

## 10-quantum-un-qubit-04

# Next Generation Computing Models

## Quantum Computing

### Un qubit

1

1

## qubit

- nel calcolo tradizionale un bit può essere in alternativa nello stato 0 o nello stato 1
- nel quantum computing si usano i qubit
- un qubit può essere *simultaneamente* nello stato 0 e nello stato 1 (una *superposition* dei due stati)

2

2

## 10-quantum-un-qubit-04

## qubit – ampiezze

- i due stati *di base* di un qubit si indicano di solito con  $|0\rangle$  e  $|1\rangle$
- un qubit si trova in generale in uno stato descritto da  $\alpha_0|0\rangle + \alpha_1|1\rangle$ , dove  $\alpha_0$  e  $\alpha_1$  sono numeri complessi ( $\alpha_0, \alpha_1 \in \mathbb{C}$ ) chiamati *ampiezze*
  - con il vincolo  $|\alpha_0|^2 + |\alpha_1|^2 = 1$
  - si ricorda che il *modulo* di un numero complesso  $z = x + yi$  è definito come  $|z| = \sqrt{x^2 + y^2}$
  - quindi  $|z|^2 = x^2 + y^2$

3

3

## qubit – esempi

- ad esempio un qubit può trovarsi nello stato  $(\frac{1}{2} + \frac{1}{2}i)|0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle$ 
  - si noti come  $|(\frac{1}{2} + \frac{1}{2}i)|^2 + |\frac{1}{\sqrt{2}}|^2 = (\frac{1}{4} + \frac{1}{4}) + \frac{1}{2} = 1$
- oppure un qubit può trovarsi nello stato  $\frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle$

4

4

## 10-quantum-un-qubit-04

## qubit – misura

- quando un qubit è isolato si trova in una *superposition*
- quando viene misurato (osservato) collassa con probabilità  $|\alpha_0|^2$  a  $|0\rangle$  e con probabilità  $|\alpha_1|^2$  a  $|1\rangle$
- dopo l'osservazione i valori di ampiezza sono *irrimediabilmente* perduti
  - la misura disturba lo stato del sistema

5

5

## qualche esempio sui numeri complessi

ricorda che  $i = \sqrt{-1}$  e che  $i^2 = -1$

- semplifica  $z = 2 + 3i - 5i + 6$ 
  - $z = 8 - 2i$
- semplifica  $z = (2 + i)^2$ 
  - $z = 4 + 4i + i^2 = 4 + 4i - 1 = 3 + 4i$
- semplifica  $z = i^3(7 + 5i)$ 
  - $z = -i(7 + 5i) = -7i - 5i^2 = -7i + 5 = 5 - 7i$

6

6

## 10-quantum-un-qubit-04

## qualche esempio sui numeri complessi

ricorda che il *complesso coniugato* di un numero complesso  $z = x + yi$  è definito come  $\bar{z} = x - yi$

- calcola il complesso coniugato di  $z = 2 + 3i$ 
  - $\bar{z} = 2 - 3i$
- calcola il complesso coniugato di  $z = -i$ 
  - $\bar{z} = i$

7

7

## qualche esempio sui qubit

- considera il qubit  $|\psi\rangle = \frac{\sqrt{3}}{2}|0\rangle - \frac{1}{2}|1\rangle$
- quello mostrato è uno stato nel quale il qubit può effettivamente trovarsi?
  - sì perché  $\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^2 + \left(-\frac{1}{2}\right)^2 = \frac{3}{4} + \frac{1}{4} = 1$
- se verrà misurato, con che probabilità il risultato della misura sarà  $|0\rangle$ ?
  - $\left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right)^2 = \frac{3}{4}$

8

8

## 10-quantum-un-qubit-04

### qualche esempio sui qubit

- considera il qubit  $|\psi\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle - i\frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle$
- quello mostrato è uno stato nel quale il qubit può effettivamente trovarsi?
  - sì perché  $\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2 + \left(-i\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2 = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$
- se viene misurato, con che probabilità il risultato della misura sarà  $|0\rangle$ ?
  - $\frac{1}{2}$

