# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON











Por meio de uma parceria com o SENAI-SP, a Prefeitura de Santana de Parnaíba está disponibilizando um curso focado em Python, com o objetivo de preparar os alunos para o desenvolvimento de programas e aplicações.







### PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



#### Plano de Aula

- **Conteúdo:** Try e Except;
  - Manipulação de Arquivos;
  - Atividades;

#### **Inicio:**

As informações deste conteúdo visam compreender o conteúdo do curso.





# PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



#### Objetivo

Capacitar profissionais para desenvolver aplicações em linguagem Python, por meio de técnicas de programação, seguindo boas práticas, procedimentos e normas.





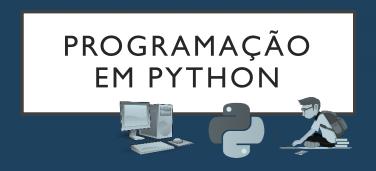


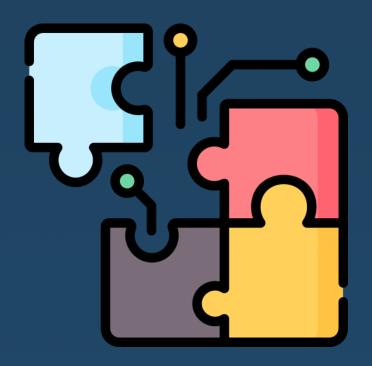
O tratamento de exceções permite lidar com erros de forma controlada, evitando que o programa seja interrompido abruptamente. A estrutura **try** e **except** possibilita capturar e tratar esses erros, permitindo a criação de programas mais robustos e confiáveis.

#### Usando o try e except:

```
try:
    # Código que pode causar um erro
    resultado = 10 / 0
except:
    # Código que trata o erro
    print("Ocorreu um erro durante a operação!")
```





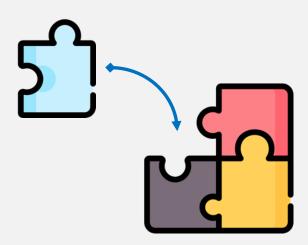


#### **Conceitos Básicos**

#### O que são exceções?

**Exceções:** São erros que ocorrem durante a execução do programa, como divisão por zero, acesso a índice inexistente, conversões inválidas, etc.

Objetivo: Permitir que o programa trate esses erros de maneira apropriada, exibindo mensagens amigáveis ou tomando ações corretivas.









#### Por que utilizar try e except?

**Prevenção de falhas:** Evita que erros não tratados interrompam a execução do programa.

Melhoria da experiência do usuário: Permite fornecer feedback claro sobre o que deu errado.

Manutenção do fluxo de execução: Mesmo ocorrendo um erro, o programa pode continuar a execução ou realizar operações alternativas.

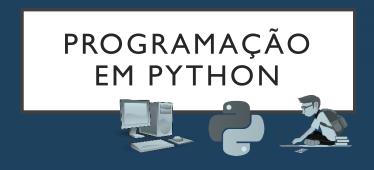
#### Estrutura Básica: try e except

Bloco try: Contém o código que pode gerar uma exceção.

Bloco except: É executado se ocorrer uma exceção no bloco try.

```
try:
    # Código que pode causar um erro
    resultado = 10 / 0
except:
    # Código que trata o erro
    print("Ocorreu um erro durante a operação!")
```







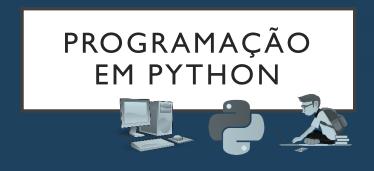
Você pode estruturar o tratamento de exceções de diversas formas, permitindo capturar erros de maneira específica ou genérica. Eis um resumo das possibilidades e sintaxes:

```
try:
    # Bloco de código que pode gerar exceções
except ExceptionType:
    # Bloco para tratar a exceção específica "ExceptionType"
```

```
try:
    # código
except ValueError as ve:
    # Aqui, "ve" contém a exceção lançada.
```

**Exceção Específica:** Você pode indicar uma exceção específica, como ValueError, TypeError, etc.







```
num1 = input("Digite o primeiro número: ")
num2 = input("Digite o segundo número: ")
try:
   num1 = int(num1)
   num2 = int(num2)
    print(f"A soma dos números é: {num1 + num2}")
except:
    print("Digite um número correto!")
```







#### **Uso de Múltiplos Blocos**

Você pode ter vários blocos except para tratar tipos diferentes de exceções:

```
try:
    # código que pode gerar exceções
except ValueError:
    # tratamento específico para ValueError
except TypeError:
    # tratamento específico para TypeError
except Exception as e:
    # captura qualquer outra exceção derivada de Exception
```

