
TD2

Exercice 1

1. Le Main affiche :

42
42
24
24
24
24

Pour « mereFille » on effectue un transtypage implicite (mettre un object de type Fille dans un object de type Mere), donc ce sont les méthodes de la classe Fille qui sont utilisées.

2. Lorsqu'on est dans Fille on accède à 2 méthodes (meth() de Mere avec le mot clé « super » et meth() de Fille).

Dans Main, on a seulement accès à la méthode meth() de la classe Fille.

3. le Main affiche :

42
42
24
42 → printMeth va appeler la méthode meth() de la classe Mere

42 → ça appelle la méthode meth de la classe Mere (pas de polymorphisme pour les méthodes static)

42 → On appelle printMeth de la classe Mere

Une méthode « static » ne peut pas être sujette à l'héritage, les méthodes static sont évaluées que lors de la compilation

4. le Main affiche :

42
42
24
42
42
42

On accède aux valeurs auxquelles le champ est rattaché en termes de classe.

Exercice 2

1. Voici les erreurs :

```
Exception in thread "main" java.lang.Error: Unresolved compilation problems:
    The method miage() is undefined for the type Mere
    The method miage() is undefined for the type Mere
    The method k() from the type Mere refers to the missing type IOException
```

La méthode `miage()` est non définie dans `Mere`, et pour la méthode `k()` il faut importer la `IOException`

2. On retire (j'ai mis en commentaire) les méthodes `miage()` et `k()` qui sont appelé dans le `main`.

3. Une surcharge consiste à réécrire une méthode avec un nombre d'argument ou un type d'argument différent

Une redéfinition consiste à avoir deux méthodes avec le même nom et les mêmes paramètres, mais l'une des méthodes est dans la classe parente et l'autre dans la classe fille. Cependant, l'on peut changer la visibilité de la méthode tant qu'elle n'est pas « restreinte » par rapport à celle de classe mère et changer le type de retour tant que le type de retour modifié hérite du type de retour de base.

4. `Mere_a` = L'objet `mere` appel sa méthode `a()`
`Fille_a` = `mereFille` contient une instance de fille donc appel `a()` de `Fille`
`Fille_a` = appel de la méthode `a()` de `Fille` car instance de `Fille`
`Fille_a` = `mereFille` contient une instance de fille donc appel `a()` de `Fille` malgré le cast explicite
`Fille_b(Fille)` = `mereFille` contient une instance de fille, appel de la méthode `b()` de `Fille`

`Mere_c = c()` est défini seulement dans `Mère` donc on appel `c()` de la classe `Mère`
`Fille_c(Mere)` = `mereFille` contient une instance de fille donc appel `c(Mère)` de `Fille`
`Fille_c(Mere)` = `mereFille` est de classe `Mere` donc le compilateur appel `c(Mere)` de la classe `Fille`
`Fille_c(Mere)` =
`Fille_c(Fille)` = appel de `c(fille)` de la classe `Fille` par l'instance `fille`

`static Mere_d` = appel de `d()` de la classe `Mere` par l'instance `mere`
`static Mere_d` = appel de `d()` de la classe `Mere` par l'instance `mereFille` car une méthode `static` ne peut pas être appliqué à l'héritage

`Mere_f` = appel de `printf()` de la classe `Mere` par l'instance `mere` par l'instance `mere` et appel `f()` de la classe `mere`
`Mere_f` = appel de `printf()` de la classe `Mere` par l'instance `mereFille` par l'instance `mere` et appel `f()` de la classe `mere`

`Fille_j` = appel `j()` de la classe `Fille` par l'instance `mereFille` car c'est une instance de `Fille` à l'intérieur
`Fille_l` = appel `l()` de la classe `Fille` par l'instance `mereFille` car c'est une instance de `Fille` à l'intérieur
`Fille_m` = appel `m()` de la classe `Fille` par l'instance `mereFille` car c'est une instance de `Fille` à l'intérieur