

Môn học: Lập trình Web LAB 02

I. Mục tiêu

- Hiểu biết cách thức hoạt động và cách sử dụng của chương trình Firebug (Web Inspector)
- Hiểu biết về CSS và cách thức sử dụng CSS (Cascading Style Sheets) trong một tài liệu HTML.
- Hiểu biết một số thuộc tính CSS thông dụng thường gặp.
- Thiết kế trang web đơn giản có sử dụng hiệu ứng, màu sắc cho các phần tử.

II. Các bước thực hiện

1. Tìm hiểu chương trình Firebug

○ Giới thiệu Firebug

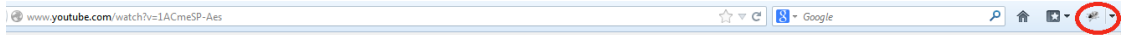
- Firebug là một extension của trình duyệt web Mozilla Firefox cho phép chúng ta gỡ rối (debug) và thăm dò (inspect) các phần tử HTML, các thuộc tính CSS, cấu trúc DOM (Document Object Model), hay thực thi mã javascript trên trang web đang chạy trên trình duyệt.

○ Cài đặt chương trình Firebug

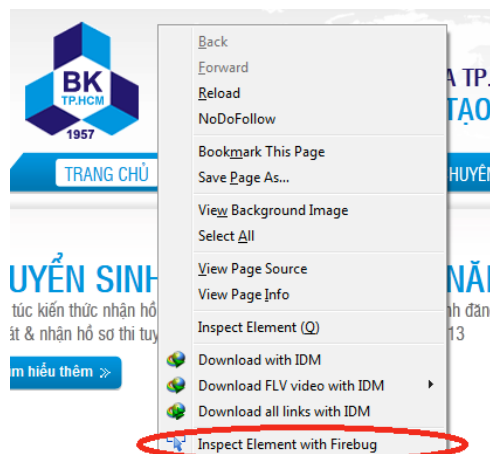
- Tải và cài đặt Firebug cho trình duyệt Firefox tại:
<http://www.getfirebug.com>

○ Các thức khởi động Firebug

- Để khởi động chương trình Firebug, có thể dùng một trong ba cách sau đây:
 1. Nhấn nút F12 khi đang ở trên trình duyệt Firefox.
 2. Click vào nút biểu tượng của Firebug trên toolbar của trình duyệt Firefox.

