Documentación práctica DLP

Fernando Palazuelo Ginzo

Patrones del léxico

```
ConstanteEntera = [0-9]*
<u>Identificador</u> = [a-zA-ZñÑà-üÀ-Ü][a-zA-Z0-9ñÑà-üÀ-Ü]*
ConstanteReal = [0-9]+(\.[0-9]*)?((e|E)[-+]?[0-9]+)?
ConstanteCaracter = "'"(.|(|[0-9]+)|(|[nt])"""
//[0-9a-zA-ZñÑà-üÀ-Ü]
//Palabras reservadas
read {this.yylval = yytext(); return Parser.READ;}
write {this.yylval = yytext(); return Parser.WRITE;}
while {this.yylval = yytext(); return Parser.WHILE;}
if {this.yylval = yytext(); return Parser.IF;}
else {this.yylval = yytext(); return Parser.ELSE;}
int {this.yylval = yytext(); return Parser.INT;}
float32 {this.yylval = yytext(); return Parser.FLOAT32;}
char {this.yylval = yytext(); return Parser.CHAR;}
var {this.yylval = yytext(); return Parser.VAR;}
struct {this.yylval = yytext(); return Parser.STRUCT;}
return {this.yylval = yytext(); return Parser.RETURN;}
func {this.yylval = yytext(); return Parser.FUNC;}
main {this.yylval = yytext(); return Parser.MAIN;}
//constante entera
{ConstanteEntera} { this.yylval = yytext();
                          return Parser.CTE ENTERA; }
//constante real
{ConstanteReal} {this.yylval = yytext();
                              return Parser.CTE_REAL;}
 //Identificador
{<u>Identificador</u>}
                  {this.yylval = <u>yytext()</u>;
                              return Parser.IDENT;}
//Constante caracter
{ConstanteCaracter} {this.yylval = yytext();
                                    return Parser.CTE_CARACTER;}
```

```
//Comentarios
"/*"~"*/" {}
"//".* {}
//<u>operadores</u> <u>logicos</u>
"==" {this.yylval = yytext();return Parser.IGUAL_IGUAL;}
       {this.yylval = yytext();return Parser.MAYOR_IGUAL;}
"<=" {this.yylval = yytext();return Parser.MENOR_IGUAL;}</pre>
"!=" {this.yylval = yytext();return Parser.DISTINTO;}
"&&" {this.yylval = yytext();return Parser.AND;}
"||" {this.yylval = yytext();return Parser.OR;}
//Operadores simples
"+"|
"-"İ
"<" |
">"İ
"*"
"%" İ
"!"|
! |
")"|
"("|
";"|
","|
               {this.yylval = yytext();return yytext().charAt(0);}
[ \n\t\r] {}
       {error(<u>yytext());</u>}
Gramática
```

