**Ciclo de Vida do Software**

Usaremos o Modelo Espiral, pois o projeto será desenvolvido com flexibilidade de adaptação, onde pode ser repetido e pode ter vários módulos e ate componentes individuais podendo evoluir em ritmos diferentes dos demais, conseguiremos realizar a entrega de alguns recursos em partes.

O projeto irá passar a todo tempo por planejamento, e será avaliado os riscos observados constantemente mediante o plano.

O projeto não é linear, portanto, e possível ir e voltar nas etapas de desenvolvimento como modelagem, construção e teste.

As fases do projeto:

No planejamento: iremos definir suas atividades de trabalho, a distribuição das tarefas e definir os prazos.

Na análise de risco: iremos avaliar impactos e a probabilidade dos problemas condução do projeto.

Na execução: iremos realizar as atividades confirmadas.

Na verificação: iremos avaliar a qualidade técnica.

No processo de produção do software iremos utilizar o SCRUM (modelo ágil), pois ele que vai organizar e executa todo o trabalho a ser feito.

Com o Scrum é possível traçar um sistema de processo de produção do software bem definido, tudo é feito em partes e de forma simultânea, é planejado os requisitos a serem estregues, gerado um plano de tarefas para cada membro do time com prioridade e peso de trabalho bem definidos.

O SCRUM e formado por:

Product Owner (PO): é responsável por garantir retorno de investimento e por conhecer as necessidades dos clientes, existira um PO por frente de solução.

Scrum Master (SM): é responsável por remover os impedimentos do time e garantir o uso de Scrum, dependendo da demanda dos projetos o SM pode ser compartilhado entre mais de um time ou frente de desenvolvimento

Time: ira definir metas das iterações e é responsável por produzir o produto com qualidade e valor para o cliente.

Os profissionais do Time de devem ter múltiplas e complementares competências para lidar com todas as tarefas de desenvolvimento (gestão de projeto, modelagem e sistema, construção, teste e etc..).