|  |
| --- |
|  |
| **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHIỆP HÀ NỘI**  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  **---------------------------------------** |
|  |
| **BÁO CÁO ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH**  MÃ HỌC PHẦN: IT6122.1  **Đề tài**: **Xây dựng website bán giày cho cửa hàng Ananas.vn** |
|  |
| **GVHD:**TS. Phạm Văn Hiệp |
| **Nhóm sinh viên thực hiện:** |
| 1. Đỗ Thành Đạt |
| 1. Nguyễn Văn Cương |
| 1. Giang Quang Đạo |
| 1. Lê Quốc Đạt |
|  |
| **Mã lớp:** 20241IT6122001 **Khóa:** 16 **Nhóm:** 5 |
|  |
|  |
| **Hà Nội – Năm 2024** |

# LỜI CẢM ƠN

**MỤC LỤC**

[LỜI CẢM ƠN 2](#_Toc178440063)

[DANH MỤC HÌNH ẢNH 6](#_Toc178440064)

[DANH MỤC BẢNG BIỂU 7](#_Toc178440065)

[MỞ ĐẦU 8](#_Toc178440066)

[CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN VỀ NỘI DUNG NGHIÊN CỨU 9](#_Toc178440067)

[1.1. Lý do chọn đề tài 9](#_Toc178440068)

[1.2. Giới thiệu chung về đề tài 9](#_Toc178440069)

[1.3. Hiện trạng của cửa hàng bán giày Ananas và giải quyết vấn đề 9](#_Toc178440070)

[1.3.1. Hiện trạng cửa hàng 9](#_Toc178440071)

[1.3.2. Cơ cấu tổ chức 9](#_Toc178440072)

[1.3.3. Mô tả hoạt động các bộ phận 9](#_Toc178440073)

[1.3.4. Xác định yêu cầu 9](#_Toc178440074)

[1.4. Giới thiệu về ngôn ngữ triển khai đề tài 9](#_Toc178440075)

[1.4.1. Giới thiệu về HTML, CSS và JavaScript 9](#_Toc178440076)

[1.4.2. Giới thiệu về Java, Java Springboot, Restful API 9](#_Toc178440077)

[1.4.3. Giới thiệu về cơ sở dữ liệu sử dụng 9](#_Toc178440078)

[1.5. Giới thiệu về môi trường và công cụ cài đặt 9](#_Toc178440079)

[1.5.1. Visual studio code 9](#_Toc178440080)

[1.5.2. Intellij 9](#_Toc178440081)

[1.5.3. Github 10](#_Toc178440082)

[CHƯƠNG 2. KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU 11](#_Toc178440083)

[2.1. Phân tích hệ thống 11](#_Toc178440084)

[2.1.1. Mô tra nghiệp vụ của hệ thống 11](#_Toc178440085)

[2.1.2. Yêu cầu chức năng 11](#_Toc178440086)

[2.1.3. Yêu cầu phi chức năng 11](#_Toc178440087)

[2.2. Xác định các tác nhân của hệ thống 11](#_Toc178440088)

[2.2.1. Tác nhân của hệ thống 11](#_Toc178440089)

[2.2.2. Ca sử dụng 11](#_Toc178440090)

[2.3. Biểu đồ 11](#_Toc178440091)

[2.3.1. Biểu đồ Usecase 11](#_Toc178440092)

[2.3.2. Usecase phân rã 11](#_Toc178440093)

[2.4. Mô tả chi tiết Usecase 11](#_Toc178440094)

[2.4.1. Mô tả Use case Đăng ký 11](#_Toc178440095)

[2.4.2. Mô tả Use case Đăng nhập 11](#_Toc178440096)

[2.4.3. Mô tả Use case Thanh toán 11](#_Toc178440097)

[2.4.4. Mô tả Use case Xem chi tiết sản phẩm 11](#_Toc178440098)

[2.4.5. Mô tả Use case Thêm sản phẩm vào giỏ hàng 12](#_Toc178440099)

