

Institut national des postes et télécommunications

RAPPORT DE PROJET

Dynamic Web project : Psychologue en ligne

Realisé par : Driouich Meryam Azzim Taha

Sous l'encadrement de :

Dr Mahmoud Rlhamlaoui

Année universitaire :2020-2021

Contents

1	Ana	alyse et spécification des besoins	3			
	1.1	Introduction	3			
	1.2	Analyse des besoins	3			
		1.2.1 Les besoins fonctionnels	3			
2	Dia	gramme des cas d'utilisation	5			
	2.1	définition	5			
	2.2	Diagramme des cas d'utilisation	5			
	2.3	Description textuelle des principaux cas d'utilisation	6			
	2.4	Conclusion	7			
	Mo	délisation conceptuelle	7			
	3.1	Introduction	7			
	3.2	Diagramme de classes	8			
		3.2.1 Présentation des classes	8			
		3.2.2 Présentations des attributs et des méthodes	9			
		3.2.3 Diagramme de classe	11			
4	Pag	e Login	11			
	4.1	Page d'identification	11			
	4.2	Connexion avec une base de données MySQL : vérification des				
		identifiants	13			
		4.2.1 Classe Session	13			
		4.2.2 Classe DB	14			
		4.2.3 Création de la base de données "userdb"	16			
	4.3	Login servlet	17			
	4.4	Teste de login	19			
	4.5	Configuration des differents acteurs : Psychologue, RH et Util-				
		isateur	19			
	4.6	Partie CSS	23			
5	Cor	aception de la base de données	25			
6	Inte	erface "Utilisateur"	27			
	6.1	Classe Question	27			
	6.2	Chargement des questions depuis la base de données	28			

6	Affichage des questions
6	Partie CSS
7]	terface "RH"
7	Classe Formulaire
7	Chargement des formulaires depuis la base de donnée
7	Affichage de formulaire
7	Partie CSS
8 1	terface "Psychologue"
8	Affichage des formulaires
5	Création des formulaires

1 Analyse et spécification des besoins

1.1 Introduction

Pour assurer une bonne compréhension des différents fonctionnalités de notre projet, nous allons consacrer cette section pour identifier les acteurs de notre plateforme, cataloguer les besoins fonctionnels et les besoins non fonctionnels et terminer avec une présentation du diagramme des cas d'utilisation générale ainsi que le raffinement de chaque cas d'utilisation de notre application.

1.2 Analyse des besoins

Notre but de cette partie est de définir avec détails l'ensemble des fonctionnalités offertes par l'application. Les besoins dégagés ont été répartis en deux catégories fonctionnels et non fonctionnels.

1.2.1 Les besoins fonctionnels

Les besoins fonctionnels se sont les fonctionnalités du système. Ce sont d'autre part les besoins spécifiant un comportement d'entrée ou bien sortie du système, ces derniers sont classés par acteurs.

Présentation des acteurs

Un acteur représente une personne ou un matériel ou un logiciel qui interagit d'une manière directer avec le système. Un acteur a le droit de consulter ou modifier directement l'état du système en émettant ou recevant des messages susceptible d'être porteur des données.

Les acteurs qui interagient dans notre système sont:

- **Utilisateur:** Un utilisateur est déjà inscrit dans l'application,il peut répondre aux questions proposer par le psychologue et approuver par le RH.
- Psychologue : Ajoute un questionnaire et envoie des recommandations à l'utilisateur.
- RH: il approuve ou affecte le questionnaire à passer.

Les besoins fonctionnels par Acteur

Le tableau ci dessus représente les besoins fonctionnels de notre système:

Acteur	Fonctionnalités
Utilisateur	-S'authentifier
Othisateur	-Répondre au questionnaire
RH	-S'authentifier
IXII	-Approuver le questionnaire
	-S'authentifier
Psychologue	-Ajouter des questions manuellement ou en chargeant un fichier CSV
	-Envoyer des recommandations à l'utilisateur

Les besoins non fionctionnels

Notre système doit répondre à des besoins qui ne sont pas indispensables pour son fonctionnement mais qui sont d'autre part importants pour sa qualité de ses services. Les besoins non fonctionnel sont importants à leurs rôles car ils interagient d'une manière indirecte sur le résultat et sur le rendement de l'utilisateur.

On peut donc résumer les principaux besoins non fonctionnels de notre système dans :

- La rapidité : il est nécessaire que la durée d'exéctuion des traitements s'approche le plus possible du temps réel.
- L'ergonomie de l'application : L'application doit présenter des interfaces simples et ergonomiques pour que l'utilisateur puisse surfer facilement.
- **Sécurité**: Une authentification est obligatoire lors du démararrage pour accéder et effectuer les opérations désirées.
- Le code : Le code de l'application doit être clair pour permettre des futures améliorations.

2 Diagramme des cas d'utilisation

2.1 définition

Le diagramme des cas d'utilisation permet de formaliser les besoins et de modéliser les services offerts par le système. C'est donc une vue du système dans son environnement extérieur. Il modélise à la fois des fonctionnalités et des interactions pour les acteurs.

2.2 Diagramme des cas d'utilisation

Le diagramme suivant est réalisé à l'aide de l'outil **Enterprise Architect** et qui décrit l'ensemble des cas d'utilisation :

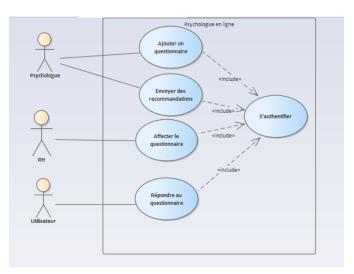


Figure 1: Diagramme de cas d'utilisation

2.3 Description textuelle des principaux cas d'utilisation

• Description textuelle du cas d'utilisation "S'authentifier"

Cas d'utilisation	S'authentifier	
Acteur	Utilisateur, RH et Psychologue	
Objectif	Permet aux acteurs d'accéder à son propre espace	
Précondition	L'acteur doit posséder un compte	
Post condition	Permet à l'acteur d'accéder à son propre espace	
Scénario nominal	 1-Le système invite l'acteur à entrer son login et son mot de passe. 2-L'acteur saisit le login et le mot de passe. 3-le système vérifie les paramètres. 4-Le système affiche l'espace correspondant à l'acteur. 5-l'instance de cas d'utilisation se termine. 	
Exception	Si un des champs est erroné , le système actualise à nouveau la page	

• Description textuelle du cas d'utilisation "Ajouter un questionnaire"

