

Lista 8

Pliki i foldery.

Wstęp do programowania - laboratorium
Inżynieria systemów WIT PWr

1. (3 pkt) Napisz program (wybierając jeden z dwóch prezentowanych sposobów na wykładzie), który w pliku tekstowym o nazwie `zad1.txt` zapisze wprowadzany przez użytkownika tekst. Jeśli plik tekstowy o tej nazwie nie istnieje to zostanie utworzony. Zapisywanie do pliku powinno zostać zakończone po napotkaniu pustego wiersza. Następnie wywołaj program jeszcze dwa razy wpisując za każdym razem inne teksty jako użytkownik. Finalnie powinny pozostałe dwa teksty zostać dopisane do utworzonego za pierwszym razem pliku.
2. (2 pkt) Napisz program, który sprawdzi, czy użytkownik podał liczbę, a jeśli nie, wyświetli odpowiedni komunikat o błędzie (podpowiedź: użyj wyjątku `ValueError`).
3. (5 pkt) Napisz program który odczytuje wcześniej utworzony w `zad1` plik. Obsłuż za pomocą bloku `try-except-else` przypadek `FileNotFoundError` wyświetlając odpowiedni komunikat użytkownikowi. W przypadku istniejącego pliku czytaj jego zawartość a następnie wypisz ile ma znaków oraz wyszukaj w nim wybranej przez użytkownika dowolnej frazy a następnie wyświetl użytkownikowi informację czy takowa istnieje.