M12-base

Learning Spoons R

2018-10-06

M12-base (Hello World, Data Type, Data Structure, Control Statementss)

Contents

- · Part 1, Hello World
- Part 2. 자료형 (Data Type)
- Part 3. 자료 구조 (Data Structure)
- Part 4. 프로그램 제어 (Control Statement)

Part 1. Hello World

Motivation

- 가장 간단한 프로그램을 작성하고 R문법을 탐색해 봅니다.
- 코딩은 GUI (Graphic User Interface)이 아니기 때문에 CPU와의 커뮤니케이션을 위해 문자로 된 메시지를 잘 다룰 수 있어야 합니다.
- 그렇기 때문에 "Hello World" 프로그램은 전통적으로 모든 프로그래머의 모든 프로그래밍 학습에 있어서 첫 번째 프로그램

문자 (String, Character)

1. 문자(String, Character)로 된 입력은 따옴표를 넣어줘야 합니다.

Hello World

Error: unexpected symbol in "Hello World"

- ## [1] "Hello World"
 - 2. 변수 입력 (Variable Assignment)

[1] "Hello World"

R== "hello" Is a "Helb"?

3. 문자끼리는 덧셈 기호를 이용해서 더할수 없다.

greeting + "Sir"

Error in greeting + "Sir" : non-numeric argument to binary operator

문자끼리 더하는 함수를 찾아야 한다!

변수 입력

a <- "apple"

- a라는 변수에 "apple"이라는 문자를 입력하는 명령
- a = "apple"을 사용해도 같음. 그러나 집어넣는 다는 의미로서 "<-"을 권장
- 홑따옴표와 쌍따옴표의 기능은 대부분 경우에 같음

а

[1] "apple"

- 현재 메모리에 a라는 변수에 어떤 값이 들어있는지 확인
- print(a)도 같은 기능을 함.
- cat(a)도 거의 같은 기능을 함. (문장 부호가 많이 쓰인 경우에 좀더 단정하게 출력)

변수의 이름

- 변수의 이름은 영어로 하는 것이 바람직함.
- · 특수 문자는 대부분 사용이 불가능 함. (예외: "_", ".")
- 너무 길지 않으면서 의미가 잘 전달되게 지어야 함.
- 이름 짓는 방식
- 1. learningspoons: 가독성이 나쁨
- 2. learningSpoons: Camel 방식이라고 함. 가독성이 좋아 추천. R에서 가장 추천되는 방식
- 3. learning_spoons: 전통적인 방식으로 대소문자 구분이 없던 시절부터 사용됨. 아직도 많이 사용되고 있음.

"좋은 프로그래머가 되려면 두 가지를 잘해야 하는데, 하나는 메모리를 잘 관리하는 것이고, 다른 하나는 이름을 잘 짓는 것이다". - from Advanced R

함수 (Function)

함수는

- 1. 입력 (Input)을 가지고
- 2. 어떤 행동을 수행하고
- 3. 그 결과로서 출력(Output)을 반환(Return)하는 것

대표적인 함수의 기능

- 1. 처리 (process)
- 2. 생성 (generate, populate)
- 3. 변환 (convert)
- 4. 표시 (display, print)
- 5. 합치기 (aggregate, combine, concatenate, merge)
- 6. 추출 (filter)
- 7. 저장 (save, write)
- 8. 불러오기 (load, infile)

문자 두 개를 합쳐주는 함수?