9

9

### qubit – rappresentazione vettoriale

- possiamo rappresentare lo stato descritto da  $\alpha_0|0\rangle + \alpha_1|1\rangle$ , in modo sintetico con il vettore di numeri complessi  $\begin{pmatrix} \alpha_0 \\ \alpha_1 \end{pmatrix}$
- quindi lo spazio degli stati di un qubit è uno spazio *bidimensionale complesso*
  - detto spazio di Hilbert
- il vincolo di normalizzazione ci dice che il vettore di un qubit è anche *unitario*
  - un vettore è *unitario* quando ha modulo (lunghezza) uguale a 1; si chiama anche *versore*

10

10

## 10-quantum-un-qubit-04

## qubit – stati di base

- possiamo rappresentare lo stato descritto da  $\alpha_0 = 1$ , e  $\alpha_1 = 0$  con il vettore  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ 
  - quindi scrivere  $|0\rangle$  è equivalente a scrivere  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$
- inoltre possiamo rappresentare lo stato descritto da  $\alpha_0 = 0$ , e  $\alpha_1 = 1$  con il vettore  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ 
  - quindi scrivere  $|1\rangle$  è equivalente a scrivere  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

11

11

## qubit – rappresentazione vettoriale

- quindi possiamo scrivere  $\alpha_0|0\rangle + \alpha_1|1\rangle$  in forma vettoriale come  $\alpha_0 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \alpha_1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_0 \\ \alpha_1 \end{pmatrix}$ 
  - i vettori  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  e  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  sono le *basi* della rappresentazione
- la notazione con le parentesi  $|x\rangle$  non è che una forma sintetica per la rappresentazione vettoriale
  - si chiama *ket-notation* ed è stata concepita da Dirac
  - la forma  $|x\rangle$  denota con il nome  $x$  un vettore colonna

12

12

## 10-quantum-un-qubit-04

## qubit – rappresentazione vettoriale

- quindi
  - un qubit è quindi un vettore unitario in uno spazio vettoriale bidimensionale *complesso*
  - la notazione usata per descrivere qubit è una notazione per descrivere vettori

13

13

## es. sulla rappresentazione vettoriale

- considera il qubit  $|\psi\rangle = \frac{\sqrt{3}}{2}|0\rangle - \frac{1}{2}|1\rangle$
- mostrane la rappresentazione vettoriale

$$- |\psi\rangle = \frac{\sqrt{3}}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

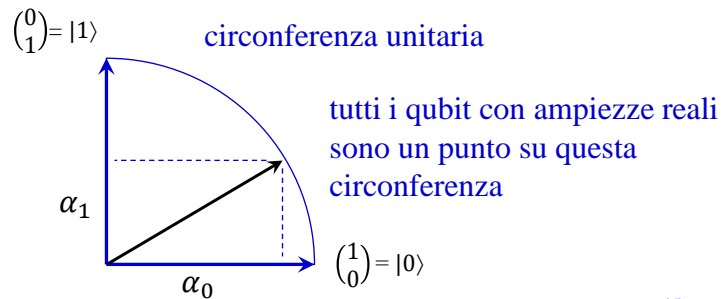
14

14

## 10-quantum-un-qubit-04

## qubit – interpretazione geometrica

- se assumiamo, per semplicità, che  $\alpha_0$  e  $\alpha_1$  siano numeri *reali*, possiamo rappresentare  $\alpha_0 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \alpha_1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  con il disegno:

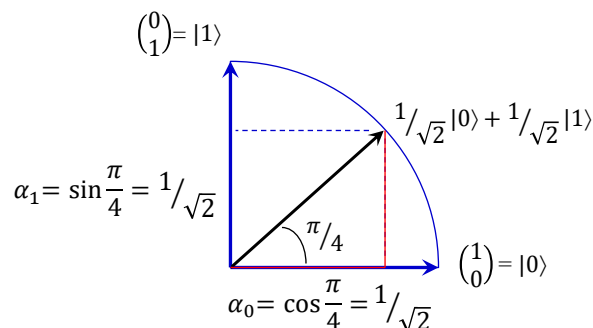


15

15

## qubit – interpretazione geometrica

- ad esempio se  $\alpha_0 = 1/\sqrt{2}$  e  $\alpha_1 = 1/\sqrt{2}$  abbiamo



16

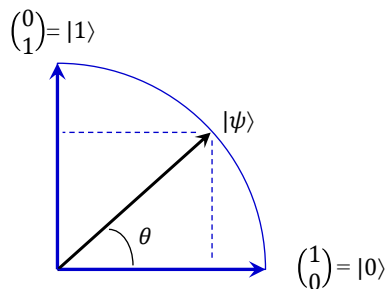
16



## 10-quantum-un-qubit-04

## qubit – interpretazione geometrica

- consideriamo ora un generico stato  $|\psi\rangle$  con ampiezze (per semplicità) reali ed osserviamo gli angoli della sua rappresentazione geometrica

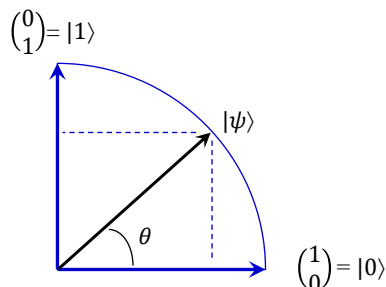


17

17

## qubit – interpretazione geometrica

- possiamo esprimere le componenti di  $|\psi\rangle$  usando gli angoli che forma con gli assi
- abbiamo che  $|\psi\rangle = \cos \theta |0\rangle + \sin \theta |1\rangle = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix}$



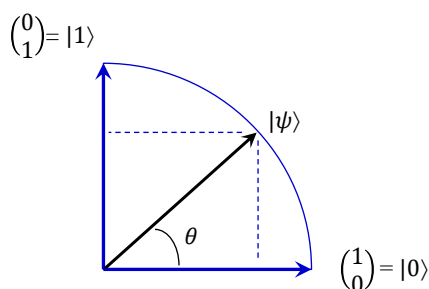
18

18

## 10-quantum-un-qubit-04

## qubit – interpretazione geometrica

- se misuriamo  $|\psi\rangle = \cos \theta |0\rangle + \sin \theta |1\rangle$  otteniamo  $|0\rangle$  con probabilità  $(\cos \theta)^2$  e  $|1\rangle$  con probabilità  $(\sin \theta)^2$

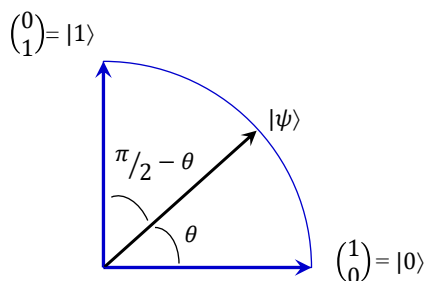


19

19

## qubit – interpretazione geometrica

- possiamo riscrivere  $(\sin \theta)^2 = (\cos(\pi/2 - \theta))^2$
- quindi la probabilità di misurare uno  $|0\rangle$  o un  $|1\rangle$  è data dal coseno al quadrato dell'angolo che lo stato ha con ciascuno di essi



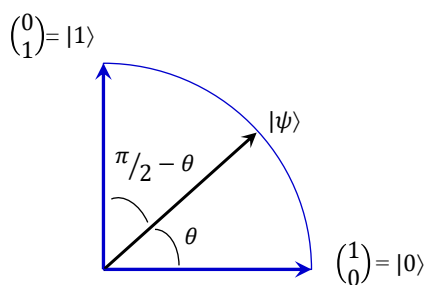
20

20

## 10-quantum-un-qubit-04

## qubit – interpretazione geometrica

- negli esempi ci siamo riferiti finora a valori reali, ma la proporzionalità con il coseno al quadrato rimane anche se i numeri sono complessi

