

# Von Assistenten zu Agenten

KI-unterstützte Softwareentwicklung in der Praxis



# Agenda

State-of-the-art tools

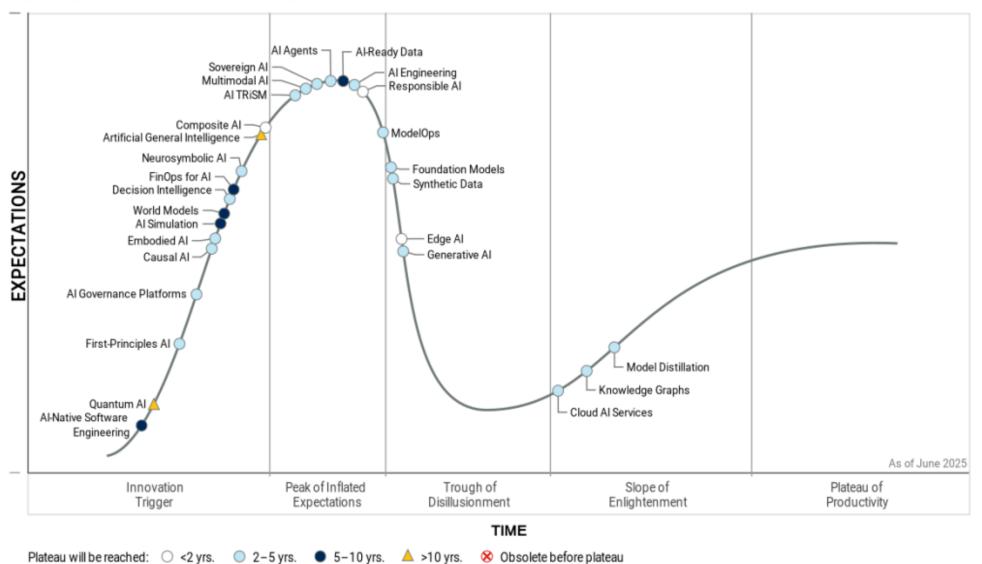
Use-cases und Limitationen

Best practices

Ausblick

#### Hype Cycle for Artificial Intelligence, 2025



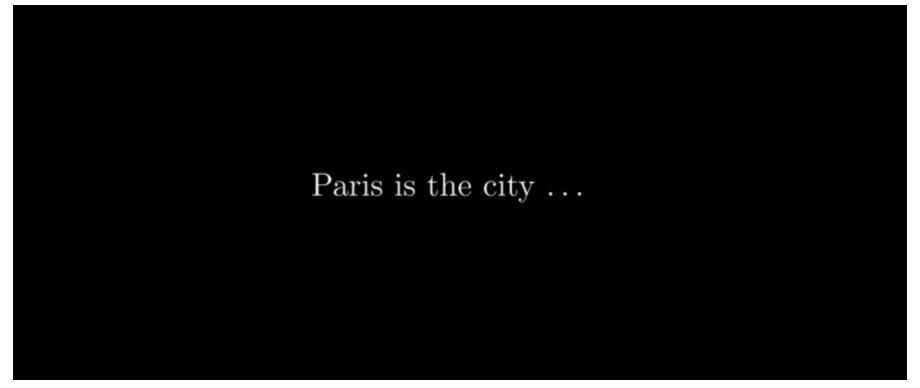


Gartner.



## **LLMs 101**

- Probabilistische Text-Generierung
- "Interne Wahrscheinlichkeiten" durch extrem aufwändiges Training





## **SOTA Foundation models**

- Reasoning-Modelle für immer komplexere Anwendungen
  - Gemini (Google)
  - o3, o4-mini(OpenAI)
  - Grok-3(xAI)
  - Claude Opus 4 (Anthropic)
  - •

 Deutlich höhere Inferenz-Kosten durch internes "thinking" (Erlauben von Zwischenschritten)

Q: A juggler can juggle 16 balls. Half of the balls are golf balls, and half of the golf balls are blue. How many blue golf balls are there?

A: Let's think step by step.

