

Classe: Cadastrador	
Responsabilidade	Colaboradores
* Receber informações pessoais	* Jogador
* Criar Jogador	* CSV
* Ler e registrar (csv) jogadores	* Controlador
* Listar Jogadores	

Classe: Casa	
Responsabilidade	Colaboradores
* Representação do jogador	* Jogador * Tabuleiro (e filhos)

Classe: Controlador	
Responsabilidade	Colaboradores
* Coordena o fluxo dos jogadores	* Jogador
* Coordena os comandos	* Cadastrador
* Ler informações	* Partida
	* CoutComuns
	* Estatística
	* Tabuleiro (e filhos)

Classe: CoutComuns	
Responsabilidade	Colaboradores
* Trabalha com funções repetitivas de terminal	* Controlador
* Limpa CMD, Listeners, Buffers...	* Partida
	* Estatísticas

Classe: CSV	
Responsabilidade	Colaboradores
* Lê arquivos CSV	
* Escreve/Atualizar nos arquivos CSV	* Cadastrador
* Retorna linhas e/ou atributos	* Estatísticas
	* Partida

Classe: Estatísticas	
Responsabilidade	Colaboradores
* Calcula e escreve as estatísticas de um jogador	* Controlador
	* Jogador
	* CSV
	* CoutComuns

Classe: Jogadores	
Responsabilidade	Colaboradores
* Nome	
* Apelido (único)	* Casa
* Cor Atual	* Cadastrador
* Vitórias	* Controlador
* Derrotas	* Partida
* Viés (posição que o jogador mais joga)	* Posição Cartesiana
* Retorna estatísticas	* Estatística

Classe: Lig4	
Responsabilidade	Colaboradores
* Matriz quadrada de Casas do tabuleiro	* Tabuleiro (Herdado)
* Validar jogadas	* Casa
* Posicionar Peças	* Controlador
* Imprimir Tabuleiro	* Partida
* Verificar fim de jogo	

Classe: Partida	
Responsabilidade	Colaboradores
* Jogadores	
* Tabuleiro(filhos)	
* Rounds	
* Ler jogadas dos jogadores	
* Mudar o turno entre os jogadores	* CSV
* Comunicar com o Tabuleiro	* CoutComuns
* Imprimir erros durante a partida	* Tabuleiro (e filhos)
* Verificar estado do tabuleiro e imprimir resultado	* Jogador
* Atualizar os dados salvos	* PosicaoCartesiana
	* Controlador

Classe: PosicaoCartesiana	
Responsabilidade	Colaboradores
* Representar um ponto em um plano cartesiano	* Jogador
	* Partida
	* Tabuleiro

Classe: Reversi	
Responsabilidade	Colaboradores
* Matriz quadrada de Casas do tabuleiro	* Tabuleiro (Herdado)
* Validar jogadas	* Casa
* Posicionar Peças	* Controlador
* Imprimir Tabuleiro	* Partida
* Verificar se há jogadas possíveis	
* Verificar fim de jogo	

Classe: Tabuleiro	
Responsabilidade	Colaboradores
* Coluna e Linhas	* Casa
* Matriz quadrada de Casas do tabuleiro	* Controlador
* Calcula Viés	* Reversi
* Posicionar Peças	* Velha
* Imprimir Tabuleiro	* Lig4
* Finaliza o jogo	* Partida
* Verificar Casa	* Posição Cartesiana
* Verifica se há jogadas válidas	

Classe: Velha	
Responsabilidade	Colaboradores
* Matriz quadrada de Casas do tabuleiro	* Tabuleiro (Herdado)
* Validar jogadas	* Casa
* Posicionar Peças	* Controlador
* Imprimir Tabuleiro	* Partida
* Verificar fim de jogo	