- google "R functin combine two strings"
- google "R에서 문자를 합치는 함수"
- 여러분은 이제 모든 프로그래밍 언어에서 문자를 합하고 출력하는 방법을 알고 있습니다?!
- 함수의 도식화









변수(variable)와 함수(function)

- 1. 변수
- · ex) greeting
- 존재하는 것
- 이름은 명사로 지어야 함
- 2. 함수
- ex) paste
- 행동하는 것
- 이름은 동사로 지어야 함
- 3. 데이터 사이언스의 대부분 프로그램은 변수로 시작해서 함수가 계속 작동하면서 최종적으로 결론에 해당하는 변수를 만들어 내는 것

paste 함수

```
paste(greeting, "Sir")
## [1] "Hello World Sir"
paste(greeting, "!")
## [1] "Hello World !"
pasteO(greeting, "!")
## [1] "Hello World!"
paste(greeting, "!", sep = "")
## [1] "Hello World!"
```

- 1. 더하기로는 문자를 합칠 수 없습니다. (파이썬에서는 됩니다.)
- 2. "+"는 binary operator라고 합니다.
- 3. paste 함수는 문자열을 합칩니다.
- 4. paste0을 사용하면 띄어쓰기 없이 합쳐집니다.
- 5. sep 옵션을 사용하면 paste함수로도 띄어쓰기를 안 할 수 있습니다.

blank

Part 2. 자료형 (Data Type)

nchar(string)

cat(string)

substr(string, start, end)

1. String (Character, 문자열)

```
greeting <- "R says \"Hello World!\""
nchar(greeting)
                 number of characters
## [1] 21
substr(greeting, 3, 6)
## [1] "says"
greeting
## [1] "R says \"Hello World!\""
cat(greeting)
## R savs "Hello World!"
  • 따옴표를 입력할때는 "(backslash)를 앞에 붙여줍니다.
                                                       Extract
  • substr은 (UBset of STRing) 즉, 문자열 변수의 부분 집합을 추출합니다.
  • cat 함수를 사용하면 "(backslash)를 빼고 출력해줍니다.
paste(string1, string2)
paste0(string1, string2, sep)
```

Strings	Also see the stringr package.	•	stringr 패키지는 다른 여러 관련 함수가 있습니다.
paste(x, y, sep = ' ')	Join multiple vectors together.	•	String 변수들을 합칩니다. (vector 포함)
<pre>paste(x, collapse = ' ')</pre>	Join elements of a vector together.	•	String으로 된 벡터의 원소 들을 합칩니다. (나중에)
grep(pattern, x)	Find regular expression matches in x.	•	문자열 x에 pattern이라는 문자열이 속해 있는가?
gsub(pattern, replace, x)	Replace matches in x with a string.		문자열 x의 pattern이라는 문자열을 replace로 교체
toupper(x) tolower(x)	Convert to uppercase. Convert to lowercase.	•	문자열 x의 모든 소문자를 대문자로 교체
nchar(x)	Number of characters in a string.		문자열 x의 모든 문자의 개수를 세는 함수

Figure 1: String에 관련된 주요 함수

- Cheatsheet을 가까이 하세요 (ex. 책상이나 파티션에 붙여둠)
- 설명서가 읽기 귀찮으면 Trial & Error도 좋은 방법입니다.

2. numeric

```
10^2 + 36

## [1] 136
a = 4
a

## [1] 4
a*5

## [1] 20
a = a + 10
a

## [1] 14
```

3. logical

is eyent?

[1] FALSE

[1] TRUE

a == b	Are equal	a > b	Greater than	a >= b	Greater than or equal to	is.na(a)	Is missing
a != b	Not equal	a < b	Less than	a <= b	Less than or equal to	is.null(a)	Is null

Figure 2: logical 값을 반환하는 수치 비교 함수

Data Type 확인과 변환

```
is.character(5)
## [1] FALSE
is.character("5")
## [1] TRUE
a <- as.character(5)
is.character(a)
## [1] TRUE
b <- as.numeric(a)
is.numeric(b)
## [1] TRUE
as.numeric(2==3)
## [1] 0</pre>
```

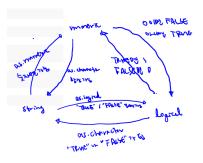


Figure 3: string-numeric-logical간의 변환

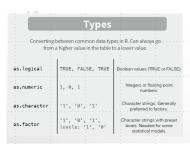
4. factor (Categorical, 범주형 변수)

