



MAJ du cahier des charges techniques et note de cadrage à destination de DIGICHEESE

Blocs de compétences:

Bloc 3&4: Élaboration du cahier des

Charges techniques et d'une note de cadrage.

Bloc 5 : Projet : Pilotage et management des équipes projet



PLAN DE LA PRÉSENTATION



SOMMAIRE

- ı. Rappel du Contexte
- II. Réponse Initiale
- III. Modifications Demandées
- IV. Réponse Apportée
- v. Conclusion

Rappel du Contexte



A. CONTEXTE DU PROJET



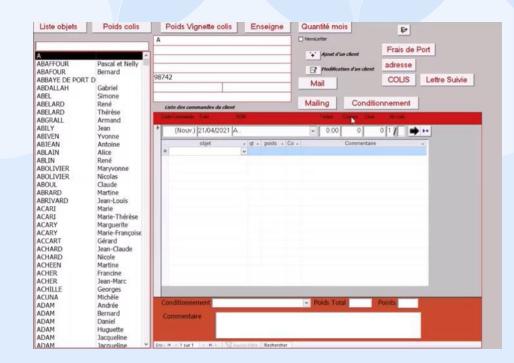
Refonte d'un Système Informatique (SI) pour une entreprise familiale DIGICHEESE.

Clients cibles de DIGICHEESE:

- distributeurs de grandes enseignes
- particuliers

Cœur du projet:

- Programme de fidélité sous forme de points à découper sur les produits, permettant aux clients de recevoir des goodies.
- La gestion de ce programme de fidélité nécessite une coordination entre différents intervenants (Opérateur colis, stock et un administrateur).



Objectif: réaliser une refonte complète d'une application de gestion pour répondre au besoin de maintenance et d'ergonomie.





B. MANAGEMENT DU PROJET



Management de l'équipe

Concilier planification du cahier des charges techniques et de la note de cadrage et répartition des tâches.

Méthode utilisée : inspirée des méthodes agiles

- → Kanban : Gestion de projet visuelle, organiser et de suivre les tâches de manière claire et efficace, gérer les priorités, affecter les tâches.
- Réunion tous les matins pour l'affectation des tâches

Outils utilisés:

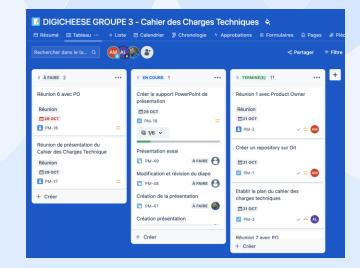
Jira Software



Jira Confluence

- Confluence
- Teams pour les réunions et échanges







Réponse Initiale



A. LES OBJECTIFS DU PROJET



- 1. Modélisation Fonctionelle des besoins : Diagrammes UML
- 2. Développement BackEnd et API
 - Gestion des Clients
 - o Gestion des Commandes
 - o Gestion des Colis
 - Gestion des Stocks
 - Gestion des Utilisateurs
- 3. Conception du FrontEnd : Optimisation de l'expérience utilisateur
- 4. Déploiement sur site



B. LES EXIGENCES TECHNIQUES



- 1. Langages de Programmation : Python et JavaScript
- 2. Base de données : SQL
- 3. Serveur SQL: MariaDB
- 4. Serveur Web: Apache HTTP Server
- 5. Outils de Développement : Visual Studio Code et JetBrains
- 6. Gestion de versions et de collaboration : GitHub
- 7. Tests: PyTest, Swagger....
- 8. Machine virtuelle Windows 2000
- 9. Infrastructure : Déploiement sur infrastructure existante ou possibilité de migrer sur Cloud
- 10. Sécurité : Chiffrement des données sensibles et Gestion des rôles (RBAC)



C. ENVIRONNEMENT INFORMATIQUE TECHNIQUE



ARCHITECTURE LOGICIELLE ET PROTOCOLE DE SÉCURITÉ

L'Architecture proposée :

- 1. <u>Frontend</u>: l'utilisateur interagit avec une interface web développée JavaScript.
- 2. <u>Backend</u>: cette interface envoie des requêtes à l'API développée avec Flask API (Python) pour traiter les demandes de l'utilisateur.
- 3. <u>Accès aux données</u>: le backend envoie des requêtes à une base de données MariaDB (MySQL) pour récupérer ou enregistrer des informations.
- 4. <u>Sécurité</u>: l'authentification des utilisateurs est gérée via l'application et toutes les communications entre le client et le serveur sont chiffrées avec HTTPS.