programa: lista_definiciones FUNC MAIN '(' ')' '{' lista_definicion_variables

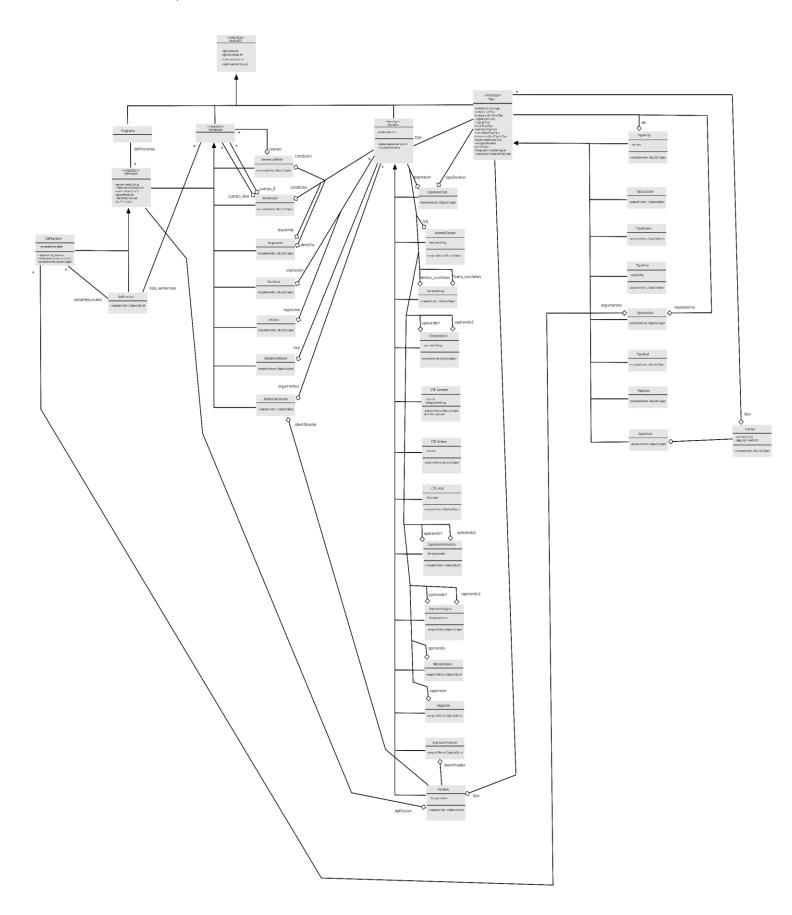
lista_sentencias '}'

```
lista_definiciones: lista_definiciones definicion_variable
             | lista_definiciones definicion_funcion
lista_definicion_variables: lista_definicion_variables definicion_variable
definicion_variable: VAR variable ';'
variable: identificadores tipo_ampliado
tipo_ampliado: <u>tipo</u>
             | tipo_vector
             | tipo_struct
tipo: INT
      | FLOAT32
      | CHAR
tipo_vector: '[' CTE_ENTERA ']' tipo_ampliado
tipo_struct: STRUCT '{' registros_struct '}'
registros_struct: registros_struct <u>identificadores</u> tipo_ampliado ';'
<u>identificadores</u>: IDENT
             | <u>identificadores</u> ',' IDENT
definicion_funcion: FUNC IDENT '(' lista_parametros_opt ')' tipo_retorno '{'
lista_definicion_variables lista_sentencias '}'
tipo_retorno: tipo
lista_parametros_opt: lista_parametros
lista_parametros: lista_parametros ',' parametro
             <u>parametro</u>
parametro: IDENT tipo
```

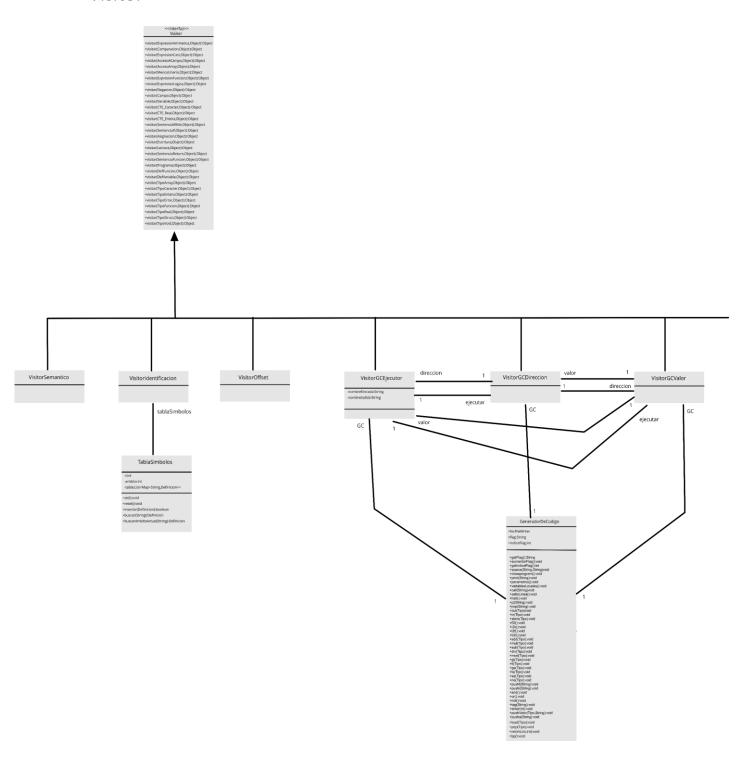
```
lista_sentencias: lista_sentencias sentencia
                 ı
               expresion '=' expresion ';'
<u>sentencia</u>:
               | IF expresion '{' lista_sentencias '}'
               | IF expresion '{' lista_sentencias '}' ELSE '{'
lista_sentencias '}'
                WHILE expresion '{' lista_sentencias '}'
               | IDENT '(' lista_expresiones_opt ')' ';'
| WRITE '(' lista_expresiones ')' ';'
| READ '(' lista_expresiones ')' ';'
               RETURN expresion ';'
cast: tipo '(' expresion ')'
lista_expresiones_opt: lista_expresiones
lista_expresiones: lista_expresiones ',' expresion
               expresion
expresion: expresion '+' expresion
             expresion '*' expresion
             expresion '/' expresion
           | IDENT '(' lista_expresiones_opt ')'
           | <u>expresion</u> '%' <u>expresion</u>
| <u>expresion</u> '-' <u>expresion</u>
            cast
            '-' expresion %prec MENOS_UNARIO
            '(' \overline{\text{expresion}} ')'
             expresion '[' expresion ']'
             expresion AND expresion
            <u>expresion</u> OR <u>expresion</u>
           expresion IGUAL_IGUAL expresion
            expresion MAYOR_IGUAL expresion
            expression MENOR_IGUAL expression
            expresion DISTINTO expresion
            expresion '>' expresion
expresion '<' expresion</pre>
            '!' <u>expresion</u>
             expresion '.' IDENT
            CTE_ENTERA
           CTE_REAL
           | CTE CARACTER
           | IDENT
```