#### Ou uso de else e finally

```
try:
    # código sem exceção
except Exception:
    # tratamento de erro
else:
    # executado se não ocorrer nenhuma exceção
finally:
    # sempre executad, mesmo se houver uma exceção
```







### **Tabela com alguns Except**

| Exceção             | Descrição                                                                         |
|---------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| TypeError           | Lançada quando uma operação ou função é aplicada a um objeto de tipo inadequado.  |
| ValueError          | Ocorre quando um valor possui tipo correto, mas é inapropriado para a operação.   |
| KeyError            | Gerada quando uma chave não existe em um dicionário.                              |
| BaseException       | Classe base de todas as exceções.                                                 |
| Exception           | Base para a maioria das exceções comuns; é o tipo que normalmente você captura.   |
| ArithmeticError     | Classe base para erros aritméticos, como divisão por zero ou overflow.            |
| ZeroDivisionError   | Ocorre quando há tentativa de divisão por zero.                                   |
| FileNotFoundError   | Erro gerado ao tentar acessar um arquivo ou diretório inexistente.                |
| RuntimeError        | Erro genérico que não se encaixa em outras categorias.                            |
| NotImplementedError | Usada para sinalizar que uma funcionalidade ou método ainda não foi implementado. |
| SyntaxError         | Indica erros de sintaxe no código.                                                |
| IndentationError    | Subtipo de SyntaxError; ocorre quando há problemas na indentação.                 |



### **EXERCÍCIOS**

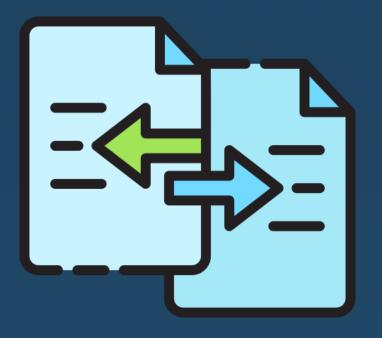
Aplique Try e Except nas atividades realizadas em sala de aula:

- Calculadora
- Cálculo de IMC
- Conversor de temperatura
- Conversor de moeda
- Tabuada









### Usando a Função Built-in open()

A função open() é a maneira básica de abrir arquivos em Python.

Ela retorna um objeto que representa o arquivo e permite realizar operações como leitura, escrita e anexação de dados.

```
arquivo = open("caminho_do_arquivo.txt", "modo")
```

"caminho\_do\_arquivo.txt": Indica o caminho e o nome do arquivo a ser aberto.

"modo": Especifica a forma como o arquivo será manipulado:

"r" : Modo leitura (padrão). Gera erro se o arquivo não existir.

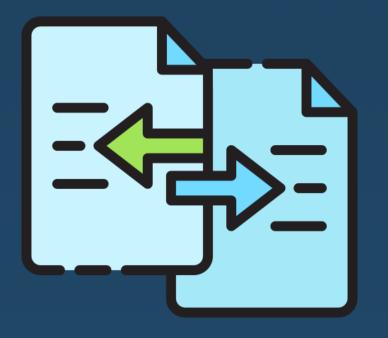
"w" : Modo escrita. Cria um novo arquivo ou sobrescreve o existente.

"a" : Modo anexação. Adiciona dados ao final do arquivo existente.

"r+" : Modo leitura e escrita. O arquivo deve existir.





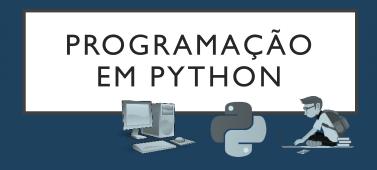


### Usando a Função Built-in open()

A sintaxe geral da função open() é:

```
arquivo = open("caminho_do_arquivo.txt", "modo")
# Podendo ser:
arquivo = open("caminho_do_arquivo.txt", "r")
# ou
arquivo = open("caminho_do_arquivo.txt", "w")
# ou
arquivo = open("caminho_do_arquivo.txt", "a")
```







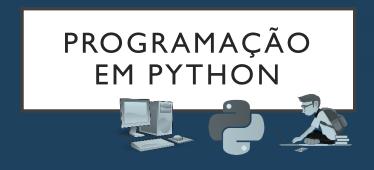
#### **Contexto:**

Vamos desenvolver um programa que solicitará ao usuário a inserção de dados para o cadastro de pessoas (**nome** e **e-mail**). Esses dados serão armazenados em um arquivo de texto, denominado "pessoa.txt".

