

Mas allá de la animación

Creando usabilidad con movimiento





Andrea Ramírez
UX Designer

• UX Designer

in @AndreaRamirezMatos

□ andrearamirezmatos@gmail.com

Andrearamirez.design

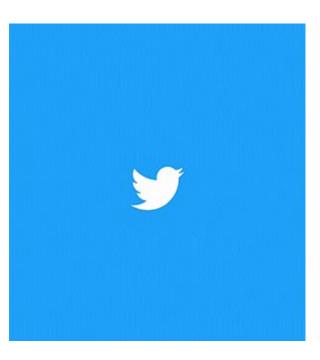
AndreaRamirezMatos

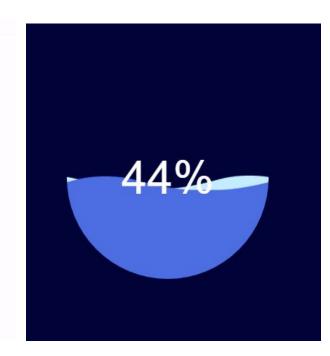


Esto carga una eternidad



Gracias por esperar, solo era una animación.







C:\>_

¿Qué esperas? Escribe algo...

| Name | Username |
|------|----------|
| ٩ | Label I |



12 principios de la animación

#1 SQUASH & STRETCH





Data Science Women: Educar, inspirar y empoderar



Funcional

La animación funcional llena los vacíos de comprensión.

Optimice la experiencia del usuario, que sea rápido, cómodo e intuitivo.

Atraiga la atención de los usuarios

Proporcione comentarios visuales y prepárese para los próximos pasos



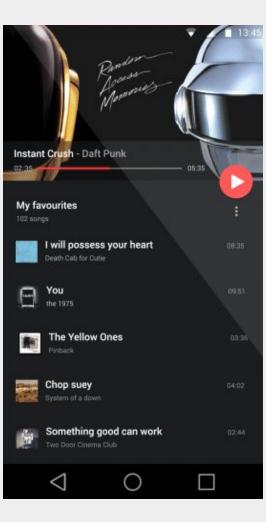


Material

La animación del material hace que la interfaz de usuario sea más predecible y más fácil de navegar.

Construya animación sobre un modelo consistente de IA y material UI

Definir las relaciones espaciales entre pantallas y elementos, su altura y elevación relativas, peso y velocidad.



Excepcional

Haga de la animación una parte de su marca.

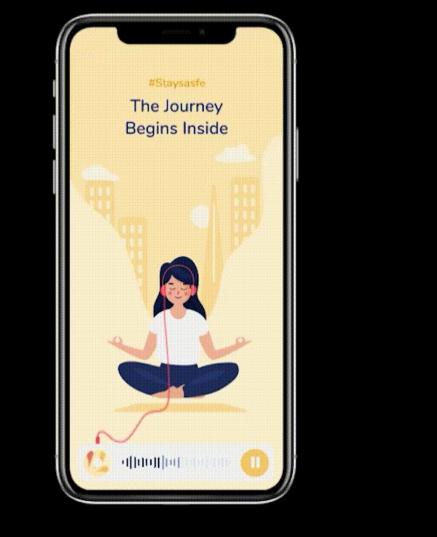
Después de que se cumplan los dos primeros componentes, agregue algo de humanidad y diversión.

Haz que se sienta único y destaque entre la multitud.

Entretenga a los usuarios y ayúdelos a relacionarse con el producto.







Ahora te toca a ti : Link figma









Ahora te toca a ti :
Link figma







ESCRIBE EN EL CHAT, TUS



¿Preguntas?