UML de las clases

AST + tipos



Visitor



Plantillas de generación de código

```
ejecutar[[Programa: programa -> definicion*]] =
      <source> programa.file name
      for(Definicion def definicion*)
             if def instanceof DefVariable
                    ejecutar[[def]]
      <call> main
      <halt>
      for(Definicion def definicion*)
             if <u>def</u> <u>instanceof</u> DefFuncion
                    ejecutar[[def]]
ejecutar[[Escritura: sentencia -> expresion*]](defFuncion) =
      for(Expression exp: expression*)
             valor[[exp]]
             <out>
ejecutar[[Lectura: sentencia -> expresion*]](defFuncion) =
      for(Expresion exp: expresion*)
             direccion[[expresion]]
             <in>
             <store>
ejecutar[[Asignacion: sentencia -> expresion_1 expresion_2]](defFuncion) =
      direccion[[expresion_1]]
      valor[[expresion_2]]
      <store>
valor[[Cast: expresion -> tipo expresionC]] =
             valor[[expresionC]]
             if(expresionC.tipo instanceof TipoReal){
                    if(tipo instanceof TipoEntero){
                          <f2i>
                    }else if(tipo instanceof TipoCaracter){
                          <f2i>
                          <i2b>
                    }
             }else if(expresionC.tipo instanceof TipoEntero){
                    if(tipo instanceof TipoReal){
                          <i2f>
                    }else if(tipo instanceof TipoCaracter){
                          <i2b>
```

```
}else{
                    if(tipo instanceof TipoEntero){
                          <b2i>
                    }else if(<u>tipo</u> <u>instanceof</u> TipoReal){
                          <b2i>
                          <i2f>
                    }
             }
valor[[ExpresionAritmetica: expresion -> expresion_1 operador expresion_2]] =
      valor[[expresion_1]]
      if(expresion_1.tipo instanceof TipoCaracter){
      valor[[expresion_2]]
      if(expresion_2.tipo instanceof TipoCaracter){
      }
      if(operador.equals("+")){
             if(expresion_1.tipo instanceof TipoReal){
                    <addf>
             }else{
                    <addi>
      }else if(operador.equals("*")){
             if(expresion_1.tipo instanceof TipoReal){
                    <mulf>
             }else{
                    <muli>
      }else if(operador.equals("-")){
             if(expresion_1.tipo instanceof TipoReal){
                    <subf>
             }else{
                    <subi>
      }else if(operador.equals("/")){
             if(expresion_1.tipo instanceof TipoReal){
                    <divf>
             }else{
                    <divi>
      }else{
             if(expresion_1.tipo instanceof TipoReal){
                    <modf>
             }else{
                    <modi>
             }
      }
valor[[Comparacion: expresion -> expresion_1 operando expresion_2]] =
      valor[[expresion_1]]
      if(expresion_1.tipo instanceof TipoCaracter){
             <b2i>
```

```
}
      valor[[expresion_2]]
       if(expresion_2.tipo instanceof TipoCaracter){
             <b2i>
       if(operando.equals(">")){
             if(expresion_1.tipo instanceof TipoReal){
                    <gtf>
             }else{
                    <gti>
       }else if(operando.equals("<")){</pre>
             if(expresion_1.tipo instanceof TipoReal){
                    <u> <1tf></u>
             }else{
                    <lti>>
      }else if(operando.equals(">=")){
             if(expresion_1.tipo instanceof TipoReal){
             }else{
                    <gei>
      }else if(operando.equals("<=")){</pre>
             if(expresion_1.tipo instanceof TipoReal){
                    <lef>
             }else{
                    <lei>
       }else if(operando.equals("==")){
             if(expresion_1.tipo instanceof TipoReal){
                    <eqf>
             }else{
                    <eqi>
      }else{
