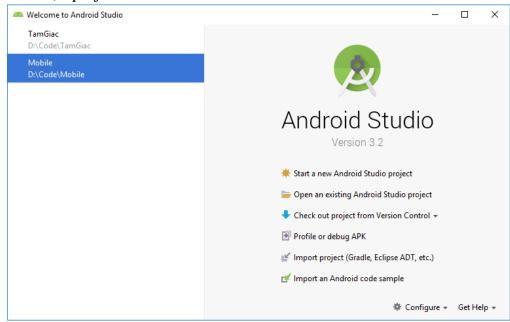
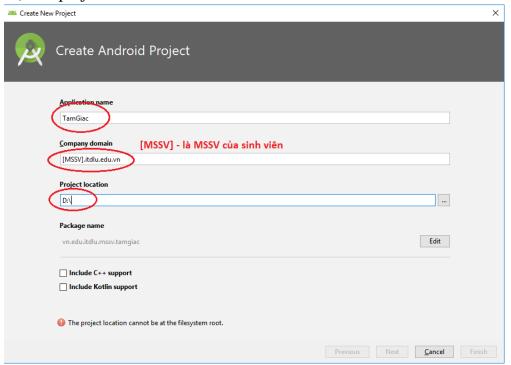
LAB 01: Làm quen môi trường Android Studio

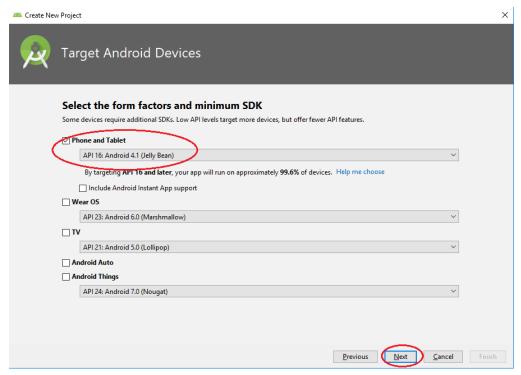
- 1. Tạo dự dự án Hello World với các yêu cầu sau
 - a. Khởi tạo project



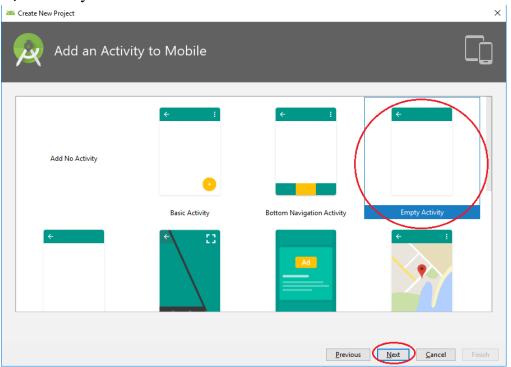
b. Đặt tên project:



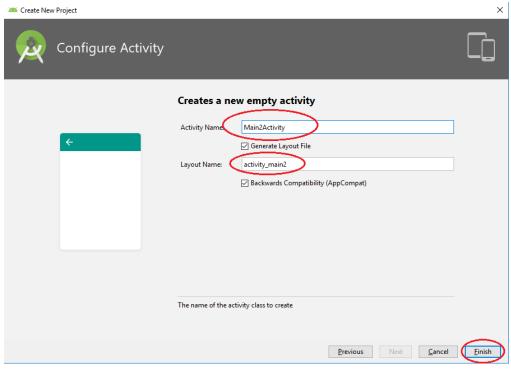
c. Chọn thiết bị Android và phiên bản android



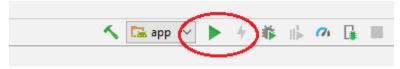
d. Tạo Activity



e. Cấu hình Activity



f. Chạy ứng dụng (Shift + F10) hoặc



- 2. Tạo lớp TamGiac với các thành phần như sau:
 - a. Định nghĩa phương thức tính diện tích (TinhDienTichTamGiac()) và phương thức Phân loại tam giác (PhanLoaiTamGiac())

```
package vn.edu.itdlu.hiepnm.tamgiac;

public class TamGiacClass {
    int canhA;
    int canhB;
    int canhC;

public TamGiacClass() {
        this.canhA = this.canhB = this.canhC = 0;
    }

public void SetCanh() {
        this.canhA = 5;
        this.canhB = 10;
        this.canhC = 12;
    }

public void SetCanh(int a, int b, int c) {
        this.canhA=a;
        this.canhB = b;
```

```
this.canhC=c;
    public int getCanhA() {
        return this.canhA;
    public int getCanhB() {
        return this.canhB;
    public int getCanhC() {
        return this.canhC;
   public boolean KiemTraTamGiac()
        return (this.canhA+this.canhB>=this.canhC) &&
                (this.canhA+this.canhC>=this.canhB) &&
                (this.canhC+this.canhB>=this.canhA);
    }
    public double TinhChuViTamGiac() {
        return this.canhA + this.canhB + this.canhC;
    public double TinhDienTichTamGiac() {
        //Chú ý dùng đối tượng Math.sqrt(double) để tính căn
bâc 2
        return 0;
    //Cho biết tam giác ABC là tam giác gì?
    //0 - không phải là TG; 1 - TG đều; 2 - TG vuông cân
    //3 - TG cân; 4 - TG vuông; 5 - TG thường
   public int PhanLoaiTamGiac() {
        return 0;
```

b. Gọi và kiểm tra các phương thức trong phương thức:

```
package vn.edu.itdlu.hiepnm.tamgiac;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
}
```

```
setContentView(R.layout.activity_main);

TamGiacClass TamGiac = new TamGiacClass();
TamGiac.SetCanh(5,12,50);
    //Gọi và kiểm tra các phương thức ở đây
}

private void PrintObject(Object obj) {
    String str = String.valueOf(obj);
    //Toast.makeText(this, str,

Toast.LENGTH_LONG).show();
    Log.d("ITDLU",str);
}
```

- 3. Tạo project SoNguyenTo (Số nguyên tố) với các yêu cầu sau:
 - a. Xác định lớp và thuộc tính
 - b. Kiểm tra một số nguyên có phải là số nguyên dương không?
 - c. Kiểm tra số nguyên dương có phải là sô nguyên tố hay không? Số nguyên tố là số mà chỉ chia hết cho 1 và cho chính nó. (VD: 2, 3, 5, 7, 11, ...)
 - d. Xuất tất cả các số nguyên tố nhỏ hơn số nguyên dương n cho trước.
 - e. Phân tích số nguyên dương n thành tích các thừa số nguyên tố. (VD: cho n = 20, phân tích thành n = 2*2*5)
- 4. Tạo project Quản lý thông tin sinh viên bao gồm 2 lớp là: SinhVien và DanhSachSinhVien. Với các yêu cầu sau:
 - a. Xác định thuộc tính cho từng lớp
 - b. Xác định yêu cầu và cài đặt về quản lý thông tin sinh viên