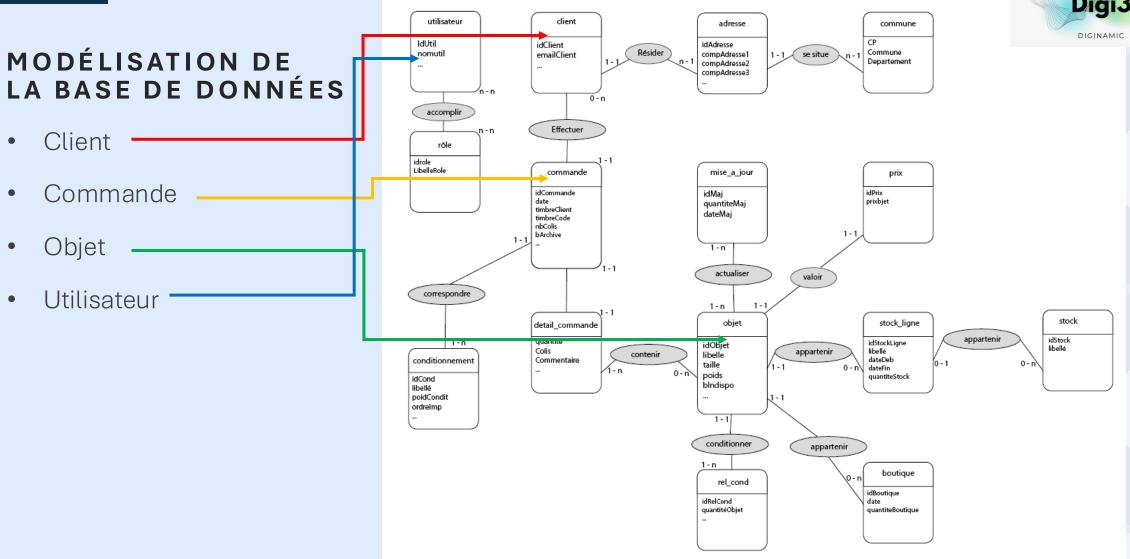
L'Architecture logicielle :

- 1. Modèle: Architecture Microservice basée sur des API.
- 2. Interaction entre les composants : API (Flask API, SQLAlchemy)
- 3. <u>Sécurité</u>: communication sécurisée via HTTPS, chiffrement des données sensibles (données personnelles des clients), intégration de services tiers, par exemple pour l'authentification
- 4. <u>Gestion des rôles</u>: gestions différenciées selon les droits et le profils octroyé (Administrateur, Opérateur colis ou stock)



C. ENVIRONNEMENT INFORMATIQUE TECHNIQUE







D. LA COMMUNICATION



- Communication par mail et par Teams
- **Product Backlog JIRA** pour la gestion du calendrier et l'attribution des tâches
- Réunions de pilotage (COPIL) : à chaque étape clé du projet
 - Seront présents à minima :
 - Le Chef de Projet,
 - Le Lead Développeur,
 - Le Product Owner,
 - Un représentant DIGICHEESE



E. LE CALENDRIER ET LE BUDGET ALLOUÉ



Semaines	urs	S 1	S2	S3	S4	S5	S6	S 7	S8	S 9
Comamos	nor	06/10 - 10/01	13/01 - 17/01	20/01 - 24/01	27/01 - 31/01	03/02 - 07/02	10/02 - 14/02	17/02 - 21/02	24/02 - 28/02	03/03 - 07/03
Fonctionnalités										
Analyse des besoins et Conception	10	SPRINT 1 Analyse	es et conception							
Design UX/UI et début Développement	10			SPRINT 2 UX et o	développement					
Développement	10					SPRINT 3 Déve	loppement			
Révision, Finalisation	2							SPRINT 4 Révision		
Déploiement	10								SPRINT 5 Dép	loiement
	45									

