

## Lista 2

### Liczby i operatory. Zmienne i typy.

Wstęp do programowania - laboratorium

Inżynieria systemów WIT PWr

1. (1 pkt) Napisz program, w którym wykorzystasz operatory przypisania do zmiany wartości zmiennej.
2. (2 pkt) Napisz program, który wyświetli wyniki podstawowych operacji arytmetycznych (wszystkich przedstawionych na wykładzie) na przykładowych liczbach i wykorzystując przy tym różne określniki formatu.
3. (3 pkt) Napisz program który zapamięta w jednej zmiennej wartość typu liczbowego całkowitego, po czym zapisz ją w drugiej zmiennej jako łańcuch znaków. Następnie łańcuch znaków przekonwertuj na zmienną typu liczbowego rzeczywistego. Następnie wypisz wszystkie zmienne za pomocą funkcji `print()`.
4. (4 pkt) Użyj stringów *f-strings*, aby skomponować dane osobowe (inicjały, imię, nazwisko) a następnie przypisz pełne dane osobowe do zmiennej po czym wyświetl je, przy czym inicjały zawsze wyświetl pisane dużymi literami.