**Luồng sự kiện của các Use case**

1. Đăng nhập

* Nhập tài khoản và mật khẩu.
* Hệ thống kiểm tra tài khoản và mật khẩu xem có khớp với dữ liệu được lưu trong CSDL không.
* Nếu đúng cho phép vào giao diện chính chương trình.
* Nếu không đúng, báo lỗi sai tài khoản hoặc mật khẩu.

1. Tìm kiếm thông tin

* Chọn chức năng tìm kiếm ( Cầu thủ, CLB, HLV,lịch thi đấu đấu, SVĐ)
* Nhập thông tin tìm kiếm ( ID) hoặc Name nếu có
* Hệ thống kiểm tra trong cơ sở dữ liệu
* Nếu tồn tại trong CSDL sẽ trả về kết quả
* Nếu không không tồn tại, thông báo không tồn tại trong CSDL.

1. Thêm thông tin

* Chọn thức năng thêm thông tin ( Cầu thủ, CLB, HLV, lịch thi đấu, SVĐ)
* Nhập thông tin ( Cầu thủ, CLB, HLV, trận đấu)
* Nếu thông tin hợp lệ, hệ thông kiểm tra xem thông tin đã tồn tại trong CSDL chưa.
* Nếu chưa, sẽ thêm thông tin vào CSDL
* Nếu đã có thì thông báo trùng.

1. Sửa thông tin

* Chọn thức năng sửa thông tin ( Cầu thủ, CLB, HLV lịch thi đấu, SVĐ)
* Chọn bản ghi chứa thông tin cần sửa trên bảng dữ liệu
* Nhập thông tin cần sửa.
* Hệ thông kiểm tra xem thông tin đã tồn tại trong CSDL chưa.
* Nếu chưa, sẽ cập nhật thông tin vào CSDL
* Nếu đã có thì thông báo trùng.

1. Xóa thông tin

* Chọn thức năng xóa thông tin ( Cầu thủ, CLB, HLV, lịch thi đấu, SVĐ)
* Chọn bản ghi chứa thông tin cần xóa trên bảng dữ liệu
* Hệ thông kiểm tra xem thông tin trong CSDL có bị dàng buộc với thông tin khác không )
* Nếu có sẽ thông báo sự dàng buộc với thông tin khác.
* Nếu không sẽ xóa

1. Thống kê số lượng cầu thủ của 1 câu lạc bộ

* chọn mục thống kê
* Hệ thống hiển thị Form thống kê
* chọn câu lạc bộ cần thống kê số lượng cầu thủ, rồi nhấn nút “thống kê”
* Hệ thống tính toán trong CSDL rồi hiển thị số lượng cầu thủ lên màn hình.

1. Xem bảng xếp hạng

* Người sử dụng chọn mục xem bảng xếp hạng
* Hệ thống hiển thị Form xem bảng xếp hạng