- Budget alloué: 50 000€

- Date butoir: 31 mars 2025



F. EQUIPE DU PROJET



Nom – Prénom	Rôle projet	Société	E-mail de contact
Fromagerie DIGICHEESE	Client principal	Fromagerie DIGICHEESE	contact@digicheese.com
Christophe GERMAIN	Directeur de Projets et PO	Diginamic.fr	cgermain@diginamic.fr
Robin HOTTON / Valentin MOMIN	PO	Diginamic.fr	rhotton@diginamic-formation.fr / vmomin@diginamic-formation.fr
Anne-Laure LEMAITRE	Cheffe de projet	Diginamic.fr	allemaitre@diginamic-formation.fr
Alexis MURAIL	Lead Dev / Développeur Full stack	Diginamic.fr	amurail@diginamic-formation.fr
David MEAUX	Développeur Backend	Diginamic.fr	dmeaux@diginamic-formation.fr
Marie CURIE	Testeuse	Diginamic.fr	mcurie@diginamic-formation.fr
Jules VERNE	Designer UI/UX	Diginamic.fr	jverne@diginamic-formation.fr

Modifications Demandées



III. MODIFICATIONS DEMANDÉES



Changement de lot de livraison:

 Développer le profil "Administrateur" et la gestion des colis en priorité

Changement de planning:

- Décaler la livraison de 4 mois par rapport aux planning initiaux
- Réaliser le développement sur site en 45 jours max
- Budget de 45 000€

Garder une équipe avec un plan de management, de réunions en répondant aux activités à réaliser et créer toute la documentation





II. IMPACTS GENERAL DES MODIFICATIONS SUR LE PROJET



• Changement de lot de livraison :

- Profil Admin et gestionnaire de colis plus chronophage que le profil opérateur stock
- o Fonctionnalité non prioritaire risque d'être de moindre qualité

Changement de planning :

- Développement sur site:
 - Surcoûts de déplacement
- 45 jours maximum:
 - Réduction du temps
 - Coordination des différents intervenants de l'équipe
- Réduction du budget de 46 500€ (HT) à 45 000€ (HT):
 - Optimisation des coûts sans entraver la qualité des développements et du livrable finale





III. LES RISQUES ET CONTRAINTES



Risques supplémentaires:

- o **Perte de qualité:** risque de bug, instabilité, moins de temps de test, ce qui peut entraîner des erreurs ou un produit final de moindre qualité. Les fonctionnalités non priorisées risquent d'être abandonnées ou de moindre qualité pour tenir les délais.
- o **Délai non respecté:** En cas d'imprévus, il existe un risque de dépassement des délais.
- Budget: Un retard ou la nécessité de corriger des erreurs peut entraîner des surcoûts. Diminution des ressources disponibles pour la mobilisation d'expert.
- **Résistance au changement : l**a perte de qualité peut influencer négativement l'avis des utilisateurs, réduisant leur volonté d'adopter ou d'utiliser l'application.
- o **Performance de l'application:** si réduction de la qualité de l'application, sensation d'une application moins performante
- Equipes: surcharge des planning, coordination des équipes. Moins de jours de travail implique une pression accrue sur l'équipe pour terminer les tâches dans un temps réduit
- Non-respect des attentes : Si le produit final est de moindre qualité ou si certaines attentes ne sont pas atteintes, cela peut nuire à la satisfaction du client.



