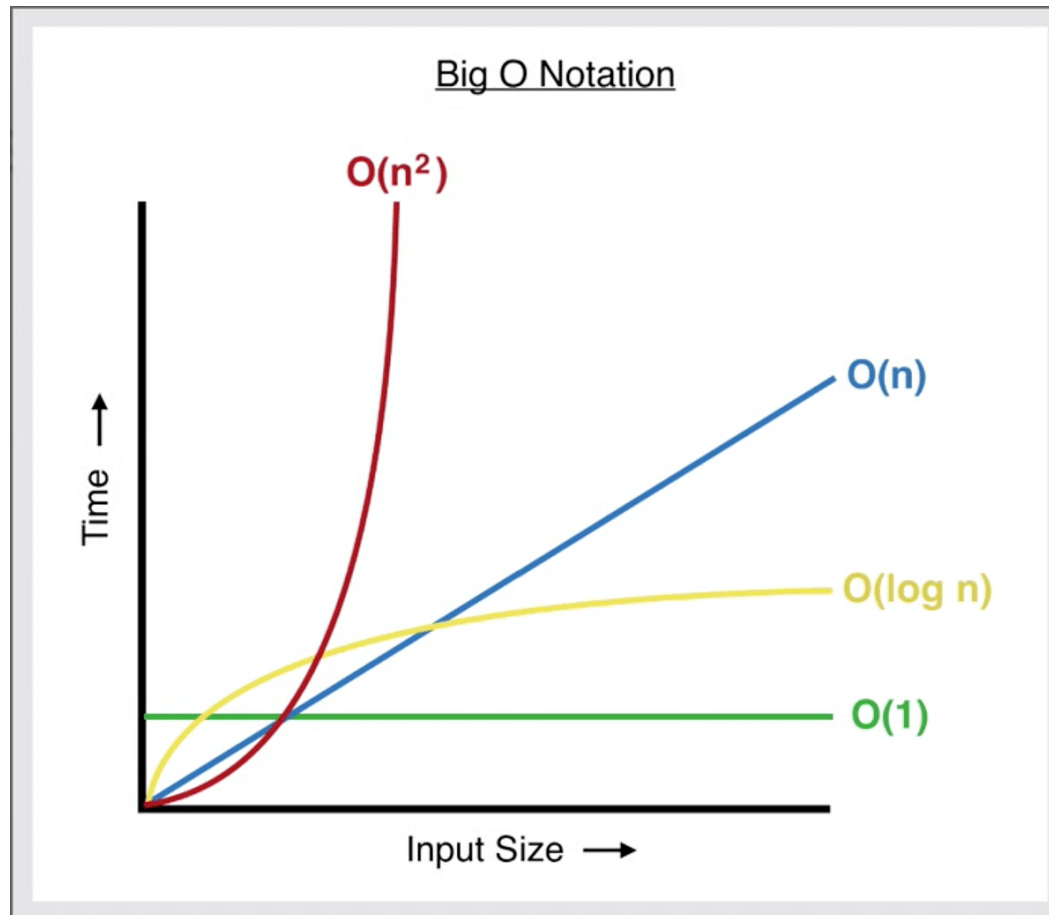


Datastrukturer

Kompleksitet og performance



O-notationen bruges til at angive kompleksitet



Hvad betyder det?

$O(n)$ – Med en samling af n elementer skal vi foretage n operationer.

Fx: hvis vi skal søge efter et element i et array med 10 pladser, skal vi maksimalt søge 10 elementer igennem.

$O(\log n)$ – I stedet for at kigge på alle n elementer, kan vi halvere problemet for hvert trin.

Fx: hvis vi skal søge efter et element i et træ med 16 elementer, skal vi søge gennem fire niveauer.

$O(1)$ – ligegyldigt hvor stor vores samling er, skal vi altid bruge det samme antal operationer. Vi kalder det også konstant tid.

Fx: når vi slår op på index i et array, tager det altid samme tid uanset hvor stort arrayet er.

ArrayList og LinkedList

	ArrayList	LinkedList
Indsæt i slutning af liste (<code>add(element)</code>):	$O(1)$	$O(1)$
Indsæt et vilkårligt sted (<code>add(index, element)</code>)	$O(n)$	$O(n)$
Indsæt i starten af liste (<code>add(0, element)</code>)	$O(n)$	$O(1)$
Søgning (<code>contains(element)</code>)	$O(n)$	$O(n)$
Opslag på index (<code>get(index)</code>)	$O(1)$	$O(n)$
Fjerne et vilkårligt sted (<code>remove(index)</code>)	$O(n)$	$O(n)$
Fjerne første objekt (<code>remove(0)</code>)	$O(n)$	$O(1)$
Fjerne sidste objekt (<code>remove(list.size()-1)</code>)	$O(1)$	$O(1)$

Test det af

- Kig på metoden `searchTimes()` og se hvordan man kan måle tid i java
- Lav nogle eksperimenter med henholdsvis `ArrayList` og `LinkedList` som du fylder med objekter
- Undersøg hvordan de to lister performer når du indsætter, sletter eller søger. Prøv med forskellige antal elementer i listerne
- Vær systematisk og skriv resultaterne op i en tabel fx i Excel

Tree og Hash

	TreeSet/TreeMap	HashSet/HashMap
Indsæt (<code>add(element)</code>)	$O(\log n)$	$O(1)$
Søge (<code>contains(element)</code>)	$O(\log n)$	$O(1)$
Fjerne (<code>remove(element)</code>)	$O(\log n)$	$O(1)$

Test det af

- Lav nogle eksperimenter med henholdsvis `TreeSet` og `HashSet` som du fylder med objekter
- Undersøg hvordan de to set performer når du indsætter, sletter eller søger. Prøv med forskellige antal elementer i settene
- Vær systematisk og skriv resultaterne op i en tabel
- Sammenlign med resultaterne for lister

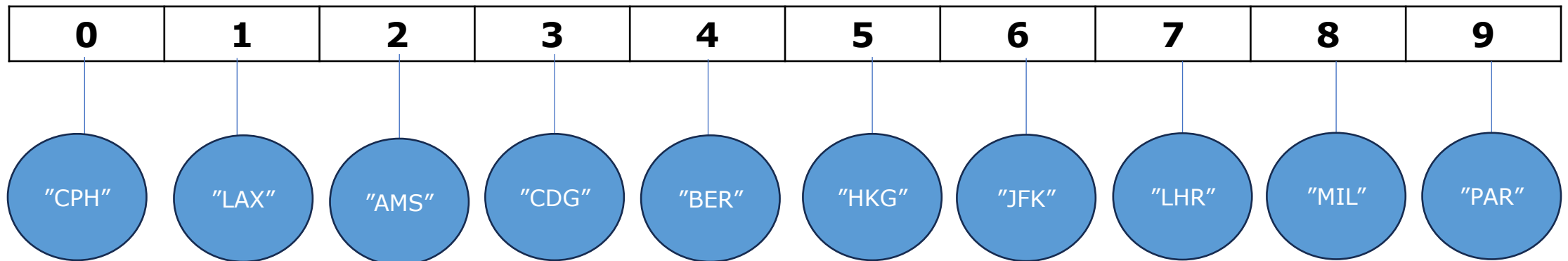
Opsamling

- Hvilken datastruktur skal vi bruge?
 - Kig først på egenskaber og vælg interface
 - Kig dernæst på hvad du skal bruge den til og vælg konkret klasse

