



WEBBUTIK BACKEND

Entity Framework For The Win!



MARS 2021

NET20D

Inlämning 2, Marcus Medina

Inlämning 2 – Entity Framework FTW!

Innehåll

Beskrivning av projektet.....	2
Databas	3
Grundmaterial	4
API	5
Administrator access to API.....	6
VG Funktionalitet	7
Inlämningskrav	8
Exempel på UML Diagram	9
Exempel på ER diagram.....	9

Beskrivning av projektet

En kund som säljer begagnade böcker behöver en webbshop. För att snabba upp skapandet av projektet har hon outsourcat projektet i två delar. En back-end och en front-end.

Du ska ta hand om backend-delen. Vad innebär detta då? Det innebär att du ska skapa en databas med Entity Framework Code First och skapa en del sökningar som ska göras i denna, baserat på input från användare från Front-end delen. Front end programmeraren kan inget om databaser och behöver därför specialfunktioner som kommer att anropas via C#.

Vad behövs för projektet ska fungera? Här kommer en beskrivning på projektet.

API:n ska heta **WebbShopAPI**

Databasen ska heta **WebbShop + DittNamn**, exempelvis WebbShopMarcusMedina

Databas

Grund för tabeller och kolumner, fler kolumner läggs till om man vill.

Tabell	Förklaring	Kolumner
Users	Kundtabell	ID Name Password, default: Codic2021 LastLogIn (dateTime) SessionTimer IsActive (default true) IsAdmin (default false)
BookCategory	Kategorier för böckerna	Id Name
Books	Alla böcker, dessa kopplas till kategorin	Id Title Author Price Amount CategoryId
SoldBooks	Kopia från Books men kopplade till kund	Id Title Author CategoryId Price PurchasedDate UserId

Grundmaterial

Vid första programstart ska databasen skapas och följande kunder och böcker ska genereras (Id finns inte med i tabellerna för det får EF fixa automatiskt till oss)

Namn	Password	IsAdmin
Administrator	CodicRulez	True
TestCustomer	Codic2021	False

Name
Horror
Humor
Science Fiction
Romance

Title	Author	Price	Amount	CategoryId
Cabal (Nightbreed)	Clive Barker	250:-	3	Horror
The Shinning	Stephen King	200:-	2	Horror
Doctor Sleep	Stephen King	200:-	1	Horror
I Robot	Isaac Asimov	150:-	4	Science Fiction

Man kan leta upp kategorins ID genom exempelvis såhär: `Categories.FirstOrDefault(c=>c.Name=='Horror')`

När en kund vill köpa en bok måste denne först ha ett konto och vara inloggad. Kunden kan köpa varor (om de är tillgängliga). När köp görs (vi kontrollerar inte betalning just nu) så kommer böckerna att flyttas till `SoldBooks`, dit kopieras all information om boken plus att datum och kundnummer läggs till. Sedan minskas antalet tillgängliga böcker.

API

API ska förse användarna med följande funktioner

Function	Parameter	Returns	Action
Login	Username, password	User Id if success Nothing if fail Set SessionTimer	Loggar in användare
Logout	User Id	Sets SessionTimer to DateTime.Default	
GetCategories		List all categories	
GetCategories	Keyword	List of categories matching keyword	
GetCategory	Category Id	List of books in category	
GetAvailableBooks	Category Id	List of books with amount>0	
GetBook	Book Id	Information about book	
GetBooks	Keyword	List of matching books	
GetAuthors	Keyword	List of matching books	
BuyBook	User Id Book Id	True if book purchase is OK	Check Session Timer Fail om user inte finns Kopierar bokdata till soldbooks, fyller på med datum och användarId
Ping	User Id	"Pong" if customer is online string.empty is customer is offline	Ping för att hålla anslutningen vid liv
Register	Name Password PasswordVerify	True if user is created False is user already exist False is password != verify	Skapar en kund

Vid varje anrop uppdateras den inloggade användarens SessionTimer till DateTime.Now, men om den inte uppdaterats på över 15 minuter kommer användaren att anses som utloggad och då kommer denne inte längre att kunna handla böcker förrän inloggning har gjorts igen.

Administrator access to API

Inloggad administratör (User.IsAdmin==true) får också tillgång till andra funktioner

AdminId är den inloggade admins User Id egentligen

Function	Parameter	Returns	Explanation
AddBook	Admin Id Id Title Author Price Amount	True if success False if fail	Öka book.amount om boken redan finns, annars sätt book.amount till antal som skickades in adminId är den inloggade användarens Id
SetAmount	Admin Id Book Id	Sets amount of available books	
ListUsers	Admin Id	List of users	
FindUser	Admin Id Keyword	List of matching users	
UpdateBook	Admin Id Id Title Author Price	True if success False if fail	
DeleteBook	Admin Id Book Id	True if success False if fail	Minska book.amount, om den blir 0 radera boken
AddCategory	Admin Id Name	True if success False if fail	
AddBookToCategory	Admin Id Book Id Category Id	True if success False if fail	
UpdateCategory	Admin Id CategoryId, Name	True if success False if fail	
DeleteCategory	Admin Id CategoryId	True if success False if fail	Fails om kategorin inte är tom
AddUser	Admin Id Name Password	True if success False if fail	Fails om user redan finns Fails om lösenord är tom

