

Proyecto #1

David Caro - 202222073

Alejandro Abril - 202224328

Gabriel Martinez - 202214559

¿Cómo correr la aplicación?

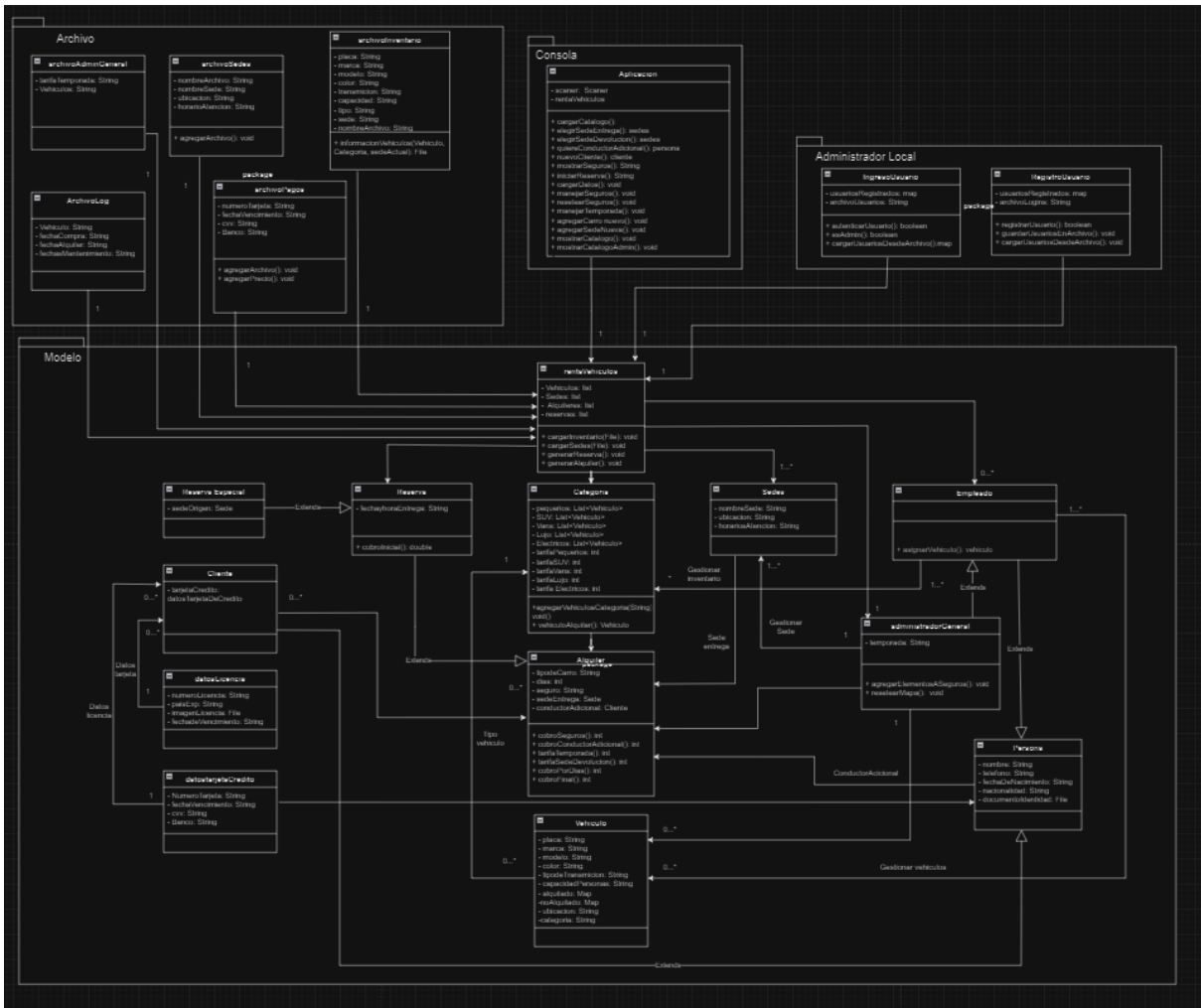
Para poder correr la aplicación deben correr la clase Aplicación del paquete consola, en ese momento el programa les dira si ya están registrados, si seleccionan que sí pueden ingresar como cliente con el usuario: d.carol, y la contraseña: banana, y como administrador con el usuario: administrador, y la contraseña: admin12345:A, en caso de que seleccionen no, pueden crear un nuevo usuario y contraseña, una vez les diga registro exitoso, paran la ejecución de la aplicación con el cuadrado rojo, y ahora si ingresan con su nuevo usuario. De igual forma, cuando se crea un nuevo usuario queda registrado en la carpeta data en el archivo logins, por lo que allí se pueden verificar los usuarios existentes con sus respectivas contraseñas, también tenemos logins propios de administrador y empleados, para ellos a la hora de hacer un nuevo login ya sea de empleado o de administrador se debe poner al final en la contraseña un :A para administrador y un :E para empleado, sabemos que no es la manera más eficiente para hacerlo y que puede generar errores si un usuario pone :E o :A, pero fue la forma para identificar a los empleados y administradores que se nos ocurrió, esta podría mejorar si en el ARCHIVO se escribiera un ;A y se revisará para cada login si el size es mayor, la longitud y posteriormente ver si termina en A o en E pero debido al tiempo no lo logramos hacer.