A cada execução do programa, um novo registro será adicionado ao arquivo. Caso o arquivo não exista, ele será criado automaticamente.

O arquivo de texto será criado ao lado do script Python.





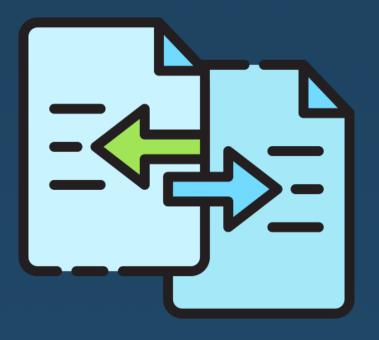


```
nome = input("Digite o nome: ")
email = input("Digite o e-mail: ")
arquivo = open("pessoa.txt", "a")
arquivo.write(nome + " | " + email + "\n")
arquivo.close()
```

- arquivo = open("pessoa.txt", "a") abre o arquivo "pessoa.txt" no modo de anexação ("a"), o que significa que os novos dados serão adicionados ao final do arquivo. Se o arquivo não existir, ele será criado automaticamente.
- arquivo.write(nome + " | " + email + "\n") escreve no arquivo uma linha contendo o nome e o e-mail separados pelo caractere " | ", finalizando com uma quebra de linha para que cada novo registro comece em uma linha separada.
- arquivo.close() fecha o arquivo, garantindo que todos os dados escritos sejam salvos e liberando os recursos utilizados durante a operação.







#### Observação:

Esquecimento de fechar o arquivo utilizando o método close() pode causar os seguintes problemas:

**Perda de dados:** Os dados podem ficar retidos no buffer e não serem gravados de forma definitiva no arquivo.

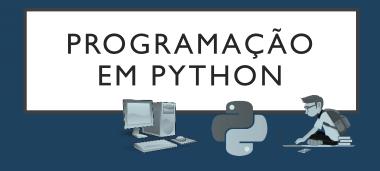
Uso desnecessário de recursos: O arquivo permanece aberto, consumindo recursos do sistema que poderiam ser liberados.

Acesso restrito: Outros programas ou mesmo novas operações dentro do seu programa podem ter dificuldade em acessar ou modificar o arquivo, pois ele pode permanecer bloqueado.

**Possível corrupção do arquivo:** Em casos extremos, se o programa for encerrado abruptamente, o arquivo pode ficar com informações incompletas ou corrompidas.

Para melhorar nosso script, vamos utilizar um comando reservado no Python que é with.







```
nome = input("Digite o nome: ")
email = input("Digite o e-mail: ")
with open("pessoa.txt", "a") as arquivo:
    arquivo.write(nome + " | " + email + "\n")
```

O comando with simplifica o gerenciamento de arquivos ao criar um "contexto" para as operações com o arquivo. Quando o bloco do with termina, o arquivo é fechado automaticamente, mesmo que ocorram erros durante a execução. Reduz a quantidade de código e a possibilidade de erros relacionados ao gerenciamento de recursos.

```
CURIOSIDADE
```

```
import keyword
print(keyword.kwlist)
```

Para saber palavras reservadas da linguagem Python.



### **EXERCÍCIOS**

- I Aplique manipulação de arquivos nas atividades realizadas em sala de aula, armazenando os dados trabalhados:
- Sistema de Avaliação de Desempenho Escolar
- Monitoramento de Saúde com Cálculo de IMC
- 2 Desenvolva um programa que solicite ao usuário os dados de um produto (nome, valor e quantidade) e armazene-os em um arquivo de texto chamado "produtos.txt".





#### REFERÊNCIAS

ALVES, William Pereira. Lógica de programação de computadores. São Paulo: Érica, 2012.

ASCENCIO, Ana F. G.; CAMPOS, Edilene A. V. Fundamentos da programação de computadores. 3. ed. São Paulo: Pearson, 2012.

FARRELL, Joyce. Lógica e design de programação. São Paulo: Cengage Learning, 2010.

MANZANO, J. A. N. G.; OLIVEIRA, J. F. Algoritmos: Lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 27. ed. rev. São Paulo: Érica, 2014.

MEDINA, Marco; FERTIG, Cristina. Algoritmos e programação. Teoria e prática. São Paulo: Novatec, 2005.

PEREIRA, Silvio do Lago. Algoritmos e lógica de programação em C: Uma abordagem didática. São Paulo: Érica, 2010.

### Importante:

Os conteúdos disponibilizados são específicos para este curso/turma, a divulgação ou reprodução do material para outras pessoas/organização não é autorizada.