VG Funktionalitet

Function	Parameter	Returns	Explanation
SoldItems	Admin Id	Lists all sold books	
MoneyEarned	Admin Id	How much money was earned by sold books	
BestCustomer	Admin Id	Customer that bought most books	
Promote	Admin Id User Id	True if success False if fail	Fail om user inte finns
Demote	Admin Id User Id	True if success False if fail	Fail om user inte finns
ActivateUser	Admin Id User Id	True if success False if fail	
InactivateUser	Admin Id User Id	True if success False if fail	

Programmet ska inte ha någon meny eller gränssnitt, dock ska man kunna testa flödet från Program.Main(), det räcker gott med bara metodanrop utan inputs från användaren

Exempel 1:

1. Logga in Testuser
2. Fråga efter kategorier
3. Välj kategori Horror
4. Lista böcker i kategorin
5. Välj boken Dr Sleep
6. Hur många finns tillgängliga?
7. Köp bok
8. Kontrollera antal böcker som finns tillgängliga
9. UMLDiagram som visar dina klasser
10. ER Diagram som visar dina tabeller

Exempel 2:

1. Logga in som Admin
2. Skapa kategori
3. Flytta en bok dit

Exempel 3:

1. Logga in som Admin
2. Skapa en användare

Krav för godkänd

1. Clean Code
2. Databasen ska göras med Entity Framework och Linq ska användas för sökningar
3. Mapper för klasser i MVC stil (Database, Models, Helpers etc), API klassen ska ligga i roten
4. Alla metoder implementeras och returnerar det de ska
5. Metoderna får inte orsaka NULL errors (använd try catch)
6. Alla tabeller skapas
7. Grunddata skapas
8. XML kommentarer i API:n
9. UML och ER Diagram

Krav för väl godkänd

1. Att alla krav för godkänd uppfylls
2. XML kommentarer i alla klasser
3. VG funktionalitet implementeras och returnerar det de ska

Disclaimer

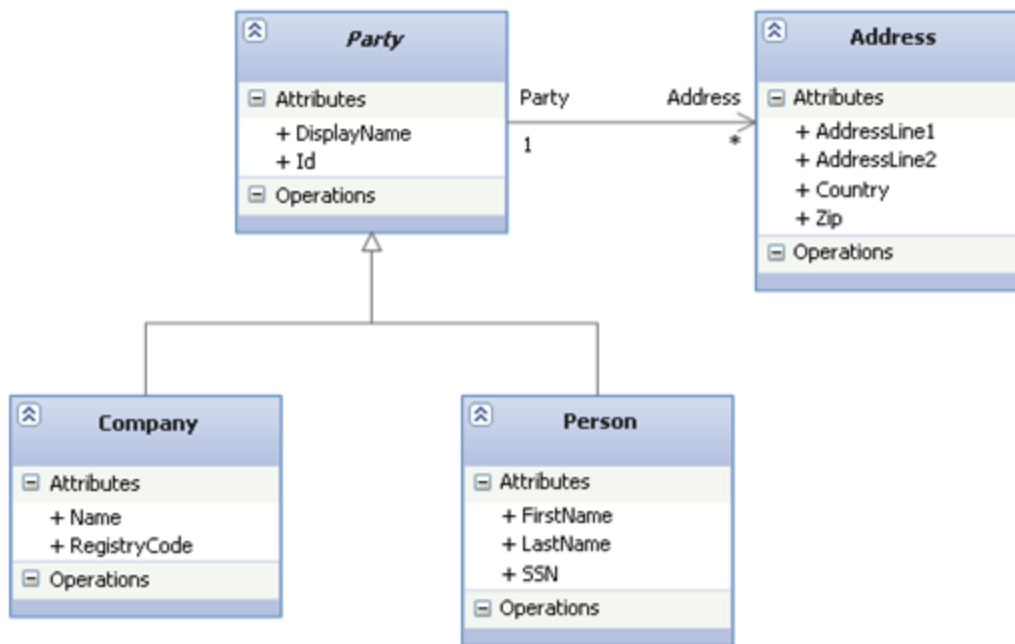
Även om projektet är tänkt att vara realistisk har jag minskat ner funktionaliteten, så att lösenord inte behöver krypteras, sessionsvariabler skippas, kundvagn och betalning hoppas över och böckerna har bara en kategori.

Dessa funktioner kan ni själva bygga in efter inlämning om ni känner att det ger en bra grund för ett riktigt projekt.

Fokus här ligger på en bra databas och Linq sökningar.

Exempel på UML Diagram

(inte relaterat till projektet)



Exempel på ER diagram

(inte relaterat till projektet)