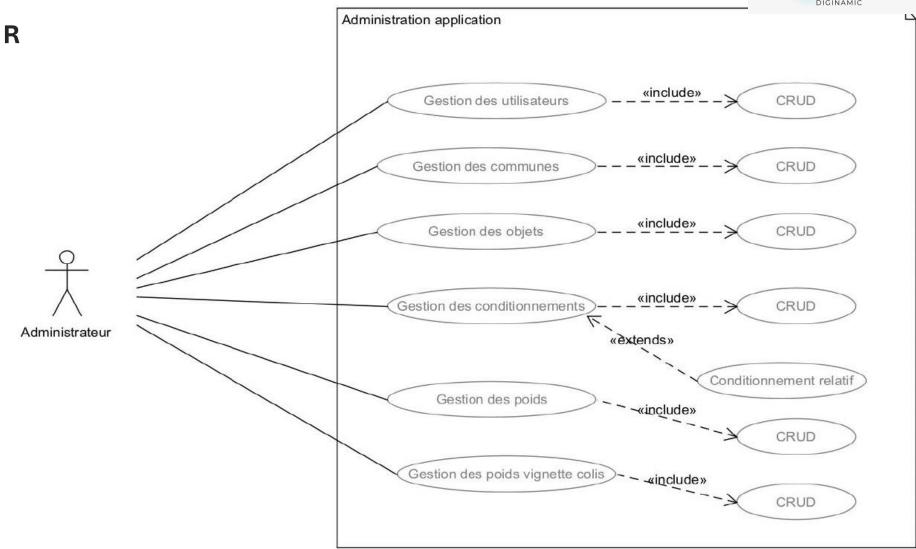
Réponse Apportée



A. PRINCIPALES FONCTIONNALITÉS POUR LES ACTEURS



1. ADMINISTRATEUR

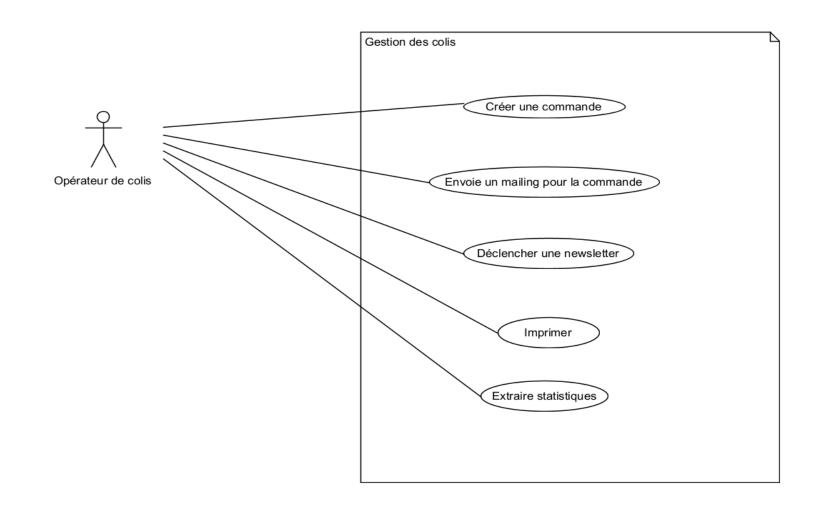




A. PRINCIPALES FONCTIONNALITÉS POUR LES ACTEURS



2. OPÉRATEUR COLIS

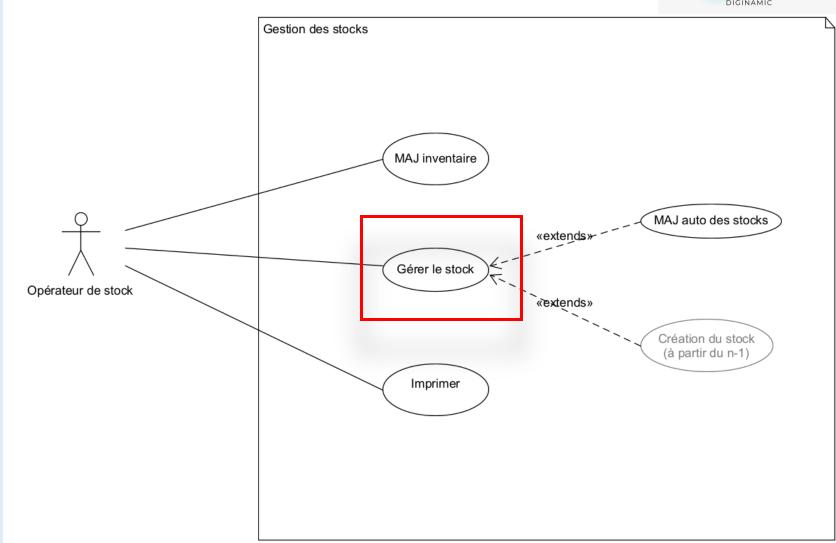




A. PRINCIPALES FONCTIONNALITÉS POUR LES ACTEURS



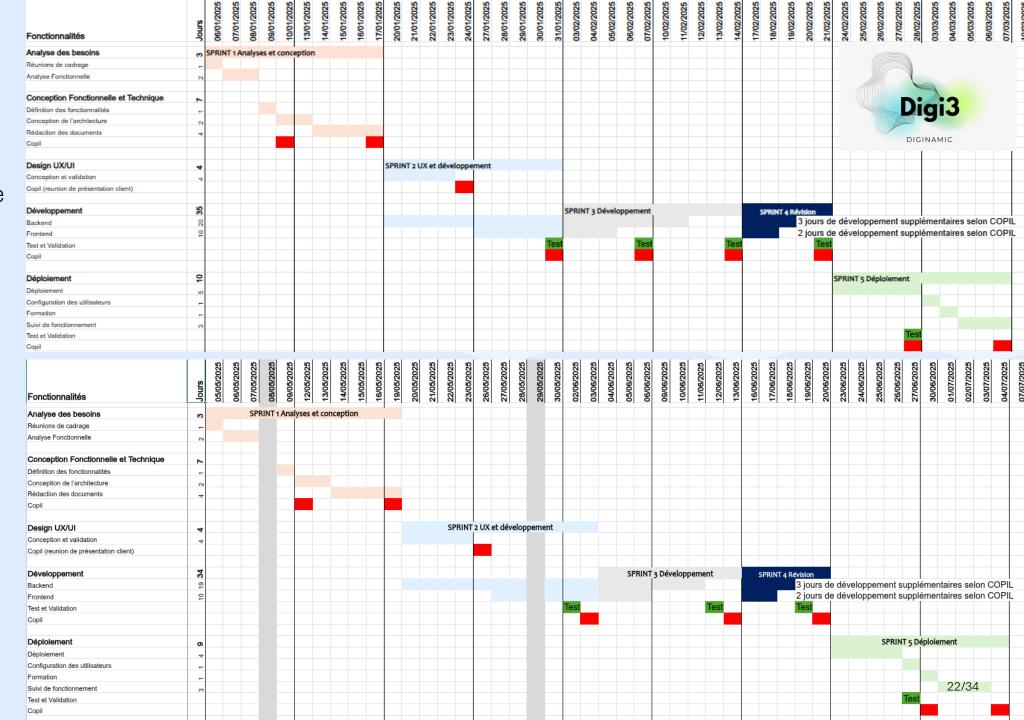
3. OPÉRATEUR STOCK





B. CALENDRIER

- Décaler la livraison de 4 mois
- Réaliser le développement sur site en 45 jours max





C. LE BUDGET

- Budget initial : 50K€

- Budget abaissé à 45K€



Tâches	Intervenants	Nb Jrs Homme	Montant	Commentaires
Analyse des besoins	Chef de projet, Lead Dev, PO, utilisateurs finaux	3	2 400€	 Recueillir les besoins des utilisateurs finaux Écrire les spécifications fonctionnelles
Conception Fonctionnelle et Technique	Chef de projet, Lead Dev	7	4 200€	 Définir les fonctionnalités minimales pour une première version Concevoir l'architecture technique Écriture du CDCT et de la Note de Cadrage
Design UX/UI	Chef de projet, Designer UX/UI	5	2 000€	Design de l'interface utilisateur, Conception des écransValidation des maquettes
Développement	Chef de projet, Dev Backend, Dev Frontend	34 (-1)	25 200€ (- 800€)	 Gestion des données, API, Algorithme de calcul des coûts Interface utilisateur, écrans de suivi des commandes et de gestion des stocks Suivi du développement, Supervision
