

荣宇阳

La Rue 路 425 号, 水文科学楼 2110 室 ◇ 加利福尼亚, 戴维斯 95616
(+1)530 · 601 · 3646 ◇ PeterRong96@gmail.com ◇ [Webpage](#) ◇ [Github](#)

教育经历

实习经历

- | | |
|---|------------------------------------|
| 字节跳动
安全实验室实习生 | 2020-06-07 - 2020-09-10
加州, 山景城 |
| <ul style="list-style-type: none">· 使用可解释的方法提高模糊测试的覆盖率;· <i>Valkyrie: Improving Fuzzing Performance Through Principled Techniques</i> 已提交至 Euro S&P 2022. | |
| 字节跳动
安全实验室实习生 | 2018-09-18 - 2019-08-27
中国, 北京 |
| <ul style="list-style-type: none">· 主要工作集中在研究整数溢出的检查并触发整数溢出漏洞, 使用 LLVM 来给源码插桩;· <i>IntEgrity: finding integer errors by targeted fuzzing</i> published on SecureComm 2020; | |
| 上海科技大学
实验室实习生 | 2017-11-01 - 2018-01-30
中国, 上海 |
| <ul style="list-style-type: none">· 结合线性规划与信任域设计优化算法, 用 Python 实现算法并进行大规模实验;· <i>An inexact first-order method for constrained nonlinear optimization</i> 发表于 <i>Optimization Methods and Software</i> | |
| ABB 集团
研发实习生 | 2017-10-17 - 2018-06-27
中国, 上海 |
| <ul style="list-style-type: none">· 致力于整合 ABB Yumi与Huskey 无人车· 整合两个机器人并开发包括导航系统、建图系统与控制系统在内的软件支持, 使用 5000 行 C++ 完成;· 最终向 ABB 领导层展示原型机. | |
| Screen++
队长 | 2017-06-16 - 2017-06-18
中国, 上海 |
| <ul style="list-style-type: none">· 提出了在不同平台与设备之间分享屏幕的想法;· 实际参与开发与市场模型的构建, 并完成了最终展示;· 使用 Python & Apache, 五人团队并最终获得 iLab 黑客马拉松三等奖。 | |

获奖情况

- | | |
|-------------|---------|
| 上海科技大学校长奖学金 | 2016-11 |
| 上海奖学金 | 2016-10 |

技能

- | | |
|------|------------------------------|
| 语言 | 中文, 英语 (熟练使用) |
| 编程语言 | Rust, C++, C, Python, MATLAB |