Cas d'utilisation	Ajouter le questionnaire
Acteur	Psychologue
Précondition	L'acteur accède à l'application
Post condition	Ajouter le questionnaire
	1-Une mappe s'affiche contient la case d'entrer le nom de l'acteur(Psychologue)
	le choix de sélectionner l'utilisateur une autre case pour rentrer la question
	et la dernière pour le choix de charger en format CSV.
Scénario nominal	
	2-L'acteur rentre les informations suivantes.
	3-L'acteur fait envoyer les informations à l'aide du buttons envoyer.
Exception	Pas d'exception

• Description textuelle du cas d'utilisation "Affecter le questionnaire"

Cas d'utilisation	Affecter le questionnaire
Acteur	RH
Précondition	L'acteur accède à l'application
Post condition	Approuver le questionnaire
	1-Une mappe s'affiche contient un tableau des noms des utilisateurs avec
	leurs psychologues et les états.
Scénario nominal	2-L'acteur peut approuver le questionnaire par sélectionner oui dans la
Scenario nominai	case état et le rejeter par sélectionner non
	3-L'acteur fait envoyer les informations à l'aide du buttons envoyer.
Exception	Pas d'exception

• Description textuelle du cas d'utilisation "Répondre au questionnaire"

Cas d'utilisation	Répondre au questionnaire
Acteur	Utilisateur
Précondition	L'acteur accède à l'application
Post condition	Répondre au questionnaire
	1-Une mappe s'affiche contient des questions et une case pour sélectionner
	le choix
Scénario nominal	2-L'acteur peut répondre par oui ou non en sélectionnant dans le case
	répondre
	3-L'acteur fait envoyer les informations à l'aide du buttons envoyer.
Exception	Pas d'exception

2.4 Conclusion

Nous avons essayé tout le long de cette partie de présenter les besoins fonctionnels et non fonctionnels de l'application pour éclaircir et faciliter la compréhension des tâches à réaliser dont le but de faire une conception qui fera l'objet de la partie suivante.

3 Modélisation conceptuelle

3.1 Introduction

La conception est une étape importante dans la réalisation de l'application. Son objectif principal est de présenter une architecture stable qui permet de définier

la réalisation et le fonctionnement du système et aussi éléminer les risques techniques.

Pour donner une description abstraite du système, on est intéressé de faire une modélisation de notre application via un diagramme de classe qui va nous offrir une représentation simplifié du système permettant de comprendre et de stimuler ses activités et ses motivations internes.

3.2 Diagramme de classes

Nous allons d'abord présenter le diagramme de classe de notre application avec ses éléments.

Le diagramme de classes représente la structure statistique d'un système. Il contient les classes , leurs attributs ainsi que leurs associations.

L'intéret prinicipal de ce diagramme de classe est de modéliser les entités du système informatique.

3.2.1 Présentation des classes

Une classe représente la structure d'un objet, la déclaration de l'ensemble des entités qui le composent. Une classe est composée donc de:

- Des attributs : il s'agit des données, dont les valeurs représentent l'état de l'objet.
- Des méthodes : il s'agit des applications applicables aux objets.

Les classes qui forment notre application sont les suivantes:

- Utilisateur: représente les personnes déjà inscrit dans l'application et qui répond sur le questionnaire ou le formulaire.
- Psychologue: elle représente l'acteur qui fournit les questions.
- RH: l'acteur qui approuve le formulaire.

- Formulaires: la classe qui contient les informations des utilisateur, les psychologues et les états.
- Questions: la classe contient les questions et les réponses.
- Notification: l'entité qui contient notifications relatives à la réponse des utilisateurs envoyée au RH
- Recommandation: un objet qui représente une recommandation envoyée pas le psychologue à l'utilisateur

3.2.2 Présentations des attributs et des méthodes

Les attributs et les méthodes de nos classes sont présentés dans le tableau :

Nom classe	La liste des attributs	Les méthodes
		getuser()
Nom classe Utilisateur Psychologue RH Formulaires Questions notification Recommandation	user	getpasse()
Utilisateur	mot_de_passe	authentification()
		répondre()
		getpsy()
Psychologue RH Formulaires Questions	psy	getpasse()
1 Sychologue	mot_de_passe	authentification()
	ateur user ge mot_de_passe ré nologue psy mot_de_passe in ge	insérer()
		getRH()
Utilisateur Psychologue RH Formulaires Questions	RH	getpasse()
KII	mot_de_passe	authentification()
Utilisateur user mot_de_passe Psychologue psy mot_de_passe RH RH mot_de_passe Formulaires id_formulaire utilisateur psychologue etat Questions id_question id_formulaire question reponse notification id notification Recommandation id objet	approuver()	
Utilisateur user mot_d Psychologue psy mot_d RH RH mot_d id_formutilisateur Questions id_questions notification id id notification id id id id id id id id id i		getuser()
	:1 f1-:	getpsy()
	utilisateur psychologue	getid_formulaire()
Formulaires		getetat()
		setuser()
		setpsy()
		setetat()
		getid_question()
		getid_formulaire()
	id_question	getquestion()
0	id_formulaire	getreponse()
Questions	question	setid_question()
	reponse	setid_formulaire()
		setquestion()
		setreponse()
		getid()
notification		getnotification()
		envoienotification()
		getid()
	id	getobjet()
Recommandation	objet	getcontenuRecommandation()
	contenuRecommandation	setcontenuRecommandation()
		envoieRocommandation()

3.2.3 Diagramme de classe

La figure ci-dessous récapitule le tableau précédent dans un diagramme de classe réalisé à l'aide de l'outil Enterprise Architect et qui englobe toutes les informations qu'on a cité avant:

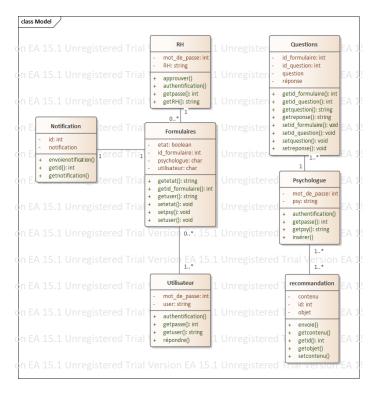


Figure 2: Diagramme de classe

4 Page Login

4.1 Page d'identification

Créons premièrement un fichier Login.jsp dans lequel on aura la description de la page d'identification des différents utilisateurs.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="ISO-8859-1">
5 <title>Login</title>
```

```
6 </head>
7 <body>
8 <div align = "center">
  <form action="login" method="post">
   11
    Nom d'utilisateur
^{12}
    13
    <input type="text" name="nom">
    16
    17
    Mot de passe
18
    19
    <input type="password" nom="mot de passe">
21
    22
    23
    <input type="submit" value="Login">
24
    </form>
_{28} </div>
29 </body>
_{30} </html>
```

On aura le resultat simple suivant



Figure 3: Login.jsp

4.2 Connexion avec une base de données MySQL : vérification des identifiants

4.2.1 Classe Session

On aura besoin d'une classe Session (package : loginsesssion) qui va récupérer pendant chaque identification le nom et le mot de passe entrés.