[2.4.6. Mô tả Use case Xem giỏ hàng 12](#_Toc178440100)

[2.4.7. Mô tả Use case Xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng 12](#_Toc178440101)

[2.4.8. Mô tả Use case Bảo trì sản phẩm 12](#_Toc178440102)

[2.4.9. Mô tả Use case Tìm kiếm theo tên sản phẩm 12](#_Toc178440103)

[2.4.10. Mô tả Use case Quản lý đơn hàng 12](#_Toc178440104)

[2.5. Thiết kế biểu đồ 12](#_Toc178440105)

[2.5.1. Biểu đồ chi tiết(lớp phân tích) 12](#_Toc178440106)

[2.5.2. Biểu đồ tuần tự 12](#_Toc178440107)

[2.6. Cơ sở dữ liệu 12](#_Toc178440108)

[2.6.1. Sơ đồ dữ liệu quan hệ 12](#_Toc178440109)

[2.4.2. Mô hình CSDL lớp vật lý 12](#_Toc178440110)

[2.7. Biểu đồ thực thể liên kết mức vật lý 12](#_Toc178440111)

[2.8. Phân quyền chức năng người dùng 12](#_Toc178440112)

[2.9. Xây Dựng Hệ thống chatbot, bình luận sản phẩm 13](#_Toc178440113)

[2.10. Thiết kế giao diện hệ thống 13](#_Toc178440114)

[2.11. Giao diện màn hình người dùng 13](#_Toc178440115)

[2.11.1. Trang chủ 13](#_Toc178440116)

[2.11.2. Đăng ký 13](#_Toc178440117)

[2.11.3. Thông tin cá nhân 13](#_Toc178440118)

[2.11.4. Danh sách sản phẩm 13](#_Toc178440119)

[2.11.5. Chi tiết sản phẩm 13](#_Toc178440120)

[2.11.6. Giỏ hàng 13](#_Toc178440121)

[2.11.7. Đặt hàng 13](#_Toc178440122)

[2.11.8. Kiểm tra đơn hàng 13](#_Toc178440123)

[2.11.9. … 13](#_Toc178440124)

[2.12. Giao diện người quản trị 13](#_Toc178440125)

[2.12.1. Quản lý 13](#_Toc178440126)

[2.12.2. Thống kê 14](#_Toc178440127)

[2.12.3. … 14](#_Toc178440128)

[2.13. Kiểm thử phần mềm 14](#_Toc178440129)

[CHƯƠNG 3. KẾT LUẬN VÀ BÀI HỌC KINH NGHIỆM 15](#_Toc178440130)

[3.1. Kiến thức, kỹ năng đã đạt được 15](#_Toc178440131)

[3.2. Bài học kinh nghiệm 15](#_Toc178440132)

[3.3. Đề xuất cải tiến 15](#_Toc178440133)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 16](#_Toc178440134)