- 1. Group 별로 서로 예외적인(exclusive) 특성을 표현한 것
- 남자, 여자, 미성년 (여기에서 남자와 여자는 성인이어야 함)
- 산업 분류: 제조업, 금융업, 광공업 등
- 맑음, 흐림, 비가 옴, 더움
- 숫자로 되어있을 경우에 A,B,C로 바꿔도 무리가 없다면 Categorical 변수
- 2. String vs Factor
- Name/Message(이름/단문) vs Classficiation/Category(분류/속성)
- 일반적으로 유일한 값 vs 몇 가지 비슷한 것이 존재

5. Date

```
mydates <- as.Date(c("2007-06-22", "2004-02-13"))
mydates[1] - mydates[2]
## Time difference of 1225 days
today <- Sys.Date()
today
## [1] "2018-10-06"
as.numeric(substr(today, 1, 4)) # year # substr works for date
## [1] 2018
as.numeric(substr(today, 6, 7)) # month
## [1] 10
as.numeric(substr(today, 9, 10)) # day
## [1] 6
format(today, format="%B %d %Y")
## [1] "10 06 2018"
```

Data Type 변환



- 아래 표에서 위에서 아래의 방향으로만 변환이 가능합 니다.
- TRUE와 FALSE 값 (이를 Boolean Value라고 함)
- 정수(Integer)혹은 소수(Floating Point Numbers)
- 문자열. 일반적으로 factor 보다 선호됨
- 문자인데 지정된 <u>값만을</u> 가지는 범주형 데이터. 몇몇 통계 모형에 필요함.

Figure 4: Base Cheatsheet의 type관련 부분

- 데이터 타입의 개수도 매우 많습니다.
- 새로운 패키지마다 패키지에 적합한 타입을 나름대로 정의하기도 합니다.
- 마주칠때마다 검색하고 필요한 만큼 알아보고 사용하는 것이 프로그래밍입니다.

예시 - 주민등록번호

YYMMDD - 1ABCD1E

- YYMMDD 생년 월일
- 1 출생 연대와 성별
- ABCD 출생등록지 고유번호
- AB 광역시도 고유번호
- CD 읍면동 고유번호
- 1 일련번호
- E 검증번호
- E = 11-{(2׬+3×∟+4×⊏+5×≥+6×□+7×±+8×∧+9×◦+2×ス+3×ҳ+4׬+5×ㅌ) mod 11}

blank

24/49

Part 3. 자료 구조 (Data Structure)

자료형 (type) vs 자료구조 (structure)

1. 자료형

- 변수에 입력된 하나의 값의 형태
- 즉, 0차원의 하나의 점
- 하나의 값, singleton
- 그런데 하나의 값마다 하나의 변수가 되어 이름을 가진다면?
- 엑셀도 A컬럼 1번행 등으로 묶어서 처리하는 기능을 제공

2. 자료 구조

- 각각의 값(singleton)들이 모여서 구성되어 있는 구조를 자료 구조라고 함.
- 대용량 데이터도 한 번에 포함할 수 있기에 데이터 분석의 근간이 됨.

1 Vector

```
strVec1 <-(c()Hello", "Hi", "What's up")
cbind(strVec1)
                                              c(A, B, C, ..., F)
##
       strVec1
## [1.] "Hello"
## [2,] "Hi"
## [3,] "What's up"
strVec2 <- c("Ma'am", "Sir", "Your Honor")</pre>
cbind(strVec2)
## strVec2
## [1,] "Ma'am"
## [2.] "Sir"
## [3.] "Your Honor"
strVec3 <- paste(strVec1, strVec2)
cbind(strVec3)
       strVec3
##
## [1.] "Hello Ma'am"
## [2.] "Hi Sir"
## [3,] "What's up Your Honor"
```

```
min(numVec1)
numVec1 <- c(30,50,70)
numVec1
                                              ## [1] 30
## [1] 30 50 70
                                              min(numVec1,numVec3)
numVec2 <- seq(30,70,20)
                                              ## [1] 25
numVec2
                                             _pmin(numVec1,numVec3)
## [1] 30 50 70
                                              ## [1] 25 50 70
numVec3 <- c(25,55,80)
                                              numVec1 > numVec3
numVec3
                                              ## [1] TRUE FALSE FALSE
## [1] 25 55 80
                                              numVec1[2]
numVec4 <- seq(from=20, to=1, by=-3)</pre>
numVec4
                                              ## [1] 50
## [1] 20 17 14 11 8 5 2
                                              numVec1[-2]
                                                                      Subsetting
2:6
                                              ## [1] 30 70
## [1] 2 3 4 5 6
                                              numVec1[1:2]
                                              ## [1] 30 50
                                              numVec1[c(1,3)]
                                              ## [1] 30 70
```

