

Meute Dundalk

Etudiant ténébreux: Ludovic (Sven) Clain

Le flic: Dermot O'Conneil

Red Head redemption : Ruth Sullivan

Rugbyman : Christopher Morvant

La violoniste dérangée: Claudia Strauss.

Scénario d'initiation pour le monde du jeu.

L'étudiant ténébreux

Etudiant: Ludovic (Sven) Clain

Auspice: **Ithaeur**

Tu es un jeune étudiant en langue. Tu as choisi de faire une année erasmus en irlande pour plusieurs raisons: être enfin seul (plus de parents à supporter) et pour t'amuser un peu : glandouille, soirée étudiante et jeunes étudiantes. Hélas, ta première transformation a changé un peu tes projets. Ta nouvelle condition te fait comprendre pourquoi, tu as toujours été mal à l'aise avec les autres (famille et amis). Cela explique aussi pourquoi, tu as une si grande soif de connaissance en occultisme et phénomènes inexplicables.

Te voila maintenant **Ithaeur**. Tu commences à prendre conscience de l'importance de ton rôle dans la meute. Tu es le membre qui a le plus d'affinités avec le monde des esprits (Hissile). Ton mentor t'a expliqué tout cela à la suite de ton premier changement. Cela commence à se mettre en place dans ta tête.

D'ailleurs, cela fait 1 mois que la meute est formée. C'est une jeune meute, elle fut créée par décision des meutes environnantes afin de les soutenir dans cette zone.

Dons:

Vision de la mort:

Voir les impressions laissées par la mort.

Jet de dés : Aucun

Coût: Aucun

Page 127

Oeil sur les deux mondes:

Ce don permet de voir l'autre monde sans y aller. Il est parfois utile pour un Loup-garou d'identifier si un élément du monde physique est présent dans le monde des esprits (et vice versa).

Jet de dés: Astuce + Occulte + Sagesse

Coût:aucun

Page: 104

Sentir la corruption

Detecter la présence d'être surnaturels (vampire, mage...)

Jet de dés : Astuce + Occulte + Pureté

Coût: Aucun

Page 135

Violoniste dérangée

Nom: Claudia Strauss -

Auspice:

Jeune prodige de la musique classique, tu es considérée dans le milieu comme la plus grande violoniste d'Europe. La musique est ta passion. Ton éducation a été principalement orienté pour faire de toi une vrai artiste. Tes parents t'ont beaucoup poussé dans cette voie. Tu ne le regrettes pas même si ton enfance est passée trop vite entre les concours de conservatoires, auditions ou les concerts. Il est assez fréquent pour toi de donner des interviews pour des journaux ou magazines spécialisés. Tu es partie d'Allemagne pour effectuer une année Erasmus en Irlande. C'est le moyen pour toi de respirer un an loin des parents et des médias. Grâce à ta musique, tu es riche (tu roules en porsche). Tes parents faisaient partie de la classe moyenne (vers le haut quand même). Depuis très jeune, tu fais des rêves étranges: un monde nocturne, des créatures immatérielles. Parfois même, tes rêves renfermaient quelques prémonitions. Depuis ta première transformation, ces rêves sont de plus en plus fréquents et détaillés. Tu comprends même ce que tu vois: la Pangée, parfois l'hissile. Tu ne comprends pas pourquoi tu les vois. Ces rêves t'ont valu de nombreuses heures de psychiatre et des regards étranges dans tes différentes écoles.

Dons:

Nuit Noire :

Ce don te permet d'éteindre tous les appareils produisant de la lumière sur toute une zone (une maison par exemple).

Jet de dés :

cout:

Page: 146

Les bons mots:

Motivez ses amis ou apaise les tensions (bonus + 2 au test sociaux).

Jet de dés : aucun

cout: aucun

Page: 117

Connaitre un nom:

Connaitre le vrai nom d'une personne.

Jet de dés : Intelligence + investigation + ruse vs résolution + instinct primal

cout : Aucun

Page: 143

Jeune Flic

Nom: Dermot O'Conneil

Auspice: **Elodothe**

Tu es issu d'une famille irlandaise assez pauvre. Tes parents ont 4 enfants. Tu es l' aîné. Tes parents ne pouvaient pas te financer des études supérieures. Tu as donc choisi de trouver du travail. Ton envie de faire le bien t'a conduit à t'engager dans la police. Tu espères ainsi protéger et servir ta ville et aider tes concitoyens.