¿Cómo funciona la aplicación?

Como ya vimos podemos ingresar al sistema como cliente, empleado, o administrador. Para entrar como cliente creamos el usuario y contraseña normal, para ingresar como administrador creamos el usuario normal y la contraseña debe terminar en :A, lo mismo con empleado pero al contraseña debe terminar en :E, si no quieren crear usuario se van al archivo logins y utilizan los usuarios existentes, posteriormente ingresamos al sistema y podemos realizar las respectivas acciones de administrador, empleado o cliente. Al ingresar como cliente podemos realizar una reserva o un alquiler, cabe recalcar que con los datos de prueba que hicimos, existen 5 tipos de carros: PEQUENO, SUV, VAN, LUJO y ELECTRICO, y las sedes de la empresa que creamos se encuentran en el archivo sedes, que pueden ser modificadas por el administrador general, por ejemplo: COLINA, PRADO, AGUAS, etc. Al realizar una reserva o alquiler se nos pide que llenemos todos los datos, entonces cuando nos piden el tipo de carro deben poner cualquiera de los tipos de carros en mayúscula, y lo mismo con la sede de entrega y devuelta, sabemos que no es lo más óptimo para la interacción con el usuario pero en el momento no caímos en cuenta, lo mismo cuando pregunta si tiene un conductor adicional, en caso de que si debe responder Si, y si no debe responder No, cuando pide los seguros cometimos otro error y es que no se muestran en pantalla los seguros disponibles, pero se debe poner un número entre 1 y 5 que es los seguros que están en el sistema por defecto y que afectan el precio total de la reserva y el alquiler, después de rellenar todos los datos, el sistema nos mostrará el precio y la información de la reserva o alquiler. En la carpeta data hay una gran cantidad de archivos en donde se guarda toda la información, en historial Alquiler se guardan todos los alquileres