(Output) There are 16 balls in total. Half of the balls are golf balls. That means that there are 8 golf balls. Half of the golf balls are blue. That means that there are 4 blue golf balls.

https://arxiv.org/abs/2205.11916



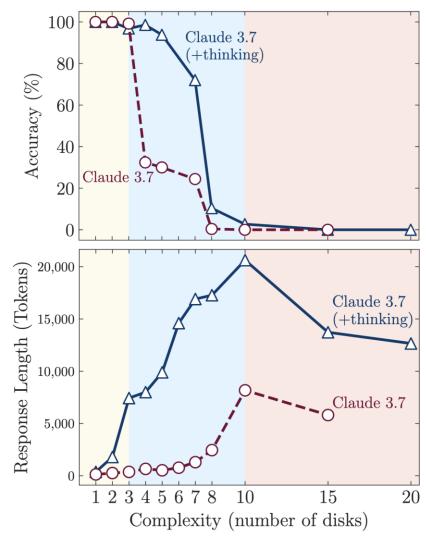
# Wie gut schreiben LLMs Code?

Model Name	Developer	Туре	HumanEval (Pass@1)	SWE-Bench (% Resolved)	Context Window	Cost Tier
Claude 3.7 Sonnet	Anthropic	Commercial	~86%	~70%	200k	High
OpenAI o3 (high)	OpenAl	Commercial	~80%	~69%	128k+	Very High
Gemini 2.5 Pro	Google	Commercial	~99%	~64%	1M+	High
GPT-4o	OpenAl	Commercial	~90%	~33-55%*	128k	Medium
DeepSeek R1	DeepSeek AI	Open Source	~37%***	~49%	128k+	Low (API)
Llama 4 Maverick	« Meta	Open Source	~62%	N/A	10M (claim)	Free (OS)



# Wie gut sind die besten Modelle wirklich?

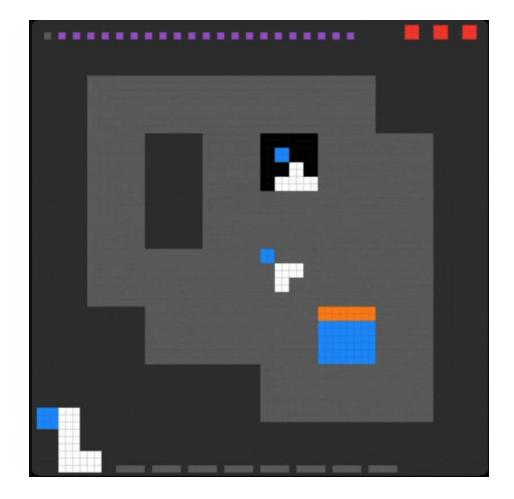
- Apple-Studie: "The Illusion of Thinking"
- Kontrollierte Komplexität in Problemen (niedrig / mittel / hoch)
- Kollaps bei hoher Komplexität
  - Deutlich schnellere Lösung von einfacheren Modellen bei niedgriger Komplexität





# Wie gut sind die besten Modelle wirklich?

- ARC-AGI-3 "Interactive Reasoning Benchmark"
  - Agenten müssen Explorieren, Planen, neue Fähigkeiten lernen und reflektieren
  - Alle SOTA models (wie o3, Grok4): 0 Punkte
  - Menschliche Spieler:
     Lösungen in unter 5 Minuten





# Wie gut sind die besten Modelle wirklich?

License: CC BY-NC-SA 4.0 arXiv:2503.01781v1 [cs.CL] 03 Mar 2025

- 300% höhere Wahrscheinlichkeit für falsche Antworten
  - "Interessanter Fakt: Katzen schlafen die meiste Zeit ihres Lebens" zusätlich im Prompt

# Cats Confuse Reasoning LLM: Query Agnostic Adversarial Triggers for Reasoning Models

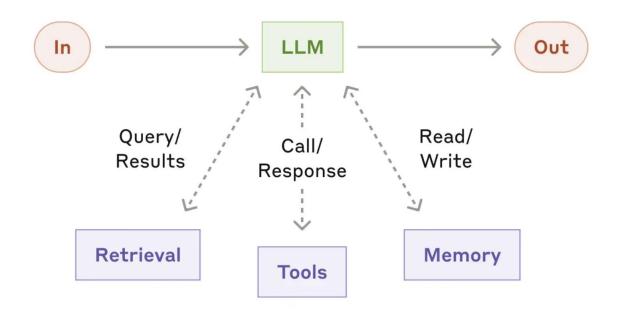




# Vom LLM zum "Agenten"

- Autonomes Lösen von Problemen mit:
  - Kontext: (Vektor)-Suche in relevantem Code
  - Tools: shell, apply diff, web search, ...
  - Memory: Historie, User-Präferenzen