```
package loginsession;
   public class session {
       private String nom;
       private String passe;
       public String returnNom() {
           return nom;
       public String affecteNom(String nom) {
           this.nom = nom;
12
       public String returnPasse() {
13
           return passe;
15
       public String affectePasse(String passe) {
           this.passe = passe;
       }
  }
```

4.2.2 Classe DB

La classe DB (Package : base_donnees) va permettre dans un premier lieux la connexion avec une base de données MySQL (userdb) qu'on va créer par la suite, puis vérifie si les identifiants (nom et mot de passe) entrés figurent dans cette base.

```
package base_donnees;
  import java.sql.Connection;
   import java.sql.DriverManager;
  import java.sql.PreparedStatement;
  import java.sql.ResultSet;
   import java.sql.SQLException;
   import loginsession.*;
   public class DB {
       private String dbUrl = "jdbc:mysql://localhost:3306/userdb?
                                useJDBCCompliantTimezoneShift=true&
                                useLegacyDatetimeCode=false&serverTimezone=UTC";
11
       private String dbUname = "AzzimDriouich";
12
       private String dbPassword = "0000";
       private String dbDriver = "com.mysql.cj.jdbc.Driver";
14
       public void loadDriver(String dbDriver)
15
           try {
17
               Class.forName(dbDriver);
18
           } catch (ClassNotFoundException e) {
               e.printStackTrace();
20
           }
21
       }
22
       public Connection getConnection()
23
       {
24
           Connection con = null;
25
           try {
26
               con = DriverManager.getConnection(dbUrl, dbUname, dbPassword);
27
           } catch (SQLException e) {
               e.printStackTrace();
29
           }
```

```
return con;
31
       }
32
       public boolean valider_donees(Session session)
33
           boolean status = false;
36
           loadDriver(dbDriver);
37
           Connection con = getConnection();
38
           String sql = "SELECT *
                          FROM login
40
                          WHERE nom = ?
                          AND mot_de_passe =?";
42
           PreparedStatement ps;
43
           try {
           ps = con.prepareStatement(sql);
45
           ps.setString(1, session.returnNom());
46
           ps.setString(2, session.returnPasse());
           ResultSet rs = ps.executeQuery();
48
           status = rs.next();
49
           } catch (SQLException e) {
                e.printStackTrace();
52
           return status;
56 }
```

4.2.3 Création de la base de données "userdb"

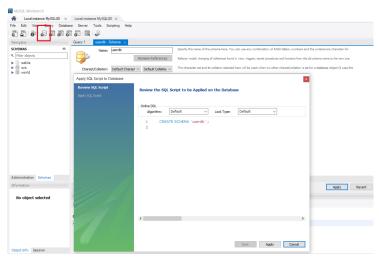


Figure 4: create schema

Après, on doit créer note tableau login avec les deux colonnes nom (Clé primaire et non null) et mot_de_passe (non null).

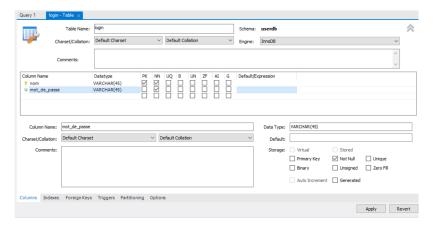


Figure 5: Création de la table

Afin de se connecter, on va insérer quelques utilisateurs à la table login.

```
Review the SQL Script to be Applied on the Database

1 INSERT INTO 'userdb'.'login' ('nom', 'mot_de_passe') VALUES ('Azzim', '111');
2 INSERT INTO 'userdb'.'login' ('nom', 'mot_de_passe') VALUES ('Driouich', '222');
```

Figure 6: Insertion des utilisateurs

4.3 Login servlet

Dans le package web, introduisant la première servlet qui va se servir de l'authentification et diriger l'utilisateur vers sont compte si les identifiants sont corrects ou actualiser la page login sinon.

Pour cela, ajoutons un simple fichier Succes.jsp

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <meta charset="ISO-8859-1">
5  <title>Succes</title>
6  </head>
7  <body>
8  Succes
9  </body>
10  </html>
```

Puis la servlet serait comme suit :

```
package web;
   import java.io.IOException;
   import javax.servlet.ServletException;
   import javax.servlet.annotation.WebServlet;
   import javax.servlet.http.HttpServlet;
   import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
   import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
   import base_donnees.*;
   import loginsession.*;
11
   @WebServlet("/login")
   public class LoginServlet extends HttpServlet {
14
       protected void doPost(HttpServletRequest request,
15
                              HttpServletResponse response)
       throws ServletException, IOException {
17
           String nom = request.getParameter("nom");
           String passe = request.getParameter("mot de passe");
19
20
       Session session = new Session();
       session.affecteNom(nom);
22
       session.affectePasse(passe);
23
24
       DB connexion_db = new DB();
       if(connexion_db.valider_donees(session)) {
26
           response.sendRedirect("Succes.jsp");
       }
28
       else {
29
           response.sendRedirect("login.jsp");
       }
31
       }
33 }
```

4.4 Teste de login

Exécutons le programme et essayons une authentification avec l'un des utilisateurs déclarés dans la base de données :





Figure 8: Authentification avec succès

4.5 Configuration des differents acteurs : Psychologue, RH et Utilisateur

Après l'authentification, l'inscrit doit être diriger vers sa page personnelle. On distingue entre 3 type d'inscrits : Psychologue, RH et utilisateur. De ce fait, on doit modifier la table *login* en ajoutant la colonne *type*.

