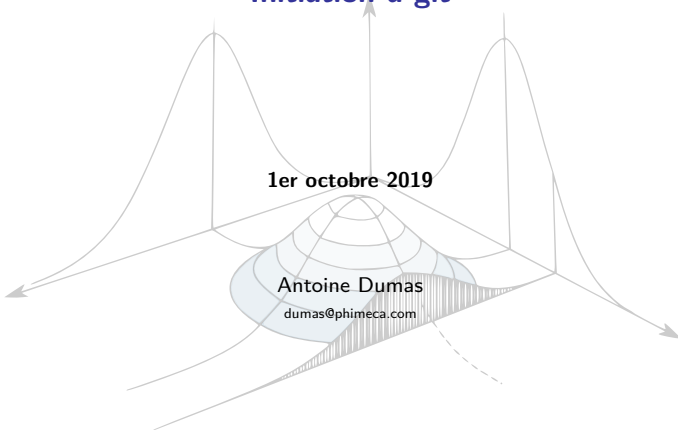


Initiation à git

1er octobre 2019

Antoine Dumas
dumas@phimeca.com



Sommaire

01 Qu'est ce que git ?

02 Les commandes de bases

03 Le dépôt distant

04 Travaux pratiques

Sommaire

- 01 Qu'est ce que git ?
- 02 Les commandes de bases
- 03 Le dépôt distant
- 04 Travaux pratiques

- ❏ Logiciel de **versionnement** (VSC : *Version Control System*)
- ❏ But : Conserver l'historique d'un ensemble de fichier en le versionnant
 - ▶ pas de copie de copie
 - ▶ permet de retourner à des versions précédentes
 - ▶ permet de documenter les modifications (auteurs, date, message)
 - ▶ facilite la collaboration (permet de travailler en parallèle))
- ❏ **Centralise** le code dans un **dépôt distant** (Github, Gitlab, Bitbucket)
- ❏ Les fichiers à versionner : (script, code, fichiers de configurations, tous types de documents textes,)
- ❏ Les fichiers mal gérer : (les gros fichiers binaires, documents Microsoft Office, base de données).
Solution possible : les ignorer (fichier *.gitignore*), utiliser *git lfs*.

Sommaire

- 01 Qu'est ce que git ?
- 02 **Les commandes de bases**
- 03 Le dépôt distant
- 04 Travaux pratiques

Git en ligne de commande

Git fonctionne avec de nombreuses **commandes** mais des **applications graphiques** existent aussi.

❏ `git <commande> --option`

❏ Première configuration :

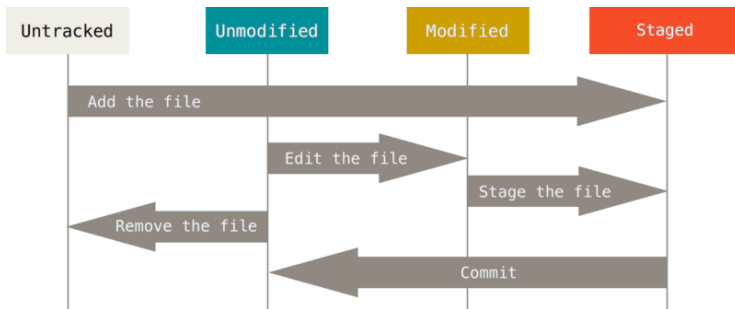
▶ `git config --global user.name 'Antoine Dumas'`

▶ `git config --global user.email 'dumas@phimeca.com'`

❏ Exemple de commandes : `init`, `status`, `log`, `diff`, `add`, `rm`, `commit`, `checkout`, `clone`, `pull`, `push`, `fetch`, `merge`, `branch`, `rebase`, `tag`...

Les quatre statuts des fichiers suivis

02 Le cycle de vie d'un fichier suivi avec Git



(Source: Pro Git book <http://git-scm.com/book>)

03 Les fichiers qui ne sont pas des sources (fichiers objets, fichiers de compilations, exécutables, etc.) peuvent être ignorés.

- Créer à la racine du dépôt le fichier `.gitignore` : lister les noms de dossier ou fichier devant être ignorés (*.pyc, build/, ...)

