**AIKATAULU**

ti 14.4. Vaatimusmäärittely, Toimintojen listaus, Käyttäjäpersoonat, Käyttötapaukset, Scrum / Vesiputous /muu?

to 16.4. Kaaviot ja mallinnukset ER, UML, Suunnittelu

ti 21.4. Käyttöliittymän suunnittelu

to 23.4. Opettelua Unityn mobiilipelien tekemisestä

ti 28.4. Opettelua Unityn mobiilipelien tekemisestä, käyttöliittymän valmistelua

to 30.4. Käyttöliittymän koodaaminen

ti 5.5. Päävalikon engine

to 7.5. Käyttäjän profiili

ti 12.5. Minipeli 1

to 14.5. Minipeli 2

ti 19.5. Kehityksen seuranta

to 21.5. HELATORSTAI

ti 26.5. Viimeistely

to 28.5. Valmiiden töiden esittäminen