

Gebruikershandleiding

Research Project: Mixed Reality Ping-Pong

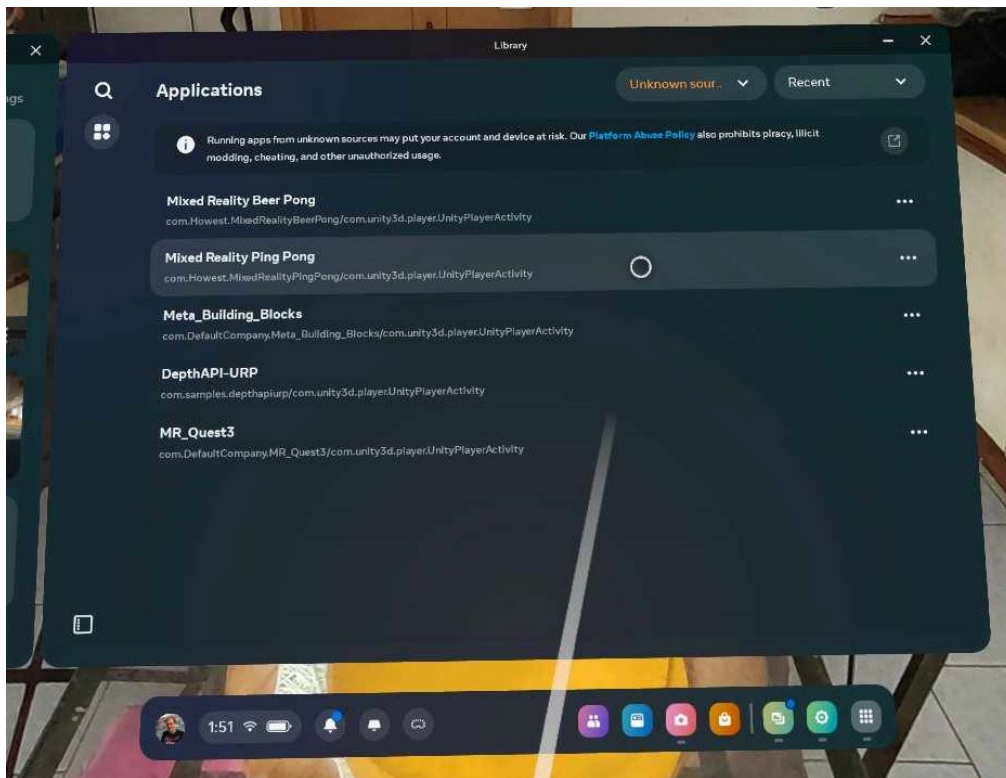
Inhoudstafel

- Inleiding 3
- Starten 3
- Roomscanning 3
- Selecteer een tafel..... 5
- Pingpong..... 6

Inleiding

De Meta Quest3 is een nieuwe mixed reality headset die het toelaat een ruimte te scannen en deze scan toe te passen binnen een applicatie. Op die manier wordt het mogelijk om virtuele objecten te laten interacteren met de echte wereld. Om deze applicatie te ontwikkelen, werden de features die dit allemaal mogelijk maken grondig onderzocht. Deze handleiding geeft en woordje uitleg over hoe je deze applicatie gebruikt.