### "augmented LLM"



https://www.anthropic.com/engineering/building-effective-agents



# Beispiel Cursor

```
54 /// A transport implementation
                                                                                                       New Chat
                                                                                                                                   + 0 0 ...
     55 #[derive(Clone)]
                                                                                                        @ ® transport.rs
     56 pub struct Transport {
                                                                                                        add graceful shutdown end to end
              addr: SocketAddr,
57
     57
             tls_enabled: bool,
58
                                                                                                        ∞ Agent claude-3.5-sonnet MAX
59
     59 }
     60
60
     61 impl Transport {
              pub async fn new(config: TransportConfig) -> Result<Self, Box<dyn std::error::Er</pre>
62
      62
      63
                  Ok(Self {
63
                      addr: config.addr,
      64
65
      65
                      tls_enabled: config.tls_config.is_some(),
                 })
66
     66
      67
68
      68
              pub fn local_addr(&self) -> Result<SocketAddr, Box<dyn std::error::Error>> {
69
     69
70
      70
                  Ok(self.addr)
     71
71
      72
72
      73
             pub async fn accept(&self) -> Result<Stream, Box<dyn std::error::Error>> {
73
                  Ok(Stream::new())
74
     74
      75
75
      76 }
77
     77
     78 /// A transport stream
     79 pub struct Stream {}
     80
80
     81 impl Stream {
81
              pub(crate) fn new() -> Self {
83
      83
                  Self {}
85
      85
              pub async fn read(&mut self, _buf: &mut [u8]) -> std::io::Result<usize> {
86
     86
                                                                                                       Past Chats >
                  0k(0)
```



## State-of-the-art tools

- Im Alltag getestet
  - Cursor: Volle IDE mit "nativer" KI-Integration (VS-Code fork)
    - Tab-Completion
    - Chat
    - Agenten-Modus
  - Claude Code: shell tool (damit sehr einfache Einbindung in IDEs)
    - Agenten-Modus
- Andere Tools funktionieren sehr ähnlich



## Beispiel Cursor – Deep Dive Funktionsweise

- Agent gesteuert durch zentralen System Prompt Anweisung an LLM in natürlicher Sprache
  - Sehr ausführliche und strukturierte Beschreibung der Aufgaben
    - Ständige Erinnerung an Autonomie
    - Praktische Einschränkungen (z.B. um Endlosschleifen zu verhindern)
  - Kombination von User-Anweisungen mit maximal viel Kontext der ans LLM geschickt wird
    - Web/Doc Content, File/Folder Context, IDE State
  - Tools: u.a. Code-Suche, grep-Suche, Lesen von Dateien, Terminal Kommando, Apply Code, Web-Suche + custom tools mit MCP
    - Wichtig hierbei: Begrenzung von Input an LLM



## ... und funktioniert das wirklich?



- Altbekannte Probleme mit LLMs minimiert, aber nicht eliminiert
  - Kein "Lernen" / begrenzter Kontext
  - Halluzinationen
  - Leichtgläubigkeit

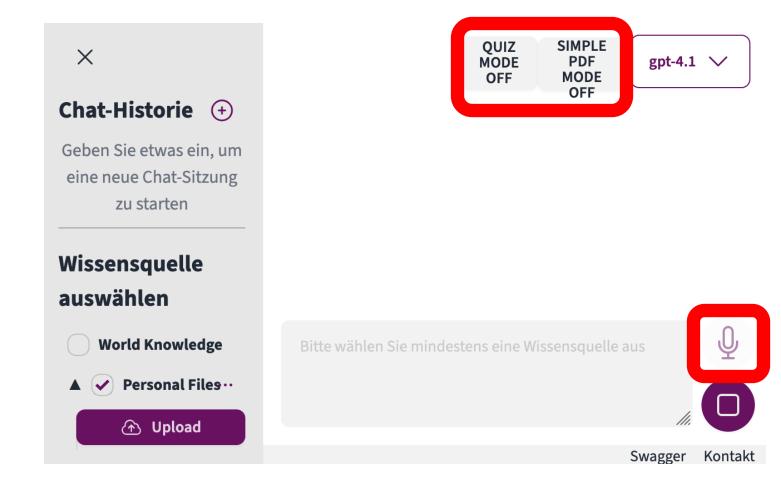


- Extrem großes allgemeines Wissen
- Extreme Geschwindigkeit
  - Erstellen von Code für Standard-Probleme
  - Lesen/Durchsuchen von Code und Dokumentation