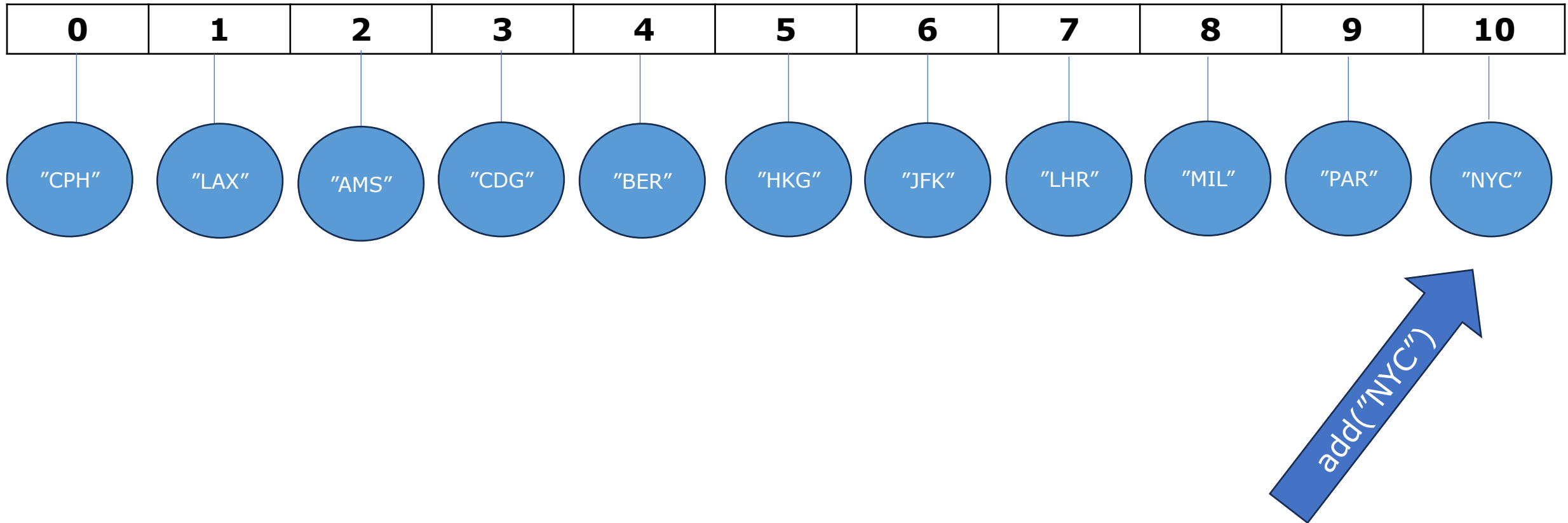
ArrayList

Hvad er kompleksiteten for

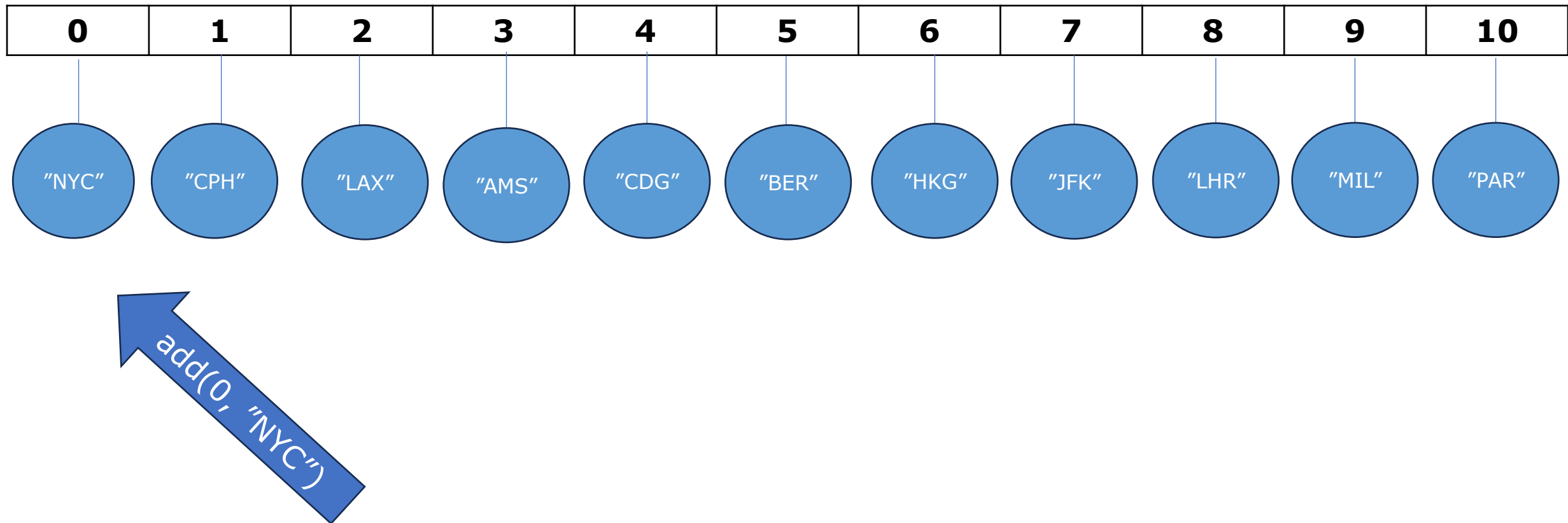
- Indsæt
 - `add("NYC")`
 - `add(0, "NYC")`
- Slet
 - `remove(0)`
 - `remove("BER")`
- Søg
 - `get(8)`
 - `indexOf("MIL")`



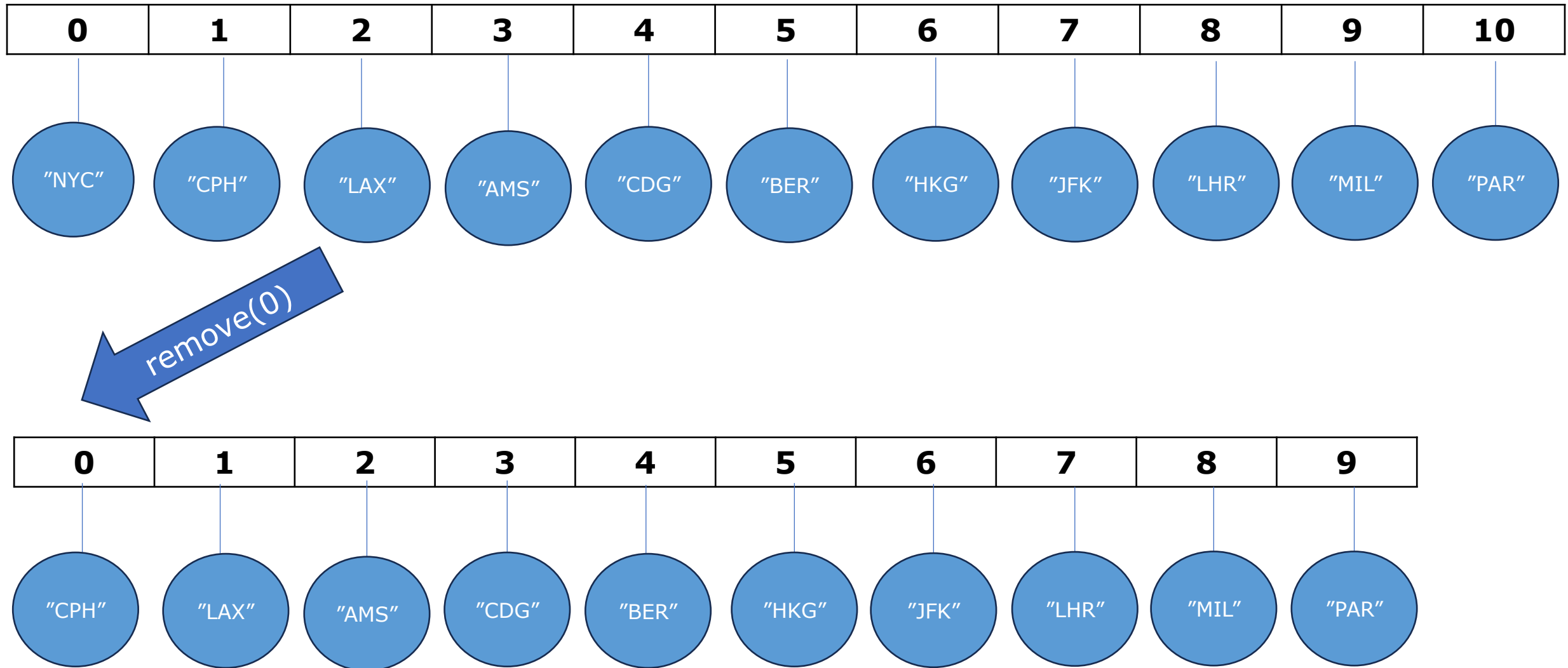
ArrayList – add(element)



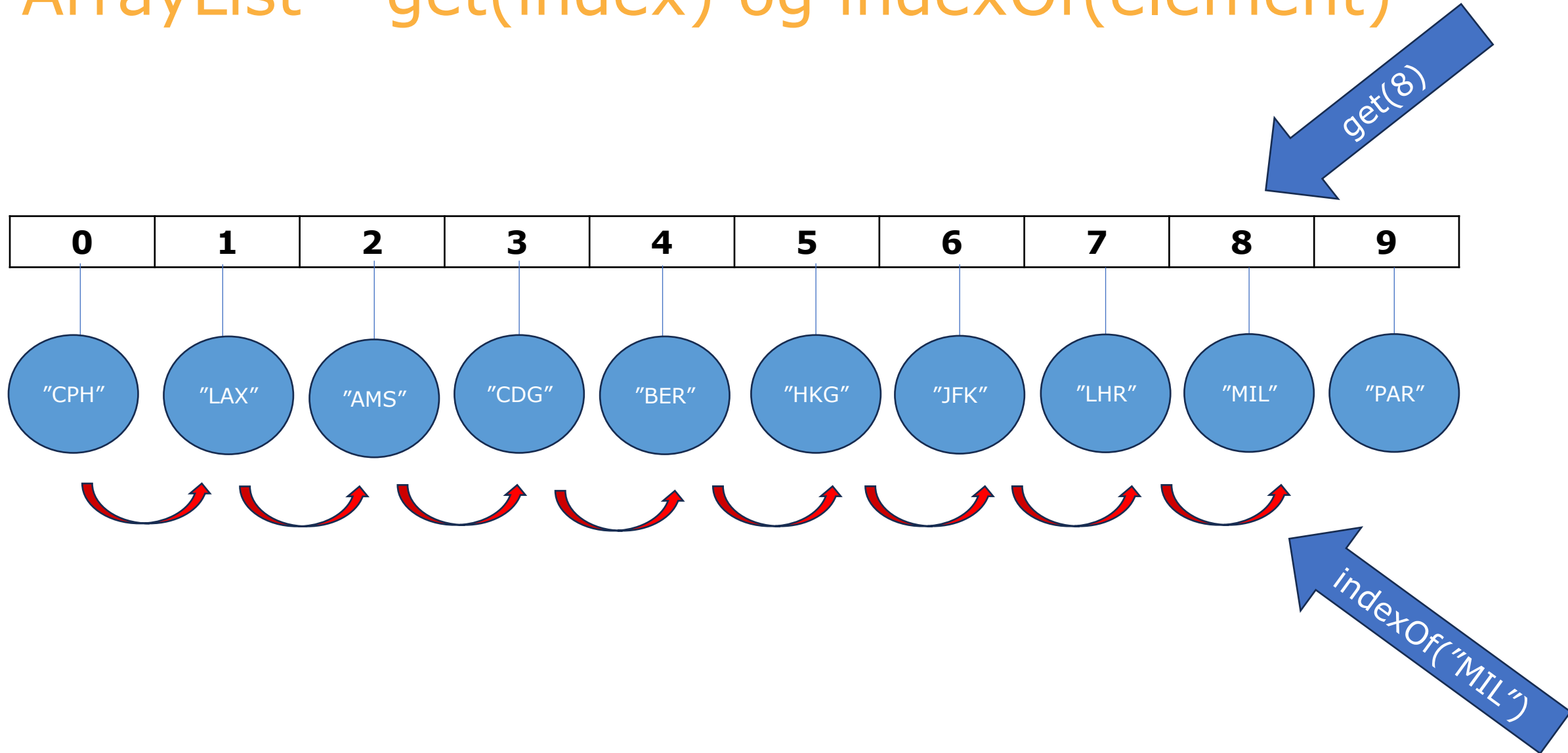
ArrayList – add(index, element)



ArrayList – remove(index)