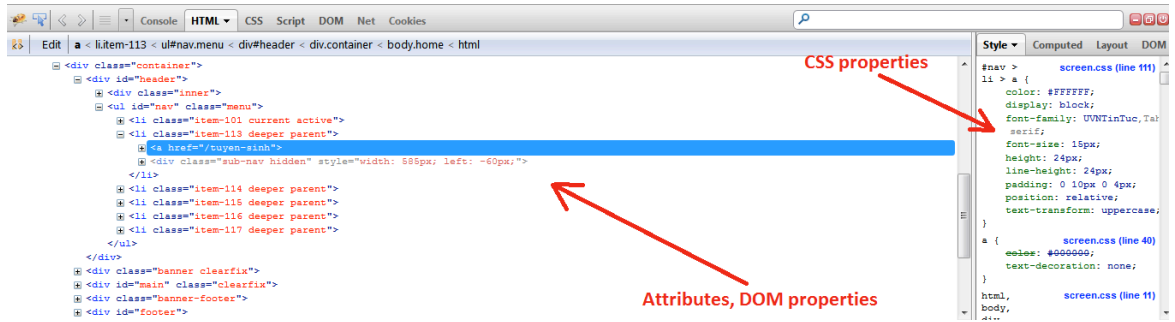


3. Click chuột phải lên một phần tử HTML trên trang web đang chạy, chọn vào lệnh “Inspect Element with Firebug...”

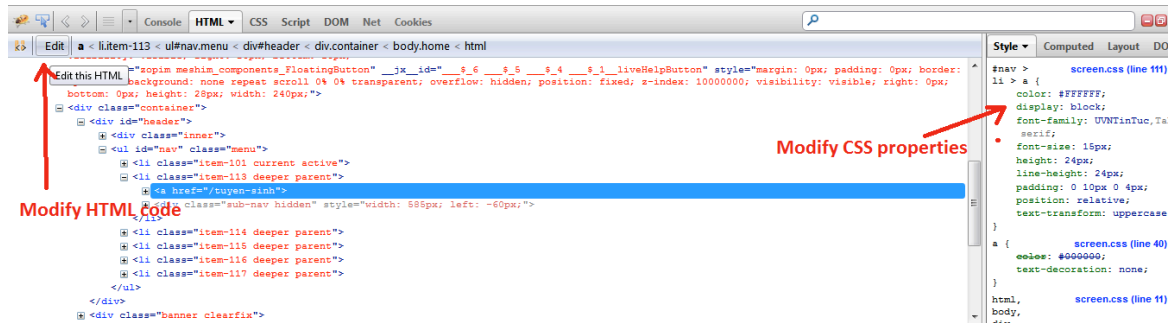


○ Sử dụng chương trình Firebug

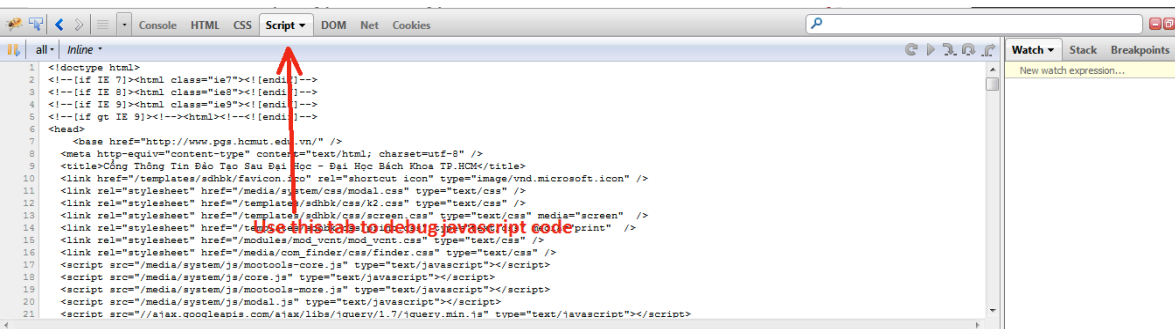
- a) Xem thông tin các phần tử trên trang web: DOM properties, CSS properties



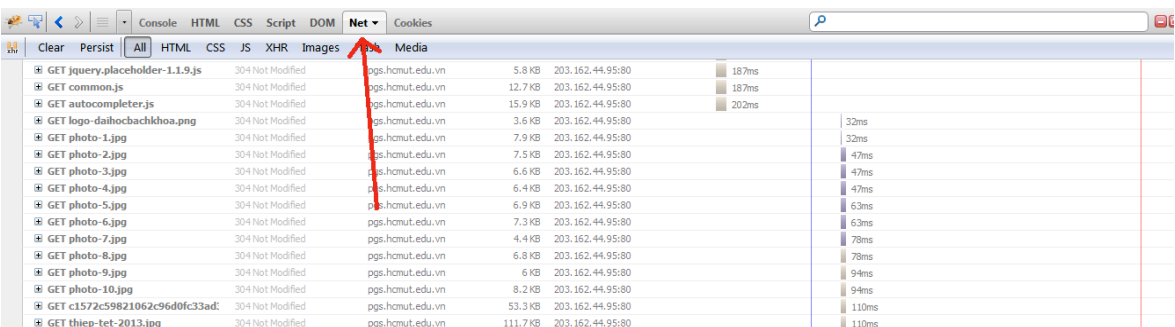
b) Chỉnh sửa các phần tử/ thuộc tính HTML/CSS trên một trang web đang chạy



c) Gỡ rối mã javascript



d) Web Performance



e) Xem thông tin Cookies and Sessions



2. Tìm hiểu CSS (Cascading Style Sheets)

- CSS là chữ viết tắt của Cascading Style Sheets, đây là ngôn ngữ được sử dụng để tìm và định dạng các phần tử được tạo ra bởi các ngôn ngữ đánh dấu HTML.
- Tra cứu các thuộc tính CSS thông dụng và demo tại địa chỉ:
<http://www.w3schools.com/cssref/>

3. Tìm hiểu CSS3 và các thuộc tính CSS3 thông dụng

- CSS3 là phiên bản nâng cấp từ phiên bản CSS2.1, CSS3 hỗ trợ nhiều hiệu ứng giao diện mới cho các phần tử của tài liệu HTML như shadows, gradients, transitions or animations,...
- Sinh viên tham khảo các thuộc tính CSS3 trong file **CSS3_Snippets.pdf**, tự xây dựng demo và xem kết quả hiển thị của phần tử sử dụng các thuộc tính CSS3

4. Tham khảo cách thiết kế Layout đơn giản

- Tham khảo các cách viết Layout cho trang web:
<http://learnlayout.com>
http://www.pmob.co.uk/temp/3colfixedtest_4.htm
<http://www.ironspider.ca/webdesign102/tables4layout2.htm>
- Tìm hiểu thuộc tính CSS3 cơ bản dưới đây để xây dựng trang web hoàn chỉnh:
 - float
 - clear
 - display
 - background
 - background-color
 - background-image
 - background-position
 - margin
 - padding
 - line-height
 - color
 - font-weight



III. Bài tập

Bài 1. Có bao nhiêu cách để nhúng mã CSS vào tài liệu HTML, liệt kê và cho ví dụ mỗi trường hợp.

Bài 2. Dùng ngôn ngữ HTML và CSS để tạo ra một trang web có giao diện giống **file Lab_02_screenshot.pdf**. Bài làm bao gồm 2 file: **index.html** chứa mã HTML và **style.css** chứa mã CSS để tạo hiệu ứng cho các phần tử theo yêu cầu.

IV. Cách thức nộp bài

Sinh viên nén tất cả các file bài làm của mình (toàn bộ các file liên quan như file mã nguồn, hình ảnh,...) và nộp ở <http://e-learning.hcmut.edu.vn/> trong trang của môn học. Sinh viên chú ý hạn nộp bài để nộp đúng hạn, **KHÔNG nhận bài nộp qua email hay các hình thức khác**.

--HẾT--