             if(expresion_1.tipo instanceof TipoReal){
                    <nef>
             }else{
                    <nei>
      }
valor[[MenosUnario expresion -> expresionM]] =
      valor[[expresionM]]
       if(expresionM.tipo <u>instanceof</u> TipoCaracter){
      if(expresionM.tipo instanceof TipoReal){
             \langle pushf \rangle -1.0
             <mulf>
       }else{
             <pushi> -1
             <muli>
valor[[ExpresionLogica expresion -> expresion_1 operador expresion_2]] =
```

```
valor[[expresion_1]]
      valor[[expresion_2]]
      if(operador.equal("&&")){
             <and>
      }else{
             <or>
      }
valor[[Negacion expression -> expressionN]] =
      valor[[expresionN]]
      <not>
ejecutar[[DefFuncion definicion -> nombre tipoBase ambito offset defVariable*
sentencia*]] =
      <u>nombre</u>:
       ' * Parameters
      for(DefVariable def : tipoBase.argumentos){
             ejecutar[[def]]
      int tamEnter = 0;
      ' * Local variables
      for(DefVariable def : defVAriable*){
             ejecutar[[def]]
             tamEnter+= def.offset;
      }
      <enter> tamEnter
      for(Sentencia sent: sentencia*){
             ejecutar[[sent]](DefFuncion)
      }
ejecutar[[DefVariable definicion -> nombre tipoBase ambito offsetVar
parametro]] =
      ' * var nombre ejecutar[[tipoBase]] ( offset offsetVar)
ejecutar[[Tipo tipoEntero]]
      <u>int</u>
ejecutar[[Tipo tipoReal]] =
      float32
ejecutar[[Tipo tipoCaracter]]
      char
ejecutar[[Tipo tipoStruct -> campo*]] =
      struct{
      for(Campo cmp: campo*){
```

```
ejecutar[[cmp]]
      }
      }
ejecutar[[Tipo tipoArray -> tam tipo_de]] =
      [tam] ejecutar[[tipo_de]]
ejecutar[[Campo -> tipo nombre]] =
      nombre ejecutar[[tipo]]
ejecutar[[SenteciaIf sentencia -> exp_condicion sentencia_if*
sentencia_else*]](defFuncion) =
      valor[[exp_condicion]]
      jz {cuerpo_else}
      for(Sentencia sent : sentencia_if*){
             ejecutar[[sent]]
      jmp {fin_if}
      {cuerpo_else}:
      for(Sentencia sent : sentencia_else*){
             ejecutar[[sent]]
      }
      {fin_if}:
ejecutar[[SentenciaWhile sentencia -> expCondicion
sentencia_cuerpo*]](defFuncion) =
      {condicion_while}:
      valor[[expCondicion]]
      jz {fin_while}
      for(Sentencia sent: sentencia_cuerpo*){
             ejecutar[[sent]]
      jmp {condicion_while}
      {fin_while}:
valor[[AccesoACampo expression -> expression_izq nombre_string]] =
      dir[[expresion_izq]]
      <push> expresion_izq.getTipo().desplazamiento(nombre_string)
      <u><addi></u>
      <loadi>
direction[[AccesoACampo expression -> expression_izq nombre_string]] =
      dir[[expresion_izq]]
      <push> expresion_izq.getTipo().desplazamiento(nombre_string)
      <addi>
direction[[AccesoArray expresion -> expr_fueraCorchetes
expr_dentroCorchetes]] =
```

```
dir[[expr_fueraCorchetes]]
      valor[[expr_dentroCorchetes]]
      <pushi> expresion_izq.getTipo().getBits();
      <muli>
      <u><addi></u>
valor[[AccesoArray expresion -> expr_fueraCorchetes expr_dentroCorchetes]] =
      dir[[expr_fueraCorchetes]]
      valor[[expr_dentroCorchetes]]
      <pushi> expr_fueraCorchetes.getTipo().getBits();
      <muli>
      <addi>
      <load>
ejecutar[[SentenciaReturn sentencia -> expresion]](defFuncion) =
      <valor> expresion
      <ret>
defFuncion.getTipoRetorno().getBits(),defFuncion.tamVariablesLocales() ,
defFuncion.getTipo().getTamParametros()
ejecutar[[SentenciaFuncion sentencia -> var_identificador
exp_parametro*]](defFuncion) =
      for(Expression exp: exp_parametro*){
             valor[[exp*]]
      }
      <call> var_identificador.nombre
      if(var_identificador.getTipo().getTipoRetorno() != tipoVoid){
             <pop>
      }
valor[[ExpresionFuncion expresion -> var_identificador exp_parametro* ]] =
      for(Expression exp: exp_parametro*){
             valor[[exp*]]
      <call> var_identificador.nombre
```