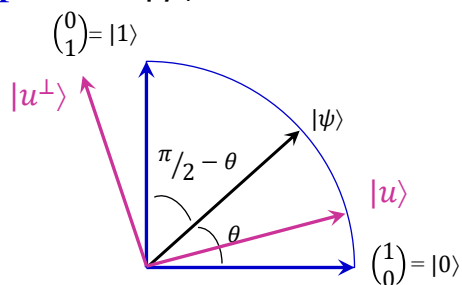


21

21

## qubit – basi diverse

- lo stato  $|\psi\rangle$  di un qubit esiste indipendentemente dalla base nella quale lo esprimiamo
- possiamo quindi scegliere due vettori (perpendicolari)  $|u\rangle$  e  $|u^\perp\rangle$  diversi da  $|0\rangle$  e  $|1\rangle$  ed esprimere  $|\psi\rangle$  in funzione di  $|u\rangle$  e  $|u^\perp\rangle$



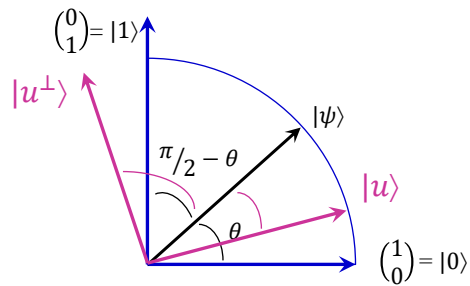
22

22

## 10-quantum-un-qubit-04

### qubit – basi diverse

- la regola che lega la probabilità di misurare uno stato di base o un altro in funzione del coseno dell'angolo che lo stato ha con ciascuno di essi vale anche per versori diversi da  $|0\rangle$  e  $|1\rangle$

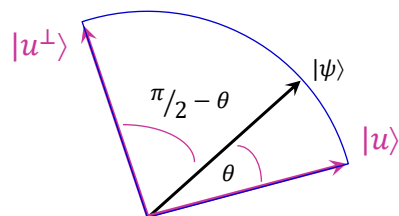


23

23

### qubit – basi diverse

- nota: la misura può essere effettuata relativamente a qualunque base



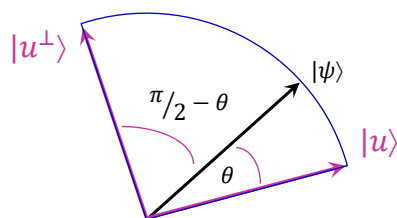
24

24

## 10-quantum-un-qubit-04

## qubit – basi diverse

- quindi la misura di un qubit necessita della specifica della base rispetto alla quale è effettuata
- consideriamo ora il caso generale dei numeri *complessi*



25

25

## richiamo – prodotto scalare

- il prodotto scalare tra due vettori (il primo *riga* e il secondo *colonna*) si calcola in questo modo

$$\begin{aligned}
 & \bullet (a_1 \quad a_2 \quad \cdots \quad a_n) \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = \\
 & = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \cdots + a_n b_n = \sum_{i=1}^n a_i b_i
 \end{aligned}$$

26

26

## 10-quantum-un-qubit-04

## richiamo – complesso coniugato

- si ricorda che il complesso coniugato di un numero complesso  $z = x + yi$  è definito come  $\bar{z} = x - yi$

27

27

## prodotto scalare tra vettori complessi

- il prodotto scalare tra due vettori complessi  $|\varphi\rangle$  e  $|\psi\rangle$  si calcola facendo il trasposto coniugato di  $|\varphi\rangle$  e calcolando il prodotto scalare con il secondo