Tests et Validation	Chef de projet, Testeur	5 (-1)	2 000€ (- 400€)	 Tests unitaires, Tests d'intégration, Validation des utilisateurs Coordination des tests
Déploiement	Chef de projet, Lead Dev	11 (-1)	6 500€ (- 600€)	 Déploiement sur infra client ou cloud Configuration des utilisateurs Formation des utilisateurs à l'outil Assurance du bon fonctionnement de l'outil Suivi du déploiement, Supervision
Comités de Pilotage	Chef de projet, Lead Dev, PO	3	2 400€	- Réunions de suivi après chaque grande étape
Maintenance (facultative)	Chef de projet, Développeur	(6)	(2 400€)	 Assurer une maintenance corrective sur la première année Suivi des demandes et des correctifs
Total		68 jours Homme (- 3 jH)	44 700€ (- 1 800€)	(+2 400€ facultatifs)



D. NOUVEAU PRODUCT BACKLOG

Sprint 4 Révision 16 juin − 20 juin (4 tickets)

☑ DG-33 Tâche et US à planifier selon les modification/ révisions à faire

✓ DG-34 Tâche et US à planifier selon les modification/ révisions à faire

☑ DG-35 Session de test des développements réalisés



0 0 Démarrer un sprint •••

8

À FAIRE ~

À FAIRE >

À FAIRE >

BACK-END

FRONT-END

□ ▼ Sprint 1 Analyses, Conception 5 mai – 19 mai (7 tickets) SPRINT 1 Analyses et conception fonctionnelle	0 0 0	Terminer le sprint	•••
☑ DG-1 Reunion de cadrage	À FAIRE	· • •	
☑ DG-2 Analyses fonctionnelle 🖧	À FAIRE	· • •	
☑ DG-4 Définition des fonctionnalités	À FAIRE	• 0	
☑ DG-3 COPIL	À FAIRE	· • •	
☑ DG-5 Conception de l'architecture	À FAIR	· • •	
✓ DG-6 Rédaction des documents	À FAIR	· 0	
☑ DG-7 COPIL	À FAIR	· • •	