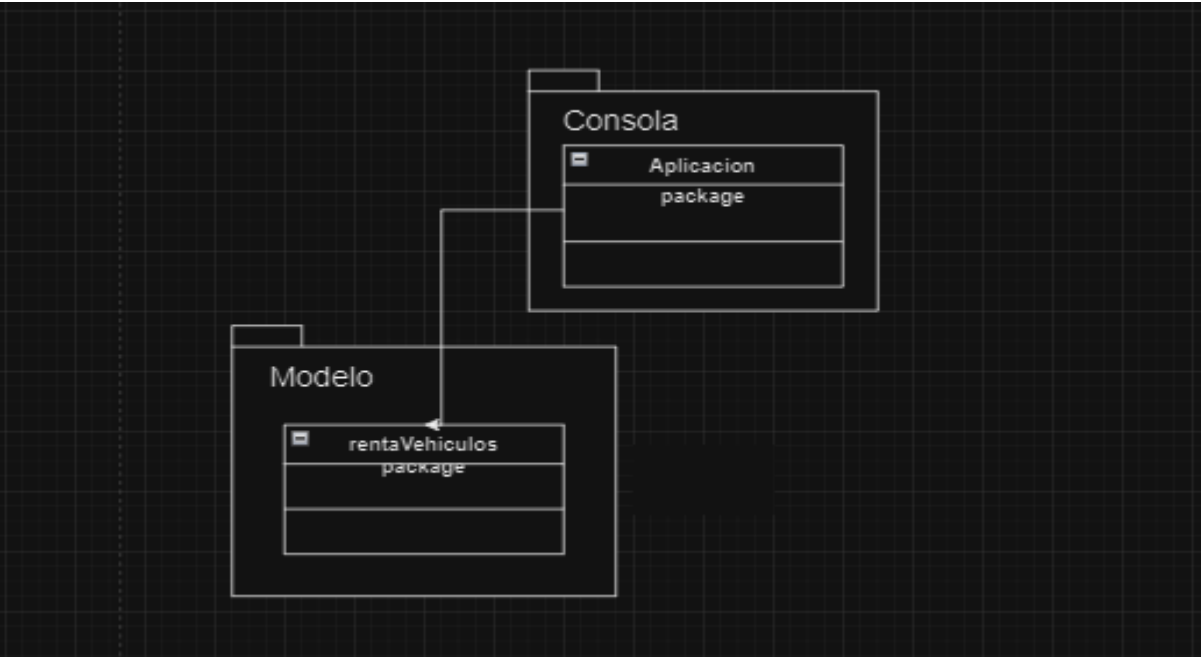
realizados, igual con historial Reserva, en pagos se guardan las tarjetas de crédito registradas con el valor que deben pagar, en log se guardan los clientes con el vehículo que reservaron, en sedes el administrador general puede añadir o quitar sedes, y inventario fluctúa dependiendo de los vehiculos que estan disponibles o los que el administrador agrega, si el cliente reserva un tipo de carro que fue ya está agotado y que por ende no está en el inventario, entonces saldrá un mensaje diciendo que ese carro no se encuentra disponible, todo eso se puede hacer a través de la aplicación cuando se ingresa como cliente, administrador o empleado y todo queda registrado en esos archivos de la carpeta data. El empleado maneja los seguros, asignar alquiler es parte del empleado, pero nosotros suponemos que es más fácil que se le asigne el vehículo a la hora de hacer todo el proceso de alquiler. De igual forma el administrador puede agregar un nuevo seguro con su respectivo precio, aunque esa funcionalidad no funciona muy bien, y también puede agregar una sede nueva o un carro nuevo, de preferencia que sigan el formato de los carros y las sedes existentes y en el caso de los carros el tipo de carro debe ser uno de los 5 tipos existentes con mayúscula, cuando se entra al sistema como empleado se supone que puede manejar los seguros pero esa funcionalidad tampoco funciona bien.

UML:

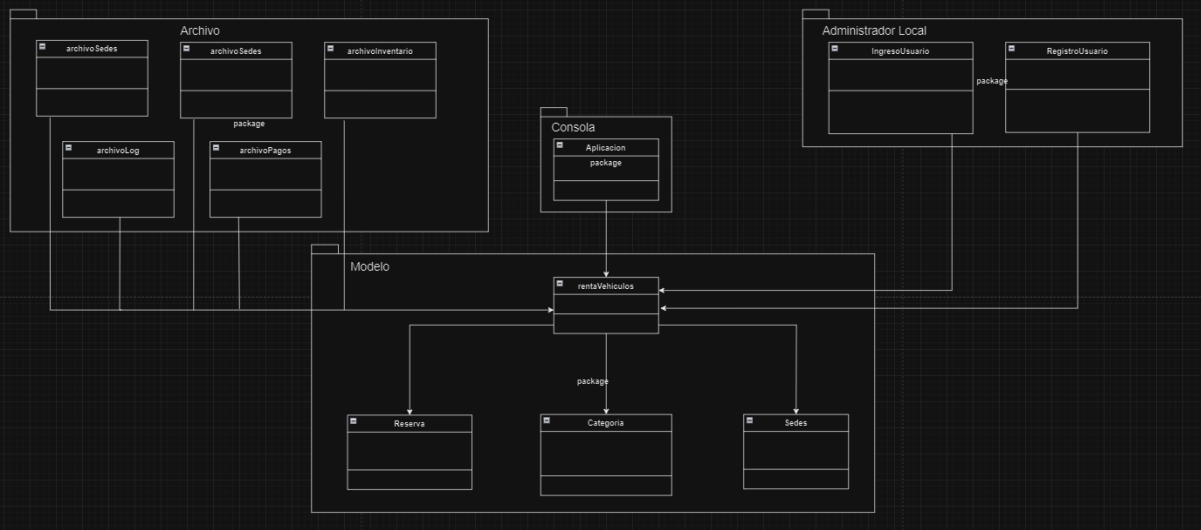


Descomposición de procesos:

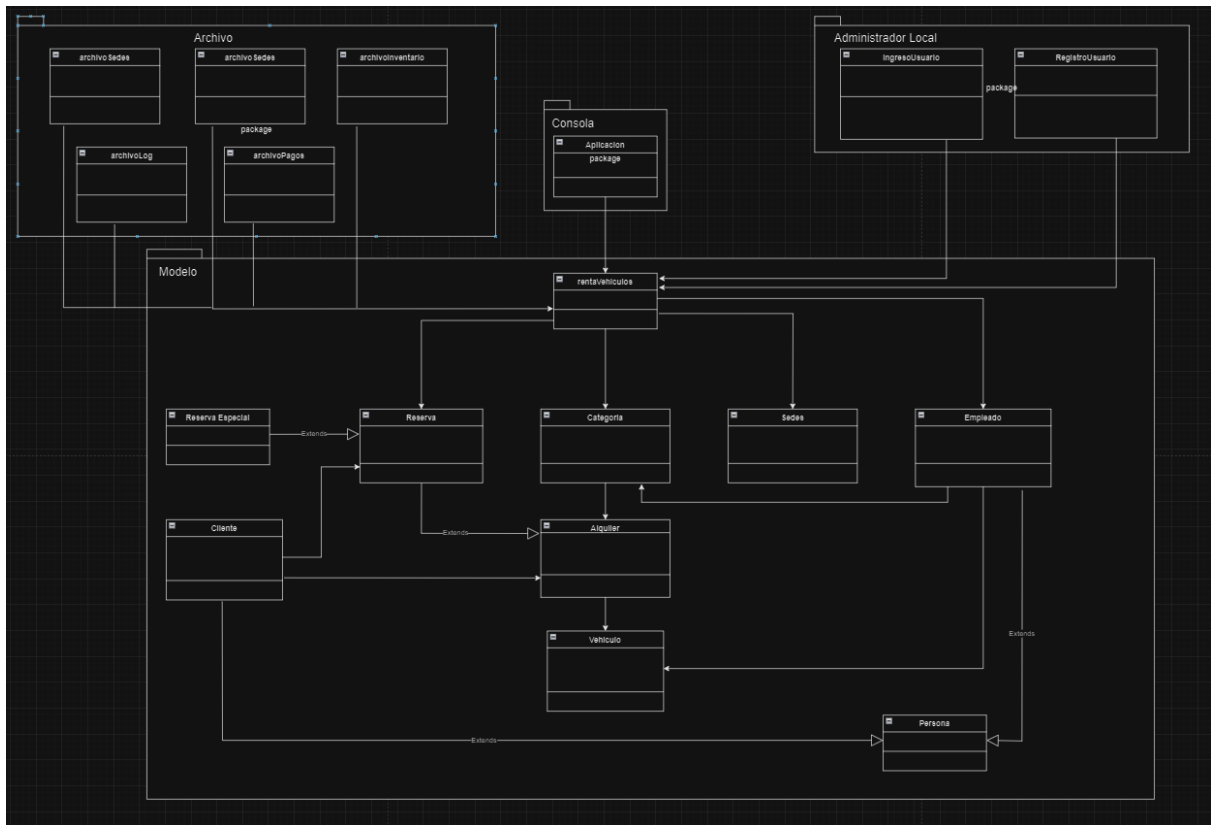
1. Paso 1



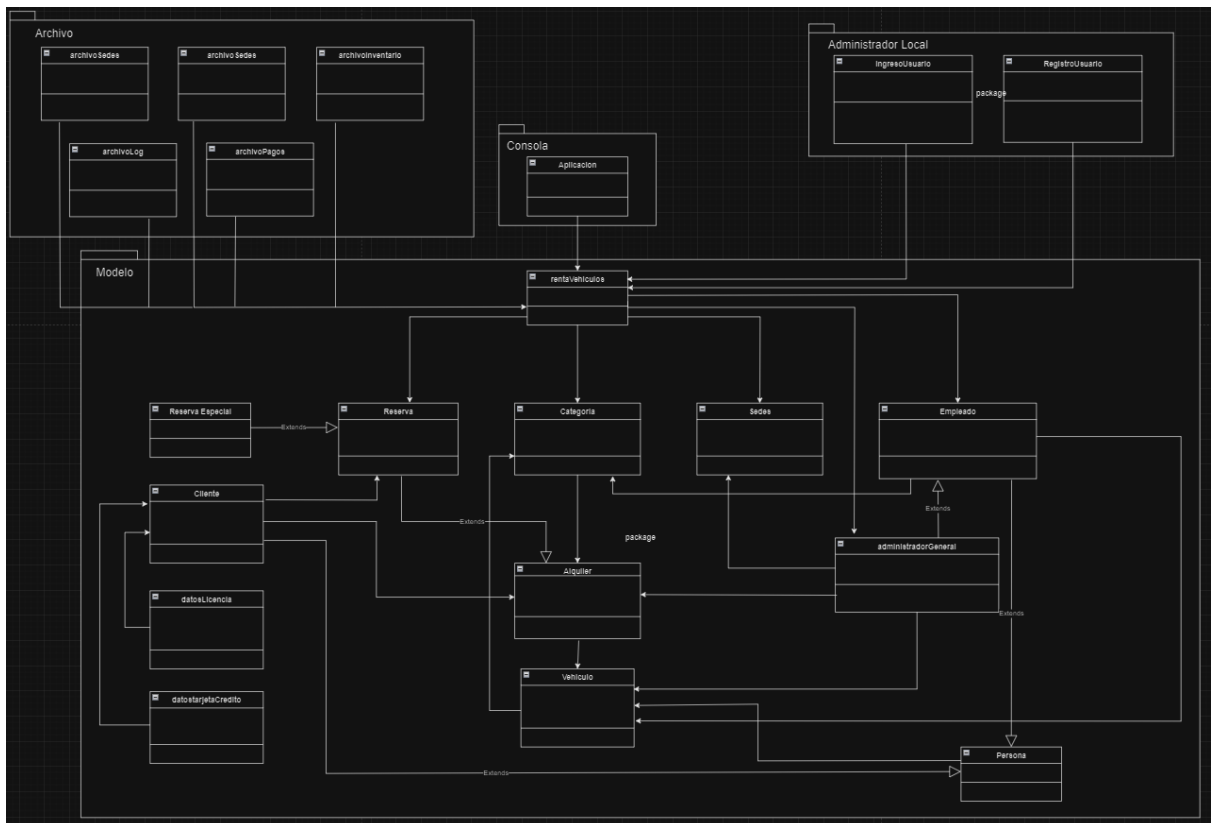
2. Paso 2



3. Paso 3



4. Paso 4



Diagramas de secuencia:

