

**1 Bài 6.1.**

Thực hiện các yêu cầu sau:

- Xây dựng một lớp Hình chữ nhật bằng ngôn ngữ Python với các thuộc tính chiều dài và chiều rộng.
- Tạo một phương thức Perimeter() để tính chu vi của hình chữ nhật và một phương thức Area() để tính diện tích của hình chữ nhật.
- Tạo một phương thức display() hiển thị chiều dài, chiều rộng, chu vi và diện tích của một đối tượng được tạo bằng cách sử dụng khởi tạo trên lớp hình chữ nhật.

**2 Bài 6.2.**

Thực hiện các yêu cầu sau:

- Tạo một lớp Python Person với các thuộc tính: tên và tuổi kiểu dữ liệu chuỗi.
- Tạo một phương thức display() hiển thị tên và tuổi của một đối tượng được tạo thông qua lớp Person.
- Tạo một lớp con Student kế thừa từ lớp Person và có thêm thuộc tính section.
- Tạo một phương thức displayStudent() hiển thị tên, tuổi và phần của một đối tượng được tạo thông qua lớp Student.
- Tạo một đối tượng student thông qua một khởi tạo trên class Student và sau đó kiểm tra phương thức displayStudent.

**3 Bài 6.3.**

Viết chương trình Python thực hiện các yêu cầu sau:

- Tạo một lớp Python có tên BankAccount đại diện cho tài khoản ngân hàng, có các thuộc tính: accountNumber, tên chủ tài khoản, số dư.
- Tạo một hàm tạo với các tham số: accountNumber, name, balance.
- Tạo một phương thức Deposit() quản lý các hành động nạp tiền.
- Tạo một phương thức Withdrawal() quản lý các hành động rút tiền.
- Tạo một phương thức bankFees() để áp dụng phí ngân hàng với tỷ lệ phần trăm là 5% của tài khoản số dư.
- Tạo một phương thức display() để hiển thị chi tiết tài khoản.
- Tạo một đối tượng thuộc lớp BankAccount, sử dụng các phương thức tương ứng.

4

**Bài 6.4.**

Viết chương trình Python thực hiện các yêu cầu sau:

- Định nghĩa một lớp Point gồm các thuộc tính và phương thức xác định một điểm trong mặt phẳng tọa độ.
- Định nghĩa một lớp Circle cho phép tạo một đường tròn  $C(O, r)$  với tâm  $O(a, b)$  và bán kính  $r$  bằng cách sử dụng hàm tạo:
- Định nghĩa một phương thức Area() của lớp để tính diện tích của đường tròn.
- Định nghĩa một phương thức Perimeter() của lớp cho phép bạn tính chu vi của đường tròn.
- Định nghĩa một phương thức testBelongs() của lớp cho phép kiểm tra xem một điểm  $A(x, y)$  có thuộc đường tròn  $C(O, r)$  hay không.

5

**Bài 6.5.**

Viết chương trình Python cho phép nhập, xuất thông tin của phiếu sau:

PHIẾU NHẬP HÀNG			
Mã phiếu:	<i>PH001.</i>	Ngày lập:	<i>1/1/2007</i>
Mã NCC:	<i>NCCI</i>	Tên NCC:	<i>LG-Electronic</i>
Địa chỉ:	<i>Khu công nghiệp Như Quỳnh A</i>		
Tên hàng	Đơn giá	Số lượng	Thành tiền
TiVi	30	2	60
Quạt	1.2	3	3.6
Mobi	5	10	50
Cộng thành tiền			113.6