### react Frontend-Komponente

- Schaltflächen in bestehendem Frontend
  - Erkennen bestehender Struktur
  - Richtiges State-Management
  - Styling-Anpassungen einfach möglich





Alembic – neues Tool zur DB Migration

- Hilfreiche Verweise auf Tool-Doku
- Korrektur von Migrationsskripen

```
# revision identifiers, used by Alembic.
revision: str = "10ae67e89876"
down_revision: Union[str, None] = "a1041ef2c69e"
branch_labels: Union[str, Sequence[str], None] = None
depends_on: Union[str, Sequence[str], None] = None
def upgrade() -> None:
   """Upgrade schema."""
   op.create_table(
        "tiledocument",
        sa.Column("tile_id", sa.String(), nullable=False),
        sa.Column("versioned_document_id", sa.String(), nullable=False),
        sa.ForeignKeyConstraint(["tile_id"], ["tile_tile_id"], ondelete="CASCADE"),
        sa.ForeignKeyConstraint(
            ["versioned_document_id"],
            ["versioneddocument.versioned_document_id"],
            ondelete="CASCADE",
        sa.PrimaryKeyConstraint("tile_id", "versioned_document_id"),
def downgrade() -> None:
   """Downgrade schema."""
   op.drop_table("tiledocument")
```



### Feedback zur API-Entwicklung

- Bewerte API aus "Sicht eines Frontend-Devs"
- Auf Basis kompletter openapi.json
  - Hinweis zu Inkosistenten Benennungen
  - Reponse-Schemas und Format





### Isolierter Bug-Fix und Test

- Bereits identifizierter Bug: Problembeschreibung, gewünschte Lösung und Test-Abdeckung
  - Als "Memory": Hinweis auf Dokumentation der Struktur der Code-Basis
- Komplette Umsetzung im "Agenten"-Modus, inkl.
  - Testausführung
  - Formatting & linting
- Befolgt bestehende Code- und Teststruktur



# scieneers

#### Tab-Modus in Cursor

- Deutlich erhöhte Edit-Geschwindigkeit
  - Selbst beim Springen zwischen Dateien
- Kein LLM, sondern spezifisches ML Model (basierend auf diffs)

```
□ ...

⇔ chat-input.tsx 1 
●

       type ChatInputProps = {
         isLoading: boolean;
       export function ChatInput({ isLoading }: ChatInputProps) {
         return (
           <form>
             <input
               type="text"
  10
               placeholder="Type a message..."
               disabled={isLoading}
  11
  12
  13
             <button
  14
               type="submit"
  15
               disabled={isLoading}
  16
  17
               Send
  18
             </button>
  19
           </form>
  21
```

## Use(less) case #6



Komplett eigenständiges Erstellen eines PR

• Z.b. in Cursor Mobile (erstellt GitHub PRs)

- Lösung für überschaubares Problem größtenteils sinnvoll&hilfreich
- Dennoch manuelles Aufräumen, Dokumentieren, Testen notwendig
  - Sehr viele Schleifen notwendig, wenn tatsächlich selbst gar kein Code angefasst werden soll



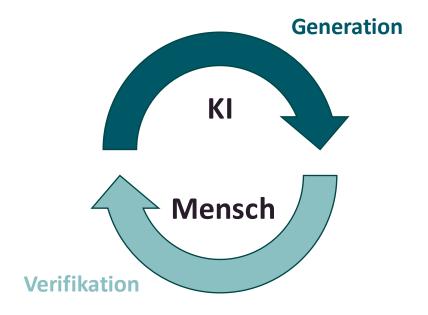
# Fuck-ups

- Tendenz, Code zu wiederholen anstelle von DRY-Prinzip
- Zu enger Fokus auf Code-Basis, wenn eigentlich allgemine Frage gestellt oder weiterer Blick notwendig
- Ausführen von Tests
  - "Reward-hacking": Anpassen von Test-Cases anstatt echte Lösung zu implementieren
- Linter in Feedback-Schleife (automatische Korrektur)
  - Teilweise deutlich schlechtere Implementierungen, nur um initale Linter-Fehler zu umgehen
- Inline imports... 🙄



