

## Anleitung zu Label.py

1. Zuerst muss natürlich das Skript geladen werden, dann könnt ihrs schon mal laufen lassen. Wenns startet habt ihr die benötigten Bibliotheken bereits. Wenn nicht müssen diese noch geladen werden. Wichtig ist **numpy** und **OpenCv**.
2. Wenn das Skript startet öffnet sich zu Beginn ein Dateidialog, da navigiert ihr zu dem Ordner mit den Bildern. *TIPP: wenn ihr nicht alle Fotos auf einmal Clicken wollt dann kopiert euch ein paar raus. Weil das Skript bei jedem Start alle Bilder in einem Ordner läd.*
3. Wenn die Bilder geladen wurden werden diese nacheinander angezeigt. Jedes Bild wird solange angezeigt bis ihr entweder mit **Return** zum nächsten Bild wechselt oder mit **ESC** das Programm beendet.
4. Wenn ein Seil auf dem Bild zu sehen ist, dann das Seil am oberen und am unteren Rand mit einem Rechtsklick markieren. Anschließend **Return** (es werden bei jedem Bild nur die ersten beiden Klicks gewertet)
5. Wenn kein Seil zu sehen ist einfach mit **Return** zum nächsten wechseln