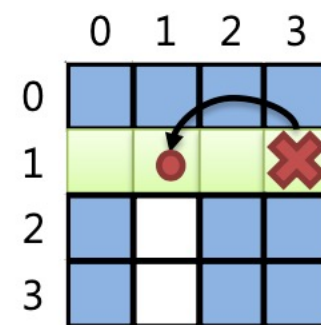
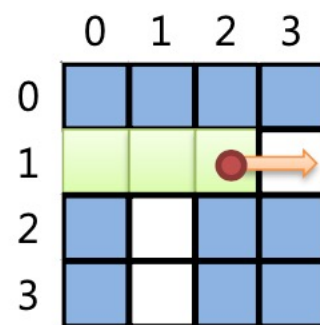
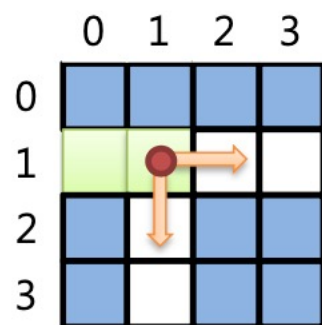
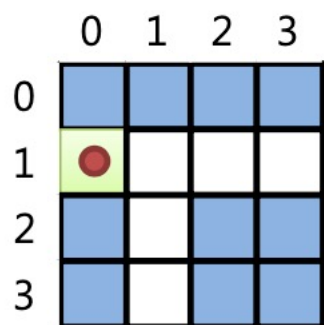
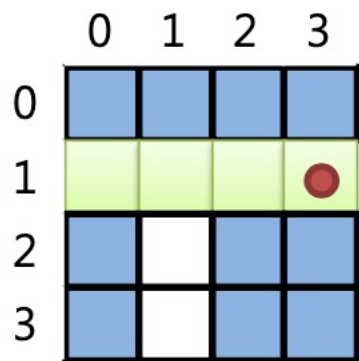


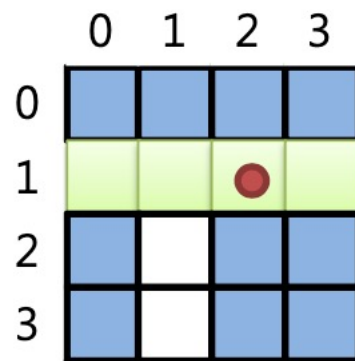
미로 찾기 알고리즘



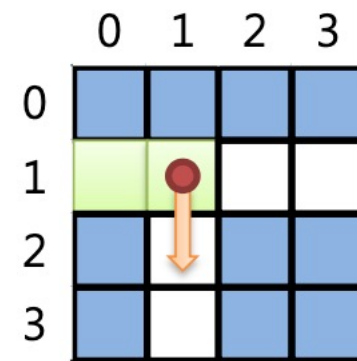
미로 찾기 알고리즘



(2,1) 오른쪽

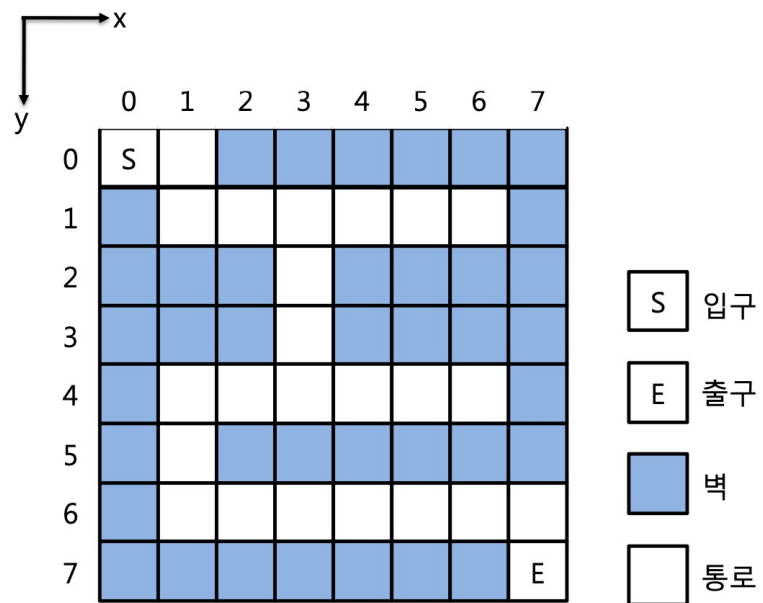


(1,1) 오른쪽



(1,1) 아래쪽
(0,1) 오른쪽

미로 찾기



위와 같은 8x8 미로가 있습니다.

입구 0,0

출구 7,7

흰색: 갈 수 있는 곳

회색: Wall

출구를 찾는 문제를 구하세요

움직일 수 있는 방향의 예: (2,2) 에서 갈 수 있는 위치는 N(2,1), E(3,2), S(2,3), W(1,2)

문제 정의

```
int[][] myMaze ={  
    {0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1},  
    {1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1},  
    {1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1},  
    {1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1},  
    {1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1},  
    {1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1},  
    {1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0},  
    {1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0}  
};
```

```
int[][] DIRECTION_OFFSETS ={  
  
    {0, -1}, // 위쪽으로 이동.  
    {1, 0}, // 오른쪽으로 이동.  
    {0, 1}, // 아래쪽으로 이동.  
    {-1, 0} // 왼쪽으로 이동.  
};
```

출력내용

출구는 입니다. (7,7)

```
||*****
*||||| *
***|****
***|****
*||||| *
*|*****
*|||||||
*****|
(7,7) <-(7,7) <-(7,6) <-(6,6) <-(5,6) <-(4,6) <-(3,6) <-(2,6) <-(1,6) <-(1,5) <-(1,4) <-(2,4) <-(3,3) <-(3,2) <-(2,1) <-(1,1) <-(1,0)
```