Лабораторная работа №0: арифметика и основы работы с листингами

Дроздов Т. А. Б03-202 09.2023

1) Написал стандартный "Hello, world!"на плюсах, собрал программу и сгенерировал ассемблерный листинг.

2) Написал простейшую арифметическую программу, собрал, сгенерировал листинг. В листинге заменил команду addl на subl. Построил новый экзешник из листинга.

```
dataflex@DESKTOP-Q4B6UII: /mnt/c/asm/lab-0
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int x = 0, y = 0, z = 0;
    x = 9;
    y = 5;
    z = x + y;
    cout << z << endl;
}</pre>
```

```
dataflex@DESKTOP-Q4B6UII:/mnt/c/asm/lab-0$ vim arithmetic.cpp
dataflex@DESKTOP-Q4B6UII:/mnt/c/asm/lab-0$ g++ arithmetic.cpp
dataflex@DESKTOP-Q4B6UII:/mnt/c/asm/lab-0$ g++ arithmetic.cpp

dataflex@DESKTOP-Q4B6UII:/mnt/c/asm/lab-0$ g++ arithmetic.cpp -o arithmetic.s -S
dataflex@DESKTOP-Q4B6UII:/mnt/c/asm/lab-0$ g++ arithmetic.s
dataflex@DESKTOP-Q4B6UII:/mnt/c/asm/lab-0$ g++ arithmetic.
arithmetic.cpp arithmetic.s
dataflex@DESKTOP-Q4B6UII:/mnt/c/asm/lab-0$ g++ arithmetic.s
dataflex@DESKTOP-Q4B6UII:/mnt/c/asm/lab-0$ ./a.out
-4
dataflex@DESKTOP-Q4B6UII:/mnt/c/asm/lab-0$
```