## **Ми і є ШІ № 3:**

# Хто живе, а хто вмирає — хто



© Julia Stoyanovich, Mona Sloane & Falaah Arif Khan (2022) Translated by Yaroslava Savosh-Davydova; edited by Yevhen Redko and Tetiana Zakharchenko

## Умови використання

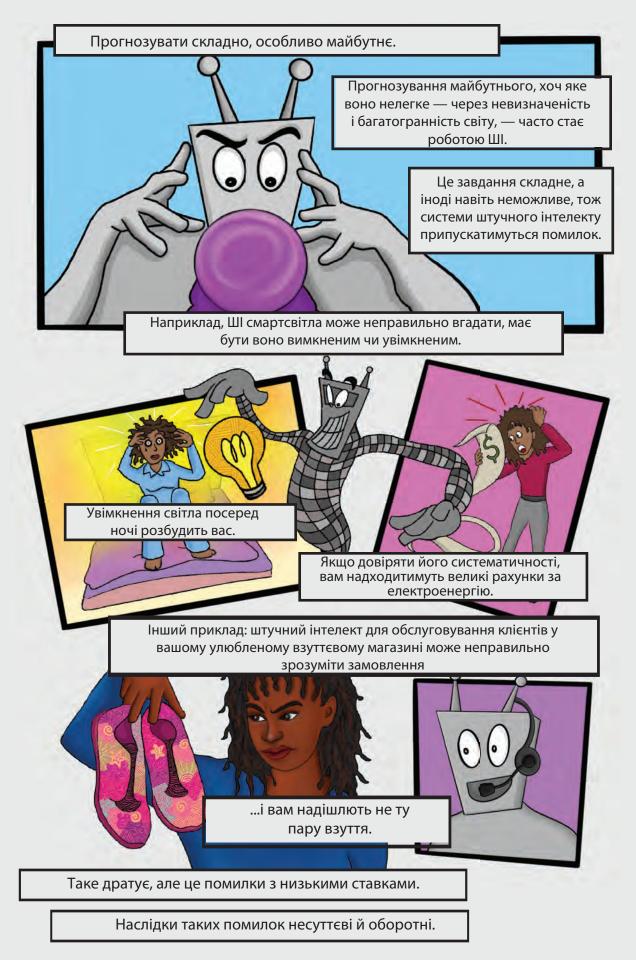
Усі ілюстрації в цьому коміксі доступні за ліцензією СС ВҮ-NC-ND 4.0. Будь ласка, перейдіть на сторінку ліцензії, щоб дізнатися більше про те, як можете використовувати ці роботи.

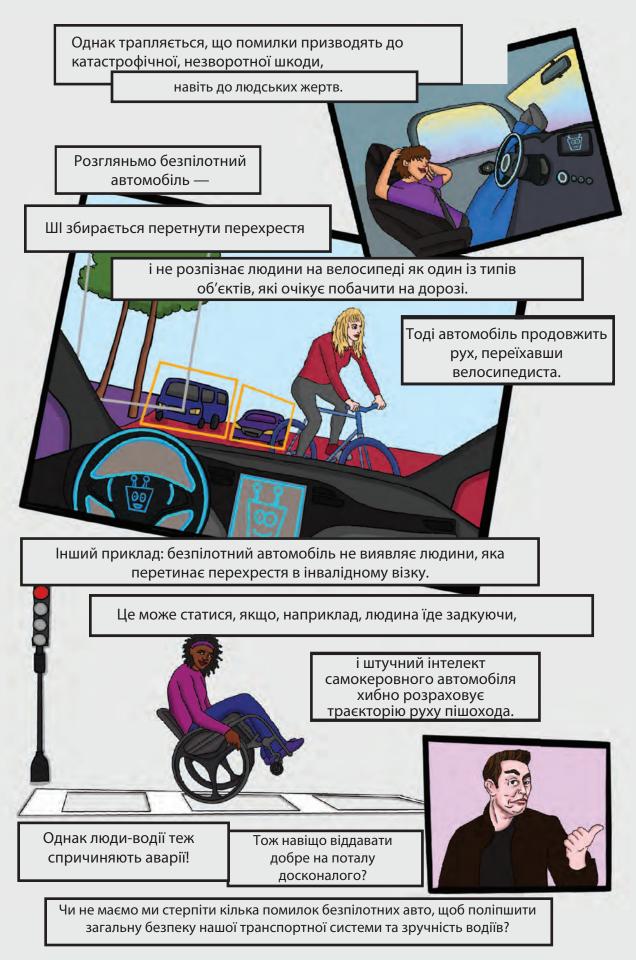
Не соромтеся використовувати панелі/групи панелей у презентаціях/статтях, якщо

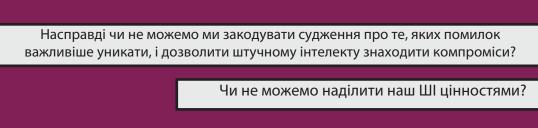
1) належно цитуєте їх; 2) не вносите змін в окремі панелі.

