

# Cool Stuff to do to Learn Programming (CSTDTP)

# Gör en Portfolio Sida!

- Skoj sätt att visa vad man kan
- Bra sätt att lära sig t.ex HTML och CSS



Hello!

Home

About

Projects

Contact info

```
let dirtWeight = landWeight / 14;

blockList.Add (new Block (gridSize, gridSize, MathExtra.GridLocation (1, gridSize), MathExtra.GridLocation (8, gridSize), grassBlockSprite.ID, "grass"));
blockList.Add (new Block (gridSize, gridSize, MathExtra.GridLocation (2, gridSize), MathExtra.GridLocation (9, gridSize), grassBlockSprite.ID, "grass"));
blockList.Add (new Block (gridSize, gridSize, MathExtra.GridLocation (3, gridSize), MathExtra.GridLocation (10, gridSize), grassBlockSprite.ID, "grass"));
blockList.Add (new Block (gridSize, gridSize, MathExtra.GridLocation (4, gridSize), MathExtra.GridLocation (7, gridSize), grassBlockSprite.ID, "grass"));
blockList.Add (new Block (gridSize, gridSize, MathExtra.GridLocation (8, gridSize), MathExtra.GridLocation (7, gridSize), grassBlockSprite.ID, "grass"));
blockList.Add (new Block (gridSize, gridSize, MathExtra.GridLocation (1, gridSize), MathExtra.GridLocation (1, gridSize), grassBlockSprite.ID, "grass"));
blockList.Add (new Block (gridSize, gridSize, MathExtra.GridLocation (2, gridSize), MathExtra.GridLocation (1, gridSize), grassBlockSprite.ID, "grass"));
blockList.Add (new Block (gridSize, gridSize, MathExtra.GridLocation (3, gridSize), MathExtra.GridLocation (1, gridSize), grassBlockSprite.ID, "grass"));
blockList.Add (new Block (gridSize, gridSize, MathExtra.GridLocation (4, gridSize), MathExtra.GridLocation (1, gridSize), grassBlockSprite.ID, "grass"));
blockList.Add (new Block (gridSize, gridSize, MathExtra.GridLocation (5, gridSize), MathExtra.GridLocation (7, gridSize), grassBlockSprite.ID, "grass"));

playerList.Add (new Player (0, 0, 16, 16, playerSprite.ID));

Random random = new Random ();

for (int i = 0; i < landLength; i++) {
    float xSize = landStartingHeight * (float) Math.Sin (i) + random.Next (0, 24);
    float yWeight = xSize * (xSize * gridSize);

    blockList.Add (new Block (gridSize, gridSize, i + gridSize, yWeight, grassBlockSprite.ID, "grass" + i));

    for (int x = (int) yWeight * gridSize; x < landWeight; x += gridSize) {
        if (x < (int) yWeight * dirtWeight) {
            blockList.Add (new Block (gridSize, gridSize, i + gridSize, x, dirtBlockSprite.ID, "dirt"));
        } else {
            blockList.Add (new Block (gridSize, gridSize, i + gridSize, x, stoneBlockSprite.ID, "stone"));
        }
    }
}

KeyboardState lastKeyboardState;
private void MainWindow.UpdateFrame (object sender, FrameEventArgs e) {
    KeyboardState keyState = Keyboard.GetState ();
```

Welcome!

Hello and welcome to my website!

Here you can find all my different projects which are currently public on GitHub (most projects as of now are sadly private).

If you are interested in what I do and wanna talk with me you can reach me at [samuel.hammmersberg@gmail.com](mailto:samuel.hammmersberg@gmail.com) and further ways of contacting me can be found in the contact info tab!



# Advent of Code (AoC)

- 25 årliga utmaningar
- Finns 7 år av samlade uppgifter
- Släpper nya uppgifter varje December
- Svårighetsgraden går från väldigt lätt till svårt!
- Vi på DV har en leaderboard där vi svättas om första platsen

Link:



# Testa Linux

- Nyttigt att kunna!
- Testa i en Virtual Machine eller WSL  
om du inte vill installera!
- Ni kan spela Tux Kart!



# Frågor frågor frågor

- **Vad är Docker?**

Docker är ett verktyg för att låsa in applikationer i små "lådor"  
Stoppar dom från att röra resten av systemet

- **I vilka situationer blir det mergekonflikter i Git?**

När två eller flera personer redigerar samma fil samtidigt

- **Varför är Linux så bra om om Torvalds använder en MacBook?**

Torvalds använder Linux på sin MacBook :)

- **I vilket stjärntecken är Torvalds född i?**

Torvalds är en Stenbock!

# Andra frågor?

## Kör på!