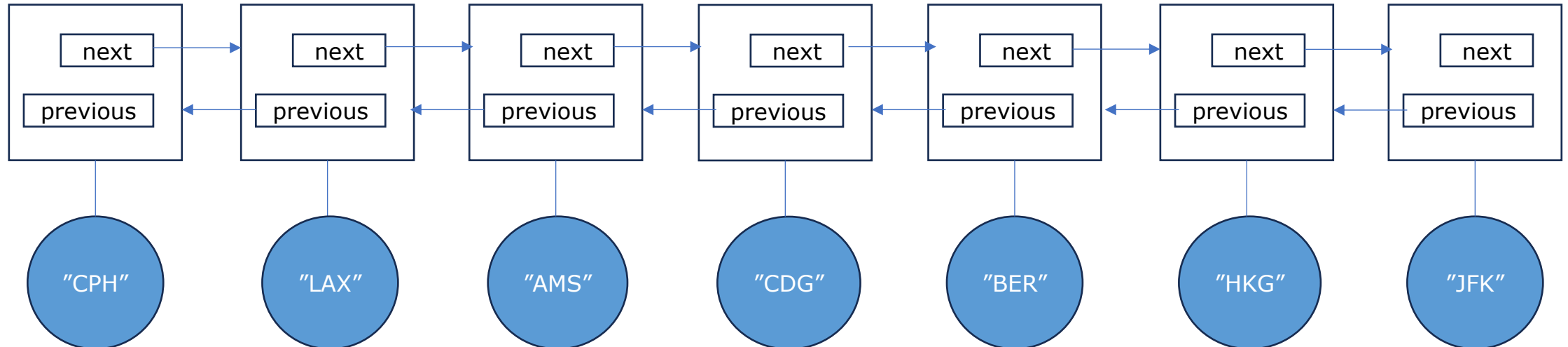
ArrayList – get(index) og indexOf(element)



LinkedList

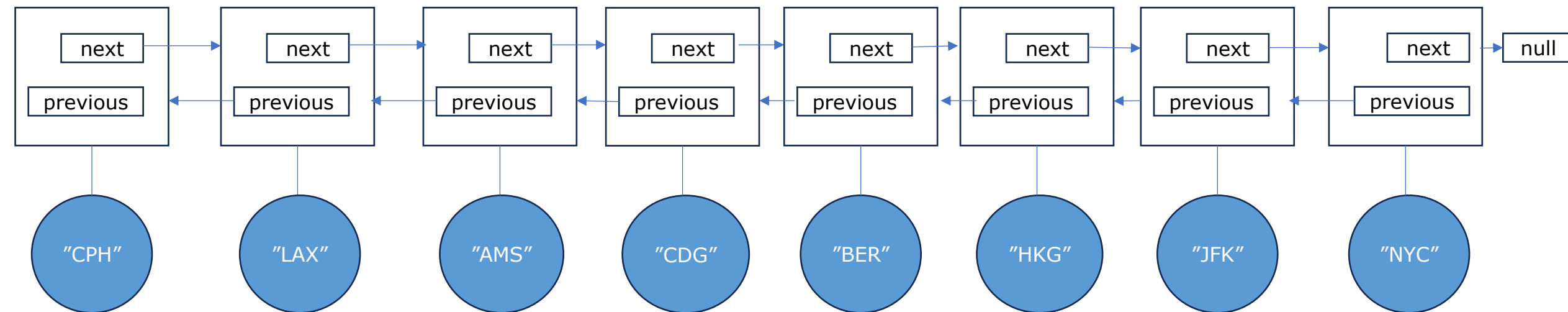
Hvad er kompleksitet for

- Indsæt
 - `add("NYC")`
 - `add(0, "NYC")`
- Slet
 - `remove(0)`
 - `remove("BER")`
- Søg
 - `get(6)`

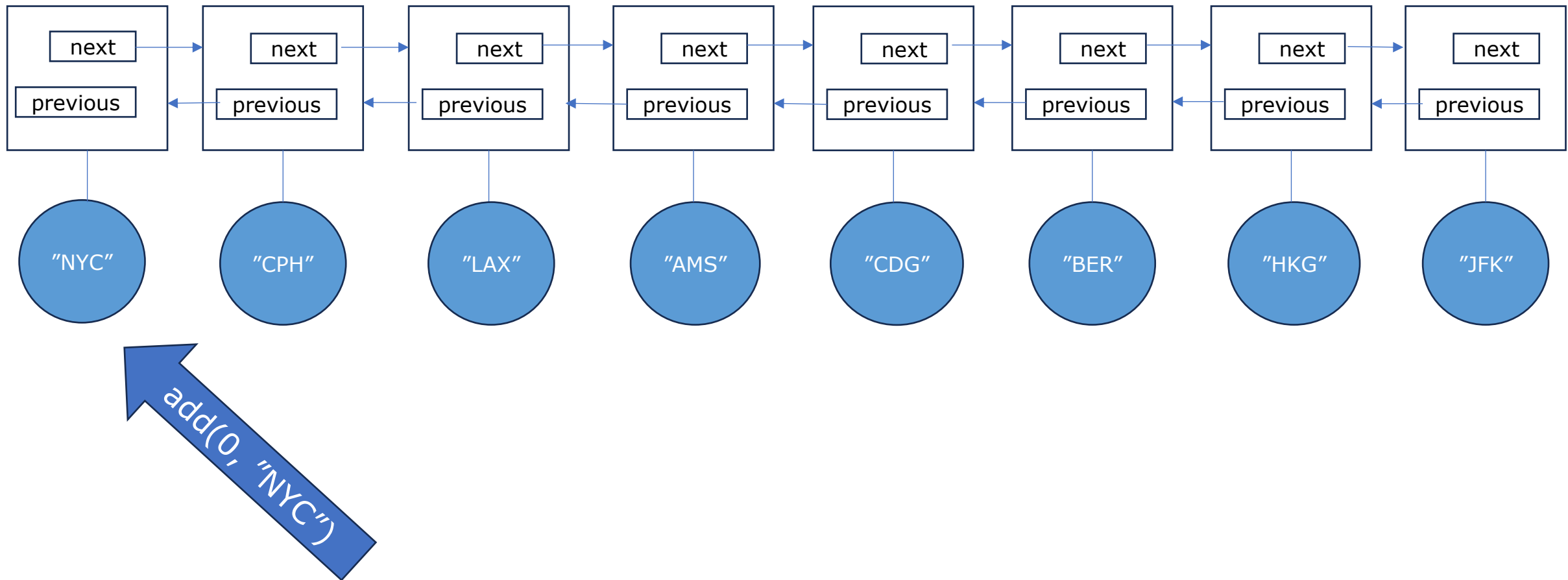


LinkedList – add(element)