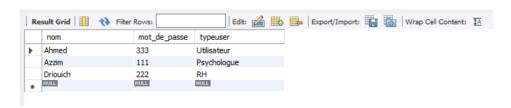


Figure 9: Table login

Ensuite on doit modifier la classe Session en ajoutant le String type et les méthodes affectType et returnType.

```
package loginsession;
  public class Session {
       private String nom;
       private String passe;
       private String typeUser;
       public void affectType(String typeUser) {
           this.typeUser = typeUser;
       public String returnType() {
           return typeUser;
       }
       public String returnNom() {
13
           return nom;
14
       public void affecteNom(String nom) {
           this.nom = nom;
       public String returnPasse() {
19
           return passe;
21
       public void affectePasse(String passe) {
22
           this.passe = passe;
       }
25 }
```

Pour la classe DB, pendant la validation des identifiants (valide_donnees), on récupère le type de l'inscrit et on affecte sa valeur à userType en faisant appel à affectType

```
public boolean valider_donees(Session session)
  {
       boolean status = false;
       loadDriver(dbDriver);
       Connection con = getConnection();
       String sql = "select * from login where nom =? and mot_de_passe =?";
       PreparedStatement ps;
       try {
       ps = con.prepareStatement(sql);
       ps.setString(1, session.returnNom());
       ps.setString(2, session.returnPasse());
12
       ResultSet rs = ps.executeQuery();
13
       status = rs.next();
       session.affectType(rs.getString("typeuser"));
15
       } catch (SQLException e) {
           e.printStackTrace();
       }
       return status;
20 }
```

Finalement la servlet doit diriger chaque type d'inscrit vers sa page personnelle (Psychologue.jsp, RH.jsp ou Utilisateur.jsp)

```
@WebServlet("/login")
   public class LoginServlet extends HttpServlet {
       protected void doPost(HttpServletRequest request,
                              HttpServletResponse response)
       throws ServletException, IOException {
           String nom = request.getParameter("nom");
           String passe = request.getParameter("mot de passe");
       Session session = new Session();
10
       session.affecteNom(nom);
11
       session.affectePasse(passe);
       DB connexion_db = new DB();
13
       if(connexion_db.valider_donees(session)) {
14
           if(session.returnType().equals("Psychologue")) {
               response.sendRedirect("Psychologue.jsp");
16
           }
           else if(session.returnType().equals("Utilisateur")) {
               response.sendRedirect("Utilisateur.jsp");
19
           }
           else if(session.returnType().equals("RH")) {
21
               response.sendRedirect("RH.jsp");
22
           }
23
       }
24
       else {
25
           response.sendRedirect("login.jsp");
27
       }
28
  }
30
```

4.6 Partie CSS

Pour finir cette partie, introduisant un fichier css loginCSS.css pour les raisons esthétiques.

```
button {
     background-color: while;
     color: black;
     padding: 14px 20px;
     border-radius: 10px;
     margin: 8px 0;
     border: none;
     cursor: pointer;
     width: 100%;
10
   input[type=text], input[type=password] {
11
     width: 100%;
     border-radius: 10px;
13
     padding: 12px 20px;
14
     margin: 8px 0;
     display: inline-block;
     border: 1px solid #ccc;
     box-sizing: border-box;
  }
19
  button:hover {
     opacity: 0.8;
     background-color: black;
22
     color: white;
23
  }
24
25
    background-image: url("1.gif");
   background-attachment: fixed;
    background-repeat: no-repeat;
28
    background-position: center;
   background-size: cover;
    background-color: white;
  }
```

```
33
  .login {
    overflow: hidden;
35
    opacity: 0.8;
36
    background-color: #8e8e8e;
    padding: 20px 30px 30px 30px;
    border-radius: 10px;
39
    top:100px;
40
    width: 400px;
    box-shadow: 5px 10px 10px rgba(green, 0.2);
42
43 }
     le fichier login.jsp sera aussi changé
1 <! DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="ISO-8859-1">
5 <title>Login</title>
6 </head>
7 7 1 href="loginCSS.css" rel="stylesheet" type="text/css"><body>
  <div align = "center">
   <form class = login action="login" method="post">
    11
      <input type="text" name="nom" placeholder="Nom d'utilisateur">
12
     13
     <input type="password" name="mot de passe" placeholder="Password">
     16
17
      <button type="submit" value="Login">login</button>
     </form>
22 </div>
23 </body>
24 </html>
```

Résultat final:



Figure 10: Page login

5 Conception de la base de données

De plus du tableau *login* on aura besoin d'autres pour stocker les questions posés par les psychologues et les réponses récupérés de la part des utilisateurs. On propose l'ajout de deux tableaux :

- Formulaires : renferme l'id du formulaire (Clé primaire), le nom du psychologue (Créateur du formulaire), le nom d'utilisateur (Destinataire) et l'état du formulaire (Approuvé ou non par le RH).
- Questions : contient la question, son l'id (Clé primaire), l'id du formulaire où se trouve et les réponses fournies par les utilisateurs.

Formulaires			
id_{-} formulaire	utilisateur	psychologue	etat
•	•	•	•
•	•	•	•
•			

Questions			
$id_question$	question	id_{-} formulaire	reponse
	•	•	•
	•	•	•
	•		•

La création des deux tableaux consiste à lancer les deux requêtes :

Figure 11: table formulaires

Figure 12: table questions

Insérant par suite quelques données dans les tables pour qu'elles nous aident pendant la construction des interfaces des utilisateurs (formulaire 101 avec 2 questions 201 et 202 et formulaire 102 avec une question 203)

```
INSERT INTO `userdb`.`formulaires` (`id_formulaire`, `nom`, `psychologue`, `etat`) VALUES ('101', 'Ahmed', 'Azzim', '1');
INSERT INTO `userdb`.`formulaires` (`id_formulaire`, `nom`, `psychologue`, `etat`) VALUES ('102', 'Karima', 'Azzim', '0');
```

Figure 13: table formulaires

```
INSERT INTO 'userdb'.'questions' ('id_question', 'id_formulaire', 'question') VALUES ('201', '101', 'Ouvriais-tu un envloppe contenant la date de ta propre mort ?');
INSERT INTO 'userdb'.'questions' ('id_question', 'id_formulaire', 'question') VALUES ('202', '101', 'Pourrais-tu etre ami avec toi meme ?');
INSERT INTO 'userdb'.'questions' ('id_question', 'id_formulaire', 'question') VALUES ('203', '102', 'Avez-vous deja ete surpris par la qualite du travail que quelqu\'un vous a presente ?');
```

Figure 14: table questions

Maintenant que tout est prêt, construisons les interfaces des utilisateurs.

6 Interface "Utilisateur"

L'utilisateur doit être capable de voir les questions du formulaire fournit par le psychologue et approuvé par le RH. Il doit aussi avoir le droit de répondre à chaque question avec oui ou non. Finalement, il confirme ses réponses pour qu'elles soient envoyés au psychologue.