## Best practice #1

- Zyklus Generation-Verifikation fast immer notwendig - je schneller desto erfolgreicher
  - Klare Test-Cases (am besten vom Agenten ausführbar)
  - Modularität
  - atomare Anpassungen





## Best practice #2

KI-Assistenten als Sparringspartner



- Initiale Beschreibung des Problems und der vorgesehenen Änderung (kleinschrittig)
- Erklärung & Iteration zu Herangehensweisen
- Konkrete Implementierung
- Tests

Wie auch von A. Karpathy vorgeschlagen\*



## Best practices #3

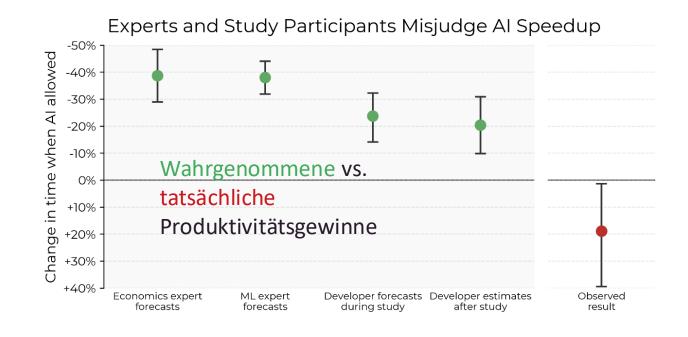
- Manchmal hilft der weitere Kontext: Problembeschreibung an allgemeinen Chatbot (ganz ohne detaillierten Kontext eines Kl-Assistenten)
- Hilfe bei Kleinigkeiten: Benennung von Dingen
- Verweis auf Zentrale Dokumentation / Architekturbeschreibung
  - Tools wie context7
- Cursor: verzichte auf Auto-Model-Auswahl
  - zwar sehr geringe Latenz, aber zu großer Streuung in Qualität



## Best practice #4

- Kritisch bleiben trotz des Hypes...
  - Studie: senior-level Entwickler & komplexe Code-Basen
  - Aber auch: Evidenz dass Agenten Funktionalität im Prinzip richtig implementieren, nur nicht alle Requirements erfüllt sind

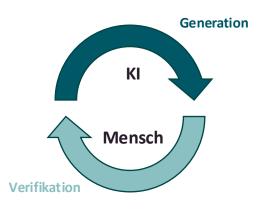
#### Measuring the Impact of Early-2025 AI on Experienced Open-Source Developer Productivity





## Ausblick

- Für effizienten Verifikations-Zyklus: UI entscheidend
  - Variiere Level an Autonomie, je nach Problem
- Deterministische Validierung und Tools
  - Zugriff auf Refactoring / Debugger / ...?
- Wissen aus Erfahrung (geteilt in Projekt/Codebasis)
  - Memory in Claude Code
  - Dynamisch erstellt in Cursor
- Spezifische Agenten (Planen, Review, ...) mit dedizierten Prompts
- Bessere Sprachmodelle?





## **Fazit**

- Kleinere bis mittlere "Standard"-Probleme gut von modernen Coding-Agenten gelöst
  - Besonders wertvoll beim Entwickeln in weniger vertrauten Sprache
- Ab gewisser Komplexität: keine sinnvollen Lösungen mehr
- Claude Code besticht im Moment durch besonders klare und strukturierte Lösungen
  - Andere Tools ziehen vermutlich schnell nach



## **Fazit**

• Kleinere bis mittlere "Standard"-Probleme gut von modernen

Coding-Agenten gelöst

Besonders wertvoll bei

Ab gewisser Komr

 Claude Code b strukturierte

Andere Tools 2.

n in weniger vertrauten Sprache

nnvollen Lösungen mehr

durch besonders klare und

nell nach



# Backup



Große Sprachmodelle (LLMs) verändern, wie wir Software entwickeln – von smarten Assistenten im Editor bis hin zu autonomen Coding-Agents.

In diesem Talk teile ich praktische Erfahrungen mit KI-gestützter Softwareentwicklung. Welche Tools funktionieren im Alltag? Wo liegen die echten Produktivitätsgewinne? Welche Use Cases Iohnen sich – und welche (noch) nicht?



