

Die Aufgabe der Gruppe „Dokumentation & Präsentation“ ist es, den Ablauf des Projektes zu dokumentieren. Hierzu befragt die Gruppe jedes Team nach dem derzeitigen Stand mit eventuellem Erfolg bzw. Problemen. Diese werden stichpunktartig notiert und im Nachhinein sachlich zusammengefasst.

27.10.2016

Am 27.10.2017 wurden unterschiedliche Workshops, wie Konzepte der agilen Retrospektive und Java Skript erarbeitet. Ebenfalls wurden Peer Reviews einzelner Gruppen durchgeführt. Alle Gruppen haben sich mittlerweile in die allgemeinen Basics eingearbeitet und mit den jeweiligen Themen angefangen. Die User Journeys/Usability Gruppe haben das User Profil von Stakeholdern und User Scenerious gebildet. Ansätze der Marketing Gruppe wurden ebenfalls erarbeitet, das heißt Recherchen wurden durchgeführt, eine Liste von Marketing Tools und die Struktur der Landing Page wurden erstellt. Das Team Datenstruktur/Logik/Ablauf hat die Gruppe in 3 aufgeteilt mit jeweiligen zu bearbeitenden Themen. Zudem wurden Jsons mit Content gefüllt und der Countdown mit „setIntervall“ umgesetzt und in „Quizdummy“ integriert. Jedoch gab es das Problem, dass Joses sich nicht vom Server aus einbinden lassen und der Datenerhalt über mehrere HTML-Seiten verläuft. Die Grafiker haben Teaser-Texte und Quiz Fragen in die Json Datei eingefügt und haben angefangen Icons zu erstellen. Zudem haben sie Bilder hochgeladen, welche Zugriff für alle gewährleisten und nach neuen Bildern gesucht, da die vorherigen nicht lizensfrei sind. Das überwiegende Problem der unterschiedlichen HTML/CSS Gruppen ist, dass viele abhängig voneinander sind und teilweise ohne die jeweiligen Materialien nicht weiterarbeiten können. Ebenfalls gibt es Probleme, wie in der Highscore-Gruppe, da diese identische Screens mit der Startscreen Gruppe hatten und sich deswegen einigen mussten, welche Gruppe was macht. Die Gruppe Quizübersicht hat die HTML Screens vervollständigt und die Navigation eingefügt, welche von der Navigationsgruppe fertiggestellt wurde. Das Team Animation/Übergänge hat sich für 3 Frameworks entschieden und den Grundriss des Programms erstellt.