- se  $|\varphi\rangle = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$  il suo trasposto coniugato è  $(\bar{a}_1 \quad \bar{a}_2 \quad \cdots \quad \bar{a}_n)$

28

28

## 10-quantum-un-qubit-04

### un po' di notazione

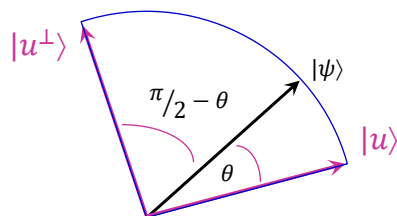
- mentre  $|x\rangle$  denota un vettore colonna
- abbiamo che  $\langle x|$  denota un vettore riga

29

29

### qubit – basi diverse

- in generale, la probabilità che la misura di un qubit  $|\psi\rangle$  dia un certo versore  $|u\rangle$  la possiamo calcolare come *il quadrato del prodotto scalare* tra il versore e il qubit
  - si calcola usando il complesso coniugato del versore



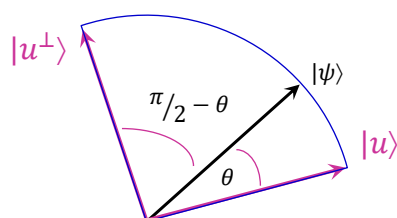
30

30

## 10-quantum-un-qubit-04

## qubit – basi diverse

- il prodotto scalare tra  $|u\rangle = \beta_0|0\rangle + \beta_1|1\rangle$  e  $|\psi\rangle = \alpha_0|0\rangle + \alpha_1|1\rangle$  si calcola come
  - $(\overline{\beta_0} \ \overline{\beta_1}) \begin{pmatrix} \alpha_0 \\ \alpha_1 \end{pmatrix} = \overline{\beta_0}\alpha_0 + \overline{\beta_1}\alpha_1$
  - si ricorda che il complesso coniugato di un numero complesso  $z = x + yi$  è definito come  $\bar{z} = x - yi$

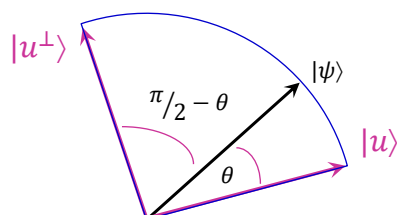


31

31

## qubit – basi diverse

- il prodotto scalare tra  $|u\rangle$  e  $|\psi\rangle$  si denota anche con  $\langle u|\psi\rangle$  dove la prima parentesi angolata si chiama *bra* e la seconda *ket* (bra-ket notation, dovuta a Dirac)



32

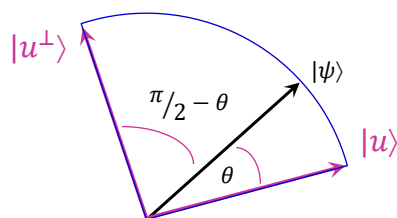
32



## 10-quantum-un-qubit-04

## qubit – basi diverse

- quindi la probabilità che la misura di un qubit  $|\psi\rangle$  dia un certo versore  $|u\rangle$  la possiamo denotare come  $|\langle u|\psi\rangle|^2$



33

33

## esempio sulla misura

- calcola la probabilità che  $|0\rangle$  assuma il valore del versore  $|+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle$
- abbiamo che  $|0\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$
- quindi  $\langle 0|+\rangle = (1 \quad 0) \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} = 1/\sqrt{2}$
- e  $|\langle 0|+\rangle|^2 = \frac{1}{2}$

34

34

## 10-quantum-un-qubit-04

## esempio sulla misura

- calcola la probabilità che  $|0\rangle$  assuma il valore del versore  $|1\rangle$
- abbiamo che  $|0\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  e  $|1\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$
- quindi  $\langle 0|1\rangle = (1 \ 0) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$
- e  $|\langle 0|1\rangle|^2 = 0$

35

35