NSInteger)len;
```

同步发送广播消息

```
/**
 *  同步得发送广播消息,该方法会阻塞主线程.
 *
```

```
 *  @param formuserid  发送者 id
 *  @param message     消息内容，必须是 json 字符串格式
 *
 *  @return  成功返回 0，失败返回-1；
 */

- (NSInteger)dsdSyncBroadcast:(NSString *)fromuserid message:(NSString
*)message;
```

异步发送广播消息

```
/**
 *  异步发送广播消息,该方法不会阻塞主线程
 *
 *  @param formuserid  发送者 id
 *  @param message     消息内容，必须是 json 字符串格式
 *  @param messageid   消息序列号，用户指定得 msgid,如果发送成功,该 msgid 会在回调
方法里返回给用户(字符串类型，最好不要重复)

 */

- (void)dsdAsyncBroadcast:(NSString *)fromuserid
                          message:(NSString *)message
                        messageid:(NSString *)messageid;
```

一般选择此方法发送广播消息。

收到广播消息的回调

```
/**
 *  收到广播消息的回调
 *
 *  @param reason 收到广播消息成功，reason=4
 *  @param data   发送成功 返回 data 数据结构为：
 {

 "msg":"消息内容",
 "from":"发送消息者",
 "time":"发送消息的时间"
```

```
 }
 *  @param len    返回的 data 的数据长度
 */
@optional
- (void)dsdCallbackReceiveBroad:(NSInteger)reason data:(NSString *)data
lenth:(NSInteger)len;
```

创建组

```
/**
 *  创建组,该方法会阻塞主线程.
 *
 *  @param creatuserid  创建者的 userid
 *  @param groupName    组名，字符串类型
 *
 *  @return    成功返回组 id，失败返回 nil。
 */

- (NSString *)dsdCreateGroup:(NSString *)creatuserid groupName:(NSString
*)groupName;
```

加入组

```
/**
 *  加入组,该方法会阻塞主线程
 *
 *  @param joinuserid  加入者的 userid
 *  @param groupid     加入组的组 id，必须是字符串类型
 *
 *  @return 成功返回 0，失败返回-1.
 */

- (NSInteger) dsdJoinGroup:(NSString *)joinuserid groupid:(NSString *)groupid;
```

离开组

```
/**
 *  离开组,该方法会阻塞主线程.
 *
 *  @param leaveuserid  离开者的 userid
 *  @param groupid      组的 id
 *
 *  @return 成功返回 0，失败返回-1.
 */
- (NSInteger) dsdLeaveGroup:(NSString *)leaveuserid groupid:(NSString
*)groupid;
```

将某人踢出组

```
/**
 *  将某人踢出组
 *
 *  @param creatuserid  组的创建者 id
 *  @param groupid      组的 id
 *  @param groupmember  被踢出的人的 id
 *
 *  @return 成功返回 0，失败返回-1.
 */
- (NSInteger)dsdKickOutGroup:(NSString *)creatuserid
                     groupid:(NSString *)groupid
                 groupmember:(NSString *)groupmember;
```

踢出组的回调：

```
/**
 *  踢出组的回调
 *
 *  @param reason  踢出成功，reason=6
 *  @param data    成功，data 为 nil
 *  @param len     返回的 data 的数据长度
 */
@optional
- (void)dsdCallbackKickOutGroup:(NSInteger)reason data:(NSString *)data
lenth:(NSInteger)len;
```

发送异步消息的回调

```
/**
 *  发送所有的异步消息的回调
 *
 *  @param reason 发送异步消息成功，reason=1；
 *  @param data   发送成功 返回 data 为 messageid
 *  @param len    返回的 data 的数据长度。
 */
@optional
- (void)dsdCallbackAsyncSend:(NSInteger)reason data:(NSString *)data
lenth:(NSInteger)len;
```

此方法是 sdk 层封装的一个转换方法，用户可以用自己的方法去实现解析接收到的消息。

```
/**
 *  增加的一种数据转化方法，可以自己去解析回调方法中传回来的 data 值。
 *
 *  @param jsonString 传入的字符串
 *
 *  @return 返回解析后的字典
 */
- (NSDictionary *)dsdJsonToDict:(NSString *)jsonString;
```