

ТЕМА: “РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ КРЕСТИКИ-НОЛИКИ”

Выполнил студент группы ИС-32 Хазарджян Давид
Размикович

- Цель учебной практики – разработать мобильное приложения для Android.
- Этапы разработки приложения
 1. Создание макетов для приложения
 2. Разработка приложения
 3. Дальнейшее тестирование функциональности приложения

Используемые инструментальные средства



Знакомства с окнами.



Главное окно





Окно настроек

Настройки

Звук

Сложность

 Легко 

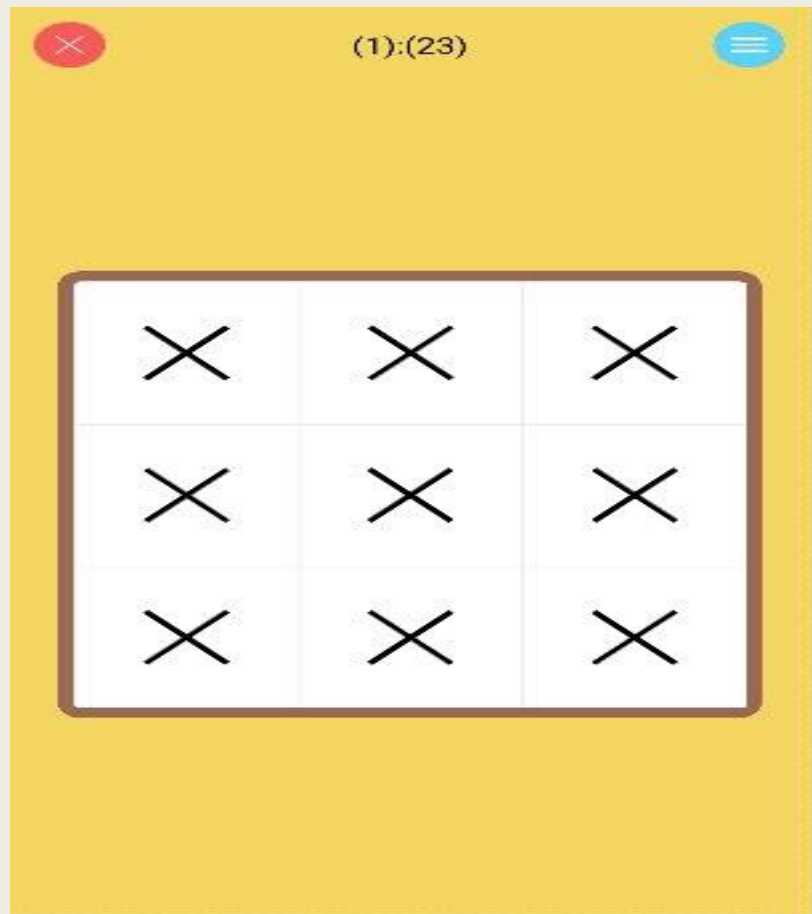
Правила игры

☐ Ряд по вертикали

☐ Ряд по горизонтали

☐ Ряд по диагонали

Игровое окно



Экран победы