# DANH MỤC HÌNH ẢNH

# DANH MỤC BẢNG BIỂU

# MỞ ĐẦU

# CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN VỀ NỘI DUNG NGHIÊN CỨU

## 1.1. Lý do chọn đề tài

## 1.2. Giới thiệu chung về đề tài

## 1.3. Hiện trạng của cửa hàng bán giày Ananas và giải quyết vấn đề

### 1.3.1. Hiện trạng cửa hàng

### 1.3.2. Cơ cấu tổ chức

### 1.3.3. Mô tả hoạt động các bộ phận

### 1.3.4. Xác định yêu cầu

## 1.4. Giới thiệu về ngôn ngữ triển khai đề tài

### 1.4.1. Giới thiệu về HTML, CSS và JavaScript

### 1.4.2. Giới thiệu về Java, Java Springboot, Restful API

### 1.4.3. Giới thiệu về cơ sở dữ liệu sử dụng

## 1.5. Giới thiệu về môi trường và công cụ cài đặt

### 1.5.1. Visual studio code

### 1.5.2. Intellij

### 1.5.3. Github

# CHƯƠNG 2. KẾT QUẢ NGHIÊN CỨU

## 2.1. Phân tích hệ thống

### 2.1.1. Mô tra nghiệp vụ của hệ thống

### 2.1.2. Yêu cầu chức năng

### 2.1.3. Yêu cầu phi chức năng

## 2.2. Xác định các tác nhân của hệ thống

### 2.2.1. Tác nhân của hệ thống

### 2.2.2. Ca sử dụng

## 2.3. Biểu đồ

### 2.3.1. Biểu đồ Usecase

### 2.3.2. Usecase phân rã

## 2.4. Mô tả chi tiết Usecase

### 2.4.1. Mô tả Use case Đăng ký

### 2.4.2. Mô tả Use case Đăng nhập

### 2.4.3. Mô tả Use case Thanh toán

### 2.4.4. Mô tả Use case Xem chi tiết sản phẩm

### 2.4.5. Mô tả Use case Thêm sản phẩm vào giỏ hàng

### 2.4.6. Mô tả Use case Xem giỏ hàng

### 2.4.7. Mô tả Use case Xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng

### 2.4.8. Mô tả Use case Bảo trì sản phẩm

### 2.4.9. Mô tả Use case Tìm kiếm theo tên sản phẩm

### 2.4.10. Mô tả Use case Quản lý đơn hàng

## 2.5. Thiết kế biểu đồ

### 2.5.1. Biểu đồ chi tiết(lớp phân tích)

### 2.5.2. Biểu đồ tuần tự

## 2.6. Cơ sở dữ liệu

### 2.6.1. Sơ đồ dữ liệu quan hệ

### 2.4.2. Mô hình CSDL lớp vật lý

## 2.7. Biểu đồ thực thể liên kết mức vật lý

## 2.8. Phân quyền chức năng người dùng

## 2.9. Xây Dựng Hệ thống chatbot, bình luận sản phẩm

## 2.10. Thiết kế giao diện hệ thống

## 2.11. Giao diện màn hình người dùng

### 2.11.1. Trang chủ

### 2.11.2. Đăng ký

### 2.11.3. Thông tin cá nhân

### 2.11.4. Danh sách sản phẩm

### 2.11.5. Chi tiết sản phẩm

### 2.11.6. Giỏ hàng

### 2.11.7. Đặt hàng

### 2.11.8. Kiểm tra đơn hàng

### 2.11.9. …

## 2.12. Giao diện người quản trị

### 2.12.1. Quản lý

#### 2.12.1.1. Quản lý danh mục

#### 2.12.1.2. Quản lý tài khoản

#### 2.12.1.3. Quản lý đơn hàng

#### 2.12.1.4. Quản lý …

### 2.12.2. Thống kê

#### 2.12.2.1. Thống kê doanh thu

#### 2.12.2.2. Thống kê …

### 2.12.3. …

## 2.13. Kiểm thử phần mềm

# CHƯƠNG 3. KẾT LUẬN VÀ BÀI HỌC KINH NGHIỆM

## 3.1. Kiến thức, kỹ năng đã đạt được

## 3.2. Bài học kinh nghiệm

## 3.3. Đề xuất cải tiến

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

**Tiếng việt**

1. Trần Phương Nhung, Nguyễn Trung Phú (2019), *Giáo trình Lập trình ứng dụng cơ sở dữ liệu trên Web*, Trường ĐH Công nghiệp Hà Nội.
2. Hoàng Quang Huy (2016), *Giáo trình kiểm thử phần mềm*, Nhà xuất bản Thống kê.

**Tiếng anh**

1. Agrawal, P., Madaan, V., & Kumar, V. (2015). “Fuzzy rule-based medical expert system to identify the disorders of eyes, ENT and liver.”, International Journal of Advanced Intelligence Paradigms, 7(3-4), pp.352-367.
2. Chou, R.,& Wasson, N. (2013). "Blood Tests to Diagnose Fibrosis or Cirrhosis in Patients With Chronic Hepatitis C Virus InfectionA Systematic Review.", *Annals of internal medicine*, 158(11), pp.807-820.
3. …