6.1 Classe Question

La première étape consiste à créer une classe Question (Similaire à Session) dont les attributs sont les colonnes du tableau Questions.

```
package loginsession;

public class Question {
    public int id_question;
    public int id_formulaire;
    public String questiontext;
    public boolean reponse;

public void affectIdQuestion(int id_question) {
        this.id_question = id_question;
}

public int returnIdQuestion() {
        return id_question;
}

public void affectIdFormulaire(int id_formulaire) {
```

```
this.id_formulaire =id_formulaire;
16
       }
17
       public int returnIdformulaire() {
18
           return id_formulaire;
       public String returnQuestion() {
21
           return questiontext;
22
23
       public void affectQuestion(String questiontext) {
           this.questiontext = questiontext;
25
       }
       public boolean returnReponse() {
27
           return reponse;
28
       }
       public void affectReponse(boolean reponse) {
           this.reponse =reponse;
31
       }
33
  }
34
```

6.2 Chargement des questions depuis la base de données

Ensuite, on déclare la fonction question_utilisateur() qui prend en argument une Session et une liste des objets de la classe Question puis ajoute dans cette liste les questions du formulaire envoyé à cet utilisateur et qui sont approuvés par le RH.

Le tableau désiré est résultat de la requête :

SELECT *
FROM userdb.questions q
INNER JOIN userdb.formulaires f
ON f.id_formulaire = q.id_formulaire
WHERE f.nom=?
AND f.etat=1

Le champ f.nom serait remplis par session.nom.

1 public void question_utilisateur(Session session, List < Question > userquestion)

```
{
           boolean status:
           loadDriver(dbDriver);
           Connection con = getConnection();
           String sql = "SELECT * FROM userdb.questions q
                          INNER JOIN userdb.formulaires f
                          ON f.id_formulaire=q.id_formulaire
                          WHERE f.nom=? AND f.etat=1";
           PreparedStatement ps;
           try {
12
           ps = con.prepareStatement(sql);
13
           ps.setString(1, session.returnNom());
14
           ResultSet rs = ps.executeQuery();
15
           status = rs.next();
16
           while(status) {
17
                Question question = new Question();
18
                question.affectIdQuestion(rs.getInt("id_question"));
19
                question.affectIdFormulaire(rs.getInt("id_formulaire"));
                question.affectReponse(rs.getBoolean("reponse"));
21
                question.affectQuestion(rs.getString("question"));
22
23
                userquestion.add(question);
24
                status = rs.next();
25
           } catch (SQLException e) {
27
                e.printStackTrace();
28
           }
29
       }
30
```

6.3 Affichage des questions

Finalement, dans la partie Utilisateur de la servlet, on introduit la liste userquestion des objets de la classe Question qui serait remplies par la fonction $question_utilisateur()$ et envoyée vers Utilisateur.jsp.

```
else if(session.returnType().equals("Utilisateur")) {

List<Question> userquestion = new ArrayList<Question>();

connexion_db.question_utilisateur(session, userquestion);

request.setAttribute("userquestion", userquestion);
```

```
request.setAttribute("utilisateur", session.returnNom());
RequestDispatcher rst = request.getRequestDispatcher("Utilisateur.jsp");
rst.forward(request, response);
}
```

Finalement, la liste des questions peut être affichée à l'aide de foreach.

```
1 <%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
2 <%@taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c"%>
  <!DOCTYPE html>
  <html>
5 <head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>${utilisateur}</title>
10 10 type="text/css">
  <body>
   <form class=envoie action="envoie" method="post">
    <br>
13
    <br>
14
    <h1 align=center>Veuillez repondre aux questions suivantes</h1>
15
    <br>
16
    <hr>>
    <div class="container">
     19
      <thead>
20
       21
        Question
        Reponse 
23
       24
      </thead>
25
      26
       <c:forEach items="${userquestion}" var="question">
        <c:out value="${question.returnQuestion()}" />
30
         <select name="reponse" class="dropbtn">
31
          <option value="false">Oui</option>
32
          <option value="true">Non</option>
```

```
</select>
34
      35
      </c:forEach>
36
     <thead>
      39
      <
40
      <button type="submit" value="Login">Envoyer</button>
41
      </thead>
    44
   </div>
45
   </form>
 </body>
  </html>
```

6.4 Partie CSS

Le fichier CSS décrivant la page utilisateur est donné par :

```
@import url(https://fonts.googleapis.com/css?family=Open+Sans:400,600);
  h1{
        font-size: 20px;
        font-family: 'Courier New';
        color : white;
  button {
    background-color: white;
     color: black;
     display:inline-block;
10
     padding: 10px 30px;
11
     border-radius: 10px;
12
     font-size: 20px;
13
    margin: 30px 0;
14
    border: none;
15
     cursor: pointer;
     display: inline-block;
17
     transition: all 0.25s;
19 }
```

```
20
  button:hover {
     opacity: 0.8;
     background-color: #E2B842;
     color: white;
  }
25
26
  *, *:before, *:after {
     margin: 0;
     padding: 0;
29
     box-sizing: border-box;
  }
31
  .dropbtn {
32
     background-color: #012B39;
     color: #ffffff;
     padding: 10px 30px;
35
     font-size: 15px;
     border: none;
     cursor: pointer;
38
  }
39
  body {
40
     background: #105469;
     font-family: 'Open Sans', sans-serif;
  table {
     width: 70%;
     background: #012B39;
46
     border-radius: 0.25em;
     border-collapse: collapse;
     margin: 1em;
49
  }
50
  th {
     border-bottom: 1px solid #364043;
52
     color: #E2B842;
53
     font-size: 20px;
     font-weight: 600;
```

```
padding: 0.5em 1em;
     text-align: Left;
  }
58
  td {
59
     color: #fff;
60
     font-weight: 400;
     padding: 0.65em 1em;
62
  }
63
   .disabled td {
     color: #4F5F64;
65
  }
   tbody tr {
     transition: background 0.25s ease;
   }
   tbody tr:hover {
     background: #014055;
<sub>72</sub> }
```

Résultat donné pour utilisateur "Ahmed" :



Figure 15: Interface utilisateur

7 Interface "RH"

Un RH doit être capable de voir les noms des utilisteurs accompagnés par les noms des psycholoques pour les approuver ou les rejetter.

