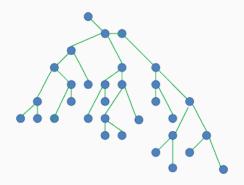
## Matemática Discreta

Clase 23: Introducción a árboles

Federico Olmedo y Alejandro Hevia Departamento de Ciencias de la Computación Universidad de Chile

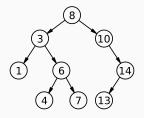
## Árboles

Los árboles son una clase particular de grafos que aparecen muy usualmente en computación.



# Aplicación: Árboles de búsqueda binaria

Se utilizan para construir algoritmos de búsqueda eficientes.



## Aplicación: Códigos de Huffman

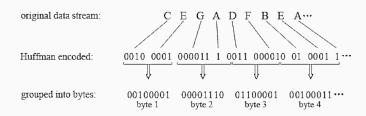
### Se utilizan para construir codificaciones de datos binarias eficientes

#### FIGURE 27-3

Huffman encoding. The encoding table assigns each of the seven letters used in this example a variable length binary code, based on its probability of occurrence. The original data stream composed of these 7 characters is translated by this table into the Huffman encoded data. Since each of the Huffman codes is a different length, the binary data need to be regrouped into standard 8 bit bytes for storage and transmission.

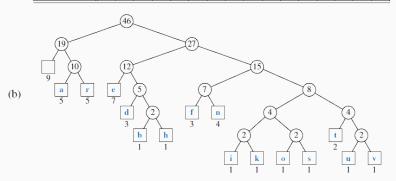
#### Example Encoding Table

	-	-
tter	probability	Huffman code
Α	.154	1
В	.110	01
C	.072	0010
D	.063	0011
E	.059	0001
F	.015	000010
G	.011	000011



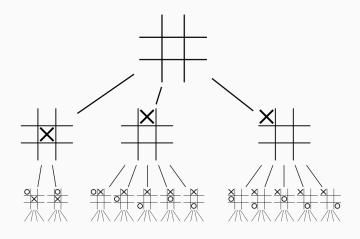
## Aplicación: Códigos de Huffman

(a) Character | a b d e f h i k n o r s t u v Frequency | 9 | 5 | 1 | 3 | 7 | 3 | 1 | 1 | 1 | 4 | 1 | 5 | 1 | 2 | 1 | 1



# Aplicación: Estrategias de juegos

Se utilizan para representar estrategias de juegos

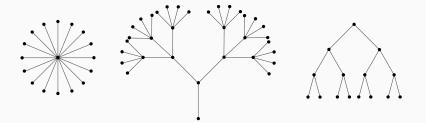


### Definición de árbol

### Definición

Un grafo no-dirigido se llama árbol si es conexo y no contiene ciclos simples.  $^{1}$ 

### **Ejemplos**



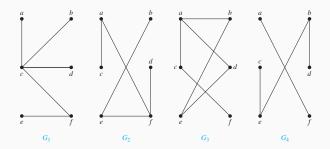
<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Un ciclo es simple sii no contiene aristas repetidas.

### Definición de árbol

### **Definición**

Un grafo no-dirigido se llama árbol si es conexo y no contiene ciclos  $\mathsf{simples}.^1$ 

Ejercicio: ¿Cuáles de los siguientes grafos son árboles?



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Un ciclo es simple sii no contiene aristas repetidas.

### **Observaciones**

**Pregunta:** ¿Por qué la definición de árboles prohibe la presencia de ciclos simples y no la de cualquier ciclo?

#### Observación

 Todo árbol debe ser necesariamente un grafo simple (es decir, sin lazos ni aristas paralelas)

#### **Teorema**

Sea G = (V, E) un grafo no-dirigido. Las siguientes propiedades son equivalentes:

- 1. G es un árbol;
- 2. G contiene un único camino simple entre cada par de nodos distintos;
- 3. *G* es conexo y |E| = |V| 1;

#### Demostración

Vamos a demostrar la equivalencia entre 1 y 2, y dejamos como ejercicio el resto de la prueba.

- 1. G es un árbol;
- 2. *G* contiene un único camino simple entre cada par de nodos distintos;

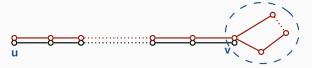
#### Demostración

 $1. \Rightarrow 2.$  Sean u y v dos vertices distintos de G. Como G es un árbol, es conexo y por lo tanto existe un camino simple que conecta u con v. Para probar que dicho camino simple es único, procedemos por reducción al absurdo. Supongamos que hay dos caminos simples  $C_1$  y  $C_2$  entre u y v. Usando dichos caminos vamos a construir un circuito simple en G. La existencia de dicho circuito da la contradicción ya que por hipótesis G es un árbol y no por tanto no contiene circuitos simples.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Ver ejercicio clase 20, dispositiva 14.

Como  $C_1$  y  $C_2$  son caminos (simples) distintos entre u y v deben eventualmente divergir.

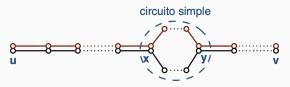
 Si divergen cuando uno de ellos ya se acabó, como muestra la figura circuito simple



entonces el resto del otro camino es un circuito simple, desde  $\nu$  hasta  $\nu$  (¿por qué?).