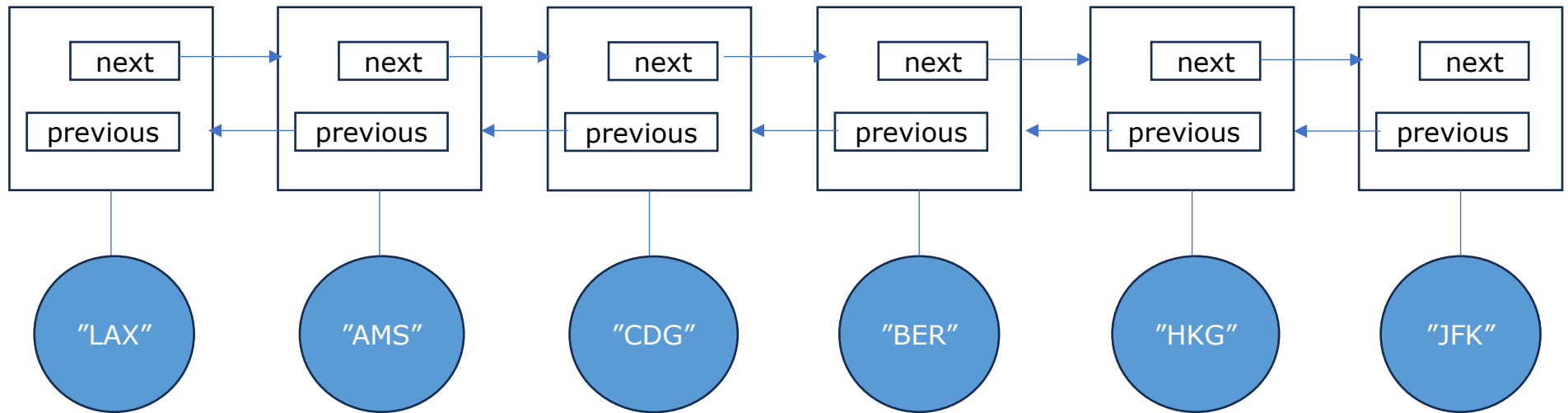
add("NYC")



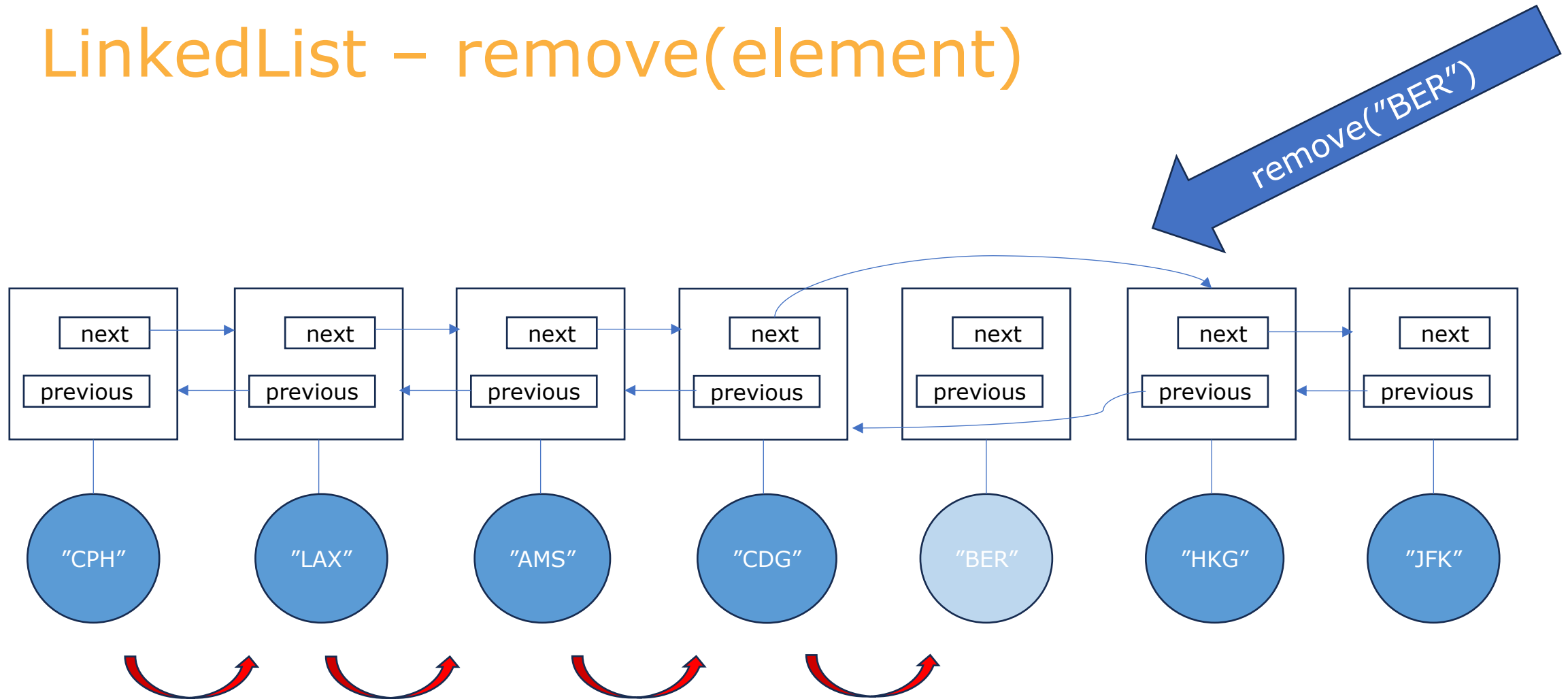
LinkedList – add(index, element)



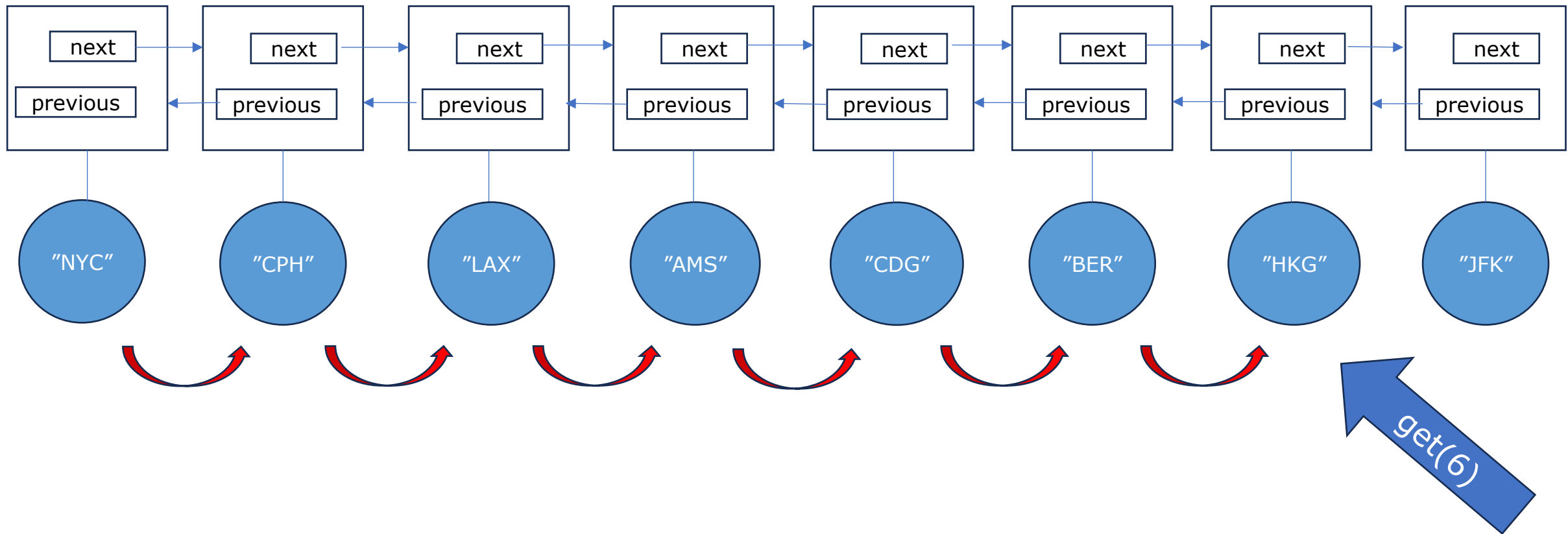
LinkedList – remove(0)



LinkedList – remove(element)



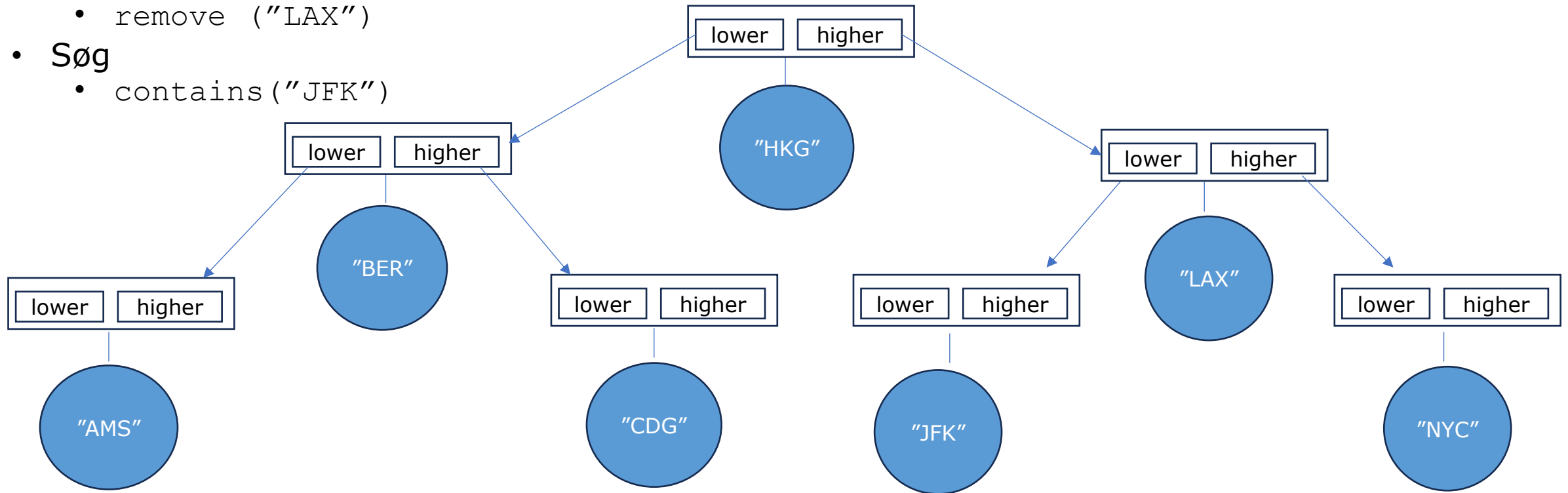
LinkedList – get(index)



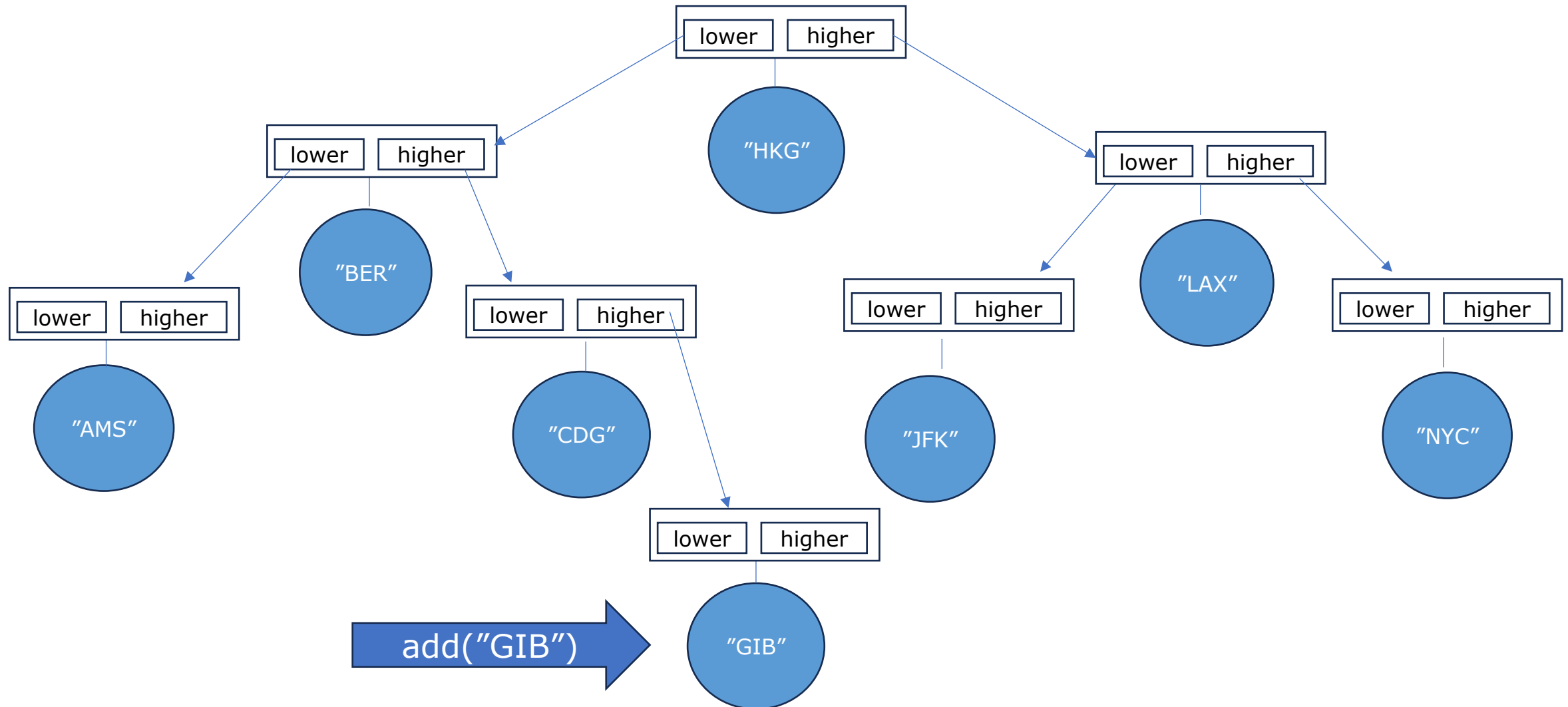
TreeSet

Hvad er kompleksiteten for

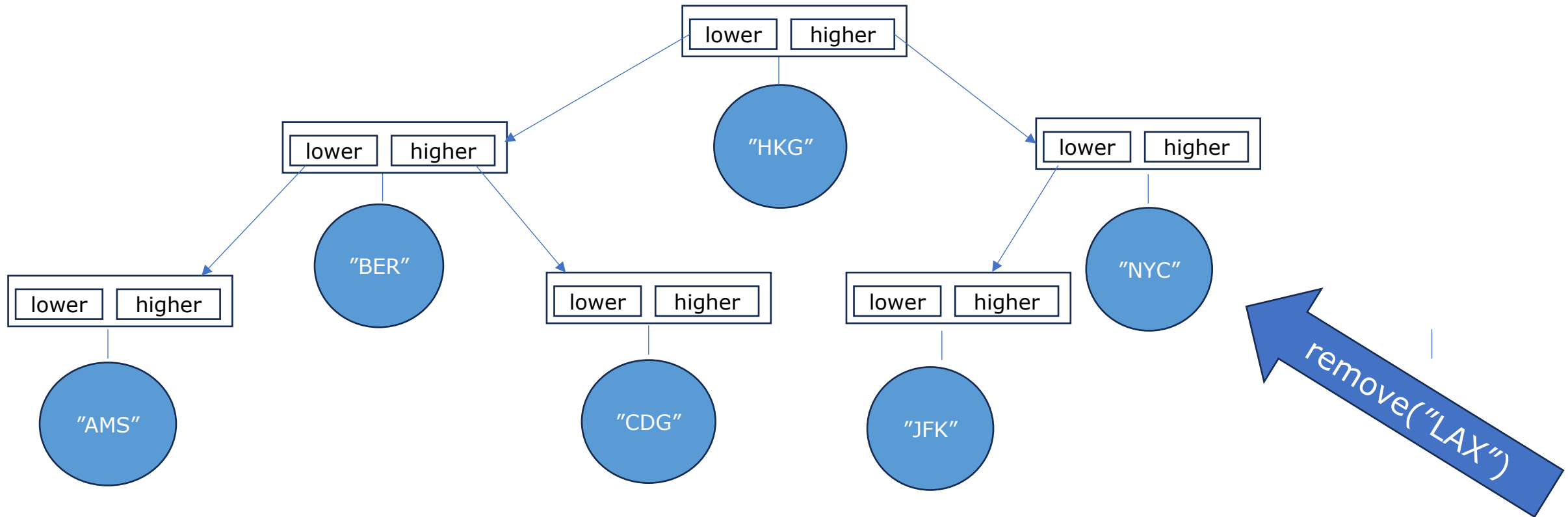
- Indsæt
 - `add("GIB")`
- Slet
 - `remove("LAX")`
- Søg
 - `contains("JFK")`



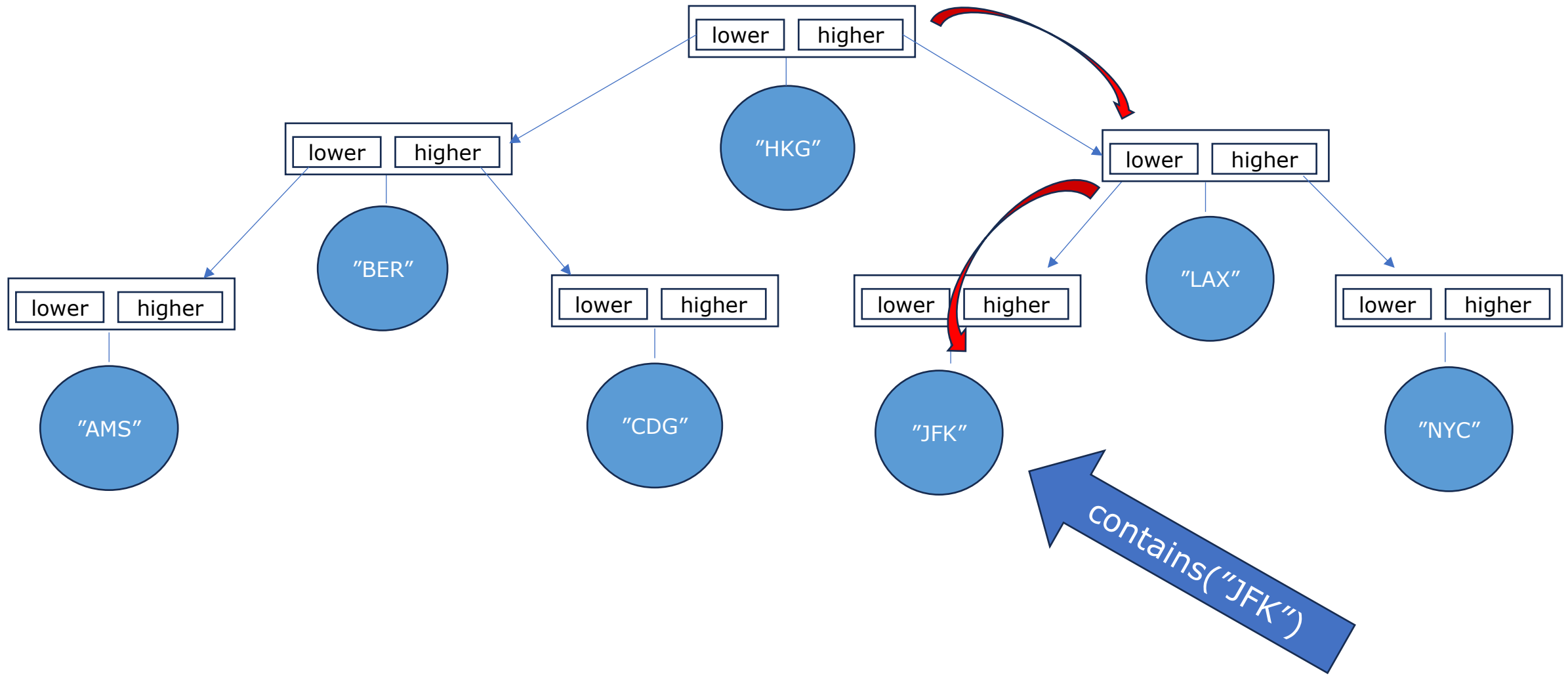
TreeSet – add(element)



TreeSet – remove(element)



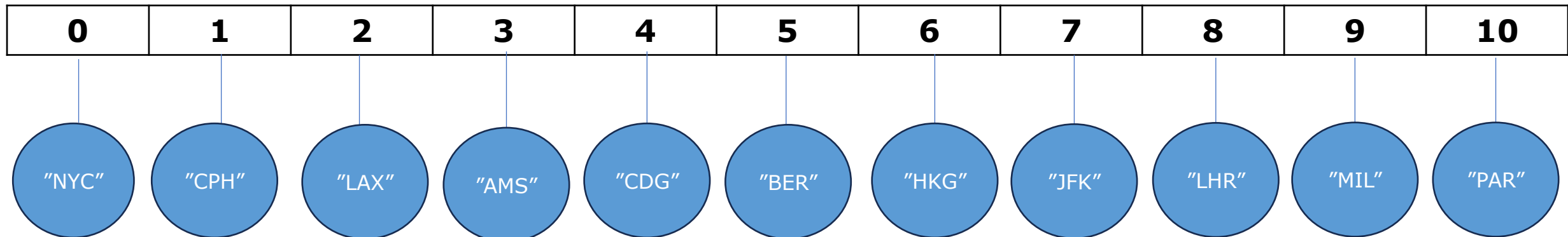
TreeSet – get(element)



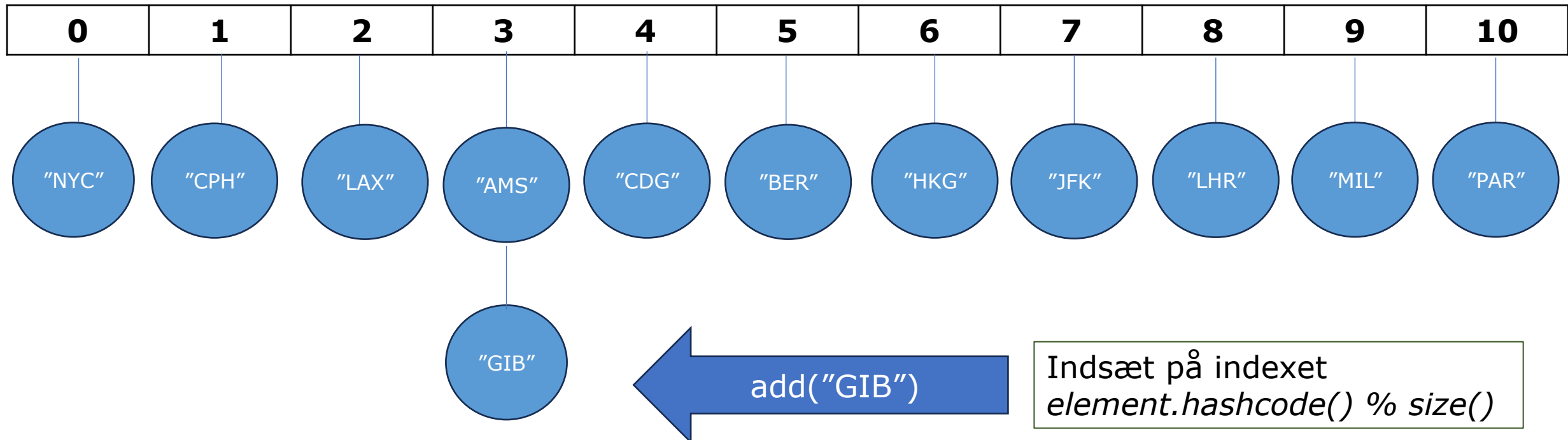
HashSet

Hvad er kompleksiteten for

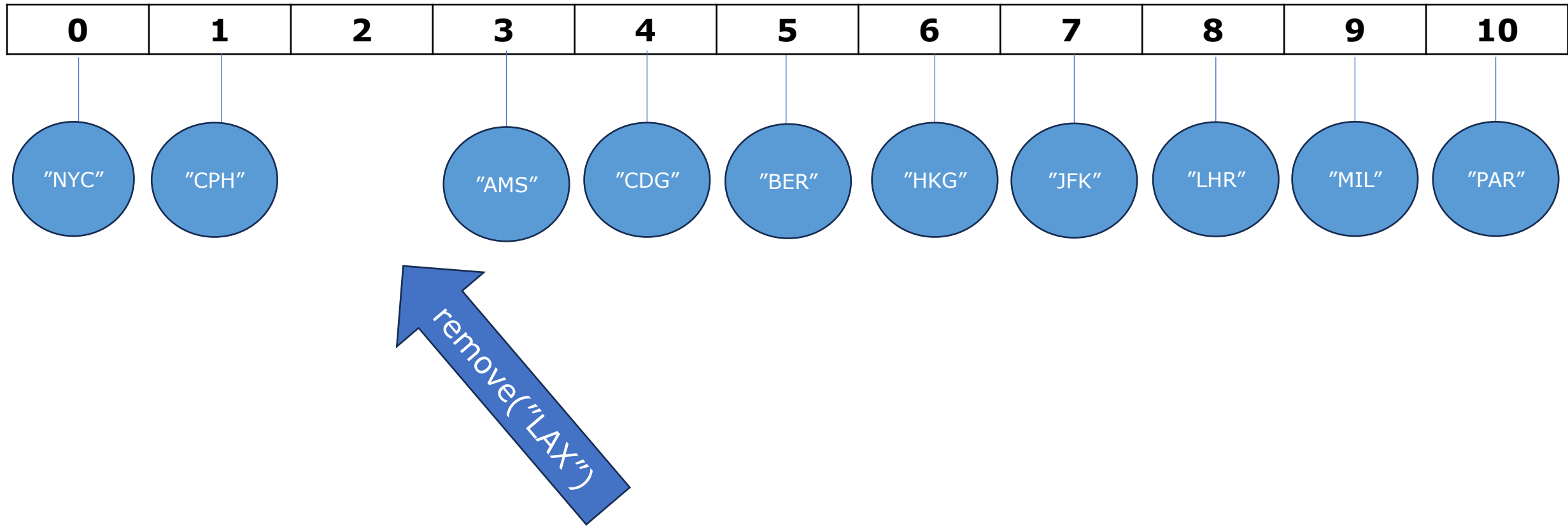
- Indsæt
 - `add("GIB")`
- Slet
 - `remove("LAX")`
- Søg
 - `contains("JFK")`



HashSet – add(element)



HashSet – remove(element)



HashSet – contains(element)

Slå op på indexet
 $element.hashcode() \% size()$