Starten

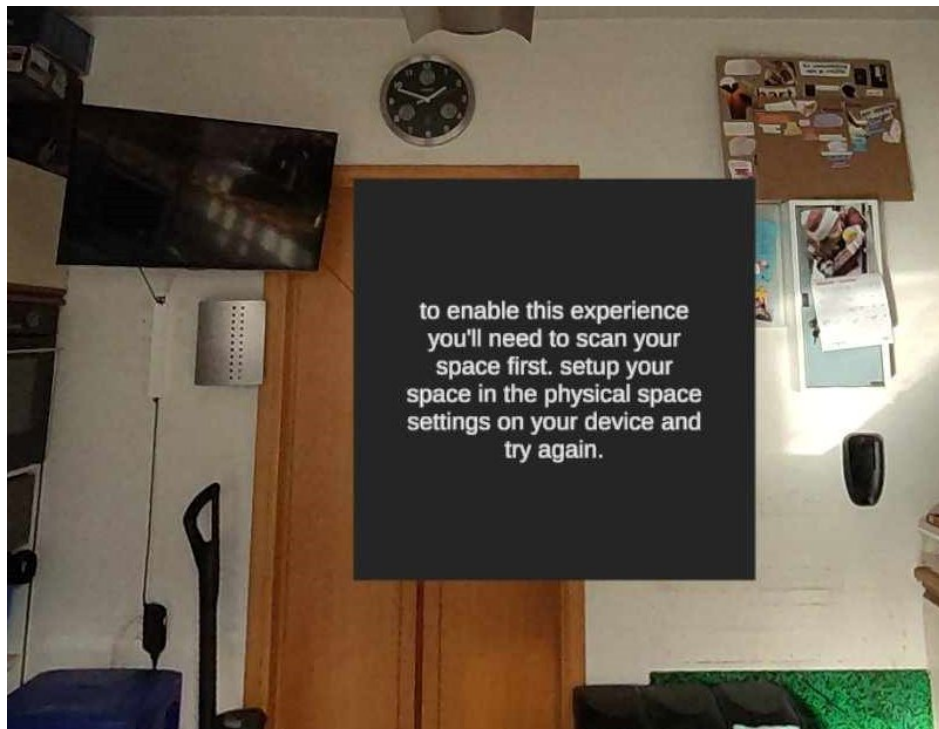


Om de applicatie te starten, navigeer je naar de applicaties van jouw Quest3-device. Zorg ervoor dat rechts bovenaan “Unknown Sources” aangeduid staat. Klik op “Mixed Reality Ping Pong” om de applicatie te starten.

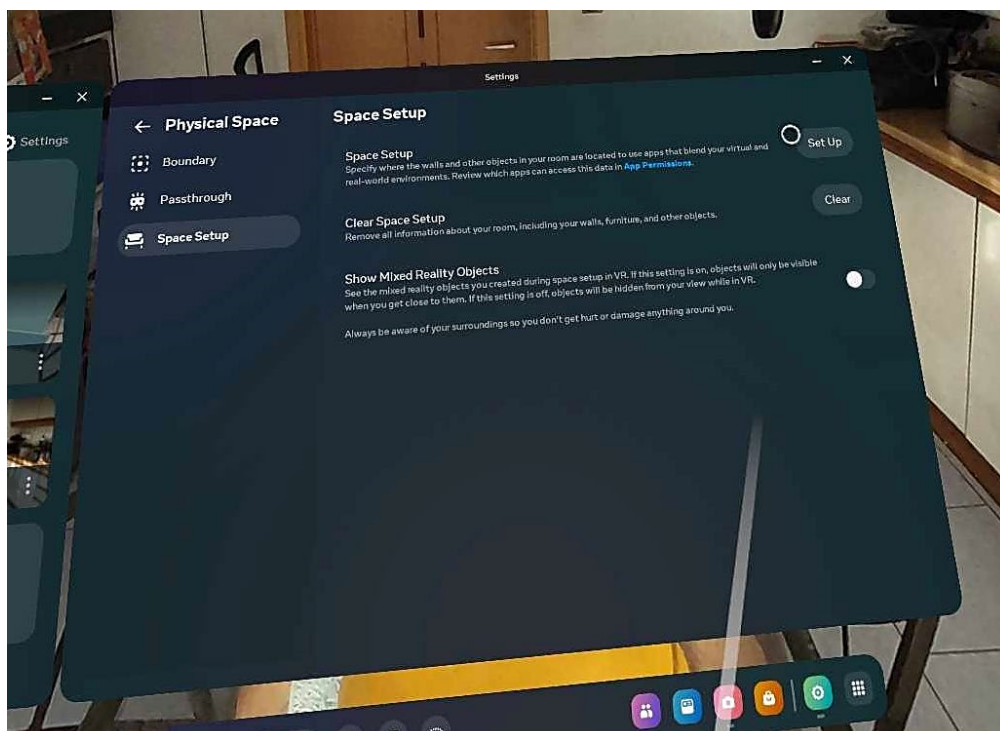
Staat deze applicatie niet in de lijst? Controleer dan eerst of de applicatie correct werd geïnstalleerd. Bekijk hiervoor de installatiehandleiding.