Como  $C_1$  y  $C_2$  son caminos (simples) distintos entre u y v deben eventualmente divergir.

 Si divergen antes de que alguno termine, los caminos tienen a siguiente forma



donde x es el primer vértice donde divergen e y es el primer vértice donde se reencuentran. En este caso, concatenar los fragmentos de los dos caminos que van de x a y genera un circuito simple (¿por qué?).

- 1. G es un árbol;
- 2. G contiene un único camino simple entre cada par de nodos distintos;

#### Demostración

 $2. \Rightarrow 1.$  Tenemos que probar que G es conexo y no contiene ciclos simples.

- Que G es conexo es inmediato de la hipótesis.
- Para probar que G no contiene ciclos simples procedemos por reducción al absurdo. Supongamos que G contiene un ciclo simple. El ciclo debe contener al menos dos vértices; llamemoles u y v. A partir del ciclo pueden formarse dos caminos simples entre u y v, lo que contradice la hipótesis.

**Ejercicio\*:** Sea G un grafo no dirigido. Probar que G es un árbol si y sólo si G es conexo, pero sacarle cualquier arista lo vuelve disconexo.

**Ayuda:** Para la prueba puede usar cualquiera de las caracterizaciones ya vistas de árbol:

- 1. *G* es conexo sin ciclos simples;
- 2. G contiene un único camino simple entre cada par de nodos distintos;
- 3. *G* es conexo y |E| = |V| 1;

Sea T un árbol y v un nodo del árbol. La excentricidad de v es el largo del mayor camino simple en T que empieza en v. El nodo v es un centro de T si no existe v' con menor excentricidad que v.

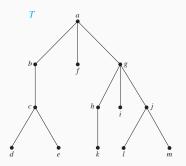
**Ejercicio:** Demuestre que un árbol tiene un centro, o dos que son adyacentes.

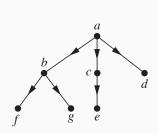
### Árboles con raíz

En muchas aplicaciones es necesario distinguir un nodo particular de un árbol, que es designado como la raíz del árbol.

A los árboles con raíz a veces los hacemos dirigidos, haciendo que los arcos se "alejen" de la raíz.

## **Ejemplo**





## Árboles con raíz

Sea T un árbol con raíz v.

- El padre de un nodo u con  $u \neq v$ , es el nodo u' tal que existe un arco dirigido desde u' a u en T. También decimos que u es un hijo de u'.
- Dos nodos son hermanos si tienen el mismo padre.
- Los ancestros de u son todos los nodos u' ≠ u en el camino desde u
  hasta v. Los descendientes de u son todos los vértices que tienen a u
  como ancestro.
- Una hoja es un nodo sin hijos. Los nodos que no son hojas se llaman internos.
- La altura de T es el máximo largo de los caminos simples que parten de la raíz v de T.

### Árboles m-arios

A veces estamos interesados en árboles donde el número de hijos es limitado:

#### **Definición**

Un árbol con raíz es m-ario,  $m \ge 1$ , si cada nodo interno tiene a lo más m hijos. Decimos que el árbol m-ario es completo si cada nodo interno tiene exactamente m hijos.

Ejemplo: El siguiente es un árbol binario completo.

## Propiedades de los árboles m-arios

### **Teorema**

- Si T es un árbol m-ario de altura h, entonces tiene a los sumo m<sup>h</sup> hojas
- Si T es un árbol m-ario completo de i nodos internos, entonces tiene  $m \cdot i + 1$  nodos en total

**Ejercicio\*:** Sea G un grafo no dirigido. Probar que G es un árbol si y sólo si G es conexo, pero sacarle cualquier arista lo vuelve disconexo.

**Ayuda:** Para la prueba puede usar cualquiera de las caracterizaciones ya vistas de árbol:

- 1. *G* es conexo sin ciclos simples;
- 2. G contiene un único camino simple entre cada par de nodos distintos;
- 3. *G* es conexo y |E| = |V| 1;

 $\implies$  Asumiendo que G=(V,E) es un árbol tengo que probar que G es conexo, pero quitarle cualquier arista lo desconecta.

- Que G es conexo sigue de que G es un árbol
- Para probar que quitarle cualquier arista lo desconecta, procedemos por reducción al absurdo. Supongamos que G contiene una arista e tal que al removerla obtenemos un grafo G' = (V, E \ {e}) conexo. Es claro que G' no contiene ciclos simples (pues G no contiene ciclos simples), y por lo tanto es un árbol. Luego, usando la caracterización 3 de árboles en G y G' respectivamente obtenemos que

$$|E| = |V| - 1$$
 y  $|E| - 1 = |V| - 1$ 

lo que es absurdo.

 $\Leftarrow$  Asumiendo que G = (V, E) es conexo pero quitarle cualquier arista lo desconecta, tengo que probar que G es un árbol.

- Que *G* es conexo es hipótesis
- Para probar que G no contiene ciclos simples procedemos por reducción al absurdo. Supongamos que G contiene un ciclo simple C. Luego puedo quitar una arista cualquiera de C y el grafo resultante va a seguir siendo conexo (absurdo!), ya que cualquiera par de vértices que estaban conectados utlizando dicha arista, pueden reemplazar dicha arista por el resto del ciclo.