Dons:

Sentir la malice :

Permet de repérer des êtres corrompu par des sentiments violents : haine, colère, jalousie.

Jet de dés : intelligence + Empathie + Sagesse vs Calme + instinct primal
Cout:

Page: 135

Langue déliée :

Faire parler les autres (encourage une personne à révéler des choses).

Jet de dés : manipulation + entregent + Sagesse vs Calme et instinct primal.
Cout: aucun

Page: 110

Protection contre les prédateurs :

Avertit les autres prédateurs que ce territoire appartient à un prédateur.

Jet de dés : Présence + intimidation + honneur
Cout: aucun

Page: 139

Red head redemption

Nom: Ruth Murphy

Auspice: **Irraka**

-Tu es issue d'une famille irlandaise catholique assez aisée. Tes parents sont propriétaires d'un haras. Ils vendent des chevaux très réputés pour le saut d'obstacles. Ils vivent dans la région de Sligo (côte Ouest au nord de l'Irlande). Tu as vécu dans une famille très "irlandaise". Depuis toute jeune, tu aimes faire des promenades dans le domaine de tes parents. C'était vital pour toi. Tu accompagnait souvent ton père à la chasse. L'idée de poursuivre une proie est plaisante (l'a tuée moins), c'est un défi que tu aimes relever. Tu as compris que ton tempérament était provoqué par ta condition de loup-garou. Tu es contente d'avoir pu quitter ta famille pour vivre seule. Tu es à Dundalk pour tes études de biologie. C'est ici que tu as subi ton premier changement.

Tu as compris beaucoup de chose sur toi-même depuis ton premier changement. L'envie de chasser est toujours là, 10 fois plus forte qu'avant.

Dons:

S'esquiver:

Ce don te permet de te détacher de tes liens. C'est le degré zero de la quête de liberté. Que ce soit une camisole, des menottes ou bien des chaines, tu t'en libères sans les endommagées.

Jet de dés : Aucun

Cout: un point d'essence

Page: 132

Poudre aux yeux :

Les gens ne se souviennent pas de ton passages.

Jet de dés : manipulation + subterfuge + ruse vs calme + instinct primal

Cout: aucun

Page: 110

Langue animale :

Parler/écouter avec/un animal.

Jet de dés : Manipulation + animal + pureté

Cout: aucun

Page: 130

Etudiant Rugbyman

Nom: Christopher Morvant

Auspice: **Dahu**

Tu es un étudiant français venu en Irlande pour une année spéciale de perfectionnement de rugby.

L'année prochaine, tu devais passer professionnel de rugby. Ta première transformation à changer un peu la donne. Tout au long de ton enfance, tu as été colérique et violent, tu comprends maintenant pourquoi. C'est la bête en toi qui a soif de violence.

Don:

Changement partiel:

Tu peux changer une partie de ton corps dans la forme loup-garou que tu veux. Tu peux par exemple rester humain et changer uniquement ton nez afin d'améliorer ton sens olfactif pour chasser un adversaire.

Jet de dés : vigueur + survie + instinct primal

coût : aucun ou 1 point d'essence

Page: 121

Volonté de Luna:

Le sujet obéit à un ordre de quelques mots.

Jet de dés : présence + intimidation + Gloire vs Calme + instinct primal

coût : 1 point de volonté.

Page: 107

Clarté:

+5 au jet d'init. Peut aider pour attaquer le premier.

Jet de dés : aucun

coût : 1 point d'essence

Page: 138

Ennemi:
Pur

Tu as quitté ton travail assez tôt cet après-midi. Tu as rendez-vous avec ta meute ce soir. Tu espères faire une petite sieste avant la soirée. C'est un peu tendu au travail ce temps-ci. A croire que les gens se donnent le mot. entre tenue la semaine prochaine d'un conseil des ministres européen sur l'économie et le développement durable. C'est beaucoup de travail sans oublier les petits faits divers entre l'agression au couteau d'un gamin de 14 ans et la série de cambriolages. En rangeant tes affaires dans le vestiaire, tu as entendu des gens se préparer au départ pour aller inspecter un navire échoué sur la côte. Rien d'étonnant à cela avec les oranges de la semaine dernière.

Tu as remarqué un chose bizarre ces derniers temps. Un groupe d'humains cachés derrière de longues capes se réunissent près d'un site néolithique.