☐ ➤ Sprint 3 Développement 4 juin – 13 juin (7 tickets)	0	0 0 Dér	marrer un sprint	•••
■ DG-26 Poursuite du back-end	BACK-END	À FAIRE 🗸	• 0	
■ DG-27 Swagger	BACK-END	À FAIRE V	• \varTheta	
DG-32 Poursuite du front-end	FRONT-END	À FAIRE 🗸	• \varTheta	
✓ DG-46 Intégration du front avec le back		À FAIRE 🗸	• (9	
✓ DG-28 Documentation Swagger	BACK-END	À FAIRE 🗸	• (9	
✓ DG-30 Session de test des développements réalisés	BACK-END	À FAIRE 🗸	• \varTheta	
☑ DG-31 COPIL		À FAIRE 🗸	• ⊖	

☐ ▼ Sprint 2 UX et développement 20 mai – 3 juin (11 tickets)	0	0 0 Démarr	er un sprint	•••
☑ DG-14 Conception et validation UX design		À FAIRE •	• ⊖	
☑ DG-15 COPIL		À FAIRE 🗸	- ⊖	
☐ DG-16 Création de la base de données	BACK-END	À FAIRE 🗸	• (9	
☐ DG-45 Création de la Connexion à Flask API	BACK-END	À FAIRE 🗸	- ⊖	
☐ DG-21 Fonctionnalités Utilisateurs	BACK-END	À FAIRE 🗸	. ⊖	
☐ DG-20 Fonctionnalités Commandes	BACK-END	À FAIRE 🗸	- ⊖	
☐ DG-19 Fonctionnalités Objets	BACK-END	À FAIRE 🗸	• (9	
☐ DG-18 Fonctionnalités Clients	BACK-END	À FAIRE >	. ⊖	
☐ DG-22 Front-end	FRONT-END	À FAIRE >	- ⊖	
☑ DG-24 Session de test des développements réalisés		À FAIRE 🗸	- ⊖	
☑ DG-25 COPIL		À FAIRE •	• 8	

☑ DG-36 COPIL	À FAIRE 🗸	• 8
Sprint 5 Déploiement 23 juin – 4 juil. (7 tickets)	0 0 D émar	er un sprint •••
✓ DG-37 Déploiement	À FAIRE 🗸	□ (9)
☑ DG-42 COPIL	À FAIRE ✓	• \varTheta
✓ DG-38 Configuration utilisateurs	À FAIRE ✓	• \varTheta
✓ DG-39 Formation	À FAIRE 🗸	• 8
✓ DG-40 Suivi de fonctionnement	À FAIRE 🗸	• (9
✓ DG-41 Test	À FAIRE ✓	• \varTheta
☑ DG-44 COPIL	À FAIRE V	• (9

PARTIE V

Conclusion



CONCLUSION



1. Récapitulatif des Objectifs :

Mise à jour de la Note de Cadrage et du CDCT pour répondre aux nouvelles demandes :

- Changement de planning : décalage de 4 mois (démarrage début mai),
- Développement à réaliser sur site en un maximum de 45 jours,
- Budget restreint à 45K € HT,
- Priorisation de la Gestion des colis et du profil Administrateur.

2. Réponse Apportée :

Centralisation des fonctionnalités liées à l'Opérateur de stock sur la fonction principale : Gestion du Stock

- Permet de gagner 3 jours Homme et 2 jours de présence sur site pour arriver à 43 jours,
- Permet de diminuer les coûts de 1 800€ pour atteindre 44 700€ HT et ainsi respecter le budget prévu,
- Les fonctionnalités prioritaires restent inchangées,
- Les documents ont été mis à jour et le calendrier démarre désormais le 5 mai.

3. Risques Résiduels :

- Délai non respecté
- Budget insuffisant
- Perte de qualité (risque de bugs, instabilités)

- Résistance au changement
- Performance de l'application
- Surcharge des plannings pour nos équipes

4. <u>Perspectives d'Évolution</u>:

- Les fonctionnalités prioritaires seront développées
- Les fonctionnalités restantes liées à l'Opérateur de stock pourront être développées dans un second temps





Merci de votre attention

DIGI3