Roomscanning

Deze applicatie maakt gebruik van de roomscanning van de Quest3. Voordat de applicatie gebruikt kan worden, moet er een scan aanwezig zijn in het geheugen van het device. Als de bril geen scan vindt, krijg je de onderstaande melding te zien.



Maak deze scan door op de “Space Setup”-knop te klikken. Deze optie vind je terug in de instellingen van het toestel.



Selecteer een tafel

De eerste stap die je moet uitvoeren eens de applicatie gestart is, is een tafel selecteren. Wijs hiervoor met de linker controller naar de gewenste tafel. Deze tafel wordt gemarkeerd met behulp van een hologram. Zorg er zeker voor dat je een tafel aangeduid hebt tijdens het scannen van de ruimte! Enkel deze objecten worden door de applicatie herkend als tafel.



Druk tijdens het wijzen op de trigger van de linker controller om op de aangeduide plaats een pingpongtafel neer te zetten.

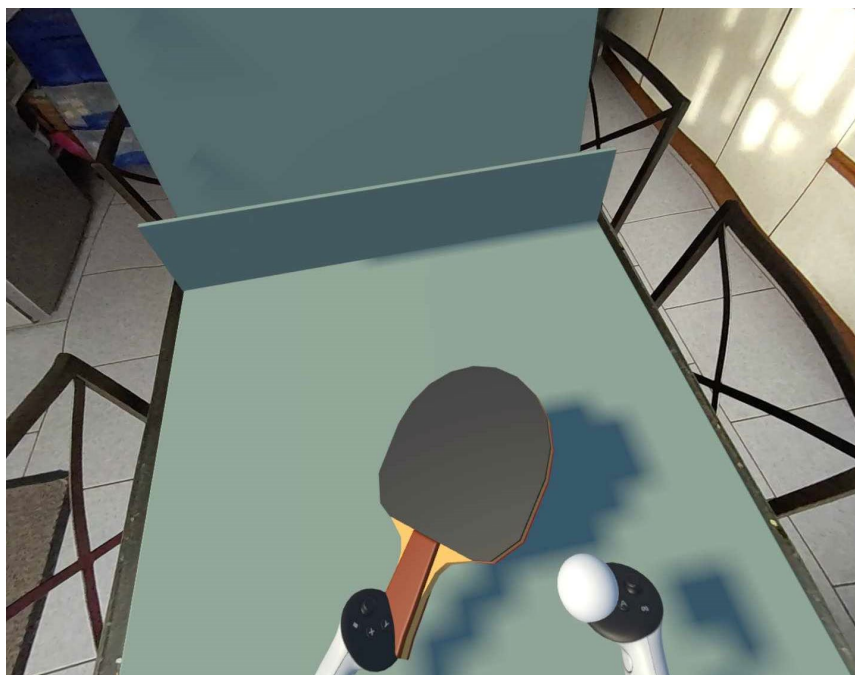




Pingpong

Nu de pingpongtafel geplaatst is, ben je klaar om pingpong te spelen. Neem de bal en de pallet vast door er met de controller over te bewegen en de hieronder aangeduide knop ingedrukt te houden. Dit werkt zowel voor de linker als voor de rechter controller





Virtuele pingpong speel je net zoals echte pingpong. Sla de bal tegen de muur met de bat en probeer de bal zoveel mogelijk terug te slaan.

howest
hogeschool