Figure 5: Base Cheatsheet의 vector관련 부분(1)

Selecting V	ector Elements	
Ву	Position	
x[4]	The fourth element.	• 4번째 원소만
x[-4]	All but the fourth.	• 4번째 원소만 빼고
x[2:4]	Elements two to four.	• 2번째 부터 4번째 원소까지
x[-(2:4)]	All elements except two to four.	• 2번째 부터 4번째 원소들을 <u>뺴고</u>
x[c(1, 5)]	Elements one and five.	• 1번째와 5번째 원소만
Ву	Value	
x[x == 10]	Elements which are equal to 10.	• 값이 10인 원소만 선택
x[x < 0]	All elements less than zero.	• 0보다 작은 원소만 선택
x[x %in% c(1, 2, 5)]	Elements in the set 1, 2, 5.	• x가 1,2,5중에 하나인 경우만 선택
Name	ed Vectors	
x['apple']	Element with name 'apple'.	• string의 경우에는 따옴표를 사용할 수 있음

Figure 6: Base Cheatsheet의 vector관련 부분(2)

Figure 7: Base Cheatsheet의 numeric vector관련 부분

sd(x)

The standard deviation.

Correlation.

cor(x, y)

2. matrix (array)

```
mat=matrix(data=c(9,2,3,4,5,6),ncol=3)
mat
       [,1] [,2] [,3]
##
## [1,]
## [2,] 2 4
mat[1,2]
## [1] 3
mat[2,]
## [1] 2 4 6
mean(mat)
## [1] 4.833333
                    col Means (mut)
apply(mat, 2, mean)
## [1] 5.5 3.5 5.5
apply(mat, 1, mean)
                      Low Means (may)
## [1] 5.666667 4.000000
```

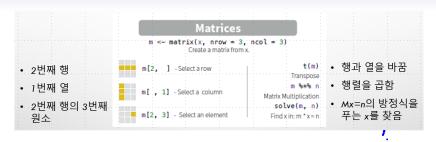


Figure 8: Base Cheatsheet의 matrix관련 부분

3. data.frame

```
weather <-
  data.frame(date = c("2017-8-31","2017-9-1","2017-9-2"),
            sky = c("Sunny", "Cloudy", "Rainy"),
            temp = c(20, 15, 18))
weather
## date sky temp
## 1 2017-8-31 Sunny
                      20
## 2 2017-9-1 Cloudy 15
## 3 2017-9-2 Rainy 18
colnames(weather)
## [1] "date" "sky" "temp"
weather$sky
## Levels: Cloudy Rainy Sunny & Factor of Many Wash
weather$sky==weather[,2]
## [1] TRUE TRUE TRUE
```

"Date" "character"

##

```
class(weather$date)
  ## [1] "factor"
  weather$date <- as.Date(weather$date)</pre>
  weather$sky <- as.character(weather$sky)</pre>
  weather
            date sky temp
  ##
  ## 1 2017-08-31 Sunny
                          20
  ## 2 2017-09-01 Cloudy
                          15
  ## 3 2017-09-02 Rainy
                          18
\sapply(weather, class)
  ##
            date
                         sky
                                    temp
```