7.1 Classe Formulaire

Dans un premier pas on va créer une classe Formulaire dont les attributs sont les colonnes du tableau formulaires.

```
package loginsession;
   public class Formulaire {
       public int id_formulaire;
       public String nom;
       public String psychologue;
       public boolean etat;
       public String getuser() {
           return nom;}
11
       public void setuser(String nom) {
12
                this.nom = nom;
           }
14
       public String getpsy() {
15
               return psychologue;
17
        public void setpsy(String psychologue) {
18
                this.psychologue = psychologue;
20
       public boolean returnetat() {
21
               return etat;
23
       public void affectetat(boolean etat) {
                this.etat =etat;
25
           }
26
27
```

29 }

7.2 Chargement des formulaires depuis la base de donnée

On déclare la fonction liste_formulaire() qui prend en argument deux paramètres Session et liste des Objets de la classe Formulaire puis il rajoute dans cette l'approuvement ou le rejet du RH.

```
public void liste_formulaire(Session session, List<Formulaire> RH) {
           Statement statement = null;
           ResultSet resultat = null;
           loadDriver(dbDriver);
           Connection connexion = getConnection();
           try {
               statement = connexion.createStatement();
               resultat = statement.executeQuery("SELECT * FROM userdb.formulai
               while (resultat.next()) {
                   String user = resultat.getString("nom");
11
                   String psy = resultat.getString("psychologue");
12
                   boolean etat = resultat.getBoolean("etat");
                   Formulaire formulaire = new Formulaire();
14
                   formulaire.setuser(user);
15
                   formulaire.affectetat(etat);
                   formulaire.setpsy(psy);
17
                   RH.add(formulaire);
18
                   System.out.println(user);
                                                         }
           } catch (SQLException e) {
20
             e.printStackTrace();
22
           }
23
24
       }
```

7.3 Affichage de formulaire

Finalement, on fait un autre changement dans la partie RH de la servlet, on introduit la liste RH des objets de la classe *Formulaire* qui serait remplie par la

```
fonction liste_formulaire() et envoyée vers RH.jsp.
   else if(session.returnType().equals("RH")) {
      List<Formulaire> RH = new ArrayList<Formulaire>();
       connexion_db.liste_formulaire(session,RH);
      request.setAttribute("RH", RH);
      RequestDispatcher rst = request.getRequestDispatcher("RH.jsp");
      rst.forward(request, response);
       }
  Maintenant pour le fichier JSP ,la liste des utilisateurs et des psychologues est
  affichée par foreach
1 <%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
2 <%@taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c"%>
3 <!DOCTYPE html>
4 <html>
5 <head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>${formulaire}</title>
  </head>
  <link href="RHCSS.css" rel="stylesheet" type="text/css">
  <body>
   <form class=envoie action="envoie" method="post">
     <br>
13
    <br>>
14
    <h1 align=center>Veuillez approuver les etats suivants</h1>
16
    <br>
    <div class="container">
     19
      <thead>
20
       21
         Utilisateur 
22
         Psychologue 
         l'etat 
24
        25
```

</thead>

```
27
       <c:forEach items="${RH}" var="formulaire">
28
        29
        <c:out value="${formulaire.getuser()}" />
30
        <c:out value="${formulaire.getpsy()}" />
31
        >
32
         <select name="etat" class="dropbtn">
33
          <option value="false">Non</option>
34
          <option value="true">Oui</option>
         </select>
36
        37
       </c:forEach>
38
      39
      <thead>
40
       41
        <
42
        <button type="submit" value="Login">Envoyer</button><</pre>
       44
      </thead>
45
     </div>
   </form>
48
  </body>
  </html>
```

7.4 Partie CSS

Le fichier CSS décrivant la page RH est celui de l'utilisateur.

On obtient le résultat suivant:



Figure 16: Interface RH

8 Interface "Psychologue"

8.1 Affichage des formulaires

Un psychologue doit être capable de voir les réponses de ses patients aux formulaires crées. Si le formulaire n'est pas encore approuvé par le RH ou respectivement le patient n'a pas encore répondu, le message 'PAS ENCORE APPROUVE' respectivement 'EN ATTENTE' doivent êtres affichés.

Définissons dans un premier temps les deux fonctions :

• liste_formulaire_psychologue() qui prend en argument le nom du psychologue et une liste des objets de la classe *Formulaire* puis ajoute à cette liste les formulaires récupérés par la requête :

SELECT * **FROM** userdb.formulaires f **WHERE** f.psychologue = ?

```
public void liste_formulaire_psychologue(String nom, List<Formulaire> formulaires) {
       loadDriver(dbDriver);
       PreparedStatement ps;
       Connection con = getConnection();
       String sql = "SELECT * FROM userdb.formulaires f where f.psychologue = ?";
       try {
           ps = con.prepareStatement(sql);
           ps.setString(1, nom);
           ResultSet resultat = ps.executeQuery();
11
           while (resultat.next()) {
               String user = resultat.getString("nom");
13
               String psy = resultat.getString("psychologue");
               boolean etat = resultat.getBoolean("etat");
15
               int id_formulaire = resultat.getInt("id_formulaire");
               Formulaire formulaire = new Formulaire();
17
               formulaire.setuser(user);
               formulaire.affectetat(etat);
19
                formulaire.setpsy(psy);
20
                formulaire.affectIdFormulaire(id_formulaire);
21
                formulaires.add(formulaire);
           }
23
       } catch (SQLException e) {
           e.printStackTrace();
       }
26
27 }
```

• question_utilisateur_psychologue() qui prend en argument le nom de l'utilisateur et une liste des objets de la classe *Question* puis ajoute à cette liste les questions récupérés par la requête :

SELECT * FROM userdb.questions q
INNER JOIN userdb.formulaires f
ON f.id_formulaire=q.id_formulaire WHERE f.nom=?

```
public void question_utilisateur_psychologue(String Psychologue,
                                                  List < Question > userquestion) {
       boolean status;
       loadDriver(dbDriver);
       Connection con = getConnection();
       String sql = "SELECT * FROM userdb.questions q
                      INNER JOIN userdb.formulaires f
                      ON f.id_formulaire=q.id_formulaire WHERE f.nom=?";
       PreparedStatement ps;
10
       try {
           ps = con.prepareStatement(sql);
12
           ps.setString(1, Psychologue);
           ResultSet rs = ps.executeQuery();
14
           status = rs.next();
15
           while (status) {
16
                Question question = new Question();
17
                question.affectIdQuestion(rs.getInt("id_question"));
18
                question.affectIdFormulaire(rs.getInt("id_formulaire"));
19
                question.affectReponse(rs.getBoolean("reponse"));
20
                question.affectQuestion(rs.getString("question"));
21
                question.affectEtatQuestion(rs.getString("reponse"));
22
                userquestion.add(question);
23
24
                status = rs.next();
           }
25
       } catch (SQLException e) {
           e.printStackTrace();
27
   }
29
```

