* Assignment2 CQT201x
* Sử dụng các đối tượng cơ bản của Qt Quick
* Nắm được cách định vị vị trí các đối tượng QML
* Cách làm việc với input từ mouse trong QML
* Sử dụng các đối tượng của Qt Quick Control như ScrollBar, Slider
* Sử dụng mô hình Model View của Qt Quick Application
* Làm việc với Listview, PathView, ListModel
* Sử dụng đối tượng MediaPlayer
* Làm việc với QML Animation
* Sử dụng Js cơ bản trên QML
* Build trên Windown với kit Qt\_5\_15\_2\_MinGW\_64\_bit