Les premières commandes

05 Initier un dépôt avec versionnement

- ▶ `git init`

06 Vérifier l'état du dépôt

- ▶ `git status`
- ▶ `git diff`
- ▶ `git log`

07 Versionner des fichiers

- ▶ `git add` : ajouter des fichiers au statut *staged*
- ▶ `git commit` : enregistrer les modifications dans le dépôt (local)

08 Annuler changements

- ▶ `git reset <fichier>` : annuler l'état *staged* d'un fichier
- ▶ `git checkout <fichier>` : récupérer la dernière version commitée d'un fichier

Les branches

- Git permet de créer et de **fusionner** très facilement des branches
- Un système de branches permet de préserver une **version stable** (branche *master*, par défaut à la création du dépôt) sans limiter les développements en **parallèle** ou non (branche *dev*, *develop*)
- Les branches sont particulièrement utiles pour le **travail collaboratif** et par sujet
- La réintégration des modifications se fait avec un opérateur de fusion (*git merge*)



Sommaire

- 01 Qu'est ce que git ?
- 02 Les commandes de bases
- 03 **Le dépôt distant**
- 04 Travaux pratiques

Le travail collaboratif : le dépôt distant

☐ Notion de *remote* : version du dépôt stocké dans un dossier local, une autre machine ou un serveur internet

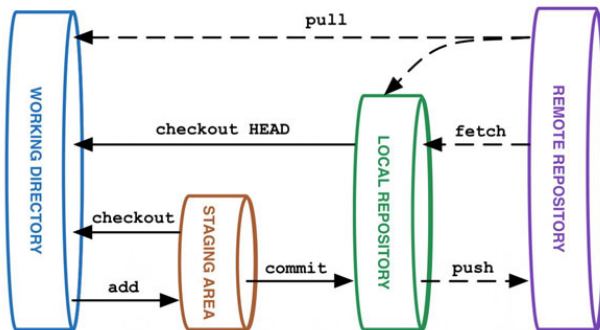
- ▶ https: `https://github.com/lbeaucourt/SIGMA-algo-python.git`
- ▶ ssh : `git@git.phimeca.lan:dumas/catalogue_formation.git`
- ▶ Répertoire local : `/home/dumas/git/mon-depot-bare`

☐ Gestion des remotes

- ▶ `git remote -v` : lister les remotes avec leurs adresses
- ▶ `git remote add <name> <address>`: ajouter un remote

☐ Convention : le dépôt distance avec lequel vous synchronisez votre dépôt local s'appelle *origin*.

Le travail collaboratif : le dépôt distant



(Source : <https://gnss-sdr.org/docs/tutorials/using-git/>)

Le travail collaboratif : récupérer et partager les données

Initier un dépôt git et ajouter un remote

- ▶ git init : créer un dépôt de travail
- ▶ git remote add <remote> <url>: ajouter un remote

Cloner un dépôt distant

- ▶ git clone <url du remote> : créer une copie local du dépôt distant

Synchroniser le dépôt local et le dépôt distant

- ▶ git push <remote> <branch> : pousser une branche vers un remote
- ▶ git fetch <remote> : télécharger les changements et les branches du dépôt distant
- ▶ git pull <remote> <branch> : télécharger la branche du remote et la fusionner avec le dépôt local

Le travail collaboratif : les serveurs

Comparaison des services d'hébergement Git en version gratuite

Github	Bitbucket	GitLab
✓ très gros projet (138+ millions dépôts, 600 employés)	✓ très gros projet	✓ projet pérenne et dynamique (132 employés, 33 pays)
✓ Grande interopérabilité avec d'autres outils	✓ Git & Mercurial	✓ pas de limite dans la version hébergée
✗ dépôts publics uniquement	✗ 5 utilisateurs max/dépôt	✗ des lenteurs sur le site gitlab.com
✗ pas d'instance privée	✗ pas d'instance privée	✓ instance privée opensource
		✓ outils d'intégration continue natifs

(novembre 2016, d'après <http://comparegithosting.com>)

Seul **gitlab** permet d'héberger une instance privée.

Sommaire

- 01 Qu'est ce que git ?
- 02 Les commandes de bases
- 03 Le dépôt distant
- 04 Travaux pratiques

Travaux pratiques

- ④ Se créer un compte sur <https://github.com/>
 - ▶ cloner le dépôt du cours : <https://github.com/lbeaucourt/SIGMA-python.git>
 - ▶ créer un dépôt pour votre code développé lors de ce cours.
- ④ Configurer votre Git (dans une console)
- ④ Synchroniser le dépôt local et distant (dans une console)
 - ▶ initialiser un dépôt git local (*git init*)
 - ▶ ajouter les fichiers (*git add .*)
 - ▶ commiter les fichiers (*git commit -m "mon premier commit"*)
 - ▶ ajouter le remote du dépôt distant (*git remote add origin <address>*)
 - ▶ pousser les changements sur le dépôt distant (*git push origin master*)
- ④ Intégrer de nouvelles modifications
 - ▶ faire des modifications et les visualiser (*git status*)
 - ▶ commiter les nouvelles modifications
 - ▶ continuer à commiter lors de vos futurs développements !!