





Plano de Ensino

Curso	Semestre/Ano				
Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas					2o Semestre/2024
Disciplina					Sigla
Programação Orientada a Objetos					ILP007
Carga Horária Semanal	Carga Teórica	Carga Prática		Carga H	orária Semestral
4	2		2		80

Professor

FLAVIO VIOTTI

Ementa

Conceitos e evolução da tecnologia de orientação a objetos. Limitações e diferenças entre o paradigma da programação estruturada em relação à orientação a objetos. Conceito de objeto, classe, métodos, atributos, herança, polimorfismo, agregação, associação, dependência, encapsulamento, mensagem e suas respectivas notações na linguagem padrão de representação da orientação a objetos. Implementação de algoritmos orientado a objetos utilizando linguagens de programação. Aplicação e uso das estruturas fundamentais da orientação a objetos.

Objetivo

Implementar de softwares com o uso de uma linguagem de programação orientada a objetos.

Metodologia

Aulas práticA

Critérios de Avaliação

Fórmula : MAX(MAX(N1+N2, N1+N3), N2+N3)/2

Legendas :

Avaliação N1 - - Avaliação N1 Avaliação N2 - - Avaliação N2

Avaliação N3 - Avaliação N3 - Entrega de Trabalhos

Plano de Aula

- 1 Apresentação da disciplina, Introdução a Java, estudo do embiente Netbeans, nomeclatura Java -> Apresentação da disciplina, Introdução a Java, estudo do embiente Netbeans, nomeclatura Java
- 2 Orientação a Objetos, classes, propriedades, métodos construtores, getters e setters, -> Orientação a Objetos, classes, propriedades, métodos construtores, getters e setters,
- 3 Relacionamento entre classes: agregação, composição e herança -> Relacionamento entre classes: agregação, composição e herança
- 4 Relacionamento entre classes: agregação, composição e herança -> Relacionamento entre classes: agregação, composição e herança
- 5 Uso de Collections e Arrays -> Uso de Collections e Arrays
- 6 Uso de Collections e Arrays -> Uso de Collections e Arrays
- 7 Tratamento de Exceções Try catch -> Tratamento de Exceções Try catch
- 8 Tratamento de Exceções Try catch -> Tratamento de Exceções Try catch
- 9 Exercícios para Revisão da matéria -> Exercícios para Revisão da matéria
- 10 Avaliação N1 -> Avaliação N1
- 11 Vista de prova. Introdução do JavaFX. Uso do scene builder -> Vista de prova. Introdução do JavaFX. Uso do scene builder
- 12 Reposição Exercícios -> Reposição Exercícios
- 13 Componentes de tela: RadioButton, CheckBox, ListBox, Carga de vários formulários -> Componentes de tela: RadioButton, CheckBox, ListBox, Carga de vários formulários
- 14 Componentes de tela: RadioButton, CheckBox, ListBox, Carga de vários formulários -> Componentes de tela: RadioButton, CheckBox, ListBox, Carga de vários formulários
- 15 Componentes de tela: RadioButton, CheckBox, ListBox, Carga de vários formulários -> Componentes de tela: RadioButton, CheckBox, ListBox, Carga de vários formulários

Responsavel pela Disciplina	Coordenador pelo Curso		
FLAVIO VIOTTI	CÉSAR TORRES FERNANDES		
11	11		







Plano de Ensino

- 16 Acessos a dados via DAO -> Acessos a dados via DAO
- 17 Acessos a dados via DAO -> Acessos a dados via DAO
- 18 Avaliação N2 -> Avaliação N2
- 19 Avaliação N3 -> Avaliação N3
- 20 Fechamento do Semestre -> Fechamento do Semestre

Bibliografia Basica

GONCALVES, Edson. Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets, JavaServer Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e Ajax. Ciencia Moderna 2007

Ciencia Moderna. 2007 SANTOS, Rafael. Introdução à Programação Orientada a Objetos usando Java. Campus. 2003. SERSON, R. R. Programação orientada a objetos com Java 6 - Curso universitário. Brasport, 2008. Bibliografia Complementar DEITEL, P., HARVEY, D., JAVA: Como programar - São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2017 BARNES, D. J., KOLLING, M., Programação Orientada a Objetos com Java, 4º Edição - São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2009 HORSTMANN, C. S., CORNELL, G., Core JAVA 2 Volume I - Fundamentos, São Paulo: Pearson Makron Books, 2003 Bibliografia Referencia

Responsavel pela Disciplina	Coordenador pelo Curso
FLAVIO VIOTTI	CÉSAR TORRES FERNANDES
1.1	11