Lista 7

Organizacja programów: moduły i pakiety.

Wstęp do programowania - laboratorium Inżynieria systemów WIT PWr

- (5 pkt) Napisz własny moduł, który będzie zawierał trzy klasy:
 Uzytkownik, Admin i Przywileje utworzone w zadaniu 2 z listy 6.
 Utwórz program w którym na co najmniej 3 różne sposoby zaimportujesz
 własny moduł a także stworzysz instancje do klasy Admin, aby wyświetlić
 metodę pokaz_przywileje().
- 2. (5 pkt) Utwórz pakiet w następujący sposób: utwórz katalog, a w nim kolejny. W tym ostatnim umieść 3 pliki modułów, a w nich kolejno napisz: funkcję wypisującą tekst podany w argumencie funkcji, zadeklaruj własną zmienną liczbową z daną wartością, utwórz listę ulubionych filmów. Ponadto w folderze powinien znajdować się plik __init__.py a w nim zadeklarowana lista __all__ zawierająca tylko dwa moduły zawierające zmienną oraz funkcję. Zaimportuj pakiet z wykorzystaniem from ... import * w głównym programie i wywołaj funkcję wypisującą tekst z dowolnym argumentem oraz wypisz wartość wcześniej utworzonej zmiennej w module. Ponadto wyświetl w programie listę ulubionych filmów znajdującą się w pakiecie.