### Цитувати як:

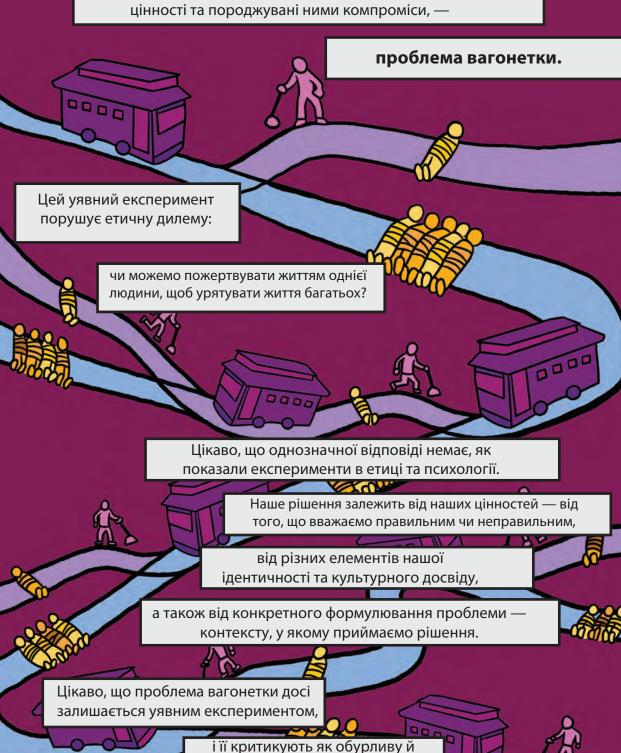
Джулія Стоянович та Фала Аріф Хан. «Хто живе, а хто вмирає — хто визначає? ». Ми і є ШІ. Комікси, том 3 (2021) http://r-ai.co/comics



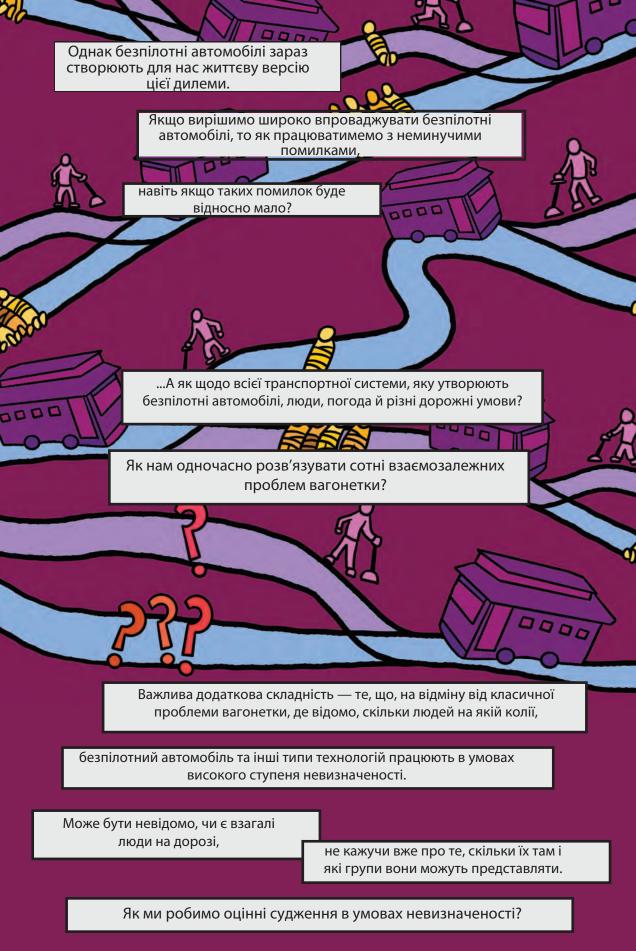


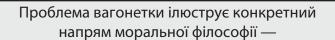


Відомий приклад, який змушує замислитися про наші цінності та породжувані ними компроміси, —



нереалістичну.





Може, ця доктрина запропонує нам якісь вказівки?

#### утилітаризм.

Утилітаризм— це моральний принцип, який стверджує, що правильний спосіб дій (за будь-яких умов)



Утилітаризм походить від Джеремі Бентама та Джона Стюарта Мілла — англійських філософів та економістів кінця XVIII — XIX ст.

Бентам відомий висловом: «Найбільше щастя найбільшої кількості людей — мірило добра та зла».

Ніби чудово!

На жаль, застосування цих ідей до безпілотних автомобілів— і до розроблення та експлуатування технологій загалом— відкриває банку з хробаками.

Її ім'я:

Алгоритмічна мораль



Математична формула або логічне твердження, яке може відобразити баланс між користю і шкодою, — це щось рідкісне.

Інакше кажучи, формули «добре» чи «погано» просто не існує.

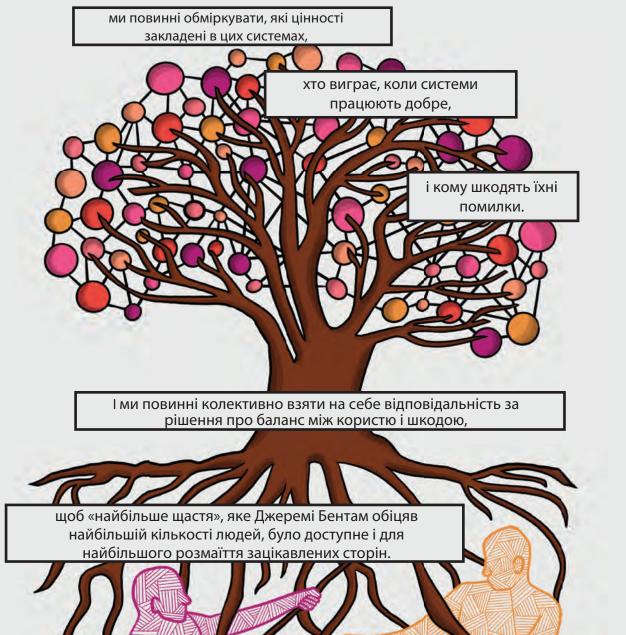
Не існує формули для цінностей і для того, як цінності виникають і змінюються в складних соціальних ситуаціях.

Ще одна причина, чому алгоритмічна мораль проблематична, полягає в тому, що



на себе відповідальність за помилку.





Ця робота з колективного розуміння і узгодження компромісів— те, що вкорінює проєктування технологій у потребах людей.