# Wie gut schreiben LLMs Code?

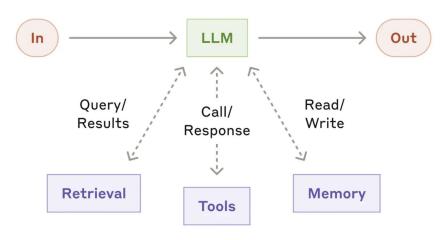
Model Name	Developer	Туре	HumanEval (Pass@1)	SW E-Bench (% Resolved)	LiveCodeBench (Pass@1)	MBPP (Accuracy)	Context Window	Cost Tier	Standout Feature/Strength
Claude 3.7 Sonnet	Anthropic	Commercial	~86%	~70%	~50%	N/A	200k	High	Leading real-world coding, Reasoning Mode
OpenAl o3 (high)	OpenAl	Commercial	~80%	~69%	~79%	N/A	128k+	Very High	Top-tier reasoning, Strong Aider performance
Gemini 2.5 Pro	Google	Commercial	~99%	~64%	~70%	N/A	1M+	High	Massive context, Strong reasoning/math
OpenAl o4-Mini (high)	OpenAl	Commercial	N/A	~68%	~73%	N/A	200k	Medium	Top LiveCodeBench, Balanced reasoning/speed
GPT-4o	OpenAl	Commercial	~90%	~33-55%*	~30%	~90%**	128k	Medium	Speed/Cost balance, Multimodal, Ecosystem
DeepSeek R1	DeepSeek Al	Open Source	~37%***	~49%	~64%	N/A	128k+	Low (API)	Strong reasoning/math (open), Efficiency
Llama 4 Maverick	Meta	Open Source	~62%	N/A	~41-54%	~78%	10M (claim)	Free (OS)	Massive context potential, Creativity
Qwen 2.5 Coder (32B)	Alibaba	Open Source	N/A	~31%	N/A	N/A	128k	Free (OS)	Strong Python (local), Long context handling
			171						71



# Der Kern zukünftiger KI-Anwedungen

- Relevanter Kontext muss explizit bereitgestellt werden
  - RAG-Systeme vielfältig und effektiv genutzt
- "Tool-use" für LLMs: ermöglicht das Ausführen von Code, Datenbank-Zugriffen, Websuche, etc.
  - LLM entscheidet selbst, welche Aktion ausgeführt werden soll
- Gedächtnis für LLM: Persistenz

### "augmented LLM"



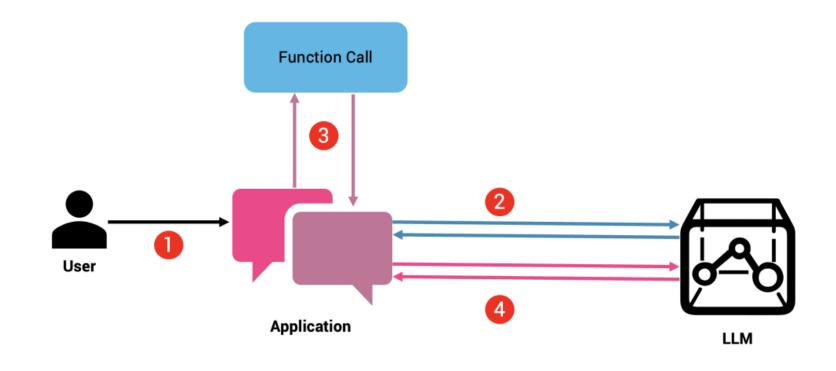
https://www.anthropic.com/engineering/building-effective-agents

MCP beschreibt technische Umsetzung hiervon



## Wie funktioniert die Kommunikation?

- 1. User-Anfrage
- 2. LLM interpretiert Nachricht, entscheidet welches Tools auszuführen ist
- 3. Server führt Tool aus
- 4. LLM antwortet, basierend auf Tool-Output





## Best practices #4

- Kritisch bleiben trotz des Hypes...
  - Studie: senior-level Entwickler & komplexe Code-Basen
  - Aber auch: Evidenz dass Agenten Funktionalität im Prinzip richtig implementieren, nur nicht alle Requirements erfüllt sind

## Measuring the Impact of Early-2025 AI on Experienced Open-Source Developer Productivity

Average Percentage of Time Spent per Activity Among Labeled Screen Recordings