"numeric"

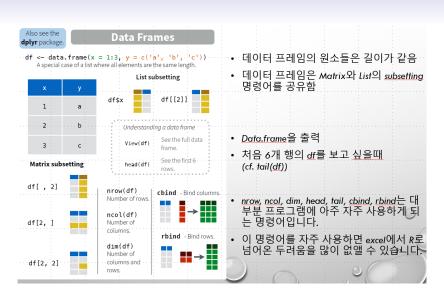


Figure 9: Base Cheatsheet의 data.frame관련 부분

- data.frame을 생성할 때(데이터 파일을 불러올 때)에는 문자로된 데이터를 자동으로 factor로 처리함!
- 따라서 stringsAsFactors=FALSE의 option을 data.frame 생성시 추가하는 것을 권장
- 혹은 options(stringsAsFactors=FALSE) 명령을 global option으로 사용 가능
- factor 변수로 원할때에는 as.factor()를 사용하여 변환
- Date인데 string으로 분류된 변수들에 대해서 as.Date()를 이용하여 type변환

5 list

```
sim \leftarrow list(numClubs = c(1, 8, 3, 1),
                    = c("Mercedez", "Porche", "Kia"),
            car
            hobby = c("golf", "squash"))
sim
## $numClubs
## [1] 1 8 3 1
##
## $car
## [1] "Mercedez" "Porche"
                             "Kia"
##
## $hobby
## [1] "golf" "squash"
names(sim)
## [1] "numClubs" "car"
                              "hobby"
sim[[1]]
## [1] 1 8 3 1
sim numClubs * c(10, 5, 7, 20)
## [1] 10 40 21 20
```



Figure 10: list 객체인 sim의 메모리 모습



 List의 element는 서로 다른 type과 길이일 수 있습니다.

- I의 두번째 element (y가 벡터로 반환됨)
- I의 첫번째 element (x가 list로 반환됨)
- /\$x 원소중 x라는 이름을 가진 것을 반환 (x가 vector로 반환됨)
- /중에서 이름이 y인 것을 반환 (y가 list로 반환됨)

Figure 11: Base Cheatsheet의 list관련 부분

자료 구조 Summary

blank

Part 4 프로그램 제어 (Control Statement)

```
for (variable in sequence){
                                           while (condition){
  Do something
                                              Do something
              Example
                                                          Example
for (i in 1:4){
                                           while (i < 5){
   j <- i + 10
            If Statements
if (condition){
                                           function name <- function(var){
  Do something
                                              Do something
} else {
  Do something different
                                              return(new_variable)
              Example
                                                          Example
if (i > 3){
                                           square <- function(x){
  print('Yes')
                                              squared <- x*x
 else {
  print('No')
                                              return(squared)
```

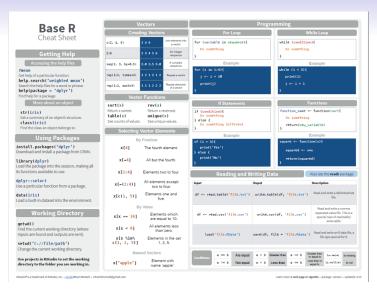
Figure 12: Control Statements

- paste 0 함수, print 함수, for문을 활용하여 트리를 그리는 함수를 작성해 보세요.
- pasteO함수의 collapse 옵션을 사용하세요.

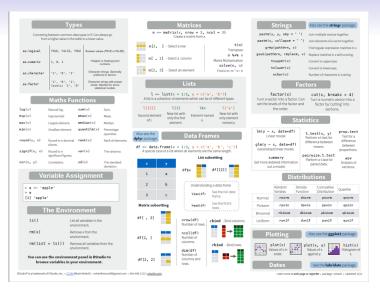
Figure 13: For문 실습

blank

Cheatsheet for Base



47/49



M12-base (Hello World, Data Type, Data Structure, Control Statementss)