Ensuite dans la servlet login, au cas ou le type l'utilisateur identifié est de type psychologue on exécute les lignes si dessous

```
if (session.returnType().equals("Psychologue")) {
   List<Formulaire> formulaires = new ArrayList<Formulaire>();
   List<Question> userquestion = new ArrayList<Question>();

connexion_db.liste_formulaire_psychologue(session.returnNom(), formulaires);
   connexion_db.question_utilisateur_psychologue(session.returnNom(), userquestion);

request.setAttribute("psy", session.returnNom());
   request.setAttribute("userquestion", userquestion);
   request.setAttribute("formulaires", formulaires);
   RequestDispatcher rst = request.getRequestDispatcher("Psychologue.jsp");
   rst.forward(request, response);
```

Le reste du travaille serait dans le fichier Psychologue.jsp:

Le premier attribue "psy" contenant le nom du psychologue serait la valeur d'une input de type caché car on se servira d'elle dans la création des formulaires.

A l'aide des 2 listes (userquestion et formulaires) envoyées vers ce fichier, on doit assurer un affichage des questions et leurs états.

Pour chaque formulaire, une table est crée (for each ligne 19) puis pour chaque table on afficher a que les questions qui appartient à ce formulaire (test if en ligne 30).

Finalement la colonne réponse assurera les états des questions :

- 1. Si le formulaire est approuvé par le RH (ligne 38) on aura deux cas
 - Le patient n'a pas encore répondu (ligne 40), on affichera "EN ATTENTE".
 - Le patient a répondu, on affichera la réponse (ligne 44).
- 2. Sinon, le RH n'a pas encore approuvé (ligne 48) on affichera "PAS ENCORE APPROUVE"

```
1 <%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
2 <%@taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c"%>
3 <!DOCTYPE html>
4 <ht.ml>
  <head>
6 <meta charset="ISO-8859-1">
7 <input type="hidden" name="Psychologue" value="${psy}" />
  <title>Psychologue ${psy}</title>
10 10 type="text/css"> clink href="UtilisateurCSS.css" rel="stylesheet" type="text/css">
11 <body>
   <br>
12
    <form action="NouveauFormulaire" method="post">
   <h1 align="center">
   <button type="submit">Nouveau formulaire</button>
15
   </h1>
16
    <input type="hidden" name="Psychologue" value="${psy}" />
18
   <c:forEach items="${formulaires}" var="formulaire">
     <div class="container">
20
      <thead>
22
23
        <c:out value="${formulaire.getuser()}" />
24
         reponses 
        26
       </thead>
27
       28
        <c:forEach items="${userquestion}" var="question">
        <c:if test="${question.returnIdformulaire() == formulaire.returnIdFormulaire()}">
30
         31
          >
32
           <c:out value="${question.returnQuestion()}" />
          <input type="hidden" name="idQuestion" value="${question.returnIdQuestion()}" />
35
          >
36
37
           <c:choose>
            <c:when test="${formulaire.returnetat()}">
38
             <c:choose>
39
              <c:when test="${question.returnEtatQuestion() == null}">
40
              <c:out value = "EN ATTENTE"/>
41
              </c: when>
              <c:otherwise>
43
              <c:out value="${question.returnReponse() ? 'Oui':'Non'}"/>
             </c:otherwise>
45
             </c:choose>
```

```
</c:when>
47
           <c:otherwise>
            <c:out value="PAS ENCORE APPROUVE"/>
49
           </c:otherwise>
          </c:choose>
51
         53
        </c:if>
54
       </c:forEach>
55
       56
      57
     </div>
58
    </c:forEach>
   </body>
   </html>
```

Un exemple de résultat :



Figure 17: Interface Psychologue

8.2 Création des formulaires

Le bouton "Nouveau formulaire" doit rediriger le psychologue vers une autre page dans laquelle il peut construire ses propres formulaires.

La première tache consiste a choisir le destinataire. De ce fait, on définit la fonction liste_destinataires() (Classe DB) qui retourne l'ensemble des utilisateurs existant dans la base de données.

```
public List<String> liste_destinataires() {
       List<String> liste = new ArrayList<String>();
       loadDriver(dbDriver);
       PreparedStatement ps;
       Connection con = getConnection();
5
       String sql = "SELECT * FROM userdb.login 1 Where 1.typeuser = 'Utilisateur'";
           ps = con.prepareStatement(sql);
           ResultSet rst = ps.executeQuery();
           while (rst.next()) {
10
               String user = rst.getString("nom");
11
               liste.add(user);
12
           }
13
       } catch (SQLException e) {
14
           e.printStackTrace();
15
16
       return liste;
18
  }
```

Puis une autre fonction EntrerFormulaireEtQuestions() qui prend en argument le nom du psychologue, le nom de l'utilisateur et une liste des questions puis insère dans la base de données un nouveau formulaire dans la table "Formulaires" et la liste des question dans la table "Questions".

Avant l'insertion, on doit s'assurer de l'unicité des id. Pour chaque question/formulaire on doit extraire le dernier id existant dans la table et l'incrémenter.

```
public void EntrerFormulaireEtQuestions(String Psychologue,
                                            String Utilisateur,
                                            List<String> QuestionText) {
3
       loadDriver(dbDriver);
       Connection con = getConnection();
       String sqlFormulaire = "INSERT INTO 'userdb'.'formulaires'
                               ('id_formulaire', 'nom', 'psychologue', 'etat')
                               VALUES (?, ?, ?, '0')";
       String maxIdFormulaire = "SELECT max(userdb.formulaires.id_formulaire)
                                  AS 'maxIdFormulaire' FROM userdb.formulaires";
11
12
       String sqlQuestion = "INSERT INTO 'userdb'.'questions'
13
                              ('id_question', 'id_formulaire', 'question')
                              VALUES (?, ?, ?)";
15
       String maxIdQuestion = "SELECT max(userdb.questions.id_question)
```

```
AS 'maxIdQuetion' FROM userdb.questions";
18
19
        int IdFormulaire = 0;
20
        int IdQuestion = 0;
21
        PreparedStatement ps;
22
            try {
23
                ps = con.prepareStatement(maxIdFormulaire);
24
                ResultSet resultat = ps.executeQuery();
25
                if (resultat.next())
26
                    IdFormulaire = resultat.getInt("maxIdFormulaire") + 1;
27
            } catch (SQLException e) {
28
                e.printStackTrace();
29
30
31
            try {
32
                ps = con.prepareStatement(maxIdQuestion);
33
                ResultSet resultat = ps.executeQuery();
                if (resultat.next())
35
                    IdQuestion = resultat.getInt("maxIdQuetion") + 1;
            } catch (SQLException e) {
37
                e.printStackTrace();
            }
39
40
            try {
                ps = con.prepareStatement(sqlFormulaire);
41
                ps.setInt(1, IdFormulaire);
                ps.setString(2, Utilisateur);
43
                ps.setString(3, Psychologue);
44
                ps.executeUpdate();
45
            } catch (SQLException e) {
                e.printStackTrace();
47
            }
48
49
            try {
                int i = 0;
50
                for (String question : QuestionText) {
51
                    ps = con.prepareStatement(sqlQuestion);
52
                    ps.setInt(1, IdQuestion + i);
53
                    ps.setInt(2, IdFormulaire);
54
                    ps.setString(3, question);
55
                    ps.executeUpdate();
56
                    i++;
57
58
            } catch (SQLException e) {
                e.printStackTrace();
60
            }
       }
62
63 }
```

Finalement, le psychologue doit être capable de :

- Ajouter une question au formulaire.
- Voir les question ajoutées.
- Supprimer une question indésirable.
- Envoyer le formulaire.

On vous représente la servlet et le fichier Nouveau Formulaire.jsp puis on les expliques.

Servlet:

```
1 package web;
   import java.io.IOException;
   import javax.servlet.RequestDispatcher;
   import javax.servlet.ServletException;
   import javax.servlet.annotation.WebServlet;
   import javax.servlet.http.HttpServlet;
   import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
   import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
   import java.util.*;
   import base_donnees.DB;
10
   @WebServlet("/NouveauFormulaire")
11
   public class NouveauFormulaire extends HttpServlet {
        protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
13
                throws ServletException, IOException {
14
            DB connexion_db = new DB();
15
           List<String> QuestionText = new ArrayList<String>();
17
            String NouvelleQuestion = request.getParameter("QuestionText");
            String[] AnciennesQuestions = request.getParameterValues("AncienneQuestionText");
18
19
            String Psychologue = request.getParameter("Psychologue");
            String action = request.getParameter("Formulaire_envoyer");
20
            List<String> Destinataires = connexion_db.liste_destinataires();
21
22
            try {
23
24
                for (String q : AnciennesQuestions) {
                    QuestionText.add(q);
25
26
           } catch (Exception e) {;}
27
28
            if (NouvelleQuestion != "") {
30
                QuestionText.add(NouvelleQuestion);
31
32
            try {
                int element_supprimer = Integer.parseInt(request.getParameter("SupprimerButton"));
35
                QuestionText.remove(element_supprimer);
            } catch (Exception e) {;}
36
37
            if((action != null) &&(QuestionText.size() > 0)) {
                String Destinatiare = request.getParameter("Destinataire");
39
                connexion_db.EntrerFormulaireEtQuestions(Psychologue, Destinatiare, QuestionText);
40
                while(QuestionText.size() > 0) {
41
                    QuestionText.remove(0);
42
43
            7
44
            request.setAttribute("Destinataires", Destinataires);
45
            request.setAttribute("QuestionText", QuestionText);
46
            request.setAttribute("psy", Psychologue);
47
48
            RequestDispatcher rst = request.getRequestDispatcher("NouveauFormulaire.jsp");
            rst.forward(request, response);
49
       }
50
51 }
```

NouveauFormulaire.jsp:

```
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
1
   <%@taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c"%>
   <!DOCTYPE html>
   <html>
   <head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Nouveau Formulaire</title>
   <link href="NouveauFormulaireCSS.css" rel="stylesheet">
9
10 <body>
    <form action="NouveauFormulaire" method="post">
11
12
    <input type="hidden" name="Psychologue" value="${psy}" />
13
    <br> <br> <br>>
    <h1 align=center>Nouveau formulaire</h1>
14
    <br> <br> <br>>
15
    <div>
17
     <thead>
18
19
       Destinataire
20
21
         <select name="Destinataire" class="dropbtn">
         <c:forEach items="${Destinataires}" var="Dest">
22
          <option value="${Dest}">${Dest}</option>
23
24
        </c:forEach>
25
         </select>
       26
27
       <input name="QuestionText" placeholder="Ajoutez une question">
28
        <button type="submit">Ajouter</button>
29
30
        31
       Questions
32
        33
       35
       <c:forEach items="${QuestionText}" var="qst" varStatus="loop">
36
37
          \t <c:out value="${qst}" />
38
           <input type="hidden" name="AncienneQuestionText" value="${qst}" />
39
          <t.d>>
40
           <button type="submit" class="supprimer"</pre>
41
                   name="SupprimerButton" value="${loop.index}">Supprimer</button>
42
          44
         </c:forEach>
45
       46
47
     <h1 align=center>
     <button type="submit" name="Formulaire_envoyer" value="Envoyer">Envoyer</button>
49
    </h1>
50
    </div>
   </form>
53 </body>
```

54 </html>

Le problème de cette page était que à chaque fois le psychologue ajoute une question, les variables de la servlet se réinitialisent et on perd donc la question entrée avant. L'idée était d'introduire la liste des chaines "AnciennesQuestions" qui serait stocker en tant que input de type hidden (ligne 39 du jsp).

Lors de l'ajout de la question, on récupérera premièrement les questions précédentes puis on leurs ajoute la nouvelle question (ligne 30).

Les boutons "supprimer" associés a chaque question ajoutée renferme la valeur loop.index qui est équivalent à l'index de la question dans la liste "QuestionText". Au cas de suppression, on enlève la question de la liste (ligne 35 servlet).

Au cas de l'envoie (ligne 28 servlet) on insere les questions à l'aide de la fonction EntrerFormulaireEtQuestions() et on vide la liste.

On aura le résultat suivant

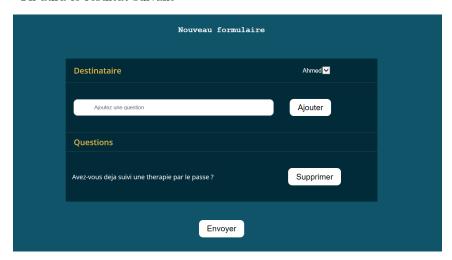


Figure 18: Nouveau Formulaire

Au cas de l'envoie



Figure 19: Interface psychologue

Le formulaire serait aussi affiché chez le RH.



Figure 20: Interface ${\rm RH}$

Au cas de l'approuvement la question serait affichée à l'utilisateur



Figure 21: Interface Utilisateur